

## Мини ТЗ

Требуется создать веб-приложение для розыгрыша призов (деньги, баллы и предметы).

Деньги:

- Количество денег у казино задается в администратором.
- Для упрощения, все деньги пользователей считаются выигранными, но не отправленными. В таблице Users для них используется 2 поля – сумма на вывод и сумма, для которой еще не принято решение.
- При отправке деньги заносятся в лог (Payments) и вычитаются у пользователя.
- Деньги могут быть сконвертированы в бонусы, с учетом коэффициента, задаваемым администратором.

Предметы:

- Наименования и количество предметов, доступных для розыгрыша, задаются администратором (в таблице Items).
- В случае выигрыша, предмет меняет свой статус на выигранный (записывается в Delivery, -1 в Items).
- Если пользователь соглашается его получить, выставляется флажок «надо отправить» и соответствующая строка появляется у администратора.
- Если пользователь отказывается от предмета, он возвращается в общий пул розыгрыша (удаляется из Delivery, +1 в Items).

Бонусные баллы:

- Бесконечны
- Накапливаются у пользователей (наверно, стоит сделать вращение барабана платной услугой, списывать баллы)

Порядок розыгрыша:

1. Пользователь авторизуется, видит барабан, на котором, согласно настройкам вероятности, размены возможные выигрыши. С проверкой наличия их в казино.
2. Пользователь крутит барабан, в момент нажатия выигрыш уже выбран. Здесь повторно происходит проверка наличия, так как другой пользователь мог выиграть последний приз или деньги, до момента запуска барабана. В этом случае автоматически и незаметно выбирается другой выигрыш. Барабан крутится, создавая иллюзию абсолютно случайного выбора.
3. Выигранные призы пользователь может сконвертировать в деньги, либо отправить себе по почте.
4. Выигранные деньги пользователь может сконвертировать в бонусные баллы, либо отправить себе на карту.
5. Когда решения по призам и деньгам приняты, можно заново крутить барабан.

## Структура данных

### 1. Users

- ID\_пользователя
- login/password
- бонусные баллы
- количество выигранных денег
- количество денег на вывод
- реквизиты карты

### 2. Items

- ID\_предмета
- название
- цена
- количество

### 3. Delivery

- ID\_предмета
- ID\_пользователя
- флажок «надо отправить»
- флажок «отправлено»

### 4. Payments

- ID\_пользователя
- количество денег

### 5. Params (параметры казино)

- ID\_параметра
- значение

ID_параметра	Значение
money	Количество денег у казино
money2bonus	Коэффициент конвертации денег в бонусные баллы
item2money	Коэффициент конвертации предмета в деньги в случае отказа
money_min	Минимальное кол-во денег для выигрыша
money_max	Максимальное кол-во денег для выигрыша
bonus_min	Минимальное кол-во бонусов для выигрыша
bonus_max	Максимальное кол-во бонусов для выигрыша
chance_bonus	Вероятность выиграть бонусные баллы
chance_money	Вероятность выиграть деньги
chance_item	Вероятность выиграть предмет

