3.3. Pasívny experiment

- ⇒ Pasívny experiment využitie veličín z prevádzkových podmienok, nemáme možnosť ovplyvniť voľbu bodov merania
- \Rightarrow Predpokladáme náhradu funkčnej závislosti $y = F(\mathbf{u}, \mathbf{\theta}) + v$

regresnou funkciou

$$\hat{\mathbf{y}} = \hat{\mathbf{\theta}}^{\mathsf{T}} \mathbf{f}(\mathbf{u})$$

$$\hat{\pmb{\theta}} = \left(\hat{\theta}_0, \hat{\theta}_1, \dots, \hat{\theta}_n\right)^T$$
 $k = n + 1$ neznámych parametrov

$$f(u) = (f_0(u), f_1(u), ..., f_n(u))^T$$

Predpokladajme, že uskutočníme celkom $N >> 1+n\,$ meraní, potom optimálny odhad dostaneme pomocou **Gaussovho vzťahu**

$$\mathbf{\hat{\theta}}^{\star} = (\mathbf{H}^{\mathsf{T}}\mathbf{H})^{-1}\mathbf{H}^{\mathsf{T}}\mathbf{y}$$

√ Negatíva:

- Matica H bude v týchto prípadoch plnou maticou a matice P a R teda nebudú diagonálne.
- Súčasťou riešenia **nebude hodnota účelovej funkcie**.
- Aj keď sa zdá, že je riešenie Gaussovho vzťahu aj v prípade pasívneho experimentu jednoduché, predsa môžu vzniknúť problémy v prípadoch, keď:
 - 1) matica **R** je **singulárna** (det(R)=0, t.j. **neinvertovateľná**)
 - 2) matica **R** je **zle podmienená** (det(R) je malé číslo, $\mathbf{R}.\mathbf{R}^{-1} \neq \mathbf{R}^{-1}\mathbf{R} \neq \mathbf{I}$)
 - 3) zvolíme nevhodné postupy pre určenie matice $P = R^{-1}$, resp. nevhodný postup riešenia systému rovníc
 - 4) obmedzená presnosť počítača a zaokrúhľovanie pri zostavovaní matice R.
- ⇒ Cieľom je modifikovať riešenie tak, aby sme sa vyhli výpočtu matice P (inverzii R).

3.3.1. Jednorazové metódy

- ⇒ Dávkové jednorazové spracovanie údajov
- ⇒ Možnosti riešenia napr.:
 - priame riešenie normálnych rovníc $H^TH\hat{\theta}^* = H^Ty$
 - riešenie preurčeného systému rovníc $y = H\hat{\theta}^*$
 - o **singulárny rozklad matice H** (SVD Singular Value Decomposition)
 - QR rozklad matice H.

⇒ QR rozklad matice H

Ortogonálny alebo QR rozklad reprezentuje maticu ako súčin ortogonálnej matice Q a hornej trojuholníkovej matice R.

$$H = QR$$

Ortogonálna matica Q je štvorcová matica, pre ktorú platí: $\mathbf{Q}^T = \mathbf{Q}^{-1} \implies \mathbf{Q}^T \mathbf{Q} = \mathbf{I}$. Potom **preurčený systém rovníc**

$$y = H\hat{\theta}^*$$

môžme pretransformovať

$$\mathbf{Q}^{\mathsf{T}}\mathbf{y} = \mathbf{Q}^{\mathsf{T}}\mathbf{H}\hat{\mathbf{\theta}}^{*} = \mathbf{Q}^{\mathsf{T}}\mathbf{Q}\;\mathbf{R}\,\hat{\mathbf{\theta}}^{*} = \mathbf{R}\,\hat{\mathbf{\theta}}^{*}$$

Riešenie systému rovníc

$$\mathbf{Q}^{\mathsf{T}}\mathbf{y} = \mathbf{R}\,\hat{\mathbf{\theta}}^{\mathsf{*}}$$

je jednoduché, kedže R je horná trojuholníková matica.

Priklad → priklad preurc syst.pdf

Negatíva jednorazových metód

- v prípade nového experimentu (v preurčenom systéme rovníc sa pridá ďalší N+1 riadok) je potrebné opakovať všetky výpočty v plnom rozsahu
- pri väčšom počte údajov veľké nároky na pamäť a realizácia výpočtov môže byť mimo reálneho času.

Rekurzívne metódy 3.3.2.

- ⇒ Nové meranie je využité na korekciu odhadovaných parametrov (použitie napr. v adaptívnych regulátoroch)
- ⇒ Predpokladajme, že **poznáme odhad parametrov v N-tom kroku**, získaný z N meraní a chceme získať odhad v kroku N+1

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N+1} = f(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}, y_{N+1}, \boldsymbol{h}_{N+1})$$

3.3.2.1 Rekurzívna metóda najmenších štvorcov (RMNŠ) s váhovaním a exponenciálnym zabúdaním

⇒ Uvažujeme systém opísaný v i-tom experimente lineárnou regresnou rovnicou

$$y_i = \theta_0 + \sum_{k=1}^n \theta_k h_{ki} + v_i = \boldsymbol{h}_i^T \boldsymbol{\theta} + v_i$$
 $i = 1, 2, ..., N$

kde
$$\mathbf{h}_{i}^{T} = \mathbf{f}(\mathbf{u}_{i}) = \begin{pmatrix} 1 & h_{1i} & h_{2i} & \dots & h_{ni} \end{pmatrix}$$
 $\mathbf{\theta} = \begin{pmatrix} \theta_{0}, \theta_{1}, \dots, \theta_{n} \end{pmatrix}^{T}$

$$\boldsymbol{\theta} = \left(\theta_0, \theta_1, \dots, \theta_n\right)^T$$

$$v_i$$
 je šum merania s vlastnosťami $E\{v_i\} = 0, \quad E\{v_i^2\} = \sigma^2$

$$E\{v_i\} = 0, \quad E\{v_i^2\} = \sigma^2$$

$$\hat{\boldsymbol{y}}_i = \boldsymbol{\hat{\theta}}_0 + \sum_{i=1}^n \boldsymbol{\hat{\theta}}_k \boldsymbol{h}_{ki} = \boldsymbol{h}_i^T \boldsymbol{\hat{\theta}} \qquad \qquad \boldsymbol{\hat{\theta}} = \left(\boldsymbol{\hat{\theta}}_0, \boldsymbol{\hat{\theta}}_1, \dots, \boldsymbol{\hat{\theta}}_n\right)^T$$

$$\boldsymbol{\hat{\theta}} = \left(\boldsymbol{\hat{\theta}}_0, \boldsymbol{\hat{\theta}}_1, \dots, \boldsymbol{\hat{\theta}}_n\right)^T$$

potom v i-tom experimente bude hodnota odchýlky

$$\mathbf{e}_{i} = \mathbf{y}_{i} - \hat{\mathbf{y}}_{i} = \mathbf{y}_{i} - \mathbf{h}_{i}^{\mathsf{T}} \hat{\mathbf{\theta}}$$

Na výpočet odhadu parametrov použijeme N vzoriek a označíme ho $\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N} = (\hat{\theta}_{0}, \hat{\theta}_{1}, \dots, \hat{\theta}_{n})^{T}$

