

**КАРТЫ
ПОДЗЕМЕЛЬЯ
(94 шт)**

Расовый Коктейль



Можешь иметь две Расовые карты; в комплекте – все радости и горести обеих Рас. Или возьми одну Расу, получи все ее преимущества и забудь о ее недостатках (так, монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонуса в бою против полуэльфа). Карта теряется вместе с Расовой картой (картами).

Проклятие!

Смена Расы



Если у тебя нет Расы, это Проклятие не действует. В противном случае, начинай прочесывать кучку сброса сверху донизу. Первая Раса, на которую наткнешься, заменяет твою текущую Расу (Расы). Если ты прочесал весь сброс, а Расы не нашел, ты просто теряешь текущую Расу (Расы).

Проклятие!

Утрата 1 Маленькой Шмотки

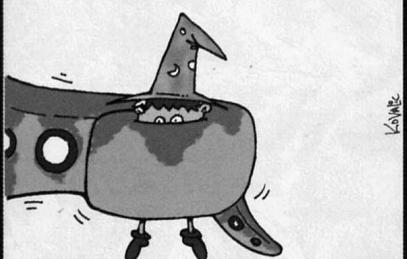


Выбери одну маленькую шмотку для сброса. Маленькая – это любая шмотка, на которой не написано, что она Большая.

Уровень 18

Кальмадзилла

Слизко! Эльфы в -4! Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже, за исключением Эльфов.



Непотребство: хватает, сдавливает противными щупальцами и пожирает. Ты мертв. Вопросы, пожелания, высказывания?

2 Уровня 4 Сокровища

Проклятие!



Теряешь надетую Обувку.

Дварф

Можешь надеть любое число Больших шмоток.

Можешь держать в «руке» 6 карт.



Клирик



Воскрешение: когда надо вытянуть карту лицом вверх, ты можешь вместо этого взять верхнюю карту из соответствующей кучи сброса. Затем ты должен сбросить одну карту с «руки».

Изгнание: можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов. Каждый сброс дает тебе +3 Бонус.

Волшебник



Заклинание Полета: можешь сбросить до 3 карт в процессе Смывки; каждая дает +1 Бонус на бегство.

Заклинание Усмирения: сбросишь всю «руку» – усмиришь одного монстра, и драться с ним не придется. Сбрось монстра; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придется воевать.

Детеныши

-5 к Уровню Монстра

(минимальный Уровень 1)

Применять в бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сокровище меньше (минимум 1).



Волшебник



Заклинание Полета: можешь сбросить до 3 карт в процессе Смычки; каждая дает +1 Бонус на бегство.

Заклинание Усмирения: сбросишь всю «руку» – усмиришь одного монстра, и драться с ним не придется. Сбрось монстра; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придется воевать.

Уровень 18 Бульгрог

Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже.



Непотребство: застегали тебя до смерти.

2 Уровня

5 Сокровица

Дварф

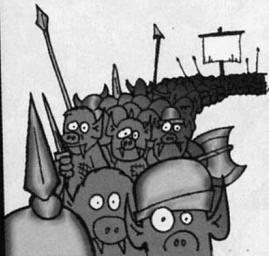
Можешь надеть любое число Больших шмоток.

Можешь держать в «руке» 6 карт.



Уровень 10 3872 Орка

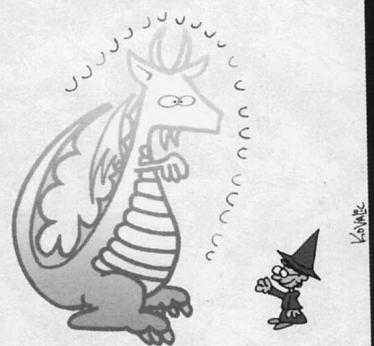
+6 против Дварfov из-за старинных обид.



Непотребство: брось кубик. На 1 или 2 они затаптывают тебя до смерти. В остальных случаях теряешь столько Уровней, сколько показал кубик.

3 Сокровища

Заморок



Применять в любом бою. Сбрось одного любого монстра из этого боя вместе со всеми картами, которыми его изменяли, и замени его картой монстра из своей «руки».

Уровень 8 Амазонка

Не атакует игроков женского пола или сменивших пол мужчин, зато выдает им 1 Сокровище.



Непотребство: Блин, какая-то баба надрала тебе задницу. Где твоя гордость, горячий мачо, крутой манчкин? Ты покидаешь свои текущие классы. Если ты и так без Класса, скинь 3 Уровня.

2 Сокровища

Проклятие!

Утка Обреченности



Будешь знать, как всяких уток в подземельях подбирать. Теряешь 2 Уровня.

Уровень 10 Просто Троль

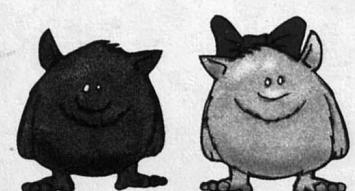
У него нет особых способностей, и это просто сводит его с ума.



Непотребство: тупо насиливает игровое равновесие, разрешая игрокам наивысшего уровня взять у тебя по одной шмотке на их вкус.

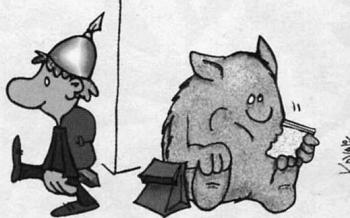
Гадкая Парочка

Появляется другой монстр того же Уровня и с теми же Бонусами, что и первый. Если монстры побеждены, получи сокровища за каждого и поднимись уровень за каждого. Если смываешься, -1 к броску на Смывку.



