Липецкий государственный технический университет

Факультет автоматизации и информатики Кафедра Автоматизированных систем управления

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №5

По дисциплине «ОС Linux»

Программирование на SHELL. Использование командных файлов

Студент Чаплыгин И.С.

Группа ПИ-18

Руководитель

Доцент Кургасов В.В.

Липецк 2020г

Цель работы

Изучение основных возможностей языка программирования Shell с целью автоматизации процесса администрирования системы за счет написания и использования командных файлов.

Задание кафедры

- 1. Используя команды ECHO, PRINTF вывести информационные сообщения на экран.
- 2. Присвоить переменной А целочисленное значение. Просмотреть значение переменной А.
- 3. Присвоить переменной В значение переменной А. Просмотреть значение переменной В.
- 4. Присвоить переменной С значение "путь до своего каталога". Перейти в этот каталог с использованием переменной.
- 5. Присвоить переменной D значение "имя команды", а именно, команды DATE. Выполнить эту команду, используя значение переменной.
- 6. Присвоить переменной Е значение "имя команды", а именно, команды просмотра содержимого файла, просмотреть содержимое переменной. Выполнить эту команду, используя значение переменной.
- 7. Присвоить переменной F значение "имя команды", а именно сортировки содержимого текстового файла. Выполнить эту команду, используя значение переменной.
- 8. Программа запрашивает значение переменной, а затем выводит значение этой переменной.
- 9. Программа запрашивает имя пользователя, затем здоровается с ним, используя значение введенной переменной.
- 10. Программа запрашивает значения двух переменных, вычисляет сумму (разность, произведение, деление) этих переменных. Результат выводится на экран (использовать команды а) EXPR; б) BC).,
- 11. Вычислить объем цилиндра. Исходные данные запрашиваются программой. Результат выводится на экран.
- 12. Используя позиционные параметры, отобразить имя программы, количество аргументов командной строки, значение каждого аргумента командной строки.

- 13. Используя позиционный параметр, отобразить содержимое текстового файла, указанного в качестве аргумента командной строки. После паузы экран очищается.
- 14. Используя оператор FOR, отобразить содержимое текстовых файлов текущего каталога поэкранно.
- 15. Программой запрашивается ввод числа, значение которого затем сравнивается с допустимым значением. В результате этого сравнения на экран выдаются соответствующие сообщения.
- 16. Программой запрашивается год, определяется, високосный ли он. Результат выдается на экран.
- 17. Вводятся целочисленные значения двух переменных. Вводится диапазон данных. Пока значения переменных находятся в указанном диапазоне, их значения инкрементируются.
- 18. В качестве аргумента командной строки указывается пароль. Если пароль введен верно, постранично отображается в длинном формате с указанием скрытых файлов содержимое каталога /etc.
- 19. Проверить, существует ли файл. Если да, выводится на экран его содержимое, если нет выдается соответствующее сообщение.
- 20. Если файл есть каталог и этот каталог можно читать, просматривается содержимое этого каталога. Если каталог отсутствует, он создается. Если файл не есть каталог, просматривается содержимое файла.
- 21. Анализируются атрибуты файла. Если первый файл существует и используется для чтения, а второй файл существует и используется для записи, то содержимое первого файла перенаправляется во второй файл. В случае несовпадений указанных атрибутов или отсутствия файлов на экран выдаются соответствующие сообщения (использовать а) имена файлов; б) позиционные параметры).
- 22. Если файл запуска программы найден, программа запускается (по выбору).

- 23. В качестве позиционного параметра задается файл, анализируется его размер. Если размер файла больше нуля, содержимое файла сортируется по первому столбцу по возрастанию, отсортированная информация помещается в другой файл, содержимое которого затем отображается на экране.
- 24. Командой TAR осуществляется сборка всех текстовых файлов текущего каталога в один архивный файл my.tar, после паузы просматривается содержимое файла my.tar, затем командой GZIP архивный файл my.tar сжимается.
- 25. Написать скрипт с использованием функции, например, функции, суммирующей значения двух переменных.

