Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика" Кафедра №806 "Вычислительная математика и программирование"

Лабораторная работа №4 по курсу «Операционные системы»

Группа: М80-206Б-20

Студент: Кочев Д.О.

Преподаватель: Миронов Е.С.

Оценка: _____

Дата: 16.12.2023

Постановка задачи

Необходимо реализовать две динамические библиотеки:

2	Рассчет производной функции cos(x) в точке A с приращением deltaX	Float Derivative(float A, float deltaX)	f'(x) = (f(A + deltaX) - $f(A))/deltaX$	f'(x) = (f(A + deltaX) - f(A- deltaX))/(2*deltaX)
7	Подсчет площади плоской геометрической фигуры по двум сторонам	Float Square(float A, float B)	Фигура прямоугольник	Фигура прямоугольный треугольник

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- void *dlopen(const char *filename, int flag) -загружает динамическую библиотеку, имя которой указано в строке filename, и возвращает прямой указатель на начало динамической библиотеки.
- void *dlsym(void *handle, char *symbol) использует указатель на динамическую библиотеку, возвращаемую dlopen, и оканчивающееся нулем символьное имя, а затем возвращает адрес, указывающий, откуда загружается этот символ.
- int dlclose(void *handle) уменьшает на единицу счетчик ссылок на указатель динамической библиотеки handle. Если нет других загруженных библиотек, использующих ее символы и если счетчик ссылок принимает нулевое значение, то динамическая библиотека выгружается.

В начале создадим две библиотеки, каждая из которых содержит две функции: расчет производной функции и подсчет площади плоской фигуры. После этого создадим две программы. В первой будем использовать библиотеку, которую получим на этапе компиляции. Во второй программе с помощью системных вызовов откроем библиотеку и вызовем функции поочередно. Также сделаем возможность замены библиотеки с одной на другую.

Код программы

program1.c

#include <stdio.h>

#include "lib1/lib1.h"

```
int main(){
     int check;
  while(scanf("%d", &check) != EOF){
    if (check != 0 && check != 1 && check != 2){
       printf("You can only enter 1, 2 or 0\n");
       return 1;
     }
     else if(check == 1){
       float arg1, arg2;
       scanf("%f %f", &arg1, &arg2);
       float result = derivative(arg1, arg2);
       printf("Result: %f\n", result);
     }
    else if(check == 2){
       float arg1, arg2;
       scanf("%f %f", &arg1, &arg2);
       float result = square(arg1, arg2);
       printf("Result: %f\n", result);
     }
     else{
       printf("Sorry, adiós\n");
       return 0;
     }
  return 0;
```

```
program2.c
```

```
#include <stdio.h>
#include <dlfcn.h>
int main(){
  int check;
  int key = 2;
  float result;
  float arg1, arg2;
  void *current_lib;
  current_lib = dlopen("./lib2/lib2.so", RTLD_LAZY); // Загрузка библиотеки
  if (!current_lib) {
     printf("Library loading error\n");
     return 1;
  }
  float (*square)(float, float) = dlsym(current_lib, "square"); // Получение
указателя на функцию
  float (*derivative)(float, float) = dlsym(current lib, "derivative");
  if (!square) {
     printf("Could not find function\n");
     return 1;
  }
  while(scanf("%d", &check) != EOF){
```

```
if (check != 0 && check != 1 && check != 2){
  printf("You can only enter 1, 2 or 0\n");
  dlclose(current_lib); // Закрытие библиотеки
  return 1;
}
else if(check == 1){
  scanf("%f %f", &arg1, &arg2);
  result = derivative(arg1, arg2);
  printf("Result: %f\n", result);
}
else if(check == 2){
  scanf("%f %f", &arg1, &arg2);
  result = square(arg1, arg2);
  printf("Result: %f\n", result);
}
else if(check == 0){
  if (\text{key} == 2){
     current lib = dlopen("./lib1/lib1.so", RTLD LAZY);
     key = 1;
  }
  else{
     current_lib = dlopen("./lib2/lib2.so", RTLD_LAZY);
     key = 2;
  }
  if (!current_lib) {
     printf("Library loading error\n");
```

```
return 1;
        }
       square = dlsym(current_lib, "square");
       derivative = dlsym(current_lib, "derivative");
       // if (!square) {
            printf("Could not find function\n");
       //
            return 1;
       // }
     }
  }
  dlclose(current_lib);
  return 0;
}
lib2.c
#include "lib2.h"
float derivative(float a, float deltax){
  float result;
  result = sinf(a + deltax) - sinf(a - deltax);
  result /= (2 * deltax);
  return result;
}
float square(float a, float b){
  float result = a * b;
  result /= 2;
```

```
return result;
}
<u>lib2.h</u>
#ifndef MYLIBRARY2
#define MYLIBRARY2
#include <stdio.h>
#include <math.h>
float derivative(float a, float deltax);
float square(float a, float b);
#endif
lib1.c
#include "lib1.h"
float derivative(float a, float deltax){
  float result;
  result = sinf(a + deltax) - sinf(a);
  result /= deltax;
  return result;
}
float square(float a, float b){
  float result = a * b;
  return result;
```