Označíme vektory
$$\mathbf{y}_{N} = \begin{pmatrix} \mathbf{y}_{1} \\ \mathbf{y}_{2} \\ \vdots \\ \mathbf{y}_{N} \end{pmatrix} \qquad \hat{\mathbf{y}}_{N} = \begin{pmatrix} \hat{\mathbf{y}}_{1} \\ \hat{\mathbf{y}}_{2} \\ \vdots \\ \hat{\mathbf{y}}_{N} \end{pmatrix} \qquad \mathbf{v}_{N} = \begin{pmatrix} \mathbf{v}_{1} \\ \mathbf{v}_{2} \\ \vdots \\ \mathbf{v}_{N} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{e}_{N} = \begin{pmatrix} \mathbf{e}_{1} \\ \mathbf{e}_{2} \\ \vdots \\ \mathbf{e}_{N} \end{pmatrix} = \mathbf{y}_{N} - \hat{\mathbf{y}}_{N} = \mathbf{y}_{N} - \mathbf{H}_{N} \hat{\mathbf{\theta}}_{N} \quad \text{kde} \quad \mathbf{H}_{N} = \begin{pmatrix} 1 & h_{11} & h_{21} & \dots & h_{n1} \\ 1 & h_{12} & h_{22} & \dots & h_{n2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & h_{1N} & h_{2N} & \dots & h_{nN} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{h}_{1}^{\mathsf{T}} \\ \mathbf{h}_{2}^{\mathsf{T}} \\ \vdots \\ \mathbf{h}_{N}^{\mathsf{T}} \end{pmatrix}$$

 \Rightarrow Nech $s_i = \lambda^{N-i} w_i$ je všeobecný váhový koeficient,

 $w_i > 0$ je váhový koeficient $0 < \lambda \le 1$ je faktor zabúdania kde

Použijeme účelovú funkciu v tvare

$$\begin{split} \mathbf{Q} \Big(\hat{\boldsymbol{\theta}}_N \Big) &= \sum_{i=1}^N \mathbf{s}_i \mathbf{e}_i^2 = \sum_{i=1}^N \lambda^{N-i} \mathbf{w}_i \Big(\mathbf{y}_i - \hat{\boldsymbol{\theta}} \boldsymbol{h}_i \Big)^2 = \boldsymbol{e}_N^T \boldsymbol{W}_N \boldsymbol{e}_N \\ & \left(\begin{matrix} \lambda^{N-1} \mathbf{w}_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda^{N-2} \mathbf{w}_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \boldsymbol{w}_N \end{matrix} \right) = \begin{pmatrix} \lambda \boldsymbol{W}_{N-1} & \boldsymbol{0} \\ \boldsymbol{0} & \boldsymbol{w}_N \end{pmatrix} = \boldsymbol{W}_N > 0 \quad \text{je váhová matica} \end{split}$$

⇒ Minimalizácia účelovej funkcie

$$\mathbf{Q}(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}) = \mathbf{e}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{W}_{N} \mathbf{e}_{N} = (\mathbf{y}_{N} - \mathbf{H}_{N} \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N})^{\mathsf{T}} \mathbf{W}_{N} (\mathbf{y}_{N} - \mathbf{H}_{N} \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N})$$

$$\mathbf{J} \qquad \mathbf{J}$$

$$\nabla_{\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}} \mathbf{Q}(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N})_{\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{*}} = -2\mathbf{H}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{W}_{N} (\mathbf{y}_{N} - \mathbf{H}_{N} \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{*}) = 0$$

⇒ Optimálny odhad parametrov v N-tom kroku

 $\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} = \left(\boldsymbol{H}_{N}^{T}\boldsymbol{W}_{N}\boldsymbol{H}_{N}\right)^{-1}\boldsymbol{H}_{N}^{T}\boldsymbol{W}_{N}\boldsymbol{y}_{N} = \boldsymbol{P}_{N}\boldsymbol{H}_{N}^{T}\boldsymbol{W}_{N}\boldsymbol{y}_{N} = \boldsymbol{P}_{N}\boldsymbol{q}_{N}$ kde $\boldsymbol{P}_{N} = \left(\boldsymbol{H}_{N}^{T}\boldsymbol{W}_{N}\boldsymbol{H}_{N}\right)^{-1} = \boldsymbol{P}_{N}^{T} > 0$ $\boldsymbol{q}_{N} = \boldsymbol{H}_{N}^{T}\boldsymbol{W}_{N}\boldsymbol{y}_{N}.$

⇒ Optimálny odhad parametrov v (N+1) kroku

$$\boldsymbol{\hat{\theta}}_{N+1}^{\star} = \boldsymbol{P}_{N+1} \boldsymbol{H}_{N+1}^{T} \boldsymbol{W}_{N+1} \boldsymbol{y}_{N+1} = \left[\begin{pmatrix} \boldsymbol{H}_{N}^{T} & \boldsymbol{h}_{N+1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \boldsymbol{\lambda} \boldsymbol{W}_{N} & \boldsymbol{0} \\ \boldsymbol{0}^{T} & \boldsymbol{w}_{N+1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \boldsymbol{H}_{N} \\ \boldsymbol{h}_{N+1}^{T} \end{pmatrix} \right]^{-1} \begin{pmatrix} \boldsymbol{H}_{N}^{T} & \boldsymbol{h}_{N+1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \boldsymbol{\lambda} \boldsymbol{W}_{N} & \boldsymbol{0} \\ \boldsymbol{0}^{T} & \boldsymbol{w}_{N+1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \boldsymbol{y}_{N} \\ \boldsymbol{y}_{N+1} \end{pmatrix}$$

Po roznásobení môžeme zapísať matic $\overset{\checkmark}{\mathbf{P}}_{N+1}$ v tvare

$$\bm{P}_{N+1} = \left(\lambda \bm{H}_N^T \bm{W}_N \bm{H}_N + w_{N+1} \bm{h}_{N+1} \bm{h}_{N+1}^T \right)^{\!-1} = \left(\lambda \bm{P}_N^{-1} + w_{N+1} \bm{h}_{N+1} \bm{h}_{N+1}^T \right)^{\!-1}$$

t.j. pri rekurzívnom výpočte odhadu parametrov by bolo potrebné počítať inverziu matice.

Použijeme Woodburyho lemma o inverzii matíc

$$\left(\mathbf{A}^{-1} + \mathbf{B}\mathbf{C}^{-1}\mathbf{B}^{\mathsf{T}}\right)^{-1} = \mathbf{A} - \mathbf{A}\mathbf{B}\left(\mathbf{C} + \mathbf{B}^{\mathsf{T}}\mathbf{A}\mathbf{B}\right)^{-1}\mathbf{B}^{\mathsf{T}}\mathbf{A}$$

Ak bude

$$\boldsymbol{A}^{-1} = \lambda \boldsymbol{P}_N^{-1} \qquad \boldsymbol{B} = \boldsymbol{h}_{N+1} \qquad \quad \boldsymbol{C} = \boldsymbol{w}_{N+1}^{-1}$$

potom

$$\begin{split} \mathbf{P}_{N+1} &= \lambda^{-1} \mathbf{P}_{N} - \underline{\lambda^{-1}} \mathbf{P}_{N} \mathbf{h}_{N+1} \underbrace{\left(\mathbf{w}_{N+1}^{-1} + \mathbf{h}_{N+1}^{\mathsf{T}} \lambda^{-1} \mathbf{P}_{N} \mathbf{h}_{N+1} \right)^{-1}}_{\mathbf{N} \mathbf{h}_{N+1}} \mathbf{h}_{N+1}^{\mathsf{T}} \lambda^{-1} \mathbf{P}_{N} \mathbf{h}_{N+1} \\ & \frac{1}{\lambda} \mathbf{P}_{N} \mathbf{h}_{N+1}}{\frac{1}{\lambda} \mathbf{h}_{N+1}^{\mathsf{T}} \mathbf{P}_{N} \mathbf{h}_{N+1}} = \frac{\mathbf{w}_{N+1} \mathbf{P}_{N} \mathbf{h}_{N+1}}{\lambda + \mathbf{w}_{N+1} \mathbf{h}_{N+1}^{\mathsf{T}} \mathbf{P}_{N} \mathbf{h}_{N+1}} = \mathbf{y}_{N+1} \\ \end{split}$$

a dostaneme rekurzívny vzťah pre výpočet disperznej matice bez potreby invertovať matice väčších rozmerov

$$\boxed{ \mathbf{P}_{N+1} = \frac{1}{\lambda} \Big(\! \mathbf{P}_{N} - \! \boldsymbol{\gamma}_{N+1} \! \mathbf{h}_{N+1}^{T} \! \mathbf{P}_{N} \Big) \! = \! \frac{1}{\lambda} \Big(\! \mathbf{I} - \! \boldsymbol{\gamma}_{N+1} \! \mathbf{h}_{N+1}^{T} \Big) \! \mathbf{P}_{N} }$$

kde γ_{N+1} je korekčný faktor

$$\boxed{\boldsymbol{\rho}_{N+1} = \left(\boldsymbol{\lambda} + \boldsymbol{w}_{N+1} \boldsymbol{h}_{N+1}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{P}_{N} \boldsymbol{h}_{N+1}\right)^{-1}} \quad \text{skalár}$$

$$\mathbf{d}_{N+1} = \mathbf{w}_{N+1} \mathbf{P}_{N} \mathbf{h}_{N+1} \qquad \text{vektor}$$