Оглавление

Цель работы	2
Задание кафедры	3
Выполнение работы	9
1. Вывести информационные сообщения на экран	9
2. Присвоить переменной целочисленное значение. Просмотреть	
значение переменной	9
3. Присвоить переменной В значение переменной А. Просмотреть	
значение переменной В	9
4. Присвоить переменной значение "путь до своего каталога". Перейти в	3
этот каталог с использованием переменной	0
5. Присвоить переменной значение "имя команды", а именно, команды	
DATE. Выполнить эту команду, используя значение переменной 10	0
6. Присвоить переменной значение "имя команды", а именно, команды	
просмотра содержимого файла, просмотреть содержимое переменной.	
Выполнить эту команду, используя значение переменной	1
7. Присвоить переменной значение "имя команды", а именно сортировки	И
содержимого текстового файла. Выполнить эту команду, используя	
значение переменной	2
8. Программа запрашивает значение переменной, а затем выводит	
значение этой переменной	2
9. Программа запрашивает имя пользователя, затем здоровается с ним,	
используя значение введенной переменной	3
10. Программа запрашивает значения двух переменных, вычисляет сумму	y
(разность, произведение, деление) этих переменных. Результат выводится	
на экран (использовать команды а) ЕХРР; б) ВС	3
11 Вычислить объем пилиндра Исходные данные запращиваются	

программой. Результат выводится на экран14	1
12. Используя позиционные параметры, отобразить имя программы,	
количество аргументов командной строки, значение каждого аргумента	
командной строки	5
13. Используя позиционный параметр, отобразить содержимое текстового)
файла, указанного в качестве аргумента командной строки. После паузы	
экран очищается15	5
14. Используя оператор FOR, отобразить содержимое текстовых файлов	
текущего каталога поэкранно	5
15. Программой запрашивается ввод числа, значение которого затем	
сравнивается с допустимым значением. В результате этого сравнения на	
экран выдаются соответствующие сообщения17	7
16. Программой запрашивается год, определяется, високосный ли он.	
Результат выдается на экран	3
17. Вводятся целочисленные значения двух переменных. Вводится	
диапазон данных. Пока значения переменных находятся в указанном	
диапазоне, их значения инкрементируются)
18. В качестве аргумента командной строки указывается пароль. Если	
пароль введен верно, постранично отображается в длинном формате с	
указанием скрытых файлов содержимое каталога /etc)
19. Проверить, существует ли файл. Если да, выводится на экран его	
содержимое, если нет - выдается соответствующее сообщение	l
20. Если файл есть каталог и этот каталог можно читать, просматривается	[
содержимое этого каталога. Если каталог отсутствует, он создается. Если	
файл не есть каталог, просматривается содержимое файла	2
21. Анализируются атрибуты файла. Если первый файл существует и	
используется для чтения, а второй файл существует и используется для	
записи, то содержимое первого файла перенаправляется во второй файл. В	

	случае несовпадений указанных атрибутов или отсутствия файлов на экра	lΗ
	выдаются соответствующие сообщения (использовать а) имена файлов; б))
	позиционные параметры)	23
	22. Если файл запуска программы найден, программа запускается (по	
	выбору)	24
	23. В качестве позиционного параметра задается файл, анализируется ег	o
	размер. Если размер файла больше нуля, содержимое файла сортируется п	0
	первому столбцу по возрастанию, отсортированная информация	
	помещается в другой файл, содержимое которого затем отображается на	
	экране	25
	24. Командой TAR осуществляется сборка всех текстовых файлов	
	текущего каталога в один архивный файл my.tar, после паузы	
	просматривается содержимое файла my.tar, затем командой GZIP архивны	Й
	файл my.tar сжимается	27
	25. Написать скрипт с использованием функции, например, функции,	
	суммирующей значения двух переменных	28
E	Б ывод	29

Выполнение работы

1. Вывести информационные сообщения на экран

Для вывода сообщения на экран, напишем в файле скрипта:

echo "Number1"

Где команда echo отвечает за вывод сообщения на экран, а "Number1" – само сообщение, которое выведет команда.