<u>lib1.h</u>

#ifndef MYLIBRARY1

#define MYLIBRARY1

#include <stdio.h>

#include <math.h>

float derivative(float a, float deltax);

float square(float a, float b);

#endif

Протокол работы программы

Тестирование:

\$./prog1

1 2 2.5

Result: -0.754731

2 2 2.5

Result: 5.000000

\$./prog2

1 2 2.5

Result: -0.099621

2 2 2.5

Result: 2.500000

0

1 2 2.5

Result: -0.754731

Result: 5.000000

Strace:

```
$ strace -f ./prog2
execve("./prog2", ["./prog2"], 0x7fff103ee6b8 /* 36 \text{ vars }*/) = 0
brk(NULL)
                      = 0x565108878000
arch pretl(0x3001 /* ARCH ??? */, 0x7ffe4f254490) = -1 EINVAL (Invalid
argument)
mmap(NULL, 8192, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f829e9fd000
access("/etc/ld.so.preload", R OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0644, st size=19839, ...},
AT EMPTY PATH) = 0
mmap(NULL, 19839, PROT READ, MAP PRIVATE, 3, 0) = 0x7f829e9f8000
close(3)
openat(AT FDCWD, "/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6",
O RDONLY|O| CLOEXEC) = 3
832
64) = 784
848) = 48
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0
= 340 \times 563 \times 265 \times 261 \times 7313 \text{ A} \times 350 \dots, 68, 896 = 68
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0755, st size=2216304, ...},
AT EMPTY PATH) = 0
64) = 784
mmap(NULL, 2260560, PROT READ, MAP PRIVATE|MAP DENYWRITE, 3,
0) = 0x7f829e7d0000
mmap(0x7f829e7f8000, 1658880, PROT READ|PROT EXEC,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x28000) =
0x7f829e7f8000
mmap(0x7f829e98d000, 360448, PROT READ,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x1bd000) =
0x7f829e98d000
mmap(0x7f829e9e5000, 24576, PROT READ|PROT WRITE,
```

```
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x214000) =
0x7f829e9e5000
mmap(0x7f829e9eb000, 52816, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f829e9eb000
                      = 0
close(3)
mmap(NULL, 12288, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f829e7cd000
arch prctl(ARCH SET FS, 0x7f829e7cd740) = 0
set tid address(0x7f829e7cda10)
                                = 108265
set robust list(0x7f829e7cda20, 24)
rseq(0x7f829e7ce0e0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7f829e9e5000, 16384, PROT READ) = 0
mprotect(0x565107daa000, 4096, PROT READ) = 0
mprotect(0x7f829ea37000, 8192, PROT READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT STACK, NULL, {rlim cur=8192*1024,
rlim max=RLIM64 INFINITY}) = 0
munmap(0x7f829e9f8000, 19839)
                                 =0
getrandom("\times 40 \times 08 \times 2 \times 92 \times 3d \times 67 \times 14 \times 0e", 8, GRND NONBLOCK) = 8
                         = 0x565108878000
brk(NULL)
brk(0x565108899000)
                             = 0x565108899000
openat(AT FDCWD, "./lib2/lib2.so", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
832
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0777, st size=15592, ...},
AT EMPTY PATH) = 0
getcwd("/mnt/c/Users/koche/mai/osi/laba4", 128) = 33
mmap(NULL, 16432, PROT READ, MAP PRIVATE|MAP DENYWRITE, 3, 0) =
0x7f829e9f8000
mmap(0x7f829e9f9000, 4096, PROT READ|PROT EXEC,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x1000) =
0x7f829e9f9000
mmap(0x7f829e9fa000, 4096, PROT READ,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x2000) = 0x7f829e9fa000
