Front matter

title: "Отчёт по лабораторной работе №3" subtitle: "Шифр гаммирования" author: "Попова Юлия Дмитриевна"

Generic otions

lang: ru-RU toc-title: "Содержание"

Bibliography

bibliography: bib/cite.bib csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl

Pdf output format

toc: true # Table of contents toc_depth: 2 lof: true # List of figures fontsize: 12pt linestretch: 1.5 papersize: a4 documentclass: scrreprt

I18n

polyglossia-lang: name: russian options: - spelling=modern - babelshorthands=true polyglossia-otherlangs: name: english

Fonts

mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono mainfontoptions: Ligatures=TeX romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions: Scale=MatchLowercase,Scale=0.9

Biblatex

biblatex: true biblio-style: "gost-numeric" biblatexoptions:

- parentracker=true
- backend=biber
- hyperref=auto
- language=auto
- autolang=other*
- citestyle=gost-numeric

Misc options

indent: true header-includes:

- \linepenalty=10 # the penalty added to the badness of each line within a paragraph (no associated penalty node) Increasing the value makes tex try to have fewer lines in the paragraph.
- \interlinepenalty=0 # value of the penalty (node) added after each line of a paragraph.
- \hyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an automatically inserted hyphen
- \exhyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an explicit hyphen
- \binoppenalty=700 # the penalty for breaking a line at a binary operator
- \relpenalty=500 # the penalty for breaking a line at a relation
- \clubpenalty=150 # extra penalty for breaking after first line of a paragraph
- \widowpenalty=150 # extra penalty for breaking before last line of a paragraph
- \displaywidowpenalty=50 # extra penalty for breaking before last line before a display math
- \brokenpenalty=100 # extra penalty for page breaking after a hyphenated line
- \predisplaypenalty=10000 # penalty for breaking before a display
- \postdisplaypenalty=0 # penalty for breaking after a display
- \floatingpenalty = 20000 # penalty for splitting an insertion (can only be split footnote in standard LaTeX)
- \raggedbottom # or \flushbottom
- \usepackage{float} # keep figures where there are in the text
- \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text

---

Цель работы

Изучение алгоритма шифрования гаммированием

Теоретические сведения

Шифр гаммирования

Гаммирование – это наложение (снятие) на открытые (зашифрованные) данные криптографической гаммы, т.е. последовательности элементов данных, вырабатываемых с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных (открытых) данных.

Принцип шифрования гаммированием заключается в генерации гаммы шифра с помощью датчика псевдослучайных чисел и наложении полученной гаммы шифра на открытые данные обратимым образом (например, используя операцию сложения по модулю 2). Процесс дешифрования сводится к повторной генерации гаммы шифра при известном ключе и наложении такой же гаммы на зашифрованные данные. Полученный зашифрованный текст является достаточно трудным для раскрытия в том случае, если гамма шифра не содержит повторяющихся битовых последовательностей и изменяется случайным образом для каждого шифруемого слова. Если период гаммы превышает длину всего зашифрованного текста и неизвестна никакая часть исходного текста, то шифр можно раскрыть только прямым перебором (подбором ключа). В этом случае криптостойкость определяется размером ключа.

Метод гаммирования становится бессильным, если известен фрагмент исходного текста и соответствующая ему шифрограмма. В этом случае простым вычитанием по модулю 2 получается

отрезок псевдослучайной последовательности и по нему восстанавливается вся эта последовательность.

Метод гаммирования с обратной связью заключается в том, что для получения сегмента гаммы используется контрольная сумма определенного участка шифруемых данных. Например, если рассматривать гамму шифра как объединение непересекающихся множеств H(j), то процесс шифрования можно пердставить следующими шагами:

1. Генерация сегмента гаммы H(1) и наложение его на соответствующий участок шифруемых данных.
2. Подсчет контрольной суммы участка, соответствующего сегменту гаммы H(1).
3. Генерация с учетом контрольной суммы уже зашифрованного участка данных следующего сегмента гамм H(2).
4. Подсчет контрольной суммы участка данных, соответствующего сегменту данных H(2) и т.д.