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num1
Number1
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 1 – Вывод сообщения на экран

2. Присвоить переменной целочисленное значение. Просмотреть значение переменной

Код скрипта:

A = 25 — Присваиваем переменной A значение 25.

echo \$*A* – Выводим значение переменной.

Знак \$ позволяет обратиться к переменной, которой присвоено значение.

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num2
25
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 2 – Вывод значения переменной на экран

3. Присвоить переменной B значение переменной A. Просмотреть значение переменной B

Код скрипта:

A=25 – Присваивание переменной А значения 25

 $B = A - \Pi$ рисваивание переменной В значения А

echo \$B – Вывод на экран значение переменной В

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num3
25
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$
```

Рисунок 3 – Вывод значения переменной В на экран

4. Присвоить переменной значение "путь до своего каталога". Перейти в этот каталог с использованием переменной

Код скрипта:

C="/home/kocmonavtik" — Присваивание переменной пути до каталога в который необходимо перейти.

 $cd \ \ C$ – Команда перехода в каталог, который записан в переменной C.

kocmonavtik@kocmos:~/lab5\$. num4 kocmonavtik@kocmos:~\$

Рисунок 4 – Переход в другой каталог

Как можно заметить, использовалась немного другая команда выполнения скрипта, это связано с тем, что "./script" запускает свою версию оболочки, т.е. экземпляр оболочки, он переходи в другую директорию, по после завершения скрипта, происходит возврат в тот экземпляр shell, из которого его вызвали. А ". script" (альтернативный ввод - команда "source script") позволяет выполнить команды, заложенные в скрипте в текущей оболочке.

5. Присвоить переменной значение "имя команды", а именно, команды DATE. Выполнить эту команду, используя значение переменной Код скрипта:

D= "date" – присваивание переменной D имя команды "date"

echo `\$D` - Вывод выполнения команды, заложенной в переменную D

Обратные кавычки `` позволяют присваивать переменным данные вывода системных команд. Символы, заключенные в обратные кавычки, воспринимаются интерпретатором shell как системная команду, которую необходимо выполнить.

kocmonavtik@kocmos:~/lab5\$./num5 Thu Nov 26 14:01:20 UTC 2020 kocmonavtik@kocmos:~/lab5\$

Рисунок 5 – Вывод даты на консоль

6. Присвоить переменной значение "имя команды", а именно, команды просмотра содержимого файла, просмотреть содержимое переменной. Выполнить эту команду, используя значение переменной Код скрипта:

E="ls -l" – присваивание переменной Е имя команды "ls -l" *echo \$E* – вывод на экран имени команды, которая присвоена переменной Е *echo "`\$E`" |less* – выполнение команды "ls -l" и вывод на экран

"`\$E`" в отличии от `\$E`позволяет вывести информацию в несколько строк, а дополнение к команде, в виде "|less" позволяет просматривать файл постранично

Рисунок 6 – Выполнение скрипта №6

7. Присвоить переменной значение "имя команды", а именно сортировки содержимого текстового файла. Выполнить эту команду, используя значение переменной.

Код скрипта:

F="sort" – присваивание переменной F имя команды "sort"

`\$F ForNum7.txt >output.txt` - выполнение команды и перенаправление выполнения сортировка в файл

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ cat ForNum7.txt
Hello
Lgtu
Ivan
School
Bread
University
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$
```

Рисунок 7 – Содержимое файла ForNum7.txt

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num7
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ cat output.txt
Bread
Hello
Ivan
Lgtu
School
University
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 8 – Выполнение скрипта и содержимое файла output.txt

8. Программа запрашивает значение переменной, а затем выводит значение этой переменной

Код скрипта:

echo -n "Enter value: "- вывод обычного сообщения

 $read\ X$ — ожидание ввода значения X. После нажатия Enter, записанное значение присвоит переменная X.

Опция "-n" у команды "echo" позволяет после выполнения команды не переходить на новую строку.

echo "Entered value \$X" – Вывод сообщения с переменной, которую ввели.

