## Use Case: Run Program

**Основной, успешный сценарий.**

1. Пользователь запускает программу
2. Программа отображает значение таймера по нулям

**Альтернативный сценарий №1**

1.a Если таймер уже запускался в этот день

1. при запуске программа загружает его значение из памяти и отображает его
2. Возврат к основному сценарию

**Дополнительные требования**

* Программа должна уметь сохранять данные в AppData