Vzťah pre P_{N+1} dosadíme do vzťahu pre optimálny odhad parametrov v (N+1) kroku

$$\boldsymbol{\hat{\boldsymbol{\theta}}}_{N+1}^{\star} = \boldsymbol{P}_{N+1} \boldsymbol{H}_{N+1}^{T} \boldsymbol{W}_{N+1} \boldsymbol{y}_{N+1}$$

Po úprave dostaneme

$$\boxed{\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N+1}^{\star} = \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} + \boldsymbol{\gamma}_{N+1} \left(\boldsymbol{y}_{N+1} - \boldsymbol{h}_{N+1}^{T} \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} \right) = \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} + \boldsymbol{\gamma}_{N+1} \boldsymbol{e}_{N+1}}$$

t.j. nový odhad získame korekciou predchádzajúceho odhadu, pričom e_{N+1} je odchýlka (rezíduum)

$$\mathbf{e}_{N+1} = \mathbf{y}_{N+1} - \mathbf{h}_{N+1}^{\mathsf{T}} \mathbf{\hat{\boldsymbol{\theta}}}_{N}^{\star}$$

Hodnota účelovej funkcie (bez odvodenia)

$$\boxed{Q\Big(\boldsymbol{\hat{\theta}}_{N+1}^{\star}\Big) = \lambda \Bigg(Q\Big(\boldsymbol{\hat{\theta}}_{N}^{\star}\Big) + \frac{\boldsymbol{w}_{N+1}\boldsymbol{e}_{N+1}^{2}}{\lambda + \boldsymbol{w}_{N+1}\boldsymbol{h}_{N+1}^{T}\boldsymbol{P}_{N}\boldsymbol{h}_{N+1}}\Bigg) = \lambda \Big(Q\Big(\boldsymbol{\hat{\theta}}_{N}^{\star}\Big) + \rho_{N+1}\boldsymbol{w}_{N+1}\boldsymbol{e}_{N+1}^{2}\Big)}$$

\Rightarrow Algoritmus RMNŠ bez váhovania a zabúdania (prostá MNŠ) $\lambda=1$ a $w_i=1$

$$\lambda = 1$$
 a $W_i = 1$

Z predchádzajúceho kroku poznáme P_N , $\hat{\boldsymbol{\theta}}_N^*$

V aktuálnom kroku nameriame y_{N+1} ako odozvu na \mathbf{h}_{N+1}

Zosilnenie
$$\begin{cases} \text{ \'citate\'i:} & \mathbf{\gamma}_{N+1} = \rho_{N+1} \mathbf{d}_{N+1} \\ \text{menovate\'i:} & \mathbf{\rho}_{N+1} = \left(1 + \mathbf{h}_{N+1}^\mathsf{T} \mathbf{d}_{N+1}\right)^{-1} \end{cases}$$

Odchýlka:
$$\mathbf{e}_{\mathsf{N}+1} = \mathbf{y}_{\mathsf{N}+1} - \mathbf{h}_{\mathsf{N}+1}^\mathsf{T} \hat{\boldsymbol{\theta}}_{\mathsf{N}}^\star$$

Nový odhad parametrov:
$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N+1}^{\star} = \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} + \rho_{N+1} e_{N+1} d_{N+1} = \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} + e_{N+1} \gamma_{N+1}$$

Nová disperzná matica:
$$\mathbf{P}_{N+1} = \mathbf{P}_N - \rho_{N+1} \mathbf{d}_{N+1} \mathbf{h}_{N+1}^\mathsf{T} \mathbf{P}_N = \mathbf{P}_N - \mathbf{y}_{N+1} \mathbf{h}_{N+1}^\mathsf{T} \mathbf{P}_N$$

Nová hodnota kritéria:
$$Q(\hat{\theta}_{N+1}^*) = Q(\hat{\theta}_N^*) + \rho_{N+1} e_{N+1}^2 = Q(\hat{\theta}_N^*) + \frac{e_{N+1}^2}{1 + h_{N+1}^T P_N h_{N+1}}$$

Príklad → priklad rekurz met.pdf + cvičenia

⇒ Algoritmus RMNŠ bez váhovania so zabúdaním

$$w_{i}=1 \ a \ s_{i}=\lambda^{N-i} \ .$$

Potom sa **zmenia** vzťahy

$$\begin{split} & \boldsymbol{\gamma}_{N+1} = \boldsymbol{\rho}_{N+1} \boldsymbol{d}_{N+1} = \frac{\boldsymbol{P}_{N} \boldsymbol{h}_{N+1}}{\lambda + \boldsymbol{h}_{N+1}^{T} \boldsymbol{P}_{N} \boldsymbol{h}_{N+1}} \\ & \boldsymbol{P}_{N+1} = \frac{1}{\lambda} \Big(\boldsymbol{P}_{N} - \boldsymbol{\gamma}_{N+1} \boldsymbol{h}_{N+1}^{T} \boldsymbol{P}_{N} \Big) \\ & \boldsymbol{Q} \Big(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N+1}^{\star} \Big) = \lambda \Bigg(\boldsymbol{Q} \Big(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} \Big) + \frac{\boldsymbol{e}_{N+1}^{2}}{\lambda + \boldsymbol{h}_{N+1}^{T} \boldsymbol{P}_{N} \boldsymbol{h}_{N+1}} \Bigg) \end{split}$$

Ostatné vzťahy zostanú bez zmeny

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_{N+1} &= \mathbf{y}_{N+1} - \mathbf{h}_{N+1}^{T} \hat{\mathbf{\theta}}_{N}^{*} \\ \hat{\mathbf{\theta}}_{N+1}^{*} &= \hat{\mathbf{\theta}}_{N}^{*} + \mathbf{\gamma}_{N+1} (\mathbf{y}_{N+1} - \mathbf{h}_{N+1}^{T} \hat{\mathbf{\theta}}_{N}^{*}) = \hat{\mathbf{\theta}}_{N}^{*} + \mathbf{e}_{N+1} \mathbf{\gamma}_{N+1} \end{aligned}$$

Konštantné exponenciálne zabúdanie $\lambda = \text{konšt} - \text{postupné}$ zabúdanie starších údajov, pričom najväčšia váha je na poslednom meraní. Je vhodné v prípade, že sa parametre systému pomaly menia.

Ak sú parametre systému približne konštantné počas T₀ periód vzorkovania, potom faktor zabúdania môže byť zvolený tak, aby vyhovoval vzťahu $T_0 = \frac{1}{1 + 1}$.

Typické hodnoty λ sú z intervalu 0,98 až 0,995.

Premenlivé exponenciálne zabúdanie $\lambda(t) \rightarrow 1$ – zabúdanie počiatočných údajov. Je vhodné pre stacionárne systémy v prípade nevhodných počiatočných podmienok. Napr.

$$\lambda(t) = \lambda_0 \lambda(t-1) + (1-\lambda_0)\lambda_{\infty} \qquad \qquad \lambda(0), \lambda_0 \in \left<0.95; 0.99\right>$$

Negatívum:

Ak vstupy h_{k+1} pre $k \ge N$ neprinášajú novú informáciu, potom

$$\label{eq:posterior} \boldsymbol{P}_{\!_{k}}\boldsymbol{h}_{\!_{k+1}} = 0 \qquad \rightarrow \qquad \boldsymbol{\gamma}_{N+1} = 0 \qquad \rightarrow \qquad \boldsymbol{P}_{N+1} = \frac{1}{\lambda}\boldsymbol{P}_{\!_{N}}$$

pre $\lambda \in \langle 0.95; 0.99 \rangle$ budú prvky matice **P** narastať geometrickým radom s kvocientom λ^{-1} , t.j. nastáva tzv. "bursting" disperznej matice.