3 Сокровища

Ушел на базу



Монстр в этом отнорке подземелья сейчас не на службе. Применять в любом бою. Игрок, столкнувшийся с монстром (монстрами), сбрасывает всех противников и немедленно берет 2 карты Сокровища.

Уровень 6 Рыгачу

Получи дополнительный Уровень, если победил его без помощи и Бонусов.



Непотребство: дальнобойная атака рвотными массами! Сбрось всю «руку».

2 Сокровища

Уровень 8 Лицесос

Какая гадость! +6 против Эльфов.

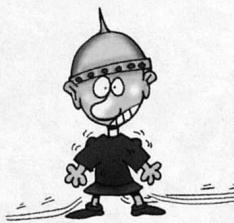


Непотребство: когда он сасывает с тебя лицо, он прихватывает и твой Головняк. Сбрось все надетые Головняки и потеряй 1 Уровень.

2 Сокровища

Уровень 4 Наскипидаренные Улитки

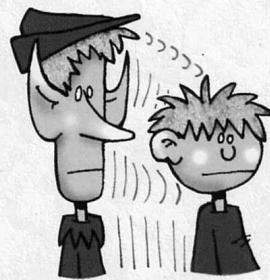
-2 к Смывке.



Непотребство: Они тырят у тебя шмотки. Брось кубик и сбрось полученное число либо шмоток, либо карт из «руки» – выбор за тобой.

2 Сокровища

Проклятие! Утрата Расы



Сбрось все свои Расовые карты, находящиеся в игре. Стань уже Человеком.

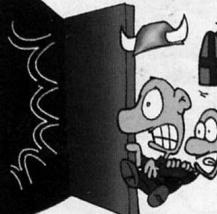
Бродячая Тварь



Применять карту надо вместе с Монстром из твоей «руки», когда кто-либо (может, ты сам) вступает в бой. Твой монстр присоединяется к тому, что уже дерется – сложи их уровни. Если персонаж вынужден смыться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранным жертвой.

Уровень 14 Невыразимо Жуткий Неописуемый Ужас

+4 против Воинов.



Непотребство: Невыразимо жуткая смерть для всех, кроме Волшебника. Волшебник просто неописуемо теряет силу – сбрось карту Волшебника. Ужас!

4 Сокровища

Хафлинг

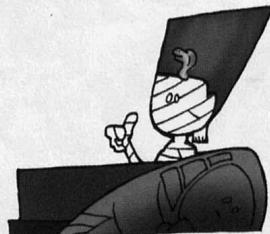
-1 к Смывке



На каждом ходу можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Уровень 16 Андел Король Тут

Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже. Персонажи более высоких Уровней теряют 2 Уровня, даже если смываются.

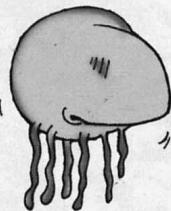


Непотребство: лишаешься всех шмоток и всех карт «руки».

2 Уровня 4 Сокровища

Уровень 10 Сопливый Нос

Если не хочешь сражаться с Сопливым Носом, можешь откупиться от него шмоткой не дешевле 200 Голдов, и он тебя отпустит.



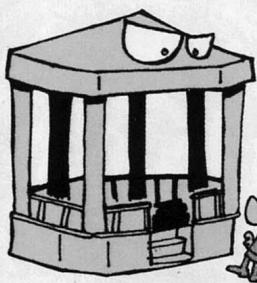
Может унюхать тебя повсюду. Если проигрываешь, ты не можешь смыться, ничто тебе не поможет.

Непотребство: теряешь 3 Уровня.

3 Сокровища

Уровень 8 Газебо

Никто тебе не поможет. Настоящий Манчкин должен разобраться с Газебо один на один.



Непотребство: теряешь 3 Уровня.

2 Сокровища

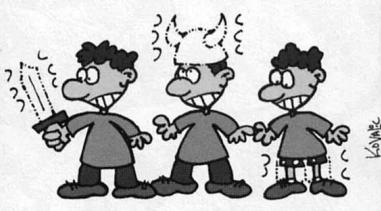
Вор



Подрезка: можешь скинуть карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если два игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кражка: можешь скинуть карту, чтобы попытаться стырить маленькую шмотку, надетую на другого игрока. Брось кость; 4 и больше – удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

В конец мерзкое Проклятие!

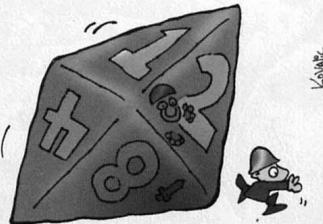


Теряешь шмотку,
которая дает тебе
самый большой Бонус.

3 Сокровища

Уровень 2 Желатиновый Октаэдр

+1 к Смывке.

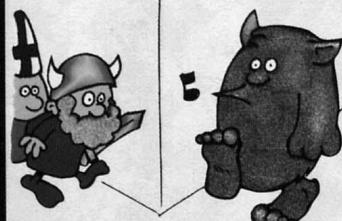


Непотребство: если смыться не получилось, ты должен бросить все свои Большие шмотки.

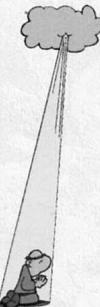
1 Сокровище

Бродячая Тварь

Применять карту надо вместе с Монстром из твоей «руки», когда кто-либо (может, ты сам) вступает в бой. Твой монстр присоединяется к тому, что уже дерется – сложи их уровни. Если персонаж вынужден смыться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой.