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num8
Enter value: 75x
Entered value: 75x
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 9 – Пример выполнения скрипта

9. Программа запрашивает имя пользователя, затем здоровается с ним, используя значение введенной переменной.

Код скрипта:

echo -n "Enter username: "

read Name

echo "Hello \$Name!"

kocmonavtik@kocmos:~/lab5\$./num9 Enter username: kocmo Hello kocmo! kocmonavtik@kocmos:~/lab5\$

Рисунок 10 – Пример выполнения скрипта №9

- 10.Программа запрашивает значения двух переменных, вычисляет сумму (разность, произведение, деление) этих переменных. Результат выводится на экран (использовать команды а) EXPR; б) ВС
- а) Код скрипта:

echo -n "Enter first number: "

read X

echo -n "Enter second number: "

read Y

 $Z=\ensuremath{`expr}\ \$X + \$Y\ensuremath{`}$ - Присваивание переменной Z суммы введенных переменных X и Y

echo "Sum: \$Z" – Вывод сообщения с суммой чисел через значение переменной

echo "Difference: `expr \$X - \$Y`" — Нахождение разности и её вывод на консоль

echo "Multiplication: `expr \$X * \$Y" — Произведение чисел *echo "Division: `expr \$X* / \$Y" — Деление

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num10
Enter first number: 75
Enter second number: 36
Sum: 111
Difference: 39
Multiplication: 2700
Division: 2
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 11 – Вычисления с помощью "expr"

```
б) Код скрипта:
```

```
echo -n "Enter first number: "
```

read X

echo -n "Enter second number: "

read Y

echo "Sum: `bc <<< \$X+\$*Y`"* – нахождение суммы и её вывод на экран

echo "Difference: 'bc <<< \$X-\$Y'" – разность

echo "Multiplication: `bc <<< \$X\$Y`"* – произведение

echo "Division: `bc <<< \$X/\$Y`" – Деление

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num10Alt
Enter first number: 25
Enter second number: 12
Sum: 37
Difference: 13
Multiplication: 300
Division: 2
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 12 – Вычисления с помощью "bc"

11.Вычислить объем цилиндра. Исходные данные запрашиваются программой. Результат выводится на экран

Воспользуемся формулой : $V = \pi * r^2 * h$

echo -n "Cylinder height: "

read H

echo -n "Cylinder radius: "

read R

echo "Cylinder volume: `bc -l <<< 3.14\$R^2*\$H`"* – вычисления объёма и вывод на экран.

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num11
Cylinder height: 6
Cylinder radius: 12
Cylinder volume: 2712.96
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 13 – Вычисление объема цилиндра

12.Используя позиционные параметры, отобразить имя программы, количество аргументов командной строки, значение каждого аргумента командной строки

Код скрипта:

echo "Name Program \$0" — вывод имени исполняемого скрипта
echo "Amount of elements: \$#" — число аргументов, передаваемых сценарию
echo "Argument value: \$*" — отображение всех аргументов, которые были
введены

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num12 1 2 3 test text
Name Program ./num12
Amount of elements: 5
Argument value: 1 2 3 test text
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$
```

Рисунок 14 – Пример работы скрипта №12

13. Используя позиционный параметр, отобразить содержимое текстового файла, указанного в качестве аргумента командной строки. После паузы экран очищается

Код скрипта:

Result= "\$(cat \$1)" – присваивание переменной Result вывод исполнения команды "cat \$1"

echo "\${Result}" - вывод на экран значения переменной Result

sleep 3 – Пауза при выполнении скрипта

clear – очищение экрана

Позиционные параметры – это аргументы командной строки или функции в скрипте, доступ к которым осуществляется по номеру. Возможно передавать произвольное число аргументов, но доступными являются только 9 из них. Имеют такой вид: \$1 \$2 \$3 \$4 \$5 \$6 \$7 \$8 \$9.

"\$()" является альтернативным вариантом обратных кавычек ``.

Вместо команды "echo \$Result" используется "echo "\${Result}"" для удобного вывода на экран.

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num13 out.txt
Bread
Hello
Ivan
Lgtu
School
University
Script operability
check 21
```

Рисунок 15 – Пример работы скрипта №13

После паузы в 3 секунды, экран очищается.