Exponenciálne zabúdanie funguje správne len ak sú vstupno/výstupné údaje dostatočne vybudzujúce (prinášajú nové informácie). V opačnom prípade budú prvky kovariančnej matice aj zosilnenie identifikácie narastať a príchod novej informácie môže spôsobiť prudkú (neadekvátnu) zmenu identifikovaných parametrov.

\Rightarrow Algoritmus RMNŠ bez zabúdania s váhovaním, t.j. $\lambda = 1$ a $s_i = w_i$

$$w_{N+1} = 1 - \epsilon \frac{e_{N+1}^2}{1 + h_{N+1}^T P_N h_{N+1}}$$
 kde $0.001 \le \epsilon \le 0.01$

Zmenia sa vzťahy

Bez zmenv

$$\begin{split} \boldsymbol{e}_{N+1} &= \boldsymbol{y}_{N+1} - \boldsymbol{h}_{N+1}^T \boldsymbol{\hat{\theta}}_N^* \\ \boldsymbol{\hat{\theta}}_{N+1}^* &= \boldsymbol{\hat{\theta}}_N^* + \boldsymbol{e}_{N+1} \boldsymbol{\gamma}_{N+1} \end{split}$$

\Rightarrow Vlastnosti odhadu $\hat{\mathbf{\theta}}_{N}^{\star}$ pre RMNŠ

BLUE (Best Linear Unbiased Estimator:

- lineárny vzhľadom k dátam
- nevychýlený (unbiased)
- výdatný (best, minimum variace)

Linearita

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} = \left(\boldsymbol{H}_{N}^{T} \boldsymbol{W}_{N} \boldsymbol{H}_{N}\right)^{-1} \boldsymbol{H}_{N}^{T} \boldsymbol{W}_{N} \boldsymbol{y}_{N} = \boldsymbol{P}_{N} \boldsymbol{H}_{N}^{T} \boldsymbol{W}_{N} \boldsymbol{y}_{N} = \boldsymbol{L}_{N} \boldsymbol{y}_{N}$$

odhad je lineárny vzhľadom k nameraným výstupom.

Nevychýlenosť

$$\begin{split} \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} - \boldsymbol{\theta} &= \left(\boldsymbol{H}_{N}^{T} \boldsymbol{W}_{N} \boldsymbol{H}_{N}\right)^{-1} \boldsymbol{H}_{N}^{T} \boldsymbol{W}_{N} \boldsymbol{y}_{N} - \boldsymbol{\theta} &= \left(\boldsymbol{H}_{N}^{T} \boldsymbol{W}_{N} \boldsymbol{H}_{N}\right)^{-1} \boldsymbol{H}_{N}^{T} \boldsymbol{W}_{N} \left(\boldsymbol{y}_{N} - \boldsymbol{H}_{N} \boldsymbol{\theta}\right) = \boldsymbol{P}_{N} \boldsymbol{H}_{N}^{T} \boldsymbol{W}_{N} \boldsymbol{v}_{N} \\ \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} &= \boldsymbol{\theta} + \boldsymbol{P}_{N} \boldsymbol{H}_{N}^{T} \boldsymbol{W}_{N} \boldsymbol{v}_{N} \quad \Longrightarrow \quad \boldsymbol{E} \left\{ \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} \right\} = \boldsymbol{\theta} + \boldsymbol{P}_{N} \boldsymbol{H}_{N}^{T} \boldsymbol{W}_{N} \boldsymbol{E} \left\{ \boldsymbol{v}_{N} \right\} = \boldsymbol{\theta} \end{split}$$

odhad je nevychýlený za predpokladu, že $E \big\{ v_i \big\} = 0 \quad i = 1, 2, \dots, N \, .$

Výdatnosť

$$cov(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}) = E(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N} - \boldsymbol{\theta})(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N} - \boldsymbol{\theta})^{T} = P_{N}H_{N}^{T}W_{N}E(\boldsymbol{v}_{N}\boldsymbol{v}_{N}^{T})W_{N}H_{N}P_{N} = P_{N}H_{N}^{T}W_{N}cov(\boldsymbol{v}_{N})W_{N}H_{N}P_{N}$$
Využijeme Schwarzovu nerovnosť

$$\mathbf{B}^{\mathsf{T}}\mathbf{B} \geq \mathbf{B}^{\mathsf{T}}\mathbf{A} (\mathbf{A}^{\mathsf{T}}\mathbf{A})^{-1}\mathbf{A}^{\mathsf{T}}\mathbf{B}$$

$$\text{Nech} \qquad \quad \mathbf{B} = \sqrt{\text{cov}(\mathbf{v}_{\text{N}})}\mathbf{W}_{\text{N}}\mathbf{H}_{\text{N}}\mathbf{P}_{\text{N}} = \sqrt{\text{cov}(\mathbf{v}_{\text{N}})}\mathbf{W}_{\text{N}}\mathbf{H}_{\text{N}}\left(\mathbf{H}_{\text{N}}^{\top}\mathbf{W}_{\text{N}}\mathbf{H}_{\text{N}}\right)^{-1}$$

Zvolíme **A** tak, aby platilo
$$\mathbf{B}^{\mathsf{T}}\mathbf{A} = \mathbf{A}^{\mathsf{T}}\mathbf{B} = \mathbf{I}$$
 \Rightarrow $\mathbf{A} = \frac{1}{\sqrt{\mathsf{cov}(\mathbf{v}_{\mathsf{N}})}}\mathbf{H}_{\mathsf{N}}$

⇒ Pri rekurzívnych algoritmoch je potrebné zvoliť počiatočné podmienky: Štartovacia disperzná matica môže byť zvolená ako

$$\mathbf{P}_0 = \lim_{\alpha \to \infty} \alpha \mathbf{I}$$

$$10^4 \le \alpha \le 10^{24}$$

a vektor odhadu parametrov môže byť inicializovaný ako

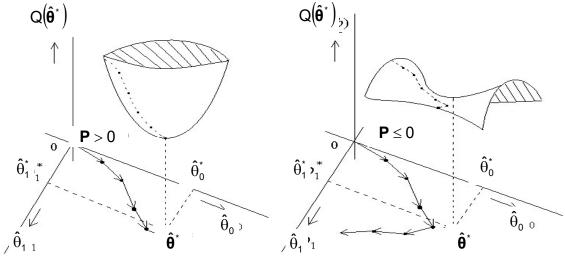
$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_0^* \stackrel{!}{=} 0$$

alebo

а

$$\mathbf{P}_{N} = (\mathbf{H}_{N}^{\mathsf{T}}\mathbf{H}_{N})^{-1}$$
 využijeme prvých N vzoriek ako jednorazový odhad, je potrebná inverzia matice v rekurzívnom výpočte pokračujeme od vzorky N+1

3.3.2.2 Odmocninová verzia rekurzívnej metódy najmenších štvorcov



⇒ Pri použití algoritmu RMNŠ sa môže stať, že v dôsledku zaokrúhľovania sa naruší symetria disperznej matice, čo môže spôsobiť stratu jej pozitívnej definitnosti a ovplyvniť konvergenciu odhadu parametrov.

Ak
$$\mathbf{P}_{N-1} > 0$$
 bude aj $\mathbf{P}_{N} = (\mathbf{I} - \rho_{N} \mathbf{d}_{N} \mathbf{h}_{N}^{\mathsf{T}}) \mathbf{P}_{N-1} > 0$?