Божественное Вмешательство



Независимо от того, кто вытащил эту карту, все Клирики немедленно поднимаются на 1 Уровень. Если это завершает игру, победитель обязан подвергнуть остальных игроков немилосердному осмеянию.

2 Сокровища

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.

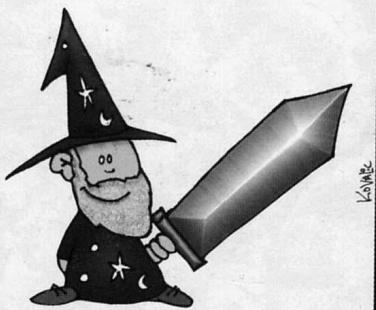


Курица на Башне



-1 ко всем броскам кубика. Любое Проклятие или Непотребство, снимающее с тебя Головняк, срывает и Курицу с твоей Башни.

Суперманчкин



Можешь иметь 2 разных карты Класса, получая все плюсы и минусы обоих Классов.

Хафлинг

-1 к Смывке



На каждом ходу можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Клирик



Воскрешение: когда надо вытянуть карту лицом вверх, ты можешь вместо этого взять верхнюю карту из соответствующей кучи сброса. Затем ты должен сбросить одну карту с «руки».

Изгнание: можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов. Каждый сброс дает тебе +3 Бонус.

Суперманчкин



Можешь иметь 2 разных карты Класса, получая все плюсы и минусы обоих Классов.

Волшебник



Заклинание Полета: можешь сбросить до 3 карт в процессе Смывки; каждая дает +1 Бонус на бегство.

Заклинание Усмирения: сбросишь всю «руку» – усмиришь одного монстра, и драться с ним не придется. Сбрось монстра; ты получаешь только его Сокровища, но не Уровень. Если в бою участвуют другие монстры, с ними придется воевать.

Воин



Буйство: можешь сбросить до 3 карт в бою, каждая сброшенная карта дает тебе +1 Бонус.

При ничьей в бою ты побеждаешь.

Вор



Подрезка: можешь скинуть карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если два игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кражा: можешь скинуть карту, чтобы попытаться стырить маленькую шмотку, надетую на другого игрока. Брось кость; 4 и больше – удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.



Уровень 4 Гарпистки

Сопротивляются магии. +5 против Волшебников.



Непотребство: их музыка просто ужасна. Теряешь 2 Уровня.

2 Сокровища

Уровень 4

Лепрокон

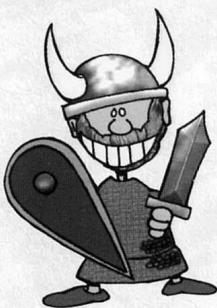
Какая гадость! +5 против Эльфов.



Непотребство: забирает у тебя 2 шмотки. Игроки с обеих сторон от тебя определяют по одной вещи, с которыми ты расстанешься.

2 Сокровища

Воин



Буйство: можешь сбросить до 3 карт в бою, каждая сброшенная карта дает тебе +1 Бонус.

При ничьей в бою ты побеждаешь.

Koval's

Уровень 2

Питбуль

Если ты не можешь победить его, попробуй отвлечь (автоматическая Смывка) брошенным жезлом, посоком, дреком (Федя, апорт!).



Непотребство: отметился клыками на твоей заднице. Теряешь 2 Уровня.

1 Сокровище

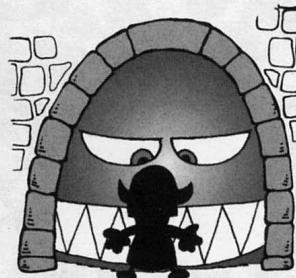
Расовый Коктейль



Можешь иметь две Расовые карты; в комплекте – все радости и горести обеих Рас. Или возьми одну Расу, получи все ее преимущества и забудь о ее недостатках (так, монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонуса в бою против полуэльфа). Карта теряется вместе с Расовой картой (картами).

Амбал

+10 к Уровню Монстра



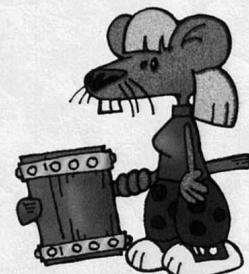
Применять в бою. Если монстр побежден, возьми 2 добавочных Сокровища.

Koval's

Уровень 1

Пасюк с Кувалдой

Адовая Тварь. +3 против Клириков.



Непотребство: лупит тебя кувалдой. Минус 1 Уровень.

1 Сокровище

Уровень 1 Типа вошки

От них нельзя смыться!



Непотребство: Сбрась Броник и все предметы, надетые ниже пояса.

1 Сокровище

Дварф

Можешь надеть любое число Больших шмоток.

Можешь держать в «руке» 6 карт.



Koval's

Уровень 6

Адвокат

Не станет атаковать Вора (профессиональная этика). Вор, столкнувшись с адвокатом, может вместо боя сбросить 2 Сокровища и взять 2 новых «втемную».



Непотребство: он достает тебя судебными придирками. Дай каждому игроку вытянуть по одной карте из твоей «руки», начиная с левого соседа. Сбрась остатки.

2 Сокровища

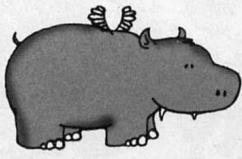
Проклятие! Потеря 1 Большой Шмотки



Выбери, какую Большую шмотку сбросить.

Уровень 16 Гиппогриф

Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже.



Непотребство: эта тварь растоптала тебя и скрупала. Пока ты пытаешься от нее смыться, ты растерял кучу шмоток. Начиная с правого соседа, каждый игрок может взять одну из твоих карт Сокровища либо со стола, либо (не глядя) из «руки».

