

คู่มือการใช้งานระบบ POS ร้านขายหนังสือ Guifei bookshop GUIFEI BOOKSHOP POS SYSTEM USER MANUAL

เสนอ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. นฏกร ประมายันต์

จัดทำ

นายกอบกุล วรรณสาร รหัสนักศึกษา 653050137-4

คู่มือนี้เป็นส่วนหนึ่งในรายวิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับครู(ED251007)

ภาคการศึกษาต้น ปีการศึกษา 2566

สาขาวิชาเอกคอมพิวเตอร์ศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

สารบัญ

ภาพที่ 1	1
ภาพที่ 2	2
ขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ	2
การแสดงผลหน้าจอเข้าสู่ระบบเริ่มต้น (ภาพที่ 1)	2
การป้อนข้อมูลเพื่อเข้าสู่ระบบ (ภาพที่ 2)	2
การยืนยันการเข้าสู่ระบบ	3
ภาพที่ 3	3
แถบเมนูหลัก (Top Navigation Bar)	3
พื้นที่ทำงานหลัก (Main Workspace)	4
ข้อมูลผู้ใช้งานปัจจุบัน	4
ภาพที่ 5	5
เมนูเพิ่มข้อมูลหนังสือ	6
ภาพที่ 7	6
ภาพที่ 8	7
ภาพที่ 9	7
1. หน้าจอแสดงผลข้อมูลการนำเข้าสินค้า (ภาพที่ 8)	7
2. หน้าจอแก้ไขข้อมูลการนำเข้าสินค้า (ภาพที่ 9)	8
ภาพที่ 10	9
ภาพที่ 11	9
1. หน้าจอแสดงผลข้อมูลการขายหนังสือ (ภาพที่ 10)	10
2. หน้าจอแสดงและแก้ไขรายละเอียดการขายหนังสือ (ภาพที่ 11)	10
ส่วนภาพประกอบและ OR Code	11

ภาพที่ 12	12
ภาพที่ 13	12
ภาพที่ 14	12
หน้าสมัครผู้ใช้งานระบบ	
ภาพที่ 15	13
ภาพที่ 16	
เมนูสมัครสมาชิก	
ภาพที่ 17	14
ภาพที่ 18	
ภาพที่ 19	15
เมนูสรุปยอดขาย	15

การใช้งาน POS ร้านขายหนังสือ Guifei bookshop

การเข้าสู่ระบบ (Login) เป็นขั้นตอนเบื้องต้นที่จำเป็นสำหรับการเข้าถึงและใช้งานฟังก์ชันการทำงาน ต่างๆ ภายในโปรแกรม เพื่อให้มั่นใจในความปลอดภัยของข้อมูลและการจัดการสิทธิ์การเข้าถึงของผู้ใช้แต่ละ ราย ส่วนนี้จะนำเสนอขั้นตอนการเข้าสู่ระบบของโปรแกรม GuiFei Bookshop เวอร์ชัน 1.0.0 โดยละเอียด

GuiFei Bookshop 1.0.0	0	
Ūα	GUIFEI	
	User	
User	user	
	รหัสผ่าน	
Password	•••••	
	เข้าสู่ระบบ	

ภาพที่ 1



ภาพที่ 2

ขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ

การแสดงผลหน้าจอเข้าสู่ระบบเริ่มต้น (ภาพที่ 1)

เมื่อเปิดโปรแกรม GuiFei Bookshop 1.0.0 ผู้ใช้จะพบกับหน้าจอเข้าสู่ระบบดังที่แสดงในภาพที่ 1. หน้าจอนี้ประกอบด้วยองค์ประกอบหลักดังต่อไปนี้:

- 1. "User" (ผู้ใช้) ช่องสำหรับป้อนชื่อผู้ใช้งาน (Username) โดยในภาพที่ 1 แสดงค่าเริ่มต้นเป็น "user"
- 2. "รหัสผ่าน" (Password) ช่องสำหรับป้อนรหัสผ่าน (Password) ซึ่งในภาพที่ 1 แสดงเป็น ช่องว่าง
- 3. "GuiFei Bookshop 1.0.0" แสดงชื่อและเวอร์ชันของโปรแกรมที่มุมซ้ายบน
- 4. โลโก้ "GUIFEI BOOKSHOP" แสดงโลโก้ของร้านหนังสือ GuiFei
- 5. ปุ่ม "ปิด" (Close) ปุ่มสำหรับการปิดโปรแกรม
- 6. ปุ่ม "เข้าสู่ระบบ" (Login) ปุ่มสำหรับยืนยันการเข้าสู่ระบบเมื่อผู้ใช้ป้อนข้อมูลครบถ้วน

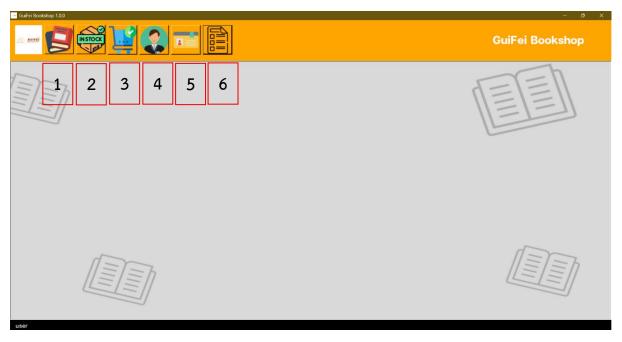
การป้อนข้อมูลเพื่อเข้าสู่ระบบ (ภาพที่ 2)

เพื่อดำเนินการเข้าสู่ระบบ ผู้ใช้จำเป็นต้องป้อนข้อมูลประจำตัวลงในช่องที่กำหนดไว้ ดังที่แสดงในภาพ

- 1. ผู้ใช้ทำการป้อนชื่อผู้ใช้งานลงในช่อง "User" (ดังแสดงในภาพที่ 2 ว่ามีการป้อนค่า "user" แล้ว)
- 2. ผู้ใช้ทำการป้อนรหัสผ่านลงในช่อง "รหัสผ่าน" ซึ่งระบบจะแสดงรหัสผ่านในรูปแบบอักขระ พิเศษ (เช่น "******") เพื่อรักษาความลับของข้อมูล ดังที่ปรากฏในภาพที่ 2

การยืนยันการเข้าสู่ระบบ

หลังจากที่ผู้ใช้ได้ป้อนทั้งชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่านครบถ้วนแล้ว ผู้ใช้จะต้องคลิกที่ปุ่ม "เข้าสู่ระบบ" เพื่อ ส่งข้อมูลไปยังระบบเพื่อทำการตรวจสอบความถูกต้อง หากชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่านตรงกับข้อมูลที่บันทึกไว้ใน ฐานข้อมูล ผู้ใช้จะสามารถเข้าถึงส่วนต่าง ๆ ของโปรแกรมได้



ภาพที่ 3

แถบเมนูหลัก (Top Navigation Bar)

แถบเมนูหลักที่อยู่ด้านบนของหน้าจอเป็นส่วนสำคัญที่รวบรวมไอคอนสำหรับเข้าถึงฟังก์ชันการทำงาน หลักของระบบ ดังนี้

1. ไอคอน "เพิ่มสินค้า" (Add Product) ไอคอนรูปหนังสือเล่มเดียว (อาจอยู่ใกล้กับโลโก้ GuiFei Bookshop) ซึ่งทำหน้าที่ในการเพิ่มข้อมูลสินค้า (หนังสือ) รายการใหม่เข้าสู่ระบบ ฟังก์ชันนี้ครอบคลุมการระบุรายละเอียดของหนังสือ อาทิ ชื่อหนังสือ ผู้แต่ง ราคา และ หมวดหมู่

