# מעבדת תרגול – חתול וצעצועים

### <u>סעיף 1 – פתיחת פרויקט חדש</u>

- 1. ממשו צד שרת בטכנולוגיית Spring Framework עם ה Dependencies
  - Lombok •
  - Spring Web •
  - Spring Data / Jpa •
  - או CH או כל מסד נתונים אחר לשיקולכם H2 או MySQL Driver
    - 2. הגדירו את קובץ application.properties באופן הבא:

על מנת לקצר תהליכים, היעזרו בקונפיגורציה הבאה (מתאימה ל- MySQL): https://gist.github.com/KobiShashs/c99c7c05c8e1c4fe300786a5d2badb79

או בקונפיגורציה הבאה (מתאימה ל-H2):

https://gist.github.com/KobiShashs/dfefb343b20b629aecc587325a2a1ddc

3. החליפו את הלוגו של Spring Boot באיור וASCII מגניב של חתול!

#### שניף 2 – הגדרת Beans

: (Lombok יש להיעזר בספריית) ממשו את המחלקות הבאות

- Cat
  - o id: int PK, AI
  - o name: String Not Null, Max Length 40
  - o weight: double
  - o birthday: java.sql.Date
  - o toys: List<Toy>
- Toy
  - o id: int PK, AI
  - o name: String Not Null, Max Length 40

#### <u> Repositories סעיף 3 – הגדרת</u>

הגדירו את הממשקים הבאים:

- CatRepository
- ToyRepository

#### <u>סעיף 4 – הגדרת נתונים גולמיים</u>

באמצעות מתודה main או ע"י שימוש ב-CLR הכניסו 2 חתולים בעלי 2 צעצועים כל אחד

#### פעיף 5 – טיפול ב-Exceptions

ממשו את המחלקה הבאה:

CatsCustomException

#### <u> סעיף 6 – הגדרת Service</u>

טיפ של אלופים : הפרידו בין "מה" לעשות ו-"איך" לעשות

הגדירו את הממשק הבא ("מה לעשות"):

CatService

הגדירו את המחלקה הבאה ("איך לעשות"):

CatServiceImpl

## להלן פונקציונליות השירות:

- 1. הוספת חתול
  - 2. עדכון חתול
- במידה ושדה id לא קיים במסד הנתונים יש לזרוק חריגה
  - 3. מחיקת חתול לפי Id
- במידה ושדה id לא קיים במסד הנתונים יש לזרוק חריגה
  - 4. קבלת כלל החתולים
  - id קבלת חתול בודד לפי שדה
- במידה ושדה id לא קיים במסד הנתונים יש לזרוק חריגה
  - 6. קבלת כל החתולים לפי שם וגם משקל
- יש לזרוק חריגה (קטן מאפס) יש לזרוק חריגה סבלת כל החתולים לפי שם או משקל 7.
- יש לזרוק חריגה • לא ניתן לקבל משקל שלילי (קטן מאפס)
  - 8. קבלת כל החתולים בסדר ממוין לפי משקל בסדר עולה
  - 9. קבלת כל החתולים בסדר ממוין לפי משקל בסדר יורד
    - 10. קבלת כל החתולים שמתחילים ברישא מסוימת
      - 11. ממוצע משקלי כלל החתולים

#### <u>סעיף 7 – כתיבת יחידת בדיקה</u>

באמצעות מתודה main או ע"י שימוש ב-CLR הוכיחו את הפונקציונליות של

#### סעיף 8 – הגדרת Controller

ממשו את המחלקה הבאה:

CatsController

# <u>Ourip 9 – הגדרת Controller Advice</u>

ממשו את המחלקה הבאה:

• CatsControllerAdvice

# Postman - Http Client סעיף 10 – בדיקות

Postman Collection בדקו את עצמכם יצירת

# Swagger - Http Client סעיף 11 – בדיקות

SWAGGER ע"י הטעמת Api – בדקו את עצמכם – חשפו את ה

# Rest Template - Http Client סעיף 12 - בדיקות

בדקו את עצמכם באופן תכנותי ע"י Rest Template, יש לבדוק גם מקרי קצה

#### בהצלחה!