2 Уровня 4 Сокровища

Проклятие! Утрата 1 Маленькой Шмотки



Выбери одну маленькую шмотку для сброса. Маленькая – это любая шмотка, на которой не написано, что она Большая.

Псих +5 к Уровню Монстра

Применять в бою. Если монстр побежден, возьми 1 дополнительное Сокровище.



Проклятие!



Потеря 1 Уровня!

Хафлинг

-1 к Смывке



На каждом ходу можешь продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется).

Эльф

+1 к Смывке.

Поднимаешься на 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.



Мозг

+5 к Уровню Монстра

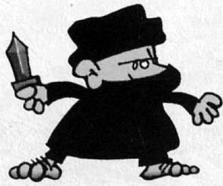
Применять в бою. Если монстр побежден, возьми 1 дополнительное Сокровище.



Непотребство: запирает дверь и начинает рассказывать про своего персонажа. Теряешь 3 Уровня.

3 Сокровища

Вор



Подрезка: можешь скинуть карту, чтобы подрезать другого игрока (-2 в бою). Можешь делать это только один раз в отношении одной жертвы в одном бою; если два игрока совместно валят монстра, можешь подрезать их обоих.

Кражи: можешь скинуть карту, чтобы попытаться стырить маленькую шмотку, надетую на другого игрока. Брось кость; 4 и больше – удачная кража, иначе тебя лупят, и ты теряешь 1 Уровень.

Уровень 1 Калечный Гоблин

+1 к Смывке



Непотребство: лупит тебя костылем. Теряешь 1 Уровень.

1 Сокровище

Воин



Буйство: можешь сбросить до 3 карт в бою, каждая сброшенная карта дает тебе +1 Бонус.

При ничьей в бою ты побеждаешь.

printgames.ru

Проклятие! Смена Класса



Если у тебя нет Класса, Проклятие не действует. В противном случае, начинай прочесывать кучку сброса сверху. Первый Класс, на который наткнешься, заменяет твой текущий Класс (Классы). Если ты прочесал весь сброс, а Класса не нашел, ты просто теряешь текущий Класс (Классы).

Проклятие!



Теряешь надетый Головняк.

Уровень 6 Дотошный Ботан

+6 против Воинов.



Непотребство: ты становишься обычным скучным Человеком. Сбрось все карты Расы или Класса, которые уже в игре.

2 Сокровища

Уровень 2 Лягучие Лягушки

-1 к Смывке

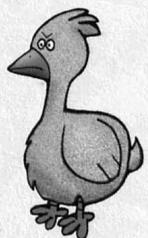


Непотребство: Они кусаются! Теряешь 2 Уровня.

1 Сокровище

Уровень 2 Здоровенная Бешеная Цыпа

Жареная цыпленка – это что-то! Мгновенно получи 1 дополнительный Уровень, если завалил её огнем.

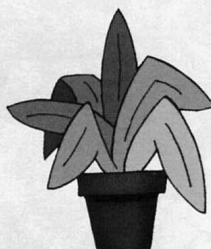


Непотребство: болезненная «поклевка». Теряешь 1 Уровень.

1 Сокровище

Уровень 1 Трава в Горшке

Эльфы берут добавочное Сокровище после победы над ним.



На непотребство не способен. Смывка автоматическая.

1 Сокровище

Проклятие!

Смена Поля



-5 в следующем бою из-за смятения. После этого боя дальнейших штрафов нет. Смена, между тем, необратима. Проклятие!

Старикан

+10 к Уровню Монстра



Применять в бою. Если монстр побежден, возьми 2 добавочных карты Сокровища.

Уровень 14

Обдолбанный Голем

Можешь драться с Обдолбанным Големом, а можешь плюнуть на него да пойти мимо – пусть себе держится за свои сокровища. (Исключение: Хафлинги выглядят аппетитно и должны драться).



Непотребство: Его пробивает на хавчик, и он тебя съедает. Ты мертв.

4 Сокровища

Проклятие!

Изгнание из Класса



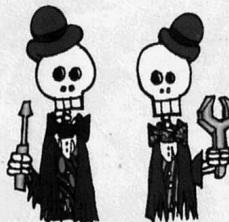
Сбрось Классовую карту, если есть такая. Если у тебя в игре 2 карты Класса, выбери, какой Класс сбросить. Если Классов у тебя нет, теряешь 1 Уровень.

Уровень 16

Андеды

Белые Братья

Не преследуют никого, чей Уровень или ниже. Персонажи более высоких Уровней теряют 2 Уровня, даже если смываются.



Непотребство: Тебя опускают до 1-го Уровня.

2 Уровня 4 Сокровища

Клирик



Воскрешение: когда надо вытянуть карту лицом вверх, ты можешь вместо этого взять верхнюю карту из соответствующей кучи сброса. Затем ты должен сбросить одну карту с «руками».

Изгнание: можешь сбросить до 3 карт в бою против Андедов. Каждый сброс дает тебе +3 Бонус.

Уровень 20

Плутониевый Дракон

Не преследует никого, чей Уровень 5 или ниже.



Непотребство: ты изжарен и съеден.

2 Уровня 5 Сокровища

Уровень 12

Демон с Язычком

Адовая Тварь. +4 против Клириков. Ты должен сбросить одну шмотку (какую хочешь) перед боем.



Непотребство: омерзительный засос лишает тебя 2-х Уровней (3 для Эльфов).