- 2. ไอคอน "เติมสต็อก" (Replenish Stock) ไอคอนรูปกล่องที่มีป้าย "IN STOCK" ซึ่งทำ หน้าที่ในการเพิ่มจำนวนสินค้าในสต็อก ฟังก์ชันนี้มีความสำคัญต่อการควบคุมปริมาณสินค้า คงเหลือ และสามารถระบุจำนวนสินค้าที่ได้รับเข้ามาใหม่เพื่อปรับปรุงข้อมูลสต็อกให้เป็น ปัจจุบัน
- 3. ไอคอน "ทำรายการขาย" (Sales Transaction) ไอคอนรูปเครื่องคิดเงิน หรือรูปคนที่กำลัง ทำธุรกรรม (อาจเป็นไอคอนกลางๆ ที่แสดงถึงการทำรายการ) ซึ่งทำหน้าที่ในการดำเนินการ ขายสินค้า ฟังก์ชันนี้จะเกี่ยวข้องกับการเลือกสินค้า, คำนวณราคารวม, และบันทึกข้อมูลการ ขาย
- 4. ไอคอน "สมัคร User ผู้ใช้งานระบบ" (Register System User) ไอคอนรูปคนที่มี เครื่องหมายบวกหรือสัญลักษณ์การเพิ่มผู้ใช้ ซึ่งทำหน้าที่ในการลงทะเบียนผู้ใช้งานระบบใหม่ ฟังก์ชันนี้ช่วยให้ผู้ดูแลระบบสามารถสร้างบัญชีผู้ใช้งานสำหรับพนักงานแต่ละคน พร้อม กำหนดสิทธิ์การเข้าถึงฟังก์ชันต่างๆ ของโปรแกรมได้
- 5. ไอคอน "สมัครสมาชิกร้าน" (Register Store Member) ไอคอนรูปบัตรประจำตัวหรือรูป คน ซึ่งทำหน้าที่ในการลงทะเบียนสมาชิกของร้านค้า ฟังก์ชันนี้มีความสำคัญต่อการจัดการ ฐานข้อมูลลูกค้าสมาชิก เพื่อประโยชน์ในการสะสมคะแนน, ส่วนลด, หรือโปรโมชั่นต่าง ๆ
- 6. ไอคอน "สรุปยอดขาย" (Sales Summary) ไอคอนรูปกราฟหรือเอกสารที่มีข้อมูลสรุป ซึ่ง ทำหน้าที่ในการดูรายงานสรุปยอดขาย. ฟังก์ชันนี้ช่วยให้ผู้บริหารสามารถวิเคราะห์ข้อมูลการ ขาย, แนวโน้ม, และประสิทธิภาพของธุรกิจในช่วงเวลาที่กำหนดได้

พื้นที่ทำงานหลัก (Main Workspace)

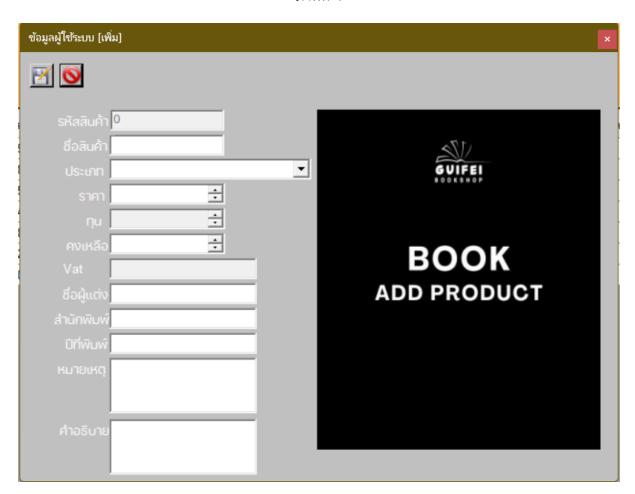
พื้นที่สีเทาขนาดใหญ่ตรงกลางหน้าจอเป็นพื้นที่สำหรับแสดงผลข้อมูลหรือหน้าจอการทำงานย่อย ๆ เมื่อผู้ใช้คลิกเลือกฟังก์ชันจากแถบเมนูหลัก ในภาพที่ 3 นี้ พื้นที่ทำงานหลักยังคงว่างเปล่า แสดงให้เห็นว่าผู้ใช้ ยังไม่ได้เลือกฟังก์ชันใดๆ. พื้นที่นี้มีการตกแต่งด้วยรูปหนังสือแบบโปร่งแสงที่มุมต่างๆ เพื่อบ่งบอกถึงลักษณะ ของโปรแกรมร้านหนังสือ

