

Стандарт на кодирование ПО

Язык программирования

Для реализации требований, предъявляемых к ПО, выбран единый язык программирования Golang с использованием официального компилятора (<https://go.dev/doc/install>). Синтаксис, поведение конструкций языка, поведение данных, а также побочные эффекты языка отражены в официальной документации (<https://go.dev/doc/>).

Стандарт на форму представления исходного кода

Стандарт на форму представления исходного кода информационной системы соответствует стандартам встроенного в golang форматировщика `gofmt` (<https://pkg.go.dev/cmd/gofmt>) и стандартным правилам синтаксического анализатора `golangci-lint` (<https://golangci-lint.run/>). Используемые правила можно посмотреть в `yaml`-файле, расположенного в исходном коде.

Данные утилиты совместно с фреймворком `pre-commit` позволяет следить за соответствием исходного кода стандартам форматирования, выводить несоответствия, устранять их в полуавтоматическом или автоматическом режимах, а так же запрещать фиксировать изменения кода, несоответствующие стандарту.

Стандарт на документирование

Стандарт на документирование разработанного кода задается при помощи пакета `godoc` (<https://pkg.go.dev/golang.org/x/tools/cmd/godoc>). Согласно стандарту написания документации (<https://tip.golang.org/doc/comment>), каждая экспортируемая часть кода (функция, класс, интерфейс, пакет и т.д.) должна иметь свой документирующий комментарий. Размещая такие комментарии в коде и обращаясь к `godoc` можно получить веб-приложение, предоставляющее всю информацию об экспортируемых методах в виде веб-страниц.

Стандарт на модульные тесты

Стандарт написания модульных тестов описан в стандартном пакете `testing` (<https://pkg.go.dev/testing>). Тесты для каждой функции группируются согласно подходу "Table Driven Unit Test".