

## 物理卷ゼロ・緒

- 矢量  $\mathbf{A}$
- 矢量的大小  $A = |\mathbf{A}|$
- 矢量的变化量  $\Delta \mathbf{A} = \mathbf{A}_1 - \mathbf{A}_0$
- 标量的变化量  $\Delta A = \Delta |\mathbf{A}| \neq \Delta A$
- 矢量的无穷小量  $d\mathbf{A}$
- 标量的无穷小量  $dA = d|\mathbf{A}| \neq |d\mathbf{A}|$

对于无穷小量的计算，若  $\mathbf{A} = k\mathbf{B}$ ，则  $d\mathbf{A} = k d\mathbf{B}$ 。

# 物理卷一·質點運動學

## 直角坐標系第一

为了研究 **质点** (point mass, particle) 的 **机械运动** (mechanical motion), 选取 **参考系** (reference frame), 并选取一个固定的 **坐标系** (coordinate system)。

质点的位置用 **位矢** (position vector)  $\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$  描述, 它的 **方向余弦**  $\cos \alpha = \frac{x}{r}, \cos \beta = \frac{y}{r}, \cos \gamma = \frac{z}{r}$ , 满足  $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$ 。其变化量  $\Delta \mathbf{r}$  定义为 **位移** (displacement), 注意  $|\Delta \mathbf{r}| \neq \Delta s$ , 但  $|\mathrm{d}\mathbf{r}| = \mathrm{d}s$ 。运动的质点有 **运动学方程** (kinematics equation)  $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ , 其矢量式  $\mathbf{r} = \sum \mathbf{x}(t)$ , 分量式  $\mathbf{x} = \mathbf{x}(t)$ 。

对于速度, 将高中所学的矢量化, 即

- **平均速度** (average velocity)  $\bar{\mathbf{v}} = \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t}$ ;
- **(瞬时) 速度** (instantaneous velocity)  $\mathbf{v} = \frac{\mathrm{d}\mathbf{r}}{\mathrm{d}t}$ , 再次注意速度的大小  $v = \left| \frac{\mathrm{d}\mathbf{r}}{\mathrm{d}t} \right| \neq \frac{\mathrm{d}r}{\mathrm{d}t}$ ;
- **平均速率**  $\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t}$ ;
- **(瞬时) 速率**, 即速度的大小  $v = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} = |\mathbf{v}| = \sqrt{\sum v_x^2}$ 。

**加速度** (acceleration) 有类似的概念, 这里不再赘述。

## 自然坐标系第二

高中曾学过 **抛体运动** (projectile motion) 及其 **射程** (range), 以及 **圆周运动** (circular motion), 这里我们研究一般的曲线运动, 选取由切向和法向单位矢量组成的 **自然坐标系** (natural coordinate system), 并定义:

- **角位移** (angular displacement)  $\Delta\theta$
- **角速度** (angular velocity)  $\boldsymbol{\omega} = \frac{d\theta}{dt}$ ,  $\boldsymbol{v} = \boldsymbol{\omega} \times \boldsymbol{R}$
- **角加速度** (angular acceleration)  $\boldsymbol{\alpha} = \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt}$
- **切向加速度** (tangential acceleration)  $\boldsymbol{a}_t = \frac{dv}{dt}\boldsymbol{e}_t = R\alpha\boldsymbol{e}_t \neq \frac{d\boldsymbol{v}}{dt}$
- **法向加速度** (normal acceleration)  $\boldsymbol{a}_n = \frac{v^2}{R}\boldsymbol{e}_n = v\boldsymbol{\omega} = R\omega^2\boldsymbol{e}_n$
- **总加速度**  $\boldsymbol{a} = \boldsymbol{a}_t + \boldsymbol{a}_n = \frac{d\boldsymbol{v}}{dt} = \frac{dv}{dt}\boldsymbol{e}_t + \frac{v^2}{R}\boldsymbol{e}_n = R(\alpha\boldsymbol{e}_t + \omega^2\boldsymbol{e}_n)$