ข้อมูลผู้ใช้งานปัจจุบัน

ที่มุมล่างซ้ายของหน้าจอ มีการแสดงชื่อผู้ใช้งานที่กำลังเข้าสู่ระบบอยู่ (ในภาพที่ 3 คือ "user") ซึ่ง เป็นการยืนยันสถานะการเข้าสู่ระบบของผู้ใช้



ภาพที่ 4



ภาพที่ 5

เมนูเพิ่มข้อมูลหนังสือ

- 1. ผู้ใช้ทำการกดที่เครื่องหมาย + ในภาพที่ 4 จะปรากฏเมนูดังภาพที่ 5
- 2. โดยให้ผู้ใช้เพิ่มข้อมูลต่าง ๆ ตามที่ระบุในหน้าต่างภาพที่ 6 หลังจากนั้นกดบันทึก
- 3. เมื่อบันทึกเสร็จจะมีข้อความแจ้งดังภาพที่ 7



ภาพที่ 6



ภาพที่ 7



ภาพที่ 8



ภาพที่ 9

1. หน้าจอแสดงผลข้อมูลการนำเข้าสินค้า (ภาพที่ 8)

เมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชันการจัดการสต็อกหรือนำเข้าสินค้า (ซึ่งอาจเข้าถึงได้ผ่านไอคอน "เติมสต็อก" หรือ "IN STOCK" จากแถบเมนูหลัก) โปรแกรมจะแสดงหน้าจอ "ข้อมูลนำเข้าสินค้า (Stock In)" ดังที่ปรากฏในภาพ ที่ 1. หน้าจอนี้ถูกออกแบบมาเพื่อแสดงรายการประวัติการนำเข้าสินค้าทั้งหมดในรูปแบบตารางข้อมูล ซึ่ง ประกอบด้วยคอลัมน์สำคัญดังต่อไปนี้

- 1. รหัส : รหัสประจำรายการนำเข้าสินค้า
- 2. ชื่อสินค้า : ชื่อของสินค้า (หนังสือ) ที่ถูกนำเข้ามา
- 3. ประเภทสินค้า : หมวดหมู่หรือประเภทของสินค้า
- 4. ผู้จัดจำหน่าย : ชื่อผู้จัดจำหน่ายสินค้า
- 5. รหัสการนำเข้า : รหัสเฉพาะสำหรับแต่ละครั้งของการนำเข้าสินค้า
- 6. วันที่นำเข้า : วันที่และเวลาที่ดำเนินการนำเข้าสินค้า
- 7. จำนวน : จำนวนสินค้าที่นำเข้าในแต่ละรายการ
- 8. ราคา/หน่วย : ราคาต้นทุนต่อหน่วยของสินค้า
- 9. รวม : ราคารวมของสินค้าที่นำเข้าในรายการนั้นๆ (จำนวน x ราคา/หน่วย)
- 10. วันที่บันทึก : วันที่และเวลาที่ข้อมูลการนำเข้าสินค้านี้ถูกบันทึกลงในระบบ
- 11. ผู้บันทึก : ชื่อผู้ใช้งานที่ทำการบันทึกรายการนำเข้าสินค้านั้นๆ
- 12. วันที่แก้ไขล่าสุด : วันที่และเวลาที่มีการแก้ไขข้อมูลการนำเข้าสินค้าครั้งล่าสุด
- 13. ผู้แก้ไขล่าสุด : ชื่อผู้ใช้งานที่ทำการแก้ไขข้อมูลการนำเข้าสินค้าครั้งล่าสุด