14.Используя оператор FOR, отобразить содержимое текстовых файлов текущего каталога поэкранно.

Код скрипта:

for txtFiles in *.txt — циклично — поочередная запись в переменную txtFiles файлов, имеющих в конце названия текст ".txt". От количества файлов зависит количество итераций цикла.

do — начало цикла

echo "Txt file : \$txtFiles" – Название файла, содержимое которого будет отображено на консоли

cat \$txtFiles |less — Отображение содержимого файла echo "******" — Отделение от предыдущего цикла done — конец цикла

```
ocmonavtik@kocmos:~/l
xt file: ForNum23.txt
                                                                             0 Nov 25 11:33 ForNum23
40 Nov 22 13:31 ForNum7.txt
                    1 kocmonavtik kocmonavtik
                     1 kocmonavtik kocmonavtik
                    1 kocmonavtik kocmonavtik 40 Nov 22 13:31 FO Nomin.
1 kocmonavtik kocmonavtik 15 Nov 14 07:44 num1
1 kocmonavtik kocmonavtik 226 Nov 22 15:06 num10
1 kocmonavtik kocmonavtik 220 Nov 22 15:33 num10Alt
1 kocmonavtik kocmonavtik 131 Nov 22 15:54 num11
                    1 kocmonavtik kocmonavtik 98 Nov 22 16:40 num12
1 kocmonavtik kocmonavtik 77 Nov 22 16:57 num13
1 kocmonavtik kocmonavtik 110 Nov 24 12:48 num14
1 kocmonavtik kocmonavtik 184 Nov 24 13:26 num15
1 kocmonavtik kocmonavtik 151 Nov 24 13:38 num16
                    1 kocmonavtik kocmonavtik 145 Nov
1 kocmonavtik kocmonavtik 341 Nov
                                                                                                  13:39 num16Alt
                       kocmonavtik kocmonavtik 108
kocmonavtik kocmonavtik 82
                                                                                   Nov 25 08:57 num18
                       kocmonavtik kocmonavtik
kocmonavtik kocmonavtik
                                                                                            25 09:50 num20
                   1 kocmonavtik kocmonavtik 414 Nov 25
1 kocmonavtik kocmonavtik 128 Nov 25
1 kocmonavtik kocmonavtik 55 Nov 25
1 kocmonavtik kocmonavtik 20 Nov 14
1 kocmonavtik kocmonavtik 40 Nov 22
                                                                                                  10:50 num2:
                                                                             128 Nov 25 11:09 num22
55 Nov 25 11:32 num23
                                                                             20 Nov 14 07:45 num3
                    1 kocmonavtik kocmonavtik
                                                                             32 Nov 24 16:01 num5
                     1 kocmonavtik kocmonavtik
                                                                             33 Nov
                     1 kocmonavtik kocmonavtik
1 kocmonavtik kocmonavtik
                                                                                   Nov 24
                                                                             69 Nov
                                                                                                  14:29 num7Alt
                    1 kocmonavtik kocmonavtik
1 kocmonavtik kocmonavtik
                                                                                   Nov 22
                                                                             68 Nov 25 10:52 out.txt
40 Nov 23 19:10 output.txt
                     1 kocmonavtik kocmonavtik
  w−rw−r−− 1 kocmonavtik kocmonavtik
   wxrw–r–– 1 kocmonavtik kocmonavtik
w–rw–r–– 1 kocmonavtik kocmonavtik
                                                                             47 Nov 25 09:31 test1
```

Рисунок 16 – Пример работы скрипта №14

После выхода из просмотра текстового файла, откроется следующий.

