# Use Case: Start Timer

**Основной, успешный сценарий.**

1. Пользователь нажимает кнопку “Старт”, программа запускает таймер и пока он работает, обновляет значение пользовательского интерфейса.
2. Кнопка “Старт” меняется на кнопку “Стоп” и все пользовательские элементы кроме этой кнопки становятся не активными

**Дополнительно**

* При запущенном таймере, программа сохраняет его значение примерно раз в минуту