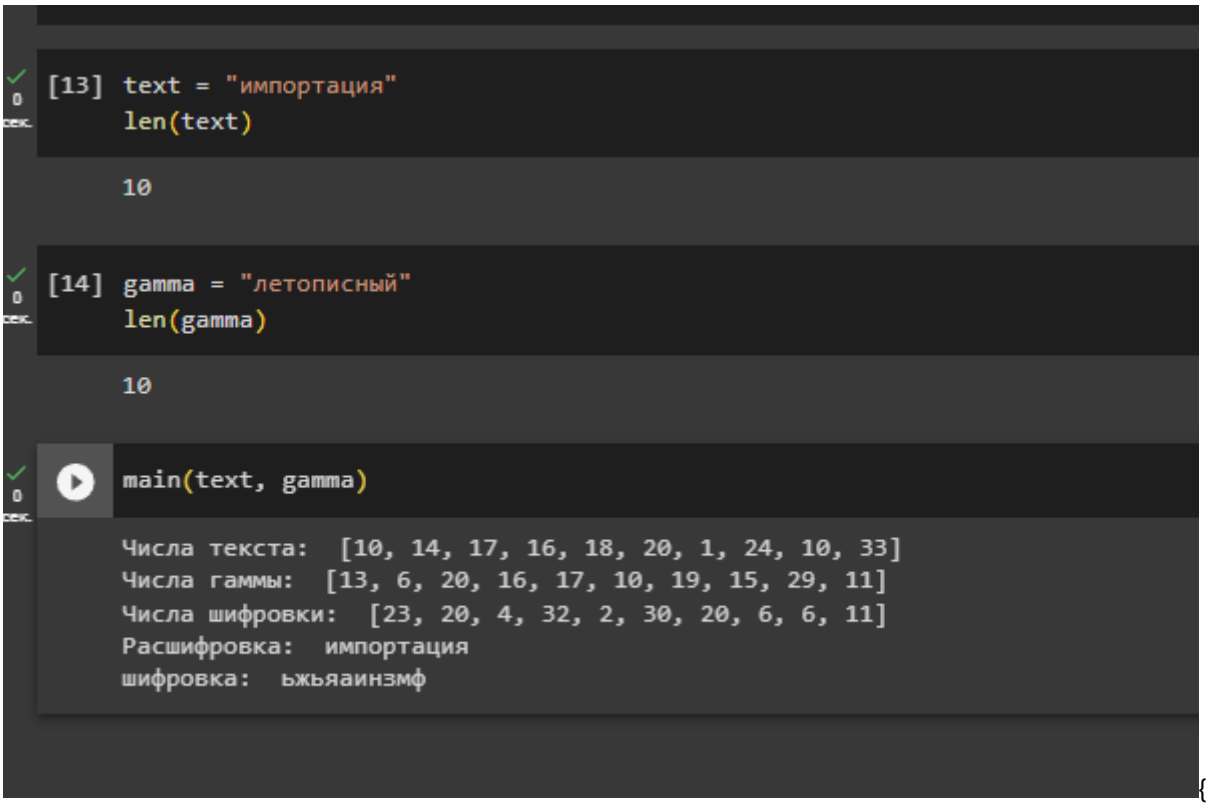
Выполнение работы

Реализация шифратора и дешифратора Python

```
def main(text, gamma):
    dict = {"а" :1, "б" :2 , "в" :3 ,"г" :4 ,"д" :5 ,"е" :6 ,"ё" :7 ,"ж": 8, "з":
9, "и": 10, "й": 11, "к": 12, "л": 13,
            "м": 14, "н": 15, "о": 16, "п": 17,
            "р": 18, "с": 19, "т": 20, "у": 21, "ф": 22, "х": 23, "ц": 24, "ч":
25, "ш": 26, "щ": 27, "ъ": 28,
            "ы": 29, "ь": 30, "э": 31, "ю": 32, "я": 32
            }
    dict2 = {v: k for k, v in dict.items()}
    digits_text = list()
    digits_gamma = list()

    for i in text:
        digits_text.append(dict[i])
    print("Числа текста: ", digits_text)

    for i in gamma:
        digits_gamma.append(dict[i])
    print("Числа гаммы: ", digits_gamma)

    digits_res = list()
    ch = 0
    for i in text:
        try:
            a = dict[i] + digits_gamma[ch]
        except:
            ch = 0
            a = dict[i] + digits_gamma[ch]
        if a>=33:
```

```
            a = a%33
        ch += 1
        digits_res.append(a)
    print("Числа шифровки: ", digits_res)

    text_enc = ""
    for i in digits_text:
        text_enc += dict2[i]
    print("Шифровка: ", text_enc)

    digits = list()
    for i in text_enc:
        digits.append(dict[i])
    ch = 0
    digits1 = list()
    for i in digits:
        a = i - digits_gamma[ch]
        if a < 1:
            a = 33 + a
        digits1.append(a)
        ch += 1
    text_dec = ""
    for i in digits1:
        text_dec += dict2[i]
    print("Рассшифровка: ", text_dec)
```

Контрольный пример



{ #fig:001 width=70% height=70%}

Выводы

Изучили алгоритмы шифрования на основе гаммирования

Список литературы{.unnumbered}

1. Шифрование методом гаммирования
2. Режим гаммирования в блочном алгоритме шифрования