15.Программой запрашивается ввод числа, значение которого затем сравнивается с допустимым значением. В результате этого сравнения на экран выдаются соответствующие сообщения

опция "-le" у "if" означает "меньше или равно", альтернативный вариант

записи: "<=". Опция "ge" означает "больше или равно", альтернативный вариант

записи: ">=".

```
echo -n "Enter a number from 1 to 99: "
read Number
if [$Number -le 99] && [$Number -ge 1] — проверка условия
then — в случае положительной проверки
echo "$Number — Allowed number"
else — при отрицательном ответе проверки
echo "$Number — Invalid number"
fi — окончание
```

Знак "&&" позволяет создавать сложные условия проверки и означает логическое И. Возвращает "true" при справедливости всех условий.

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num15
Enter a number from 1 to 99: 75
75 – Allowed number
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num15
Enter a number from 1 to 99: 103
103 – Invalid number
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 17 – Пример работы скрипта №15

16.Программой запрашивается год, определяется, високосный ли он. Результат выдается на экран

```
Код скрипта:
echo -n "Enter year: "
read Year
if \ | bc <<< \$ Year \% 4 \ == 0 \ | - начало 1 условия
then
if[\ \ bc <<<\$ Year \% 100\ ==0\ ] — начало 2 условия
then
if[\ \ bc <<<\$ Year \% 400\ ==0\ ] — начало 3 условия
then
echo "$Year - Leap year"
else
echo "$Year - Not a leap year"
fi – конец 3 условия
else
echo "$Year - Leap year"
fi – конец 2 условия
else
echo "$Year - Not a leap year"
fi -конец первого условия
Знак "%" находит остаток от деления.
```

Чтобы определить, является ли год високосным, выполните следующие действия:

- 1) Если год делится на 4 без остатка, перейдите на шаг 2). В противном случае перейдите к выполнению действия 5).
- 2) Если год делится на 100 без остатка, перейдите на шаг 3). В противном случае перейдите к выполнению действия 4).
- 3) Если год делится на 400 без остатка, перейдите на шаг 4). В противном случае перейдите к выполнению действия 5).
- 4) Год високосный (366 дней).
- 5) Год не високосный год (365 дней).

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num16
Enter year: 2000
2000 – Leap year
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num16
Enter year: 1900
1900 – Not a leap year
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 18 – Пример выполнения скрипта №16

17. Вводятся целочисленные значения двух переменных. Вводится диапазон данных. Пока значения переменных находятся в указанном диапазоне, их значения инкрементируются

```
Код скрипта:
```

```
echo -n "Enter number1 from 1 to 9: "
read X
echo -n "Enter number2 from 1 to 9: "
read Y
while true — Создание бесконечного цикла
do
if [$X-ge 1] && [$X-le 9] && [$Y-ge 1] && [$Y-le 9]
then
echo "current numbers: $X and $Y"
X=$(($X+1)) — Увеличение значения переменной $X на 1
```

```
Y=$(($Y+1)) - Увеличение значения переменной $Y на 1 else echo "Current number $X and $Y" echo "One of the numbers went out of bounds" break — команда прекращения работы цикла fi done
```

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num17
Enter number1 from 1 to 9: 2
Enter number2 from 1 to 9: 4
Current numbers: 2 and 4
Current numbers: 3 and 5
Current numbers: 4 and 6
Current numbers: 5 and 7
Current numbers: 6 and 8
Current numbers: 7 and 9
Current number 8 and 10
One of the numbers went out of bounds
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$
```

Рисунок 19 – Пример выполнения скрипта №17

18.В качестве аргумента командной строки указывается пароль. Если пароль введен верно, постранично отображается в длинном формате с указанием скрытых файлов содержимое каталога /etc

Установим пароль в скрипте "TestPass"

Код скрипта:

```
if [ $1 = "TestPass"]
```

then

 $\it ls -al /etc /less -$ команда просмотра файлов, в том числе скрытных, каталога /etc и постраничный просмотр

```
else
echo "Incorrect password!"
fi
```

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num18 141255782
Incorrect password!
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$
```

Рисунок 20 – Вывод сообщения в случае неправильного пароля

Рисунок 21 – Пример работы скрипта №18

19.Проверить, существует ли файл. Если да, выводится на экран его содержимое, если нет - выдается соответствующее сообщение

```
Код скрипта:
```

```
if [ -e "$1" ]
then cat $1 |less
else
echo "File does not exist!"
fi
```

Опция "-e" у "if" проверяет существование файла.

