# МИНЦИФРЫ ФГБОУ ВО СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Расчетно-графическая работа.

Вариант 18.

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-017

Санфиров Константин Витальевич

Преподаватель:

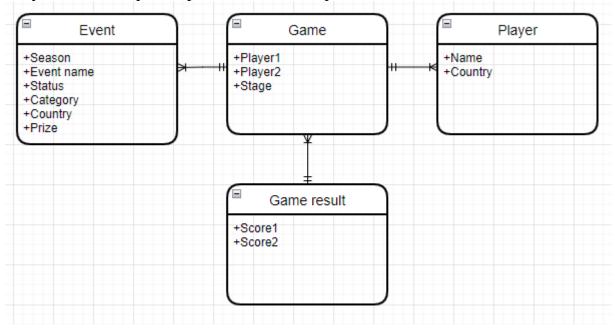
Милешко Антон Владимирович

#### Оглавление

1.	Исследование предметной области и создание ER диаграммы	3
2.	Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД	4
3.1	Окна с таблицами БД	
3.2	Окно менеджера запросов	6
5.	Диаграмма классов	6

# 1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы

Турниры по снукеру проводятся в разных странах. Каждый турнир проводится в несколько этапов. В них участвуют игроки из различных государств. По итогу личных встреч определяется, кто проходит дальше.



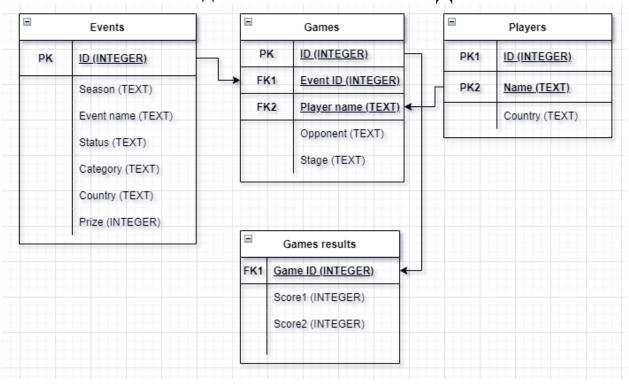
После изучения источников информации была составлена ER диаграмма, в которой отображены 4 сущностей:

- Event
- Player
- Game
- Game result

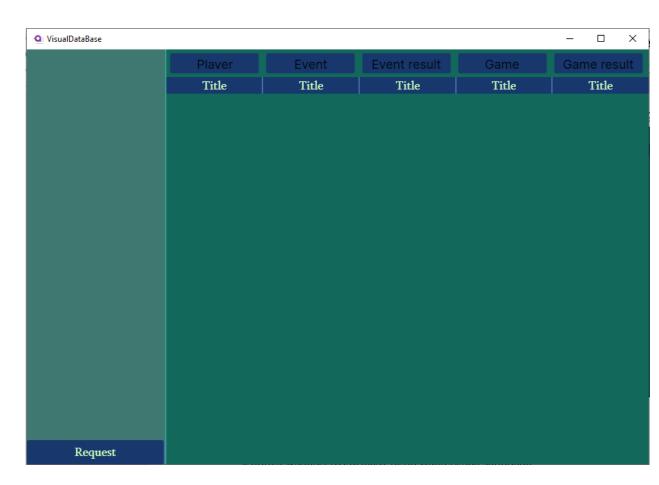
В этой диаграмме отображены следующие связи:

- Event Game, один ко многим, на турнире проводятся множество игр, конкретная игра проводится на одном турнире.
- Player Game, многие ко многим, в игре могут участвовать разные игроки, в игре принимают участие только два игрока.
- Game Game result, многие к одному, у игры может только один результат, результаты у разных игр могут быть разные.

# 2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД.



### 3. Проработка визуального интерфейса. 3.1 Окно с таблицами БД.



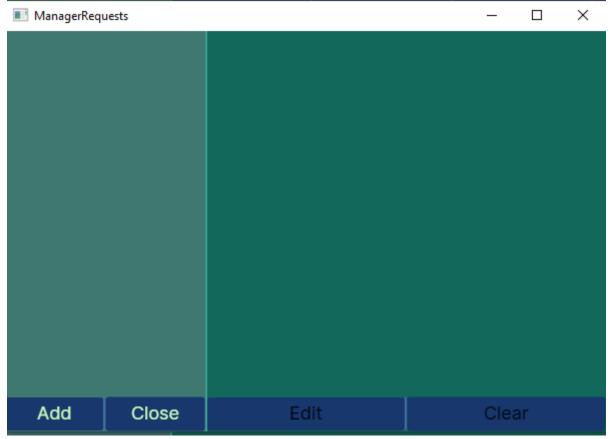
Окно с таблицами БД реализовано через SplitView и TreeView, а также через DataGrid.

