МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ КРЕМЕНЧУЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ МИХАЙЛА ОСТРОГРАДСЬКОГО

Кафедра комп'ютерної інженерії та електроніки

ЗВІТ З ПРАКТИЧНИХ РОБІТ

з навчальної дисципліни «Алгоритми та методи обчислень»

Тема «Алгоритми на рядках»

Студент гр. КІ-23-1 ПІБ Кобець О. О.

Практична робота № 7

Тема. Алгоритми на рядках

Мета: набути практичних навичок застосування базових алгоритмів на рядках та оцінювання їх асимптотичної складності.

Завдання

8. Маємо дві короткі послідовності символів: «HELLO» і «WORLD». Знайти найдовшу спільну підпослідовності символів, використовуючи алгоритм Хаббарда.

```
A = "HELLO'
B = "WORLD"
n = len(A)
m = len(B)
C = [[0] * (m + 1) for _ in range(n + 1)]
for i in range(1, n + 1):
    for j in range(1, m + 1):
       if A[i - 1] == B[j - 1]:
            C[i][j] = C[i - 1][j - 1] + 1
            C[i][j] = max(C[i - 1][j], C[i][j - 1])
lcs = []
    if A[i - 1] == B[j - 1]:
       lcs.append(A[i - 1])
    elif C[i - 1][j] > C[i][j - 1]:
    else:
lcs.reverse()
print("Матриця динамічного програмування:")
print(" ", " ".join(B))
for i, row in enumerate(C):
        print(" ", row)
    else:
        print(A[i - 1], row)
print("\nНайдовша спільна підпослідовність (LCS):", ''.join(lcs))
```

```
W 0 R L D
[0, 0, 0, 0, 0, 0]
H [0, 0, 0, 0, 0, 0]
E [0, 0, 0, 0, 0, 0]
L [0, 0, 0, 0, 1, 1]
L [0, 0, 0, 0, 1, 1]
O [0, 0, 1, 1, 1, 1]

Найдовша спільна підпослідовність (LCS): 0
```

Найдовша спільна підпослідовність: О

Контрольні питання

1. У чому полягає задача знаходження найдовшої спільної підпослідовності (LCS)?

Задача LCS полягає в тому, щоб знайти найдовшу підпослідовність, яка є спільною для двох або більше послідовностей (рядків), зберігаючи порядок символів, але допускаючи пропуски (невключення деяких символів).

2. Які головні методи можна використовувати для знаходження найдовшої спільної підпослідовності?

Основні методи:

1. Динамічне програмування:

 Побудова матриці для порівняння всіх символів та відновлення LCS.

2. Рекурсивний підхід:

• Використання розгалуженого перебору з відстеженням можливих збігів.

3. Хаббардовий алгоритм (Hubbard's Algorithm):

 Підхід із побудовою спеціальних структур, таких як графи, для оптимізації пошуку.

4. Евристичні методи:

- Застосовуються для приблизного знаходження LCS у великих послідовностях, наприклад, біологічних даних.
- 3. Як працює алгоритм динамічного програмування для знаходження LCS?

Побудова матриці:

Створюється таблиця розміром $(m+1)\times(n+1)$, де m і n — довжини послідовностей.

Кожна клітинка [i][j] зберігає довжину LCS для підрядків A[0:i] та B[0:j].

Заповнення таблиці:

- Якщо символи збігаються: C[i][j]=C[i-1][j-1]+1
- Якщо не збігаються: C[i][j]=max(C[i-1][j],C[i][j-1])

Відновлення LCS:

Починаючи з кінця таблиці, рухаючись назад за збігами, відновлюємо LCS.

4. Як працює алгоритм Хаббарда для знаходження LCS?

Алгоритм Хаббарда застосовує графову модель:

- 1. Кожна вершина графа відповідає символу послідовності.
- 2. Ребра між вершинами позначають можливі збіги символів між послідовностями.
- 3. LCS знаходиться шляхом побудови найдовшого шляху в графі за умов, що зберігається порядок символів.
- 5. Які переваги та недоліки алгоритмів динамічного програмування та Хаббарда для знаходження LCS?

Динамічне програмування:

Переваги:

- Проста реалізація.
- Гарантовано знаходить оптимальне рішення.

Недоліки:

- Потребує О(тм×п) пам'яті та часу.

Алгоритм Хаббарда:

Переваги:

- Підходить для великих послідовностей.
- Може бути швидшим у спеціальних задачах.

Недоліки:

- Складність реалізації.
- Може бути менш ефективним для малих послідовностей.
- 6. Які існують практичні застосування для задачі знаходження найдовшої спільної підпослідовності?

1. Біоінформатика:

Вирівнювання ДНК, РНК або білкових послідовностей для виявлення схожості між геномами.

2. Обробка тексту:

Пошук спільних фраз або схожості між документами.

3. Контроль версій:

Порівняння та об'єднання змін у програмному коді.

4. Розпізнавання мовлення:

Виявлення загальних шаблонів у звукових даних.

5. Відновлення даних:

Пошук схожих структур у пошкоджених файлах.