



UNIVERSITAS NEGERI MALANG

# JARINGANPEDIA DOCUMENTATION

Dikembangkan oleh :  
**Muhammad**  
**Shalahuddin Amrullah**

Dibimbing oleh :  
**Dr. Wahyu Sakti Gunawan**  
**Irianto, M.Kom**



SI Pendidikan Teknik Informatika  
Fakultas Teknik  
Universitas Negeri Malang

## BAB 1

### PENDAHULUAN

---

Dalam era perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, penggunaan teknologi dalam pendidikan telah menjadi salah satu cara untuk meningkatkan kualitas pembelajaran. Salah satu contoh penggunaan teknologi dalam pendidikan adalah pengembangan media pembelajaran berbasis Android untuk meningkatkan minat belajar siswa. Pemasangan dan konfigurasi perangkat jaringan adalah salah satu capaian yang diharapkan dari siswa Teknik Komputer dan Jaringan, namun rendahnya minat belajar siswa terhadap materi tersebut menjadi masalah yang serius.

Dengan demikian, pengembangan media pembelajaran yang interaktif dan efektif sangat diperlukan untuk meningkatkan minat belajar siswa. JaringanPedia adalah sebuah aplikasi yang dikembangkan untuk membantu siswa Teknik Komputer dan Jaringan dalam memahami materi pemasangan dan konfigurasi perangkat jaringan. Aplikasi ini menggunakan model pembelajaran *Problem - Based Learning* dan dilengkapi dengan konten berupa teks, gambar, serta video yang dapat diakses melalui *smartphone*.

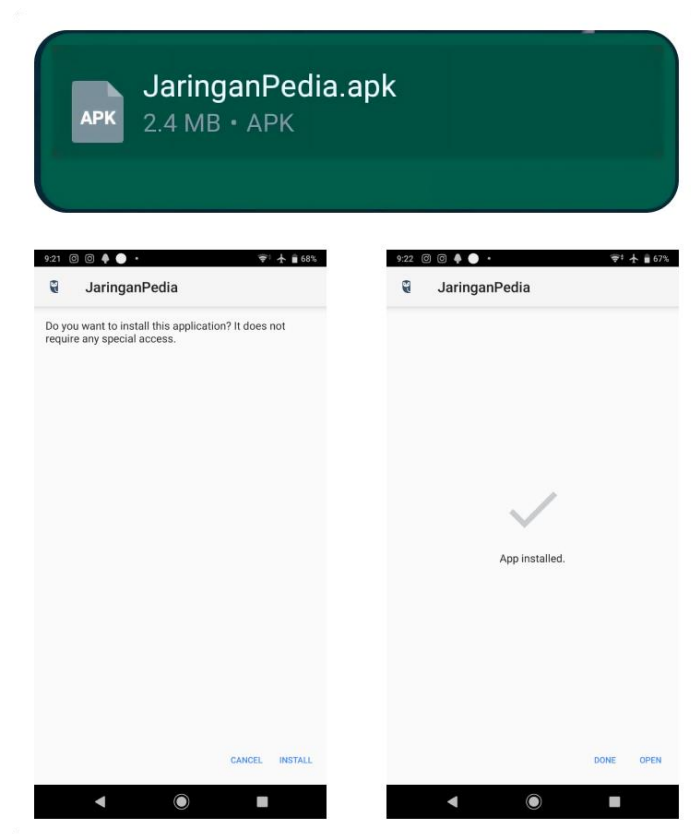
Pada panduan ini, kami akan menguraikan bagaimana JaringanPedia dapat membantu siswa Teknik Komputer dan Jaringan dalam memahami materi pemasangan dan konfigurasi perangkat jaringan dengan lebih efektif dan efisien. Kami percaya bahwa upaya ini akan membawa manfaat signifikan bagi dunia pendidikan dan membantu menciptakan pendidikan yang lebih adaptif dan berkualitas.