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num19
File does not exist!
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num19 ergirh
File does not exist!
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num19 out.txt
Bread
Hello
Ivan
Lgtu
School
University
Script operability
check 21
(END)
```

Рисунок 22 – Пример работы скрипта №19

20. Если файл есть каталог и этот каталог можно читать, просматривается содержимое этого каталога. Если каталог отсутствует, он создается. Если файл не есть каталог, просматривается содержимое файла

```
Код скрипта:
```

fi

```
if [-e $1]— Проверка на существование файла
then
if [-r $1]— Проверка на права чтения файла
then
if [-d $1]— Проверка, является ли файл каталогом
then
ls -l $1
else
cat $1 |less
fi
else
echo "No permission to read the file"
fi
else
mkdir $1
```

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num20 /home

total 12

drwxr-xr-x 9 kocmonavtik kocmonavtik 4096 Nov 25 09:53 kocmonavtik
-rwxr--r-- 1 root root 14 Nov 9 18:35 loop

drwxr-xr-x 5 user1 user1 4096 Oct 27 08:23 user1

kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num20 /home/kocmonavtik/lab5/out.txt

Bread

Hello

Lytu
School

University
Script operability
check 21

kocmonavtik@kocmos:~/lab5$
```

Рисунок 23 – Пример работы скрипта №20

21. Анализируются атрибуты файла. Если первый файл существует и используется для чтения, а второй файл существует и используется для записи, то содержимое первого файла перенаправляется во второй файл. В случае несовпадений указанных атрибутов или отсутствия файлов на экран выдаются соответствующие сообщения (использовать а) имена файлов; б) позиционные параметры)

Код скрипта:

if [-e \$1] && [-f \$1] — проверка первого файла на существование и является ли файл обычным

then

if [-r \$1] — проверка первого файла на право чтения текущим пользователем

then

if [-e \$2] && [-f \$2]— проверка второго файла на существование и является ли файл обычным

then

if [-w \$2] — проверка второго файла на право записи текущим пользователем

then

cat \$1 >>\$2

else

echo "User does not have write permission to \$2 file"

fi

else

echo "\$2 file does not exist or is not a regular file"

fi

else

echo "User does not have read permission to \$1 file"

fi

else

fi

```
ROCMONAVILKEOCMOS: //ad5$ IS
ForNum23.txt num1 num12 num16 num19 num22
ForNum7.txt num10 num13 num16Alt num2 num23
DutNum23.txt num10Alt num14 num17 num20 num24
my.tar.gz num11 num15 num18 num21 num25
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num21 output.txt out.txt
kocmonavtik@kocmos:^/lab5$ cat output.txt
                                                                                                num2 num23 num4 num7A1t
num20 num24 num5 num8
num21 num25 num6 num9
                                                                                                                                                                       output.txt
                                                                                                                                                                       testText
 lello
Ivan
Lgtu
 School
Jniversity
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ cat out.txt
 ello
Ivan
Lgtu
School
  niversity
  cript opérability
  heck 21
  read
  ello
 Jniversity
ocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 24 – Пример выполнения скрипта №21

22. Если файл запуска программы найден, программа запускается (по выбору)

Код скрипта:

if [-f \$1] \$\$[-x \$1]— проверка, является ли файл обычным и доступен ли файл для исполнения

then

. \$1 \$2 \$3 \$4 \$5 \$6 \$7 \$8 \$9 — запуск исполняемого файла с позиционными параметрами, которые указали при запуске основного скрипта.

else

echo "File does not exist or is not executable" fi

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num22 num1
Number1
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num22 num12 7 2 6 8 test
Name Program ./num22
Amount of elements: 5
Argument value: 7 2 6 8 test
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$
```