3 Сокровища

Уровень 6

Утикора

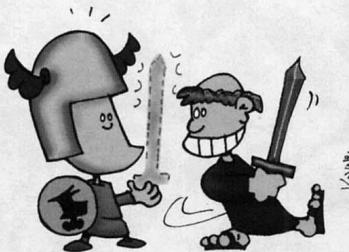
Сопротивляется магии. +6 против Волшебников.



Непотребство: либо сбрось всю «руку», либо попрощайся с 2 Уровнями.

2 Сокровища

Помоги Себе Сам!



Применять, находясь в бою. Возьми одну шмотку у любого другого игрока. В тот момент, когда ты ее берешь, эта шмотка должна изменить исход боя. Можешь перед этим сбросить что-то из своего хабара, если хочешь.

Уровень 14 Страховой Агент

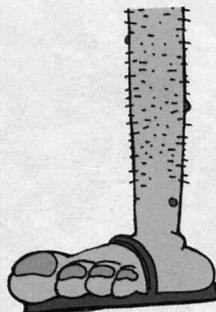
Твой Уровень не берется в расчет. Победи его только своими Бонусами!



4 Сокровища

Уровень 12 Бигфут

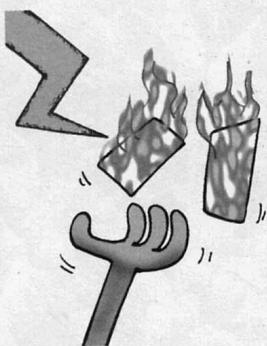
+3 против Двардов и Хафлингов.



Непотребство: этот гад тебя плошит и жрет твою панаму. Теряешь надетый Головняк.

3 Сокровища

Проклятие! Потеря Двух Карт



Первый игрок слева от тебя берет карту из твоей «руки» и оставляет ее себе. Затем то же самое делает игрок справа от тебя.

Проклятие!



Теряешь надетый Броник.

Уровень 1 Сочащаяся Слизь

Что за мерзость! +4 против Эльфов.



Непотребство: сбрось надетую Обувку. Если уже без Обувки, сними с себя один Уровень.

1 Сокровище

Проклятие! Налоги



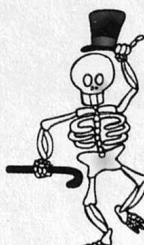
Сбрось одну шмотку на свой вкус. Каждый игрок должен теперь сбросить одну шмотку или шмотки, следя, чтобы их ценность была не меньше, чем стоимость выброшенной тобой шмотки. Если у них недостаточно средств для уплаты налогов, они теряют все их шмотки и Уровень.

Проклятие! Кривячее Зеркало



Ты проклят! В твоем следующем бою (но только в нем) ты не можешь получить Бонусы от оружия. Если ты найдешь Снятие Проклятия до своего следующего боя, Проклятие спадет.

Уровень 2 Андер Г-н Кости



Если ты вынужден смыться, то теряешь 1 Уровень, даже если смываешься.

Непотребство: его костлявое прикосновение снимает с тебя 2 Уровня.

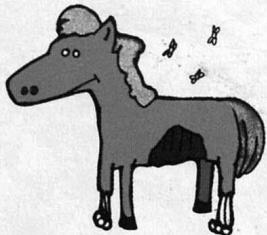
1 Сокровище

Уровень 4

Андрей

Неживой Коник

+5 против Дварфов.



Kolya

Непотребство: лягает, кусает и жутко воняет. Теряешь 2 Уровня.

2 Сокровища

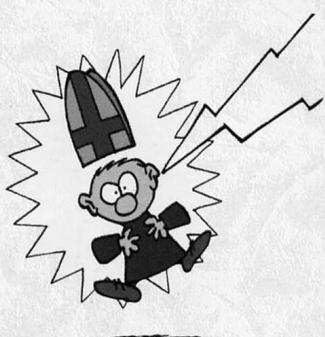
Чит!



Kolya

Можешь иметь и использовать любую одну шмотку в противоречие правилам. Эту карту положи вместе со шмоткой. Сбрасывается при потере этой шмотки.

Проклятие!



Kolya

Потеря 1 Уровня!

**Уровень 8
Бабыри**

Никакие шмотки против них не помогают – бейся только Уровнем.



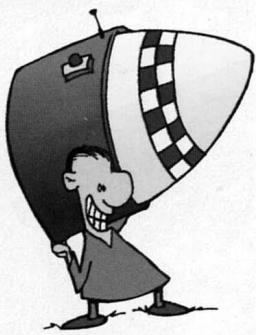
Kolya

Непотребство: твой Уровень приравнивается к самому низкому Уровню персонажа в игре.

2 Сокровища

**КАРТЫ
СОКРОВИЩ
(74 шт)**

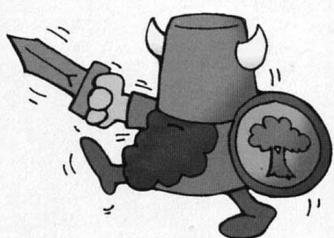
Мэджик Мисайл!



Применить в любом бою. Дает +5 любой стороне. Применить только один раз.

300 Голдов

+1 Бонус Шлем Бесстрашия



Головняк

200 Голдов

+1 Бонус Кожаный Прикид

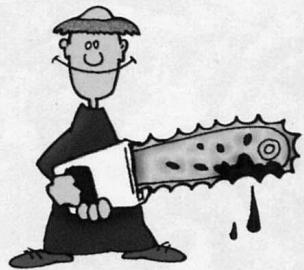


Броник

200 Голдов

+3 Бонус

Бензопила Кровавого Расчленения



2 Руки
Большая

600 Голдов

+5 Бонус

Применяется Только Волшебником

Посох Напалма



1 Рука

800 Голдов

Клёевые Шарики



Нет Цены

Применить в любом бою для отвлечения. +5 любой стороне. Применить только один раз.