หมายเหตุ : ช่องสำหรับบันทึกข้อความเพิ่มเติมเกี่ยวกับรายการนำเข้าสินค้านั้น ๆ

นอกจากตารางข้อมูลแล้ว หน้าจอ "ข้อมูลนำเข้าสินค้า (Stock In)" ยังมีช่องสำหรับการค้นหาข้อมูล (ช่องว่างที่มีไอคอนแว่นขยาย) เพื่อให้ผู้ใช้สามารถระบุคำค้นหาเพื่อกรองข้อมูลที่ต้องการได้อย่างรวดเร็ว

2. หน้าจอแก้ไขข้อมูลการนำเข้าสินค้า (ภาพที่ 9)

เมื่อผู้ใช้เลือกรายการนำเข้าสินค้าที่ต้องการแก้ไขจากตารางข้อมูลในภาพที่ 1 โปรแกรมจะเปิดหน้าจอ "ข้อมูลนำเข้าสินค้า (Stock In) [แก้ไข]" ดังที่แสดงในภาพที่ 2. หน้าจอนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ผู้ใช้สามารถ ปรับปรุงหรือแก้ไขรายละเอียดของรายการนำเข้าสินค้าที่เลือกไว้ โดยมีฟิลด์ข้อมูลที่สามารถแก้ไขได้ดังนี้

- 1. รหัสการซื้อ : แสดงรหัสการซื้อสินค้า ซึ่งในภาพที่ 9 แสดงค่า "9"
- 2. ชื่อสินค้า : ช่องสำหรับเลือกชื่อสินค้า ซึ่งมีลักษณะเป็น Dropdown menu (ในภาพแสดง "เงินหยวน จอมนาง") ทำให้ผู้ใช้สามารถเลือกสินค้าที่มีอยู่ในระบบได้
- 3. วันที่ซื้อ : ช่องสำหรับระบุวันที่ซื้อสินค้า ซึ่งมีปุ่มสำหรับเลือกวันที่ (ในภาพแสดง "3 / 6 / 2025")
- 4. จำนวนที่ซื้อ : ช่องสำหรับระบุจำนวนสินค้าที่ซื้อมา (ในภาพแสดง "4" และมีปุ่มเพิ่ม/ลดค่า)
- 5. ราคาทุน: ช่องสำหรับป้อนราคาทุนต่อหน่วยของสินค้า

- 6. รวม : ช่องสำหรับแสดงราคารวมของการซื้อสินค้านั้น (ในภาพแสดง "360" และมีปุ่มเพิ่ม/ลดค่า) ค่านี้ อาจคำนวณอัตโนมัติจาก "จำนวนที่ชื้อ" และ "ราคาทุน"
- 7. หมายเหตุ : ช่องข้อความสำหรับบันทึกหมายเหตุเพิ่มเติม
- 8. คำอธิบาย : ช่องข้อความสำหรับป้อนคำอธิบายเพิ่มเติมเกี่ยวกับรายการ

นอกจากฟิลด์ข้อมูลดังกล่าวแล้ว หน้าจอแก้ไขยังมีปุ่มสำหรับบันทึกการเปลี่ยนแปลง (ไอคอนแผ่นดิสก์) และปุ่มสำหรับยกเลิกการแก้ไข (ไอคอนกากบาทสีแดง) ด้านขวาของหน้าจอแสดงภาพปกของหนังสือที่ เกี่ยวข้องกับรายการที่กำลังแก้ไข ซึ่งช่วยให้ผู้ใช้ตรวจสอบความถูกต้องของสินค้าได้ง่ายขึ้น