⇒ Preto je vhodnejšie použiť odmocninovú verziu RMNŠ.

Keď ${f P}_{\!_N}$ je **symetrická a kladne definitná** matica, je možné ju **vyjadriť pomocou jej odmocniny**, ktorú označíme ${f G}_{\!_N}$ a na ňu sa už také prísne podmienky nekladú

$$\mathbf{P}_{N} = \mathbf{G}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{G}_{N} \overset{!}{>} \mathbf{0}$$
 \mathbf{G}_{N} je odmocnina (koreň) matice \mathbf{P}_{N}

Definujme $z_{N+1} = G_N h_{N+1}$

potom $\mathbf{d}_{N+1} = \mathbf{P}_{N} \mathbf{h}_{N+1} = \mathbf{G}_{N}^{T} \mathbf{G}_{N} \mathbf{h}_{N+1} = \mathbf{G}_{N}^{T} \mathbf{z}_{N+1}$

a ďalšie vzťahy pre RMNŠ budú mať tvar

$$\begin{split} \rho_{N+1} &= \left(1 + \boldsymbol{h}_{N+1}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{P}_{N} \boldsymbol{h}_{N+1}\right)^{-1} = \left(1 + \boldsymbol{h}_{N+1}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{G}_{N}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{G}_{N} \boldsymbol{h}_{N+1}\right)^{-1} = \left(1 + \boldsymbol{z}_{N+1}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{z}_{N+1}\right)^{-1} \\ e_{N+1} &= \boldsymbol{y}_{N+1} - \boldsymbol{h}_{N+1}^{\mathsf{T}} \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} \\ \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N+1}^{\star} &= \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} + \rho_{N+1} \boldsymbol{d}_{N+1} e_{N+1} = \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} + \rho_{N+1} e_{N+1} \boldsymbol{G}_{N}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{z}_{N+1} \\ Q(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N+1}^{\star}) &= Q(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star}) + \rho_{N+1} e_{N+1}^{2} \end{split}$$

Potrebujeme ešte **rekurentný vzťah** pre **G**_{N+1}

$$\begin{split} \boldsymbol{P}_{N+1} &= \boldsymbol{G}_{N+1}^{T} \boldsymbol{G}_{N+1} = \boldsymbol{P}_{N} - \rho_{N+1} \boldsymbol{d}_{N+1} \boldsymbol{h}_{N+1}^{T} \boldsymbol{P}_{N} = \boldsymbol{G}_{N}^{T} \boldsymbol{G}_{N} - \rho_{N+1} \boldsymbol{G}_{N}^{T} \boldsymbol{G}_{N} \boldsymbol{h}_{N+1} \boldsymbol{h}_{N+1}^{T} \boldsymbol{G}_{N}^{T} \boldsymbol{G}_{N} = \\ &= \boldsymbol{G}_{N}^{T} \big(\boldsymbol{I} - \rho_{N+1} \boldsymbol{z}_{N+1} \boldsymbol{z}_{N+1}^{T} \big) \boldsymbol{G}_{N} \end{split}$$

Platí

$$\mathbf{I} - \rho_{N+1} \mathbf{z}_{N+1}^{\mathsf{T}} \mathbf{z}_{N+1}^{\mathsf{T}} = \left(\mathbf{I} - \frac{\rho_{N+1}}{1 + \sqrt{\rho_{N+1}}} \mathbf{z}_{N+1} \mathbf{z}_{N+1}^{\mathsf{T}} \right)^{2}$$

potom

$$\mathbf{G}_{N+1} = \left(\mathbf{I} - \frac{\rho_{N+1}}{1 + \sqrt{\rho_{N+1}}} \mathbf{z}_{N+1} \mathbf{z}_{N+1}^{\mathsf{T}}\right) \mathbf{G}_{N}$$

⇒ Počiatočné podmienky

$$\mathbf{G}_0 = \left(10^2 \div 10^{12}\right)\mathbf{I}$$

alebo využijeme jednorazový odhad z prvých N vzoriek

$$\begin{aligned} \mathbf{P}_{N} &= \mathbf{G}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{G}_{N} = \left(\mathbf{H}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{H}_{N}^{\mathsf{T}}\right)^{-1} & \rightarrow & \mathbf{G}_{N} &= \left(\mathbf{H}_{N}^{\mathsf{T}}\right)^{-1} \\ \mathbf{\hat{\theta}}_{N}^{\star} &= \mathbf{G}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{G}_{N} \mathbf{H}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{y}_{N} \end{aligned}$$

alebo na určenie matice $\mathbf{G}_{\scriptscriptstyle N}$ v tvare **hornej trojuholníkovej matice** môžeme použiť **Choleského algoritmus**

$$\boldsymbol{P}_{N} = \begin{pmatrix} p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1n} \\ p_{12} & p_{22} & \dots & p_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{1n} & p_{2n} & \dots & p_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g_{11} & 0 & \dots & 0 \\ g_{12} & g_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ g_{1n} & g_{2n} & \dots & g_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} g_{11} & g_{12} & \dots & g_{1n} \\ 0 & g_{22} & \dots & g_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & g_{nn} \end{pmatrix} = \boldsymbol{G}_{N}^{T} \boldsymbol{G}_{N}$$

1.
$$g_{11} = \pm \sqrt{p_{11}}$$

2. $g_{1j} = \frac{1}{g_{11}} p_{1j}$ $j = 2, 3, ..., n$
3. $g_{ii} = \pm \sqrt{p_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} g_{ki}^2}$ $i = 2, 3, ..., n$
4. $g_{ij} = \frac{1}{g_{ii}} \left(p_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} g_{ki} g_{kj} \right)$ $j = i+1, ..., n$

Postup:

	Základná verzia	Odmocninová verzia
1. Štart	$\begin{aligned} & \mathbf{P}_0 = \left(10^4 \div 10^{24}\right)\mathbf{I}, & & \hat{\boldsymbol{\theta}}_0^{\star} = 0 \\ & \text{alebo} & \\ & \mathbf{P}_N = \left(\mathbf{H}_N^T \mathbf{H}_N\right)^{-1}, & & \hat{\boldsymbol{\theta}}_N^{\star} = \mathbf{P}_N \mathbf{H}_N^T \mathbf{y}_N \end{aligned}$	$\begin{aligned} \mathbf{G}_0 &= \left(10^2 \div 10^{12}\right) \mathbf{I}, & \hat{\boldsymbol{\theta}}_0^{\star} &= 0 \\ \text{alebo} & \\ \mathbf{G}_N &= \left(\mathbf{H}_N^{T}\right)^{-1}, & \hat{\boldsymbol{\theta}}_N^{\star} &= \mathbf{G}_N^{T} \mathbf{G}_N \mathbf{H}_N^{T} \mathbf{y}_N \end{aligned}$
2. Odchýlka (reziduum)	$\mathbf{e}_{N+1} = \mathbf{y}_{N+1} - \mathbf{h}_{N+1}^{T} \hat{\mathbf{\theta}}_{N}^{\star}$	$\mathbf{e}_{N+1} = \mathbf{y}_{N+1} - \mathbf{h}_{N+1}^{T} \mathbf{\hat{\boldsymbol{\theta}}}_{N}^{\star}$
3. Vektor zosilnenia	$\mathbf{d}_{N+1} = \mathbf{P}_{N} \mathbf{h}_{N+1}$	$\mathbf{z}_{N+1} = \mathbf{G}_{N} \mathbf{h}_{N+1}$
4. Skalár	$\rho_{N+1} = \left(1 + \mathbf{h}_{N+1}^{T} \mathbf{d}_{N+1}\right)^{-1}$	$\rho_{N+1} = \left(1 + \boldsymbol{z}_{N+1}^{T} \boldsymbol{z}_{N+1}\right)^{-1}$
5. Nový odhad	$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N+1}^{\star} = \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} + \rho_{N+1} e_{N+1} \mathbf{d}_{N+1}$	$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N+1}^{\star} = \hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} + \rho_{N+1} \boldsymbol{e}_{N+1} \boldsymbol{G}_{N}^{T} \boldsymbol{z}_{N+1}$
6. Nová disperzná matica	$\mathbf{P}_{N+1} = \mathbf{P}_{N} - \rho_{N+1} \mathbf{d}_{N+1} \mathbf{h}_{N+1}^{T} \mathbf{P}_{N}$	$\boldsymbol{G}_{N+1} = \boldsymbol{G}_N - \frac{\rho_{N+1}}{1 + \sqrt{\rho_{N+1}}} \boldsymbol{z}_{N+1} \boldsymbol{z}_{N+1}^T \boldsymbol{G}_N$
7. Nová účelová funkcia	$Q(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N+1}^*) = Q(\hat{\boldsymbol{\theta}}_N^*) + \rho_{N+1} e_{N+1}^2$	$Q(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N+1}^*) = Q(\hat{\boldsymbol{\theta}}_N^*) + \rho_{N+1} e_{N+1}^2$