+4 Бонус

Применяется только Клириком
Колотушка Резкости



1 Рука

600 Голдов

+1 Бонус

Одиннадцатифутовый Кий



2 Руки

200 Голдов

Зелье Стрелочника

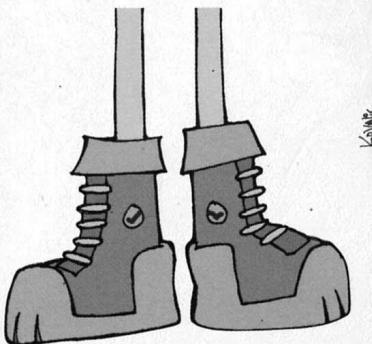


Применить в любом бою. Любой другой игрок (по твоему выбору) бьется с монстрами (с монстрами), может просить помощи и получает сокровища и уровни, если победит. Затем исходный игрок возобновляет свой ход и может почистить нычки, независимо от исхода боя. Применить только один раз.

300 Голдов

Башмаки Реально Быстрого Бега

Дает бонус +2 к попытке Смыться.



Обувка

400 Голдов

+1 Бонус
(+3 для Эльфов)
Шлем-Рогач



Головняк

600 Голдов

Подкормленный Мастер



Получи Уровень!

+3 Бонус

Применяется только Клириком
Тёрка Умиротворения



1 Рука

400 Голдов

+3 Бонус

Применяется только Вором
Кинжал Измены

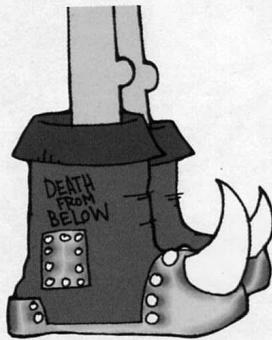


1 Рука

400 Голдов

+2 Бонус

**Башмаки Могучего
Пенделя**



Обувка

400 Голдов

+3 Бонус

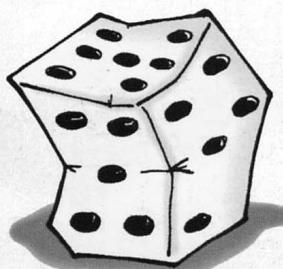
Применяется Только Дварфом
**Доспехи Поперек-
-Себя-Шире**



Броник

400 Голдов

Читерский Кубик



Играй после своего броска кубика. Поверни кубик нужной цифрой вверх. Это результат твоего броска. Использовать только один раз.

300 Голдов

Спячечное Зелье



Применить в любом бою. +2 любой стороне. Применить только один раз.

100 Голдов

Зелье Дружбы



Применить в любом бою. Выбрось всех монстров из боя. Сокровищ никто не получает. Применить только один раз.

200 Голдов

Штырь Лозоходца

Отыщи в сбросе любую нужную карту. Возьми ту, сбрось эту.



1100 Голдов

Муравьиный Геноцид



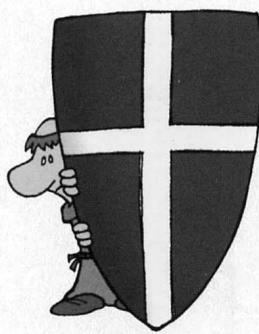
printgames.ru

Получи Уровень!

+4 Бонус

Применяется только Воином

Вездешний Щит



1 Рука
Большой

600 Голдов

+3 Бонус

Не Применяется Воином

Колготки

Великанской Силы



600 Голдов

+2 Бонус

Пафосный Баклер



1 Рука

400 Голдов

Пелье Зутаницы



Применить в бою. +3 любой стороне. Применить только один раз.

100 Голдов

Волшебная Лампа



Применять только в свой ход. Призывает джина, который прогоняет одного монстра, даже если ты уже завалил бросок на Смывку и готовился снести Непотребство. Если ты столкнулся только с одним монстром, можешь забрать его сокровища, но уровня не получаешь. Применить только один раз.

500 Голдов

Зелье Невидимости



Сбрась при провале броска бегства. Теперь смываешься автоматически. Применить только один раз.

200 Голдов

Зелье Холодильного Взрыва



Применить в любом бою. +3 любой стороне. Применить только один раз.

100 Голдов

Кульная Ошибка при Сложении

$$\begin{array}{r} 2 \\ + 2 \\ \hline 22 \end{array}$$

Получи Уровень!

+3 Бонус
Применяется Только Человеком
Небойсь-Бандана



Головняк 400 Голдов

Без Бонуса Крыска на палочке



Сбрось карту, чтобы автоматически смыться от любого монстра 8-го уровня или ниже.

1 Рука

Нет Цены

Хотельное Кольцо

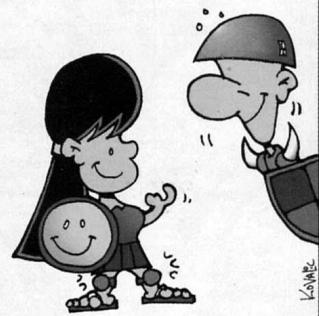


Снимает любое Проклятие. Применить в любое время. Применить только один раз.

500 Голдов

Наколенники Развода

Не Применяется Клириком



Если ты просишь кого-то о помощи в бою с монстром, этот кто-то не может тебе отказать и даже не просит награды.