# 物理卷二．質點動力學

我们将质点推广到质点系，研究其守恒定律。定义

- **质心** (center of mass) 物体质量分布的中心， $\mathbf{r} = \frac{\sum m_i \mathbf{r}_i}{\sum m}$  (或  $\mathbf{r} = \frac{\int \mathbf{r} dm}{m}$ )，主要用于描述物体的运动和旋转特性，以及计算物体的惯性矩阵和转动惯量，对于质点系，我们可以忽略其 **内力** (internal force)，将它看做一个在质心处、只受 **外力** (external force) 的质点；
  - **重心** 是指物体在重力作用下的平衡点，是物体受到的所有重力力矩的总和除以物体的总质量，主要用于研究物体在平衡状态下的稳定性和平衡条件。
- 

## 牛顿定律第一

- 牛顿第一定律：即 **惯性定律** (law of inertia)，质量是惯性的量度，也称 **惯性质量** (inertial mass)。
- 牛顿第二定律： $\mathbf{F} = m\mathbf{a}$ 。
- 牛顿第三定律： $\mathbf{F}_{AB} = -\mathbf{F}_{BA}$ 。

## 時間積累 第二

**动量** (momentum)  $\mathbf{p} = m\mathbf{v}$  是一种表征物体 **平动** 状态的量, 而 **力**  $\mathbf{F}$  是引起这种平动状态的原因,  $\mathbf{F} = \frac{d\mathbf{p}}{dt}$ 。

- **冲量** (impulse)  $\mathbf{I} = \int \mathbf{F} dt$ , 其中元冲量  $\mathbf{F} dt = m d\mathbf{v}$ ;
  - **动量定理** (theorem of momentum)  $\mathbf{I} = \Delta\mathbf{p}$ 
    - 推广到质点系: 内力的冲量相互抵消,  $\mathbf{I}_{\text{外}} = \Delta\mathbf{p}$ ;
    - 碰撞问题中, 相互作用力称为 **冲力** (impulsive force), 一般研究其平均值  $\bar{\mathbf{F}}$ , 这是个恒力, 故冲量  $\mathbf{I} = \bar{\mathbf{F}}t$ , 典型的例子是砸锤子 (不要忘记重力冲量);
  - **动量守恒定律** (law of conservation of momentum)  
 $\sum \mathbf{F}_{\text{外}} = 0 \implies \sum \mathbf{p} = \sum m\mathbf{v} = \text{常矢量}。$
- 

将上下两部分对应看  $> <$

**角动量** (angular momentum) (**动量矩**)  $\mathbf{L} = \mathbf{r} \times \mathbf{p}$  是一种表征物体 **转动** 状态的量, 而 **力矩**  $\mathbf{M} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$  是引起这种转动状态的原因,  $\mathbf{M} = \frac{d\mathbf{L}}{dt}$ 。

- **角动量守恒定律** (law of conservation of angular momentum)  
 $\sum \mathbf{M}_{\text{外}} = 0 \implies \sum \mathbf{L} = \text{常矢量}。$

## 空間積累第三

### 功 (work)

- $dA = \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \sum F_x dx$ ,
- 单位时间内的功即 **功率** (power)  $P = \frac{dA}{dt} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{v}$ , 平均功率  $\bar{P} = \frac{A}{\Delta t}$ 。
- **动能定理** (theorem of kinetic energy)  $A = \Delta E_k$ , 质点系的动能定理  $\Delta E_k = A_{\text{外}} + A_{\text{内}}$

**保守力** (conservative force) 只与初末位置有关, 与具体路径无关, 与之对应的是非保守力 (non-conservative force)。

- 沿闭合曲线保守力做功为 0, 即  $\oint \mathbf{F}_{\text{保}} \cdot d\mathbf{r} = 0$
- 与 **势能** (potential energy) 的关系  $A_{\text{保}} = -\Delta E_p = \int \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}$
- 常见保守力及相关的势能:
  - **重力**  $\mathbf{F}_G = m\mathbf{g}$ , 重力势能  $E_p = mgz$
  - **弹力**  $\mathbf{F} = -k\mathbf{x}$ , 弹力势能  $E_p = \frac{1}{2}kx^2$
  - **万有引力**  $\mathbf{F} = -G\frac{m_1m_2}{r^2}\mathbf{r}_0$ , 引力势能  $E_p = -G\frac{m_1m_2}{r}$  (以  $r \rightarrow \infty$  为引力势能零点)