## BAB 2

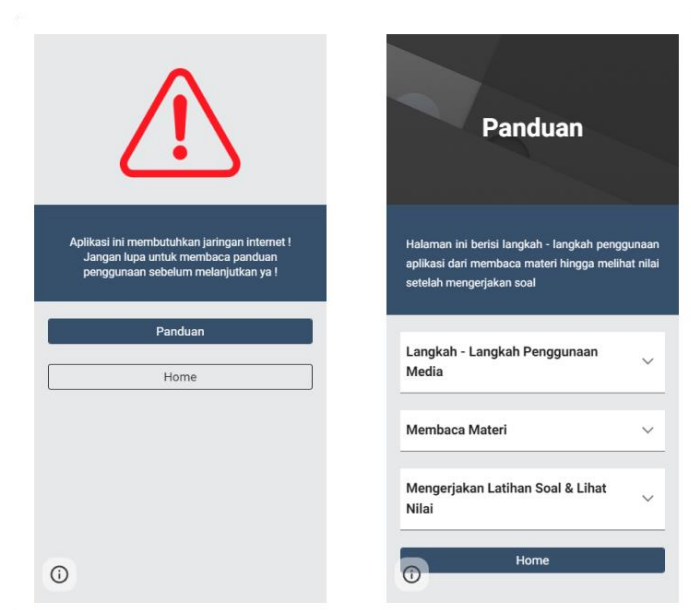
### PANDUAN PENGGUNAAN

Langkah awal yaitu pengguna melakukan instalasi *file* berformat APK pada perangkat Android pengguna yang bisa didapatkan pada link berikut.

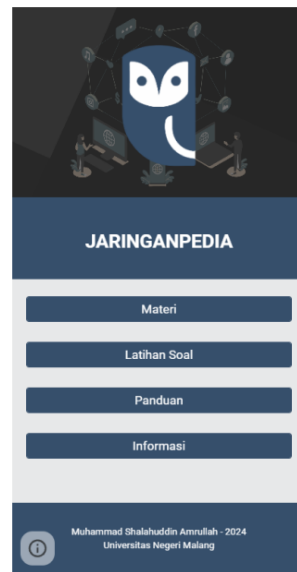
<https://drive.google.com/drive/folders/1tQJ1g2Rir0DZupbu0yOeDF3ppnt9nBvi?usp=sharing>



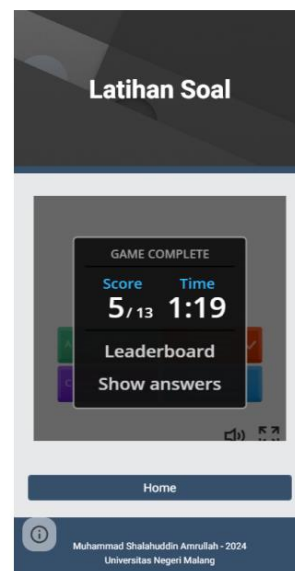
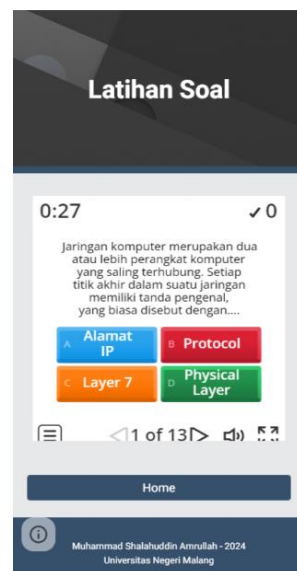
Setelah melakukan instalasi, buka aplikasi JaringanPedia dengan perangkat yang telah tersambung internet lalu buka menu panduan.



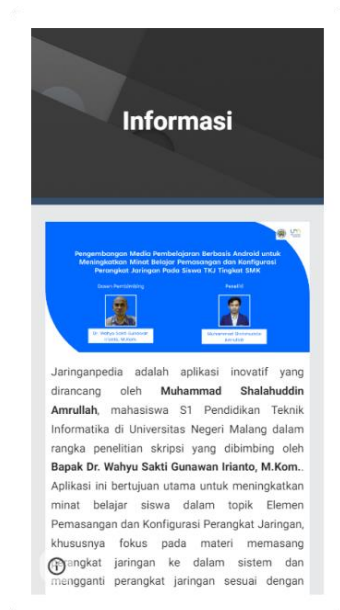
Setelah menyelesaikan pembacaan panduan, pengguna bisa menuju halaman **home** dengan menekan tombol **home**. Pada halaman **home** ini terdapat beberapa menu yang dapat dipilih, yaitu : **Materi**, **Latihan Soal**, **Panduan**, dan **Informasi**.