Príklad → priklad rekurz met.pdf + cvičenia

3.3.2.3 Rekurzívne algoritmy V.Peterku

 \Rightarrow Václav Peterka vytvoril dvojicu rekurzívnych algoritmov REFIL a LDFIL, ktoré umožňujú získať optimálny odhad parametrov $\hat{\pmb{\theta}}_N^*$ bez požiadavky na invertovanie matíc.

Vyjadrime chybu predikcie v k-tom kroku ako súčin dvoch vektorov

$$\mathbf{e}_{k} = \mathbf{y}_{k} - \mathbf{h}_{k}^{\mathsf{T}} \hat{\mathbf{\theta}}_{k} = - \begin{bmatrix} \mathbf{h}_{k}^{\mathsf{T}} & \mathbf{y}_{k} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\mathbf{\theta}}_{k} \\ -1 \end{bmatrix} = \mathbf{z}_{k}^{\mathsf{T}} \mathbf{c} \qquad k = 1, ..., N \qquad N >> 1 + dim(\hat{\mathbf{\theta}})$$

$$\mathbf{z}_{k} = \begin{bmatrix} \mathbf{h}_{k}^{\mathsf{T}} & \mathbf{y}_{k} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \qquad \mathbf{c} = \begin{bmatrix} \hat{\mathbf{\theta}}_{k} & -1 \end{bmatrix}^{\mathsf{T}}$$

kde

Potom **preurčený systém rovníc** vyjadríme v tvare

$$\mathbf{e}_{\mathsf{N}} = \mathbf{Z}_{\mathsf{N}}\mathbf{c}$$

$$\mathbf{e}_{N} = \begin{pmatrix} \mathbf{e}_{1} \\ \mathbf{e}_{2} \\ \vdots \\ \mathbf{e}_{N} \end{pmatrix} \qquad \mathbf{y}_{N} = \begin{pmatrix} \mathbf{y}_{1} \\ \mathbf{y}_{2} \\ \vdots \\ \mathbf{y}_{N} \end{pmatrix} \qquad \mathbf{Z}_{N} = \begin{bmatrix} \mathbf{H}_{N} & \mathbf{y}_{N} \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{z}_{1}^{\mathsf{T}} \\ \mathbf{z}_{2}^{\mathsf{T}} \\ \vdots \\ \mathbf{z}_{N}^{\mathsf{T}} \end{pmatrix}$$

Účelovú funkciu vyjadríme v tvare

$$Q(\mathbf{c}) = \sum_{i=1}^{N} \mathbf{e}_{i}^{2} = \mathbf{e}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{e}_{N} = \mathbf{c}^{\mathsf{T}} \mathbf{Z}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{Z}_{N} \mathbf{c} = \mathbf{c}^{\mathsf{T}} \sum_{i=1}^{N} (\mathbf{z}_{i} \mathbf{z}_{i}^{\mathsf{T}}) \mathbf{c} = \mathbf{c}^{\mathsf{T}} \mathbf{V}_{N} \mathbf{c}$$

$$\boxed{ \boldsymbol{V}_{N} = \sum_{i=1}^{N} \boldsymbol{z}_{i} \, \boldsymbol{z}_{i}^{T} = \sum_{i=1}^{N-1} \boldsymbol{z}_{i} \, \boldsymbol{z}_{i}^{T} + \boldsymbol{z}_{N} \boldsymbol{z}_{N}^{T} = \boldsymbol{V}_{N-1} + \boldsymbol{z}_{N} \boldsymbol{z}_{N}^{T} }$$

Ak by sme uvažovali aj parameter zabúdania λ , potom

$$Q(\mathbf{c}) = \sum_{i=1}^{N} (\lambda^{N-i} \mathbf{e}_{i})^{2} = \mathbf{c}^{\mathsf{T}} \sum_{i=1}^{N} (\lambda^{2(N-i)} \mathbf{z}_{i} \mathbf{z}_{i}^{\mathsf{T}}) \mathbf{c} = \mathbf{c}^{\mathsf{T}} \mathbf{V}_{N} \mathbf{c}$$

$$\mathbf{V}_{N} = \lambda^{2} \mathbf{V}_{NN} + \mathbf{z}_{N} \mathbf{z}^{\mathsf{T}}$$

Potrebujeme inverziu matice \mathbf{V}_{N} , definujme **kladne definitnú maticu \mathbf{R}_{N}**

$$(\mathbf{V}_{N})^{-1} \stackrel{!}{=} \mathbf{R}_{N}$$

Požiadavku **kladnej definitnosti matice R_{\scriptscriptstyle N}** splnil Peterka vo svojich **algoritmoch REFIL** a LDFIL tak, že realizoval odmocninový rozklad alebo LDL rozklad matice R_N.

a) Algoritmus REFIL

 \Rightarrow Predpokladá, že $\mathbf{G}_{\scriptscriptstyle{N}}$ je dolnou trojuholníkovou maticou v tvare

$$\mathbf{R}_{N} = \mathbf{G}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{G}_{N} = \mathbf{R}_{N}^{\mathsf{T}} \stackrel{!}{>} 0$$

$$\boxed{ \mathbf{R}_{N} = \mathbf{G}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{G}_{N} = \mathbf{R}_{N}^{\mathsf{T}} \stackrel{!}{>} \mathbf{0} }$$

$$\boxed{ \mathbf{G}_{N} = \begin{pmatrix} \mathbf{\Gamma} & \mathbf{0} \\ \mathbf{g}^{\mathsf{T}} & \gamma \end{pmatrix} }$$

Optimálny odhad parametrov potom bude

$$\boldsymbol{\hat{\theta}}_{N}^{\star} = -\frac{\boldsymbol{g}}{\gamma}$$

a hodnota účelovej funkcie

$$Q(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{*}) = \frac{1}{\gamma^{2}}$$

⇒ Potrebujeme rekurzívny vzťah pre výpočet matice G_N

Označme

$$\boldsymbol{f}_N = \boldsymbol{G}_{N-1}\boldsymbol{z}_N = \begin{bmatrix} f_1, f_2, \dots, f_n \end{bmatrix}^T$$

potom

$$\mathbf{f}_{N} = \mathbf{G}_{N-1} \mathbf{z}_{N} = \begin{bmatrix} f_{1}, f_{2}, \dots, f_{n} \end{bmatrix}^{T}$$

$$\mathbf{G}_{N} = \mathbf{W}_{N-1} \frac{\mathbf{G}_{N-1}}{\lambda} = \begin{pmatrix} \frac{s_{0}}{s_{1}} & 0 & \dots & 0 \\ -\frac{f_{1}f_{2}}{s_{1}s_{2}} & \frac{s_{1}}{s_{2}} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -\frac{f_{1}f_{n}}{s_{n-1}s_{n}} & -\frac{f_{2}f_{n}}{s_{n-1}s_{n}} & \dots & \frac{s_{n-1}}{s_{n}} \end{pmatrix}$$

kde

$$s_q^2 = \lambda^2 + \sum_{k=1}^q f_k^2 = s_{q-1}^2 + f_q^2 \qquad q = 1, \dots, n$$

$$\boldsymbol{s}_n^2 = \boldsymbol{\lambda}^2 + \boldsymbol{f}_N^T \boldsymbol{f}_N$$

 \mathbf{f}_{i} , i = 1,...,n sú prvky vektora \mathbf{f}_{N} a $n = 1 + \dim(\boldsymbol{\theta})$.