### 机械能 $E = E_k + E_p$

- **机械能守恒** (law of conservation of mechanical energy) 只有保守内力做功,  $\Delta E = 0$ ,  $E_k \leftrightarrow E_p$ ;
- **功能原理** 外力和非保守内力会改变机械能,  $\Delta E = A_{\text{外}} + A_{\text{内非}}$ 。

# 物理卷四．狹義相對論

## 狹義相對論基本原理第一

### 相对性原理 (relativity principle)

- 在所有的惯性系中，物理现象相同。（如在运动的船上扔石头不会扔得更远。）

### 光速不变原理 (principle of constancy of light velocity)

- 在所有惯性系中，光速永远不变，即  $c \equiv 3 \times 10^8$  m/s；
- 所有物体的运动速度不可能超过光速，即  $v \leq c$ 。

下文中，我们将在两个系 K, K' 中研究问题，其中 K' 系是由 K 系的位置开始，以速度  $u$  沿着  $x$  轴匀速直线运动（简言之，K 系是静止的，K' 系是运动的）。

### 坐標其一

**Lorentz 坐标变换 (Lorentz transformation)** 两个系 K, K' 和一个事件 P，设在 K 系中的人看来，P 是在时间  $t$  发生在  $(x, y, z)$  处的，在 K' 系中的人看来，P 是在时间  $t'$  发生在  $(x', y', z')$  处的，有

$$\begin{cases} x' = \frac{x - ut}{\sqrt{1 - (u/c)^2}} \\ y' = y \\ z' = z \end{cases}$$

### 時刻其二

$$t' = \frac{t - ux/c^2}{\sqrt{1 - (u/c)^2}}$$

## 速度其三

速度也有类似的式子，即 **相对论速度变换公式**

$$\begin{cases} v'_x = \frac{v_x - u}{1 - uv_x/c^2} \\ v'_y = \frac{v_y \sqrt{1 - (u/c)^2}}{1 - uv_x/c^2} \\ v'_z = \frac{v_z \sqrt{1 - (u/c)^2}}{1 - uv_x/c^2} \end{cases}$$

这个式子在换参考系时适用。

## 狹義相對論之運動學第二

### 時間其四

同一时间在两个相运动的惯性系中不一定同时，即 **同时的相对性** (relativity of simultaneity)。

在静止的 K 系中测得的时间 (*我测我自己*)，即 **固有时间** (proper time)  $\tau_0$ ，而在运动的 K' 系中观测到的时间 (或者说在 K 系中观察在运动的 K' 中发生的事件的时间)  $\tau$  与  $\tau_0$  不同，会发生 **时间延缓** (time dilation，或时间膨胀、时钟变慢，简称 **钟慢**)，具体地，

$$\tau = \frac{\tau_0}{\sqrt{1 - (u/c)^2}}$$

### 長度其五

类似地，在 K' 系中观测到的长度 (或者说在 K 系中观察在运动的 K' 中的物体的长度) 会发生 **长度收缩** (length contraction，简称 **尺缩**)，即

$$l = l_0 \sqrt{1 - (u/c)^2}$$



# 狹義相對論之動力學第三

## 質量其六

在 K 系观测 K' 系中物体的质量，即 **相对论性质量** (relativistic mass)

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - (u/c)^2}}$$

值得注意的是，在 K 系中观测 K 系中的质量，与在 K' 系中观测 K' 系中的质量是相同的，都是  $m_0$ ，即 **静质量** [static mass，旧版称为静止质量 (rest mass)]。

## 能量其七

能量依旧守恒。运动时的总能量  $E$ ，静止时本来就有的能量，即 **静能** (rest energy)  $E_0$ ，动能  $E_k$  满足 **质能关系** (mass-energy relation)

$$\begin{cases} E = mc^2 = E_k + m_0c^2 \\ E_0 = m_0c^2 \\ E_k = E - E_0 = mc^2 - m_0c^2 \end{cases}$$

## 動量其八

动量依旧守恒。经典力学中  $E_k = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{p^2}{2m}$  不再适用，而有 **相对论能量-动量关系** (relativistic energy-momentum relation)

$$E^2 = p^2c^2 + E_0^2$$

得

$$p = \frac{1}{c} \sqrt{E^2 - E_0^2}$$

# 物理卷五·氣體動理論

热学分为 **热力学** (thermodynamics) 和 **统计物理学** (statistical physics), **气体动理论** (kinetic theory of gases) 是统计物理学的部分内容, 它运用统计方法, 求出大量分子的某些 **微观量** (microscopic quantity), 用以解释直接观测到的 **宏观量** (macroscopic quantity)。