Рисунок 25 – Пример работы скрипта №22

23.В качестве позиционного параметра задается файл, анализируется его размер. Если размер файла больше нуля, содержимое файла сортируется по первому столбцу по возрастанию, отсортированная информация помещается в другой файл, содержимое которого затем отображается на экране

Код скрипта:

```
if \ [-e \ \$1\ ] \&\& \ [-f \ \$1\ ] - проверка на существование файла и является ли он обычным
```

then

if [\$(stat -c %s \$1) -gt 1] – проверка размера файла.

then

sort -k1 \$1 >OutNum23.txt — сортировка по 1 столбцу перенаправление вывода в файл.

```
cat OutNum23.txt |less
else
echo "$1 is empty"
fi
else
echo "$1 does not exist or is not a text file"
fi
```

Рисунок 26 – Файл для сортировки

```
rw–rw–r–– 1 kocmonavtik kocmonavtik
                                                0 Nov 25 11:33 ForNum23
                                              0 Nov 25 11:33 ForNum23
28 Nov 25 10:52 testText
40 Nov 22 13:31 ForNum7.txt
40 Nov 23 19:10 output.txt
55 Nov 25 11:32 num23
68 Nov 25 10:52 out.txt
14 Nov 14 07:44 num2
 rw–rw–r–– 1 kocmonavtik kocmonavtik
 rw–rw–r–– 1 kocmonavtik kocmonavtik
 rw-rw-r--
             1 kocmonavtik kocmonavtik
 rw–rw–r–– 1 kocmonavtik kocmonavtik
 rw-rw-r--
             1 kocmonavtik kocmonavtik
 rwxrw-r-- 1 kocmonavtik kocmonavtik
                                               15 Nov 14 07:44 num1
20 Nov 14 07:45 num3
             1 kocmonavtik kocmonavtik
rwxrw–r–– 1 kocmonavtik kocmonavtik
total 124
(END)
```

Рисунок 27 – Пример работы скрипта №23

24. Командой TAR осуществляется сборка всех текстовых файлов текущего каталога в один архивный файл my.tar, после паузы просматривается содержимое файла my.tar, затем командой GZIP архивный файл my.tar сжимается

Код скрипта:

tar -cf my.tar *.txt – архивирование всех текстовых файлов
 sleep 2 – пауза в 2 секунды
 tar -tf my.tar – просмотр содержимого архива tar
 gzip my.tar – посредством GZIP сжатия архива tar

```
orNum23.txt num10
orNum7.txt num10Alt
JutNum23.txt num11
                                                                                                             output.txt
                                    num14 num17
num15 num18
num16 num19
                                                               num20 num24 num5 num8
num21 num25 num6 num9
                                                                                                              testText
                                                                                     num7 out.txt
ocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num24
orNum23.txt
orNum7.txt
)utNum23.txt
output.txt
ucputtxt
ocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ls
orNum23.txt num1 num12 num16 num19
orNum7.txt num10 num13 num16Alt num2
                                                                         num22 num3 num7
num23 num4 num7Alt
                                                                                                             output.txt
                                                               num20
utNum23.txt num10Alt num14 num17
                                                                                                              testText
ocmonavtik@kocmos:~/lab5$
```

Рисунок 28 – Пример работы скрипта №24

25. Написать скрипт с использованием функции, например, функции, суммирующей значения двух переменных

Код скрипта:

Summ() — инициализация функции с названием Summ $\{$ -начало функции $echo\ bc <<< \$1+\$2`$ $\}$ -конец функции

Summ \$1 \$2 — обращение к функции и передача аргументов

Так же, стоит учесть, что в функции используются локальные позиционные параметры, которые не связаны с программой.

```
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num25 7 13
20
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ ./num25
(standard_in) 1: syntax error
kocmonavtik@kocmos:~/lab5$ _
```

Рисунок 29 – Пример работы скрипта №25

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы, изучили основные возможности языка программирования Shell с целью автоматизации процесса администрирования системы за счет написания и использования командных файлов.