

# EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM

## INFORMATIKAI KAR

### SZAKDOLGOZAT TÉMABEJELENTŐ

**Hallgató adatai:**

Név: Széles Márk

Neptun kód: W5FZHH

**Képzési adatok:**

Szak: programtervező informatikus, alapképzés (BA/BSc)

Tagozat: Nappali

Belső témavezetővel rendelkezem

*Témavezető neve: Kaposi Ambrus*

*munkahelyének neve, tanszéke: ELTE IK, Programozási Nyelvek és Fordítóprogramok Tanszék*

*munkahelyének címe: 1117 Pázmány Péter sétány 1/c*

*beosztás és iskolai végzettsége: egyetemi docens, PhD*

**A szakdolgozat címe:** Táblázatkezelő szoftver implementálása Haskell nyelven

**A szakdolgozat témája:**

*(A témavezetővel konzultálva adja meg 1/2 - 1 oldal terjedelemben szakdolgozat témájának leírását)*

A cél egy táblázatkezelő program elkészítése. A program valósítson meg alapvető táblázatkezelői funkciókat, úgymint különféle típusú adatok tárolása, ezek alapján további adatok számítása, esetleg néhány alapvető megjelenítéssel kapcsolatos funkció (pl. számformátum beállítása, betűméret, betűszín megadása, cellák színezése, cellák méretének módosítása).

A szoftver az adatok lekérdezéséhez, illetve módosításához, új adatok számításához egy Haskellhez közeli (adott esetben bizonyos mértékben a célnak megfelelően módosított) nyelvet fog használni. A cél, hogy az egyes képletekben minél közvetlenebbül lehessen Haskell nyelven megírt függvényeket használni, akár hosszabb kódot is megadva az egyes cellákhoz.

A szoftver támogassa az adatok kényelmes módosítását update utasításokkal, valamint saját, tárolt függvények megadását, amelyek a későbbiekben használhatók. Tudjon saját formátumában táblákat menteni, majd azokat visszatölteni. Legyenek használhatók alapvető billentyűkombinációk pl. mentéshez, másoláshoz, stb.

A felhasználói felület fő komponensei a táblanézet, egy menü, valamint egy code editor, ez utóbbihoz akár syntax highlight is implementálható. A menüben van lehetőség pl. új táblát létrehozni, táblát betölteni, a cellák formátumára vonatkozó információkat módosítani, stb.

Az implementáció nyelve Haskell, a grafikus megjelenítés valószínűleg gtk alapú lesz, gtk2hs segítségével. (Ez a későbbiekben esetlegesen változhat, amennyiben az alaposabb tervezés erre indokot ad).

Budapest, 2020.12.01.