高中时曾学过 **平衡态** (equilibrium state) 的概念, 与之对应的是 **非平衡态** (nonequilibrium state), 平衡态实际上是 **热动平衡状态** (thermodynamical equilibrium state), 即从微观方面来看, 组成系统的粒子处于永不停息的热运动之中。如果系统与外界进行热能交换但宏观性质不变, 就不是平衡态, 而是 **定常态** (steady state)。

**状态参量** (state parameter) 改变后, 近似地认为状态变化的过程中一系列中间状态都无限接近平衡态, 即 **准静态过程** (quasi-static process), 或 **平衡过程** (equilibrium process)。

**理想气体的物态方程** (equation of state of ideal gas)

$$pV = \nu RT \quad \text{or} \quad p = nkT$$

其中  $\nu$  (希腊字母 **nu**) 是物质的量  $\nu = \frac{m}{M}$ , 即高中化学中的  $n$ ; 式中  $n$  不是物质的量, 而是气体分子数密度  $n = \frac{N}{V}$ ;  $R = 8.314 \text{ J}/(\text{mol} \cdot \text{K})$  是 **普适气体常量** (universal gas constant);  $k = \frac{R}{N_A} = 1.381 \text{ J/K}$  是 **玻尔兹曼常量** (Boltzmann constant)。

# 能量第一

依 **能量均分定理** (equipartition theorem), 设分子有  $i$  个 **自由度**<sup>†</sup>, 则

$$\text{分子任一自由度的平均动能} \quad \bar{\varepsilon}_k = \frac{1}{2} kT$$

$$\text{分子的平均平动动能} \quad \bar{\varepsilon}_k = \frac{1}{2} m_0 \overline{v^2} = \frac{3}{2} kT$$

$$\text{分子的平均总动能} \quad \bar{\varepsilon}_k = \frac{i}{2} kT = \begin{cases} \frac{3}{2} kT, & \text{单原子} \\ \frac{5}{2} kT, & \text{刚性双原子} \\ 3kT, & \text{刚性三原子} \end{cases}$$

$$\text{质量为 } m \text{ 的理想气体内能} \quad E = \frac{m}{M} \frac{i}{2} kT$$

<sup>†</sup> 自由度: 分子可以平动, 可以转动, 我们用自由度描述这些运动。结合 Unity, 每个可以拖动的条就是一个自由度, 比如

- 单原子——3, 因为  $x, y, z$  三个方向;
- 刚性双原子——5, 第二个原子的角度有两种方向, 经度  $\theta$  和纬度  $\varphi$ ;
- 刚性三原子——6, 第三个原子只能转。

## 速率第二

このセクションは概率论である：

- **分子速率分布函数** (speed distribution fuction)  $f(v)$ ，概率密度です；
- **归一化条件** (normalization condition)  $\int_0^{+\infty} f(v)dv = 1$ ，概率密度性质です；
- 某区间内分子数  $\Delta N = N \int_{v_1}^{v_2} f(v)dv$ ，某区间的概率です；
- 速率平均值  $\bar{v} = \int_0^{+\infty} v f(v)dv$ ，期望  $EX$  です；
- 速率平方平均值  $\overline{v^2} = \int_0^{+\infty} v^2 f(v)dv$ ， $EX^2$  です；
- 某区间内速率平均值，略，~~不会就去问武艳辉.....~~