ภาพที่ 10



ภาพที่ 11

1. หน้าจอแสดงผลข้อมูลการขายหนังสือ (ภาพที่ 10)

เมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชันการทำรายการขาย (ซึ่งอาจเข้าถึงได้ผ่านไอคอน "ทำรายการขาย" จากแถบเมนู หลัก) โปรแกรมจะแสดงหน้าจอ "ข้อมูลการขายหนังสือ" ดังที่ปรากฏในภาพที่ 1. หน้าจอนี้แสดงรายการ ประวัติการขายสินค้าทั้งหมดในรูปแบบตารางข้อมูล ซึ่งประกอบด้วยคอลัมน์สำคัญดังต่อไปนี้

- 1. รหัสใบเสร็จ
- 2. วันที่ขาย
- 3. จำนวนสินค้าที่ขาย
- 4. ยอดรวม
- 5. สมาชิก
- 6. ผู้ใช้งาน
- 7. วิธีชำระ

นอกจากตารางข้อมูลแล้ว หน้าจอ "ข้อมูลการขายหนังสือ" ยังมีช่องสำหรับการค้นหาข้อมูล เพื่อให้ผู้ใช้ สามารถกรองข้อมูลที่ต้องการได้อย่างรวดเร็ว

2. หน้าจอแสดงและแก้ไขรายละเอียดการขายหนังสือ (ภาพที่ 11)

เมื่อผู้ใช้เลือกรายการขายที่ต้องการตรวจสอบหรือแก้ไขจากตารางข้อมูลในภาพที่ 1 โปรแกรมจะเปิด หน้าจอ "ข้อมูลการขายหนังสือ [แก้ไข]" ดังที่แสดงในภาพที่ 2. หน้าจอนี้แบ่งออกเป็นส่วนหลักๆ ดังนี้

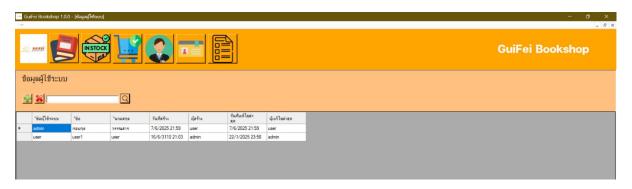
- 1. รหัสใบเสร็จ
- 2. วันที่ขาย
- 3. สมาชิก
- 4. วิธีชำระ
- 5. ชื่อสินค้า
- 6. รวม
- 7. จำนวนที่ขาย
- 8. คงเหลือ
- 9. ราคาขาย
- 10. VAT

ตารางแสดงรายการสินค้าที่ขาย: ด้านล่างของหน้าจอแสดงตารางรายละเอียดของสินค้าที่อยู่ในใบเสร็จ นั้นๆ ซึ่งประกอบด้วยคอลัมน์ "ชื่อสินค้า", "วันที่ขาย", "จำนวน", "ราคา/หน่วย", และ "ราคาสุทธิ". ในภาพที่ 2 มีรายการ "ประวัติศาสตร์ไทย..." จำนวน 4 หน่วย ราคา 88.00 บาท/หน่วย ยอดรวม 352.00 บาท.

ส่วนภาพประกอบและ QR Code

ด้านขวาของหน้าจอมีพื้นที่สำหรับแสดงภาพปกของหนังสือที่เกี่ยวข้องกับรายการที่เลือก ซึ่งช่วยให้ ผู้ใช้ตรวจสอบความถูกต้องของสินค้าได้ง่ายขึ้น

นอกจากนี้ ยังมี QR Code แสดงอยู่ ซึ่งใช้สำหรับการตรวจสอบข้อมูลรายการขาย, การชำระเงิน, หรือการเชื่อมโยงกับระบบอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง



ภาพที่ 12

ข้อมูลผู้ใช้ระบบ [เพิ่	ม]	х
M 0		
User Login		
Password		
ชื่อ		
นามสกุล		

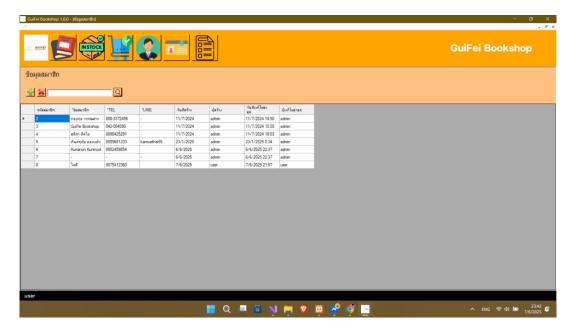
ภาพที่ 13

ข้อมูลผู้ใช้ระบบ [แก	า้ไข] x
M	
User Login	user
Password	*******
ชื่อ	user1
นามสกุล	user

ภาพที่ 14

หน้าสมัครผู้ใช้งานระบบ

เมื่อผู้ใช้ต่องการสร้างบัญชีสำหรับผู้ใช้หลายคน สามารถกดบวกดังภาพที่ 12 แล้วจะปรากฏข้อมูลดัง ภาพที่ 13 แล้วให้กรอกข้อมูล เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จจะปรากฏภาพดัง ภาพที่ 14



ภาพที่ 15

ข้อมูลสมาซิก [เพิ่ม	1	х
M 0		
รหัสสมาชิก	0	
ชื่อ-นามสกุล		
îns		
Line		
หมายเหตุ		
คำอธิบาย		

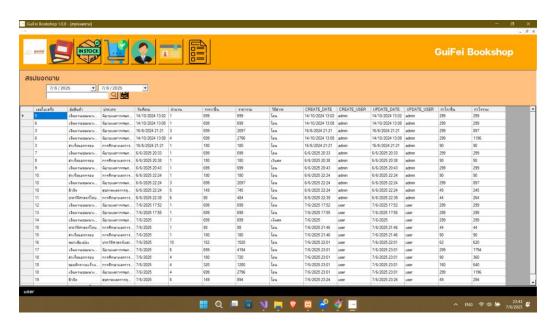
ภาพที่ 16

เมนูสมัครสมาชิก

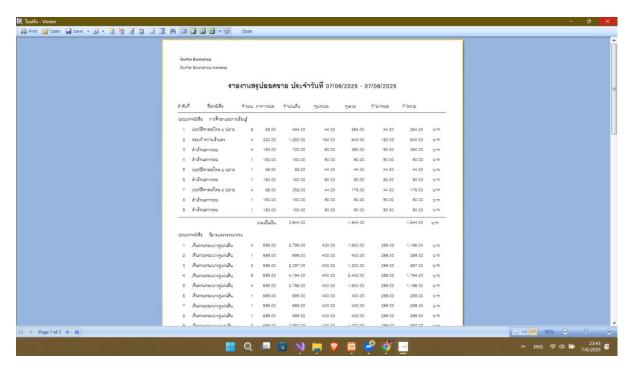
เมื่อผู้ใช้งานกดเข้ามาในเมนูสมัครสมาชิกจะปรากฏดังภาพที่ 15 และให้ผู้ใช้กด + เพื่อสมัครสมาชิก จะปรากฏ ดังภาพที่ 16 แล้วเมื่อกรอกข้อมูลเสร็จจะปราดฏดังภาพทรา 17

ข้อมูลสมาซิก [แก้ไข]		×
M 0		
รหัสสมาชิก	4	
ชื่อ-นามสกุล	สุทิดา ติดใจ	
โทร	0898425291	
Line	-	
หมายเหตุ		
คำอธิบาย		

ภาพที่ 17



ภาพที่ 18



ภาพที่ 19

เมนูสรุปยอดขาย

จะทำการสรุปยอดขายทั้งหมด เมื่อผู้ใช้กดรูปเครื่องปริ้น หรือจะเลือกเฉพาะช่วงที่อยากสรุปได้