



Ziel/Aufgabe:

Der Master-Magenta-Core soll den Slave-Magenta-Core steuern.

Als Basis darf das Test-Programm verwendet werden.

Wenn auf dem Master-Board mit dem Joystick oder den Rotary Encodern etwas eingegeben wird muss dies sowohl auf dem Master-Board als auch auf dem Slave-Board angezeigt werden. Die Übertragung muss über Funk passieren. Der ESP32-S3 hat dafür mehrere Möglichkeiten verbaut.

Die Kommunikation muss in beide Richtungen passieren. Das Slave-Board muss die Empfangenen Daten bestätigen und an den Master zurückmelden.

Alles muss in folgendem Github-Repository abgelegt und dokumentiert werden.

- https://github.com/Koch-AG/magentacore-puppetmaster

Ist dieses Ziel erreicht darf die Aufgabenstellung selbständig erweitert werden.

Ablauf:

- Zeitplanung Planen + Nachführen
- Nachforschungen über verschiedene Übertragungsoptionen betreiben.
- Proof of Concept erstellen (erste simple Funkübertragung)
- Auf Aufgabenstellung anwenden / Realisieren
- Dokumentieren, wie das Problem gelöst wurde.
- → Eingesetzte Technologie
- → Technische Hürden und Lösungsansätze
- → Format der Übertragenen Daten
- → Resultat
 - ==> Gewählte Lösung, Latenz, Stromverbrauch (im Vergleich zu einem Magenta Core ohne Funk))