**莫~扣~死~维~速率分布函数** (Maxwell speed distribution function) 是平衡态的分布情况，图像类似于 F 分布，式子略，但需记住以下结果：

- 速率平均值  $\bar{v}$ ：
  - $\bar{v} = \sqrt{\frac{8RT}{\pi M}} = \sqrt{\frac{8kT}{\pi m_0}}$ ；
  - 分量  $\overline{v_x} = \overline{v_y} = \overline{v_z} = 0$ ，这是由于理想气体的微观模型是自由运动的质点系，具有一些统计规律；
- **方均根速率** (root-mean-square speed)  $v_{\text{rms}}$ ：
  - $v_{\text{rms}} = \sqrt{\overline{v^2}} = \sqrt{\frac{3RT}{M}} = \sqrt{\frac{3kT}{m_0}}$ ；
  - 分量  $\overline{v_x^2} = \overline{v_y^2} = \overline{v_z^2} = \frac{1}{3} \overline{v^2} = \frac{RT}{M}$ ，这可以从动能角度理解，
  - 理想气体压强公式  $p = \frac{1}{3} nm_0 \overline{v^2} = \frac{2}{3} n \bar{\varepsilon}_k$  中的  $\frac{1}{3}$  就是来自于这里；
- **最概然速率** (most probable speed, 曲线上最大值对应的速率)  $v_p$ ：
  - $v_p = \sqrt{\frac{2RT}{M}} = \sqrt{\frac{2kT}{m_0}}$ 。

## 碰撞第三

分子间碰撞的频繁程度的衡量：

- 1s 内一个分子和其它分子碰撞的平均次数，即 (平均) **碰撞速率** (collision frequency)

$$\bar{Z} = \sqrt{2}\pi d^2 \bar{v} n$$

- 每两次连续碰撞间一个分子自由运动的平均路程，即 **平均自由程** (mean free path)

$$\bar{\lambda} = \frac{\bar{v}}{\bar{Z}} = \frac{1}{\sqrt{2}\pi d^2 n} = \frac{kT}{\sqrt{2}\pi d^2 p}$$

其中  $d$  是分子的有效直径。

物理卷六·熱力學基礎

**热力学第零定律** (zeroth law of thermodynamics) A-B-C, 若 C 达热平衡, 则 A-B 彼此热平衡。

定义 **热力学系统** (thermodynamic system) 并在 **准静态过程** (quasi-static process) 中研究:

定律第一

依 **热力学第一定律** (first law of thermodynamics)  $\delta Q = dE + \delta A$ , 有

	等容(isochoric)	等压(isobaric)	等温(isothermal)	绝热(adiabatic)
常量	$\frac{p}{T}$	$\frac{V}{T}$	$pV$	$pV^\gamma$
摩尔热容 $C_m$	$C_{V,m} = \frac{i}{2}R$	$C_{p,m} = \left(\frac{i}{2} + 1\right)R$	$\infty$	0
对外做功 $\delta A$	0	$pdV = \nu R dT$	$\nu RT d \ln V$	$-\frac{i}{2}d(pV)$
内能增量 $dE$	$\nu C_{V,m}dT$	$\nu C_{V,m}dT$	0	$\nu C_{V,m}dT$
吸收热量 $\delta Q$	$\nu C_{V,m}dT$	$\nu C_{p,m}dT$	$\nu RT d \ln V$	0

**[摩尔] 热容比** (ratio of [molar] heat capacities)  $\gamma = \frac{C_{p,m}}{C_{V,m}} = \frac{i + 2}{i}$

熱機第二

一个热力学系统在一个 **循环** (cycle) 中  $\Delta E = 0$ ,  $A = Q$ 。

在同样高温热源  $T_1$  和低温热源  $T_2$  之间工作的一切不可逆机的效率小于可逆机的效率，即  $\eta \leq 1 - \frac{T_2}{T_1}$ ，等号成立表明是可逆机 (如卡诺循环)，此即 **卡诺定理** (Carnot's theorem)。因此效率有如下计算公式：

	一般式	卡诺循环中
热机效率(efficiency of heat engine) $\eta$	$\frac{A}{Q_1} = \frac{Q_1 - Q_2}{Q_1}$	$\frac{T_1 - T_2}{T_1}$
制冷系数(制冷剂效率) $w$	$\frac{Q_2}{A} = \frac{Q_2}{Q_1 - Q_2}$	$\frac{T_2}{T_1 - T_2}$

熵增第三

**孤立系统** (isolated system) 中任何 **不可逆** (irreversible) 过程将导致系统的 **熵** (entropy) 增加，只有在 **可逆** (reversible) 循环中，系统熵变等于 0，这是 **熵增加原理** (principle of entropy increace)。系统熵变

$$\delta S = \left(\frac{\delta Q}{T}\right)_{\text{可逆}}$$

设  $W$  表示系统 **宏观状态** (macroscopic state) 包含的 **微观状态** (microscopic state) 数，有 **玻尔兹曼关系** (Boltzmann relation)

$$S = k \ln W$$