Prvky matice \mathbf{G}_{N} označíme $^{\mathrm{N}}\mathbf{g}_{\mathrm{ij}}$ a vypočítame ich podľa vzťahu (kde $^{\mathrm{N-1}}\mathbf{g}_{\mathrm{ij}}$ sú prvky matice

$$\boldsymbol{G}_{N-1}) \qquad \boldsymbol{g}_{ij} = \frac{1}{\lambda} \frac{s_{i-1}}{s_i} \Bigg({}^{N-1} \boldsymbol{g}_{ij} - \frac{f_i}{s_{i-1}^2} \sum_{k=j}^{i-1} f_k {}^{N-1} \boldsymbol{g}_{kj} \Bigg)$$

⇒ Štart algoritmu: G_N získame odmocninovým rozkladom matice R_N

$$r_{ii} = \sum_{k=i}^{n} g_{ki}^2$$

$$i = 1, 2, \dots, r$$

$$r_{ij} = \sum_{k=i}^n g_{ki} g_{kj} \quad i \geq j$$

potom

$$9_{nn} - \sqrt{1_{nn}}$$

$$g_{nj} = \frac{1}{g_{nn}} r_{nj} \text{ pre } j = 1,...,n-1$$

$$g_{ii} = \sqrt{r_{ii} - \sum_{k=i+1}^{n} g_{ki}^2}$$
 pre $i = n-1,...,r$

 \Rightarrow Vzťah medzi \mathbf{R}_{N} a \mathbf{G}_{N-1}

$$\boldsymbol{R}_{N} = \boldsymbol{G}_{N}^{T}\boldsymbol{G}_{N} = \frac{\boldsymbol{G}_{N-1}^{T}}{\lambda}\boldsymbol{W}_{N-1}^{T}\boldsymbol{W}_{N-1}\frac{\boldsymbol{G}_{N-1}}{\lambda} = \frac{\boldsymbol{G}_{N-1}^{T}}{\lambda}\boldsymbol{M}_{N-1}\frac{\boldsymbol{G}_{N-1}}{\lambda}$$

Postup:

1. Určíme východiskovú maticu \mathbf{R}_{N} (štvorcová matica rozmeru nxn, kde n = 1+ dim $(\mathbf{\theta})$)

$$\mathbf{Z}_{N} = \left[\mathbf{H}_{N} \, \mathbf{y}_{N} \right] \rightarrow$$

$$\boldsymbol{Z}_N = \begin{bmatrix} \boldsymbol{H}_N \ \boldsymbol{y}_N \end{bmatrix} \ \, \boldsymbol{\to} \qquad \boldsymbol{V}_N = \boldsymbol{Z}_N^T \boldsymbol{Z}_N = \boldsymbol{R}_N^{-1} \qquad \boldsymbol{\to}$$

$$R_{\scriptscriptstyle N}$$

a zrealizujeme odmocninový rozklad matice $\mathbf{R}_{\scriptscriptstyle N}$ a vypočítame maticu $\mathbf{G}_{\scriptscriptstyle N}$

$$g_{nn} = \sqrt{r_{nn}}$$

$$g_{nj} = \frac{1}{g_{nn}} r_{nj}$$

$$j=1,\ldots,n-1$$

$$g_{ii} = \sqrt{r_{ii} - \sum_{k=i+1}^n g_{ki}^2} \qquad \qquad i = n-1,\ldots,1 \label{eq:gii}$$

$$g_{ij} = \frac{1}{g_{ij}} \left(r_{ij} - \sum_{k=i+1}^{n} g_{ki} g_{kj} \right)$$
 $j = i - 1, ..., 1$

$$j = i - 1, \dots, 1$$

$$\mathbf{G}_0 \stackrel{!}{=} (10^2 \div 10^{12}) \mathbf{I}$$

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{0}^{\star} \stackrel{!}{=} 0$$

2. Vypočítame odhad parametrov a hodnotu účelovej funkcie

$$Ak \qquad \boldsymbol{G}_N = \begin{pmatrix} \boldsymbol{\Gamma} & \boldsymbol{0} \\ \boldsymbol{g}^T & \boldsymbol{\gamma} \end{pmatrix}$$

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N} = -\frac{\mathbf{g}}{2}$$

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N} = -\frac{\boldsymbol{g}}{\gamma} \qquad \text{a} \qquad Q(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star}) = \frac{1}{\gamma^{2}}$$

3. Vypočítame prvky matice W_N

$$\boldsymbol{z}_{N+1} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{h}_{N+1}^T & \boldsymbol{y}_{N+1} \end{bmatrix}^T$$

$$\boldsymbol{f}_{N+1} = \boldsymbol{G}_{N} \boldsymbol{z}_{N+1} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{f}_{1}, \boldsymbol{f}_{2}, \dots, \boldsymbol{f}_{n} \end{bmatrix}^{T}$$

$$s_0^2 = \lambda^2$$

$$s_0^2 = \lambda^2 \qquad \qquad s_q^2 = s_{q-1}^2 + f_q^2 \qquad \qquad q = 1, 2, \dots, n$$

$$q = 1, 2, \dots, n$$

4. Vypočítame prvky novej matice \mathbf{G}_{N+1} a pokračujeme krokom 2.

$$^{N+1}g_{ij} \ = \frac{1}{\lambda} \frac{s_{i-1}}{s_i} \Bigg(^{N}g_{ij} \ - \frac{f_i}{s_{i-1}^2} \sum_{m=j}^{i-1} f_m \ ^{N}g_{mj} \Bigg) \qquad \qquad \frac{f_i}{s_{i-1}^2} \sum_{m=j}^{i-1} f_m \ ^{N}g_{mj} = 0 \ pre \ i=j$$

$$\frac{f_i}{s_{i,1}^2} \sum_{m=i}^{i-1} f_m^{\ N} g_{mj} = 0 \ pre \ i=j$$

Príklad → priklad rekurz met.pdf + cvičenia

b) Algoritmus LDFIL

 \Rightarrow Predpokladá, že symetrickú pozitívne definitnú maticu $\mathbf{R}_{N} = \mathbf{R}_{N}^{T} > 0$ rozložíme na súčin troch matíc

$$\begin{aligned} \textbf{R}_N &= \textbf{L}_N^{\ \ } \textbf{D}_N \textbf{L}_N \\ \text{kde} \quad \textbf{D}_N &= \begin{pmatrix} d_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & d_2 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & d_{n-1} & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & d_n \end{pmatrix} \qquad \textbf{L}_N = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ I_{21} & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ I_{(n-1)1} & I_{(n-1)2} & \dots & 1 & 0 \\ I_{n1} & I_{n2} & \dots & I_{n(n-1)} & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \textbf{I}_{ii} &= 1 & i &= 1, \dots, n \\ I_{ij} &= 0 & i &> j \end{matrix}$$

Označme štruktúru matíc nasledovne

$$\boxed{ \mathbf{R}_{N} = \mathbf{L}_{N}^{\mathsf{T}} \mathbf{D}_{N} \mathbf{L}_{N} = \begin{pmatrix} \mathbf{\Lambda}^{\mathsf{T}} & \mathbf{\lambda} \\ \mathbf{0}^{\mathsf{T}} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{\Delta} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0}^{\mathsf{T}} & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{\Lambda} & \mathbf{0} \\ \mathbf{\lambda}^{\mathsf{T}} & 1 \end{pmatrix} }$$