mmap(0x7f829e9fb000, 8192, PROT READ|PROT WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x2000) = 0x7f829e9fb000
close(3)
openat(AT FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0644, st size=19839, ...},
AT EMPTY PATH) = 0
mmap(NULL, 19839, PROT READ, MAP PRIVATE, 3, 0) = 0x7f829e7c8000
                      = 0
close(3)
```

```
openat(AT FDCWD, "/lib/x86 64-linux-gnu/libm.so.6",
O RDONLY|O| CLOEXEC) = 3
832
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0644, st size=940560, ...},
AT EMPTY PATH) = 0
mmap(NULL, 942344, PROT READ, MAP PRIVATE|MAP DENYWRITE, 3, 0)
= 0x7f829e6e1000
mmap(0x7f829e6ef000, 507904, PROT READ|PROT EXEC,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0xe000) = 0x7f829e6ef000
mmap(0x7f829e76b000, 372736, PROT READ,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x8a000) =
0x7f829e76b000
mmap(0x7f829e7c6000, 8192, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0xe4000) =
0x7f829e7c6000
close(3)
                     =0
mprotect(0x7f829e7c6000, 4096, PROT READ) = 0
mprotect(0x7f829e9fb000, 4096, PROT READ) = 0
munmap(0x7f829e7c8000, 19839)
newfstatat(0, "", {st mode=S IFCHR|0620, st rdev=makedev(0x88, 0x4), ...},
AT EMPTY PATH) = 0
read(0, 1 2 2.5
"1 2 2.5\n", 1024)
                    = 8
newfstatat(1, "", {st mode=S IFCHR|0620, st rdev=makedev(0x88, 0x4), ...},
AT EMPTY PATH) = 0
write(1, "Result: -0.099621\n", 18Result: -0.099621
) = 18
read(0, 2 2 2.5
"2 2 2.5\n", 1024)
                    = 8
write(1, "Result: 2.500000\n", 17Result: 2.500000
= 17
read(0, 0)
"0\n", 1024)
                   =2
openat(AT FDCWD, "./lib1/lib1.so", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
832
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0777, st size=15520, ...},
AT EMPTY PATH) = 0
getcwd("/mnt/c/Users/koche/mai/osi/laba4", 128) = 33
mmap(NULL, 16432, PROT READ, MAP PRIVATE|MAP DENYWRITE, 3, 0) =
```

```
0x7f829e7c8000
mmap(0x7f829e7c9000, 4096, PROT READ|PROT EXEC,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x1000) = 0x7f829e7c9000
mmap(0x7f829e7ca000, 4096, PROT READ,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x2000) = 0x7f829e7ca000
mmap(0x7f829e7cb000, 8192, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x2000) = 0x7f829e7cb000
close(3)
                       = 0
mprotect(0x7f829e7cb000, 4096, PROT READ) = 0
read(0, 1 2 2.5
"1 2 2.5\n", 1024)
write(1, "Result: -0.754731\n", 18Result: -0.754731
) = 18
read(0, 2 2 2.5
"2 2 2.5\n", 1024)
                     =8
write(1, "Result: 5.000000\n", 17Result: 5.000000
= 17
read(0, "", 1024)
                         = 0
munmap(0x7f829e7c8000, 16432)
                                  =0
exit group(0)
+++ exited with 0 +++
$ strace -f ./prog1
execve("./prog1", ["./prog1"], 0x7ffe6af64358 /* 36 \text{ vars }*/) = 0
brk(NULL)
                         = 0x564212edf000
arch pretl(0x3001 /* ARCH ??? */, 0x7ffd14a10420) = -1 EINVAL (Invalid
argument)
mmap(NULL, 8192, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f92bab92000
access("/etc/ld.so.preload", R OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0644, st size=19839, ...},
AT EMPTY PATH) = 0
mmap(NULL, 19839, PROT READ, MAP PRIVATE, 3, 0) = 0x7f92bab8d000
                       = 0
close(3)