Пять вкладок для переключения таблиц.

Подзаголовки каждого столбца таблицы.

Кнопка Request открывает окно менеджера запросов.

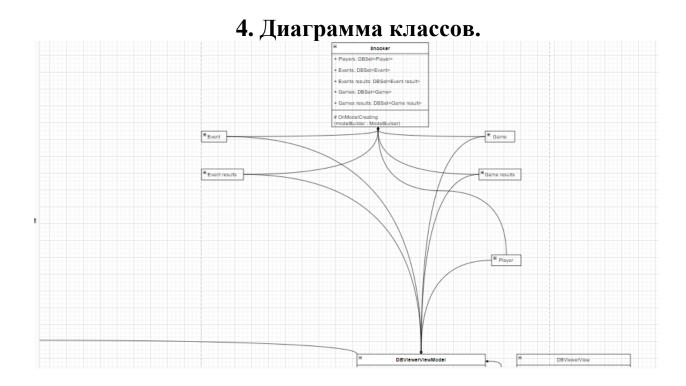
#### 3.2 Окно менеджера запросов

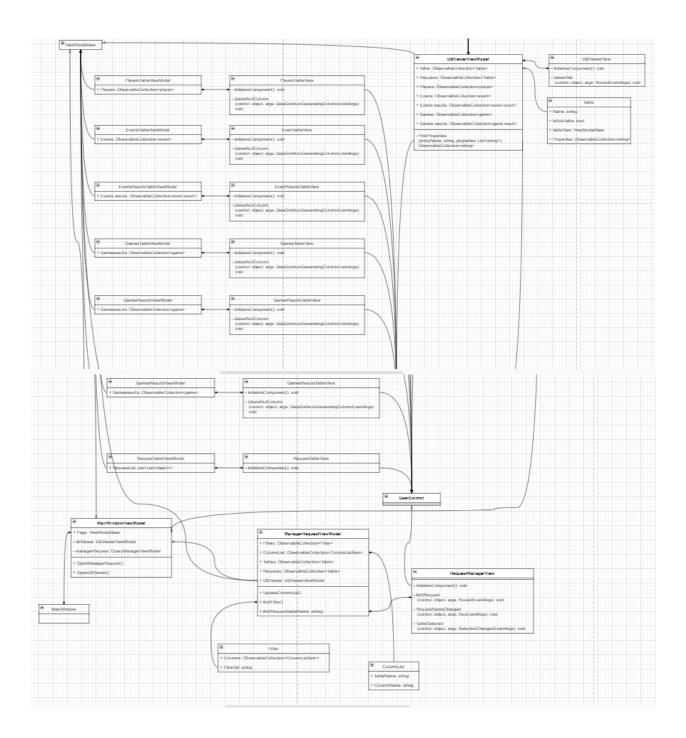


История запросов, с кнопкаой добавления нового запроса.

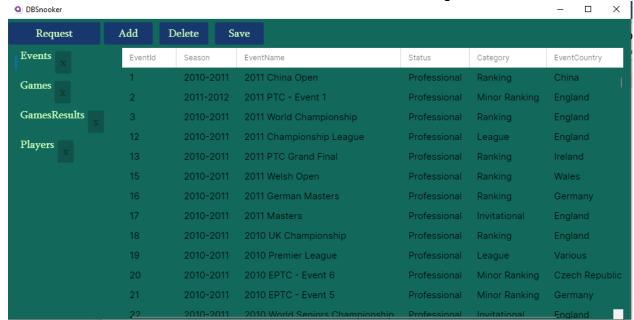
Кнопка закрытия окна менеджера запросов.

Поле для обработки запроса с кнопками изменения и очищения.





## 5. Реализация основного окна приложения



#### 6. Реализация менеджера запросов