Optimálny odhad parametrov potom bude

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} = -\boldsymbol{\lambda}$$

a hodnota účelovej funkcie

$$Q(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{*}) = \frac{1}{d}$$

 \Rightarrow Štart algoritmu: L^TDL rozklad matice R_N (r_{ij} sú prvky matice R_N)

 \Rightarrow Rekurzívne vzťahy pre matice $\mathbf{L}_{\scriptscriptstyle N}$ a $\mathbf{D}_{\scriptscriptstyle N}$

Označme $\mathbf{f}_{N} = \mathbf{L}_{N-1}\mathbf{z}_{N}$ a \mathbf{f}_{i} označuje i-ty prvok vektora \mathbf{f}_{N}

$$\mathbf{L}_{N} = \mathbf{X}_{N-1} \mathbf{L}_{N-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ -\frac{f_{2}f_{1}}{s_{1}^{2}} d_{1} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ -\frac{f_{3}f_{1}}{s_{1}^{2}} d_{1} & -\frac{f_{3}f_{2}}{s_{2}^{2}} d_{2} & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ -\frac{f_{n}f_{1}}{s_{n-1}^{2}} d_{1} & -\frac{f_{n}f_{2}}{s_{n-1}^{2}} d_{2} & -\frac{f_{n}f_{3}}{s_{n-1}^{2}} d_{3} & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \boldsymbol{D}_{N} &= \boldsymbol{U}_{N-1} \boldsymbol{D}_{N-1} = \begin{pmatrix} \frac{s_{0}^{2}}{s_{1}^{2}} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \frac{s_{1}^{2}}{s_{2}^{2}} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \frac{s_{2}^{2}}{s_{3}^{2}} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \frac{s_{n-1}^{2}}{s_{n}^{2}} \end{pmatrix} \underline{\boldsymbol{D}}_{N-1} \end{aligned}$$

Prvky matice \mathbf{X}_{N-1} $\mathbf{X}_{ij} = -\frac{f_i f_j d_j}{s^2}$

$$x_{ij} = -\frac{f_i f_j d_j}{s_{i-1}^2}$$

kde

$$s_0^2 = \lambda^2$$

$$s_q^2 = \lambda^2 + \sum_{k=1}^q d_k f_k^2 = s_{q-1}^2 + d_q f_q^2 \qquad \qquad q = 1, \dots, n$$

$$s_n^2 = \lambda^2 + \mathbf{f}_N^T \mathbf{D}_{N-1} \mathbf{f}_N$$

 $\mathbf{f}_{_{\! i}}$ označuje i-ty prvok vektora $\mathbf{f}_{_{\! N}}$ a $\mathbf{d}_{_{\! i}}$ je i-ty diagonálny prvok matice $\mathbf{D}_{_{\! N\!-\!1}}$.

$$\text{Prvky matice } \textbf{L}_{N} \qquad \boxed{ ^{N}\textbf{I}_{ij} = ^{N-1}\textbf{I}_{ij} + \sum_{k=j}^{i-1} ^{N-1}\textbf{X}_{ik} \ ^{N-1}\textbf{I}_{kj} = ^{N-1}\textbf{I}_{ij} - \frac{\textbf{f}_{i}}{\textbf{S}_{i-1}^{2}} \sum_{k=j}^{i-1} \textbf{f}_{k} \ ^{N-1}\textbf{d}_{k} \ ^{N-1}\textbf{I}_{kj} } }$$

Prvky matice
$$\mathbf{U}_{N-1}$$
 $\mathbf{u}_{i} = \frac{1}{\lambda^{2}} \frac{\mathbf{s}_{i-1}^{2}}{\mathbf{s}_{i}^{2}}$

Prvky matice
$$\mathbf{D}_{N}$$

$$\mathbf{d}_{i} = \frac{1}{\lambda^{2}} \frac{\mathbf{s}_{i-1}^{2}}{\mathbf{s}_{i}^{2}} \frac{\mathbf{n}^{-1} \mathbf{d}_{i}}{\mathbf{s}_{i}^{2}}$$

Postup:

1. Určíme východiskovú maticu \mathbf{R}_{N} (štvorcová matica rozmeru nxn, kde n = 1+ dim $(\mathbf{\theta})$)

$$\mathbf{Z}_{\mathsf{N}} = \left[\mathbf{H}_{\mathsf{N}} \; \mathbf{y}_{\mathsf{N}} \right] \;\; o \;\;$$

$$\boldsymbol{Z}_N = \begin{bmatrix} \boldsymbol{H}_N \ \boldsymbol{y}_N \end{bmatrix} \ \, \boldsymbol{\to} \qquad \boldsymbol{V}_N = \boldsymbol{Z}_N^T \boldsymbol{Z}_N = \boldsymbol{R}_N^{-1} \qquad \boldsymbol{\to}$$

a zrealizujeme $\mathbf{L}^{\mathsf{T}}\mathbf{D}\mathbf{L}$ rozklad matice \mathbf{R}_{N} , t.j. vypočítame matice \mathbf{L}_{N} a \mathbf{D}_{N}

$$\boldsymbol{d}_{i} = \boldsymbol{r}_{ii} - \sum_{k=i+1}^{n} \boldsymbol{d}_{k} \boldsymbol{I}_{ki}^{2}$$

$$i = n, \dots, 1$$

$$I_{ij} = \frac{1}{d_i} \left(r_{ij} - \sum_{k=i+1}^{n} I_{ki} d_k I_{kj} \right)$$
 $j = i - 1, ..., 1$

$$j = i - 1, \dots, 1$$

$$I_{ii} = 1$$

alebo

$$\mathbf{L}_{0} \stackrel{!}{=} \mathbf{I}; \quad \mathbf{D}_{0} \stackrel{!}{=} (10^{2} \div 10^{12}) \mathbf{I}$$

$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_0^{\star} \stackrel{!}{=} 0$$

2. Vypočítame odhad parametrov a hodnotu účelovej funkcie

$$Ak R_N = L_N^T D_N L_N = \begin{pmatrix} \Lambda^T & \lambda \\ \mathbf{0}^T & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Delta & \mathbf{0} \\ \mathbf{0}^T & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Lambda & \mathbf{0} \\ \lambda^T & 1 \end{pmatrix}$$

potom
$$\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star} = -\boldsymbol{\lambda}$$

$$Q(\hat{\boldsymbol{\theta}}_{N}^{\star}) = \frac{1}{d}$$

3. Určíme parametre potrebné na výpočet prvkov matíc $\mathbf{X}_{\scriptscriptstyle N}$ a $\mathbf{U}_{\scriptscriptstyle N}$

$$\begin{split} &\boldsymbol{f}_{N+1} = \boldsymbol{L}_{N} \boldsymbol{z}_{N+1} \quad kde \ \boldsymbol{z}_{N+1} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{h}_{N+1}^{T} & \boldsymbol{y}_{N+1} \end{bmatrix}^{T} \ a \\ & s_{0}^{2} = \lambda^{2} \\ & s_{q}^{2} = \lambda^{2} + \sum_{k=1}^{q} d_{k} f_{k}^{2} = s_{q-1}^{2} + d_{q} f_{q}^{2} \qquad \qquad q = 1, \dots, n \end{split}$$

 $\mathbf{d}_{_{\! I}}$ je i-ty diagonálny prvok matice $\boldsymbol{D}_{_{\! N}}$.

4. Vypočítame prvky nových matíc \mathbf{L}_{N+1} a \mathbf{D}_{N+1} pokračujeme krokom 2.

$$\begin{split} &^{N+1}d_{i} {=}^{N}d_{i} \, \frac{1}{\lambda^{2}} \, \frac{s_{i-1}^{2}}{s_{i}^{2}} \\ &^{N+1}I_{ij} {=}^{N}I_{ij} - \frac{f_{i}}{s_{i-1}^{2}} \sum_{m=j}^{i-1}f_{m} \, ^{N}d_{m} \, ^{N}I_{mj} \end{split}$$

Príklad → priklad_rekurz_met.pdf + cvičenia