Pertama – tama, pengguna dihimbau untuk membaca materi yang terdapat pada aplikasi JaringanPedia lalu setelah selesai membaca materi pengguna dapat mencoba latihan soal yang dapat langsung pengguna ketahui nilainya.



Setelah pengguna menyelesaikan pengerjaan soal, pengguna juga dapat melihat informasi pengembang pada menu informasi yang terdapat pada halaman *home*.





### BAB 3

#### SOURCE CODE

Pada aplikasi JaringanPedia ini, aplikasi berjalan dengan menampilkan *website* yang di proses oleh *webview* agar tampil dalam aplikasi Android berformat APK guna mengurangi adanya perangkat yang tidak kompatibel dalam menampilkan *website* tersebut serta mengurangi penggunaan data saat dibuka untuk kedua kalinya karena program telah menyimpan beberapa data penting sebagai *cache*. Berikut adalah kutipan *source code* yang mengatur jalannya JaringanPedia agar pengguna dapat menuju ke semua menu :

```
<a class="FKF6mc TpQm9d QmpIrf" href="Menu%20Materi.html" aria-label="Materi">
  <div class="NsaAfc">
    <p>Materi</p>
  </div>
  <div class="wvnY3c" jsname="ksKsZd"></div>
</a>
<a class="FKF6mc TpQm9d QmpIrf" href="Soal.html" aria-label="Latihan Soal">
  <div class="NsaAfc">
    <p>Latihan Soal</p>
  </div>
  <div class="wvnY3c" jsname="ksKsZd"></div>
</a>
<a class="FKF6mc TpQm9d QmpIrf" href="Panduan.html" aria-label="Panduan">
  <div class="NsaAfc">
    <p>Panduan</p>
  </div>
  <div class="wvnY3c" jsname="ksKsZd"></div>
</a>
<a class="FKF6mc TpQm9d QmpIrf" href="Informasi.html" aria-label="Informasi">
  <div class="NsaAfc">
    <p>Informasi</p>
  </div>
  <div class="wvnY3c" jsname="ksKsZd"></div>
</a>
```

Aplikasi ini menggunakan html untuk sebagai suatu hal yang ditampilkan pada *webview*. Berikut adalah penjelasan mengenai program di atas:

- Berikut adalah *code* yang mengarahkan pengguna ke halaman **Materi**.

```
<a class="FKF6mc TpQm9d QmpIrf" href="Menu%20Materi.html" aria-label="Materi">
  <div class="NsaAfc">
    <p>Materi</p>
  </div>
  <div class="wvnY3c" jsname="ksKsZd"></div>
</a>
```

- Berikut adalah *code* yang mengarahkan pengguna ke halaman **Latihan Soal**.

```
<a class="FKF6mc TpQm9d QmpIrf" href="Soal.html" aria-label="Latihan Soal">
  <div class="NsaAfc">
    <p>Latihan Soal</p>
  </div>
  <div class="wvnY3c" jsname="ksKsZd"></div>
</a>
```

- Berikut adalah *code* yang mengarahkan pengguna ke halaman **Panduan**.

```
<a class="FKF6mc TpQm9d QmpIrf" href="Panduan.html" aria-label="Panduan">
  <div class="NsaAfc">
    <p>Panduan</p>
  </div>
  <div class="wvnY3c" jsname="ksKsZd"></div>
</a>
```

- Berikut adalah *code* yang mengarahkan pengguna ke halaman **Informasi**.

```
<a class="FKF6mc TpQm9d QmpIrf" href="Informasi.html" aria-label="Informasi">
  <div class="NsaAfc">
    <p>Informasi</p>
  </div>
  <div class="wvnY3c" jsname="ksKsZd"></div>
</a>
```

Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk belajar pada materi yang telah disediakan pada menu **Materi** serta mengasah pengetahuan pada menu **Latihan Soal**. Terkait semua *Source Code* yang menyusun website yang ditampilkan oleh *webview* pada aplikasi ini dapat diakses pada *link* berikut.  
<https://drive.google.com/drive/folders/1POeDboCN1CwxJR5MAhFI9dmwS1yipssT?usp=sharing>