openat(AT FDCWD, "/lib/x86 64-linux-gnu/libm.so.6",
O RDONLY|O| CLOEXEC) = 3
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0644, st size=940560, ...},
```

```
AT EMPTY PATH) = 0
mmap(NULL, 942344, PROT READ, MAP PRIVATE|MAP DENYWRITE, 3, 0)
= 0x7f92baaa6000
mmap(0x7f92baab4000, 507904, PROT READ|PROT EXEC,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0xe000) = 0x7f92baab4000
mmap(0x7f92bab30000, 372736, PROT READ,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x8a000) =
0x7f92bab30000
mmap(0x7f92bab8b000, 8192, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0xe4000) =
0x7f92bab8b000
close(3)
                   = 0
openat(AT FDCWD, "/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6",
O RDONLY|O| CLOEXEC) = 3
832
64) = 784
848) = 48
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0
= 340 \times 563 \times 265 \times 261 \times 7313 \text{ A} \times 350 \dots, 68, 896 = 68
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0755, st size=2216304, ...},
AT EMPTY PATH) = 0
64) = 784
mmap(NULL, 2260560, PROT READ, MAP PRIVATE|MAP DENYWRITE, 3,
0) = 0x7f92ba87e000
mmap(0x7f92ba8a6000, 1658880, PROT READ|PROT EXEC,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x28000) =
0x7f92ba8a6000
mmap(0x7f92baa3b000, 360448, PROT READ,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x1bd000) =
0x7f92baa3b000
mmap(0x7f92baa93000, 24576, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x214000) =
0x7f92baa93000
mmap(0x7f92baa99000, 52816, PROT READ|PROT WRITE
, MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f92baa99000
close(3)
mmap(NULL, 12288, PROT READ|PROT WRITE,
```

```
MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f92ba87b000
arch prctl(ARCH SET FS, 0x7f92ba87b740) = 0
set tid address(0x7f92ba87ba10)
                                  = 108406
set robust list(0x7f92ba87ba20, 24)
                                   =0
rseq(0x7f92ba87c0e0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7f92baa93000, 16384, PROT READ) = 0
mprotect(0x7f92bab8b000, 4096, PROT READ) = 0
mprotect(0x56421163c000, 4096, PROT READ) = 0
mprotect(0x7f92babcc000, 8192, PROT READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT STACK, NULL, {rlim cur=8192*1024,
rlim max=RLIM64 INFINITY}) = 0
munmap(0x7f92bab8d000, 19839)
                                     = 0
newfstatat(0, "", {st mode=S IFCHR|0620, st rdev=makedev(0x88, 0x4), ...},
AT EMPTY PATH) = 0
getrandom("\xd5\xec\x99\x01\xfe\xdd\xdb\x75", 8, GRND NONBLOCK) = 8
brk(NULL)
                           = 0x564212edf000
brk(0x564212f00000)
                               = 0x564212f00000
read(0, 1 2 2.5
"1 2 2.5\n", 1024)
                       = 8
newfstatat(1, "", {st mode=S IFCHR|0620, st rdev=makedev(0x88, 0x4), ...},
AT EMPTY PATH) = 0
write(1, "Result: -0.754731\n", 18Result: -0.754731
) = 18
read(0, 2 2 2.5
"2 2 2.5\n", 1024)
                       = 8
write(1, "Result: 5.000000\n", 17Result: 5.000000
   = 17
read(0, "", 1024)
                           =0
                           =?
exit group(0)
+++ exited with 0 +++
```

Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я научился использовать библиотеки двумя способами. Было интересно узнать некоторые особенности второго способа. Я уверен, что это пригодится мне в будущем.