600 Голдов

+3 Бонус
Применяется только Хафлингом

Боевая стремянка



Большая 400 Голдов

Зелье Ротовой Вони



Применить в бою. +2 любой стороне или мгновенное уничтожение Сопливого Носа. Применить только один раз.

100 Голдов

+3 Бонус
Огромная Каменюга



2 Руки
Большая
Нет Цены

1,000 Голдов



Получи Уровень!

+4 Бонус

Применяется только Вором
Плащ Замутнения



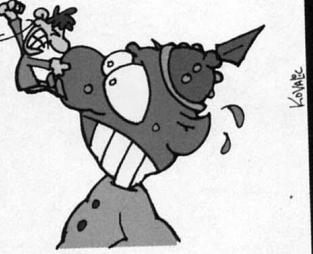
600 Голдов

Ура, клад!

Немедленно возьми 3 карты Сокровища. Если эту карту брал «втемную», не показывай и три положенные карты, в противном случае открой их.



**Зелье Идиотской
Храбрости**



Применить в бою. +2 любой стороны. Применить только один раз.

100 Голдов

+1 Бонус

Слизкие Доспехи



Броник

200 Голдов

+4 Бонус

Применяется только Эльфом
Лучок С Ленточками



2 Руки

800 Голдов

Волшебная Лампа



Применять только в свой ход. Призывает джина, который прогоняет одного монстра, даже если ты уже звали бросок на Смычку и готовился снести Непотребство. Если ты столкнулся только с одним монстром, можешь забрать его сокровища, но уровня не получаешь. Применить только один раз.

500 Голдов

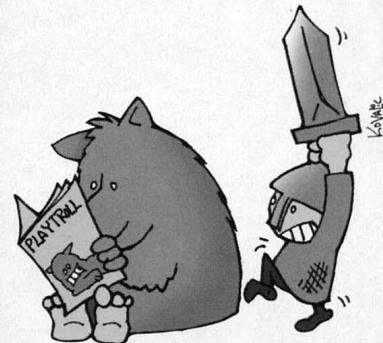
Утилизация Трупов

Применить только после боя, но бой не должен быть непременно твоим.



Получи Уровень!

+2 Бонус
**Меч Коварного
Бастарда**



1 Рука

400 Голдов

Зелье Попуморфа

Применить один раз в любом бою. Превращает одного любого монстра в попугая, который улетает, оставляя свои сокровища. Применить только один раз.



1,300 Голдов

Питье Противно-Спортивное



Применить в любом бою. +2 любой стороне. Применить только один раз.

200 Голдов

Тюбик Клея



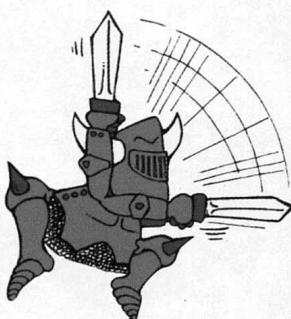
Kovalen

Применить, когда кто-то успешно смыывается из боя по любой причине. Этот кто-то должен делать бросок на Смывку повторно (даже если в первый раз смывался автоматически). Применить только один раз.

100 Голдов

+1 Бонус

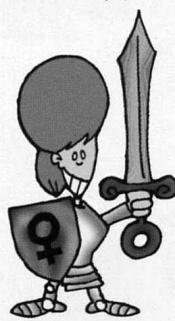
Острые Коленки



+3 Бонус
Применяется только
Женским полом

(или сменившими пол мужчинами)

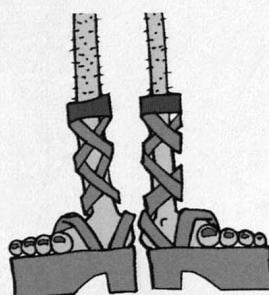
Меч Широты Взглядов



1 Рука 400 Голдов

Сандалеты-Протекторы

Карты Проклятия, входящие в игру при вынесении дверей, не имеют силы (Проклятия, наложенные другими игроками, действуют на вас).



Обувка 700 Голдов

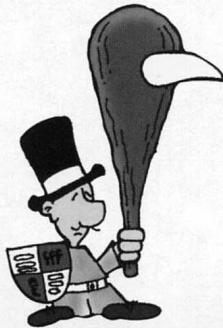
+3 Бонус

Применяется только

Мужским полом

(или сменившими пол женщинами)

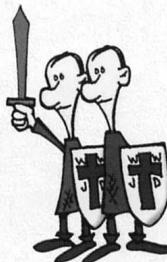
Дуб Джентльменов



1 Рука

400 Голдов

Дупельгангер



Призывает твоего абсолютного двойника, который сражается вместе с тобой, так что твой Уровень и все Бонусы удваиваются. Ты можешь использовать Дупельгангера, только если ты в бою один. Применить только один раз.

300 Голдов

Зелье Кругизны



Kovalen

Получи Уровень!

+2 Бонус

Не применяется Вором

Меч Песни и Пляски



400 Голдов

Зелье Жгучего Яда



Применить в бою. +3 любой стороне. Применить только один раз.

100 Голдов

Стакан Яппи



Применить в бою. Применить только один раз, и только для помощи Эльфам. +2 каждому Эльфу в бою.

100 Голдов

Сломленный Мастер

Не применять, если ты обладаешь высшим Уровнем (не важно, единично или нет).

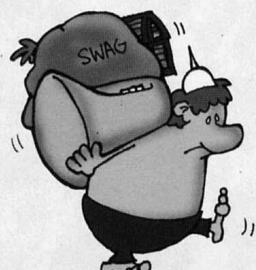


Получи Уровень!

Наёмничек

Следует за тобой и таскает твой хабар. Позволяет тебе носить и применять одну Большую шмотку сверх нормы. Не, драться за тебя не будет, и не проси.

Держи эту карту перед собой, в одном ряду со своими Сокровищами.



Уровненный Вор



Выбери любого игрока и стырь у него Уровень. Ты на единицу поднимаешься. Он опускается на ту же единицу.

+4 Бонус

Применяется только Дварфом

Коленоотбойный Молоточек



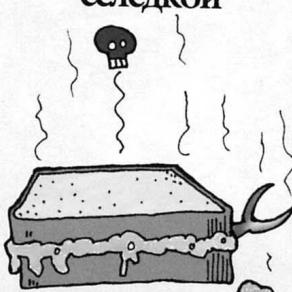
1 Рука

600 Голдов

+3 Бонус

Применяется только Хафлингом

Сэндвич Запоздалого Прозрения с сыром и селедкой



400 Голдов

Хотельное Кольцо



Снимает любое Проклятие. Применить в любое время. Применить только один раз.

500 Голдов

+3 Бонус

Применяется Только Волшебником

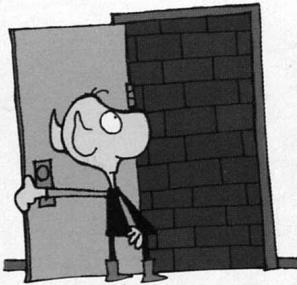
Пойнтовая Шляпа



Головняк

400 Голдов

Стенка-встанька



Позволяет автоматически смыться из любого боя одному или двум персонажам. Применить только один раз.

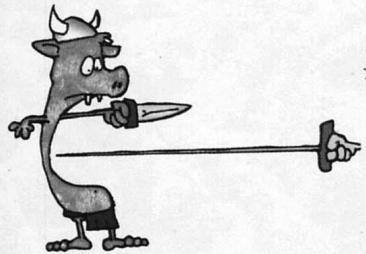
300 Голдов

+3 Бонус

Применяется только Эльфом

Рапира

Такнечестности

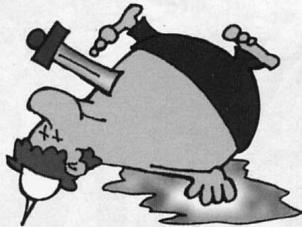


1 Рука

600 Голдов

Расчет Наемника

Применять только при наличии в игре Наемника (и неважно, кто его в игру ввел). Сбросьте Наемника.



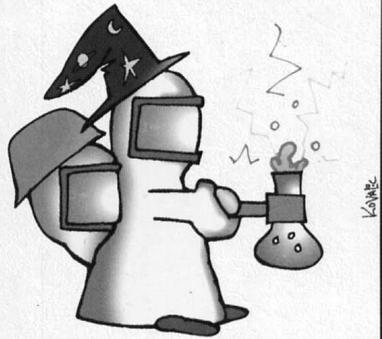
Получи Уровень!

Заклинание Непонятных Правил



Получи Уровень!

Радиоактивноэлектро- кислотное Зелье



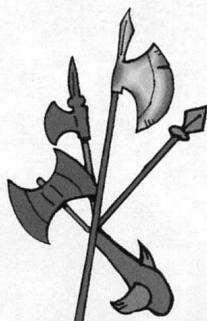
Применить в любом бою. +5 любой стороне. Применить только один раз.

200 Голдов

+4 Бонус

Применяется только Человеком

Швейцарская Армейская Алебарда



2 Руки
Большая

600 Голдов

+3 Бонус

Не Применяется Волшебником

Мифрильные Доспехи



Броник
Большие

600 Голдов

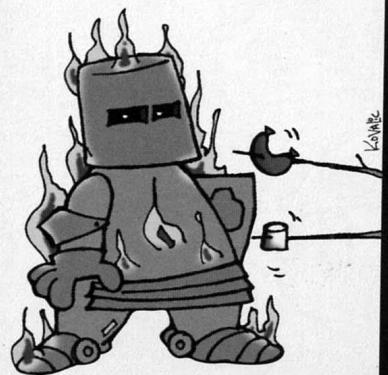
+3 Бонус

Реально Конкретный Титул



Нет Цены

+2 Бонус
Паленые Доспехи



Бронник 400 Голдов

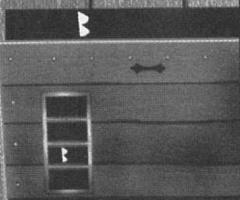
Чарующая Дуда

Дает тебе +1 к попытке Смыться.



1 Рука
Большая 300 Голдов

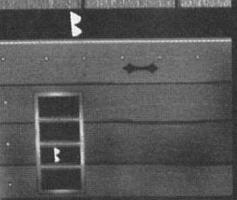
Манчкүн



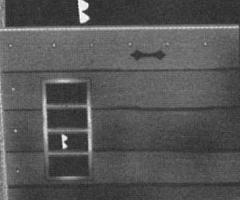
Манчкүн



Манчкүн



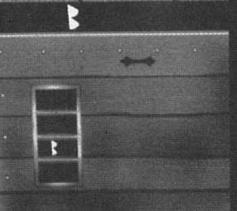
Манчкүн



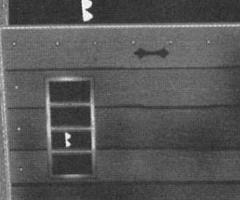
Манчкүн



Манчкүн



Манчкүн



Манчкүн



Манчкүн

