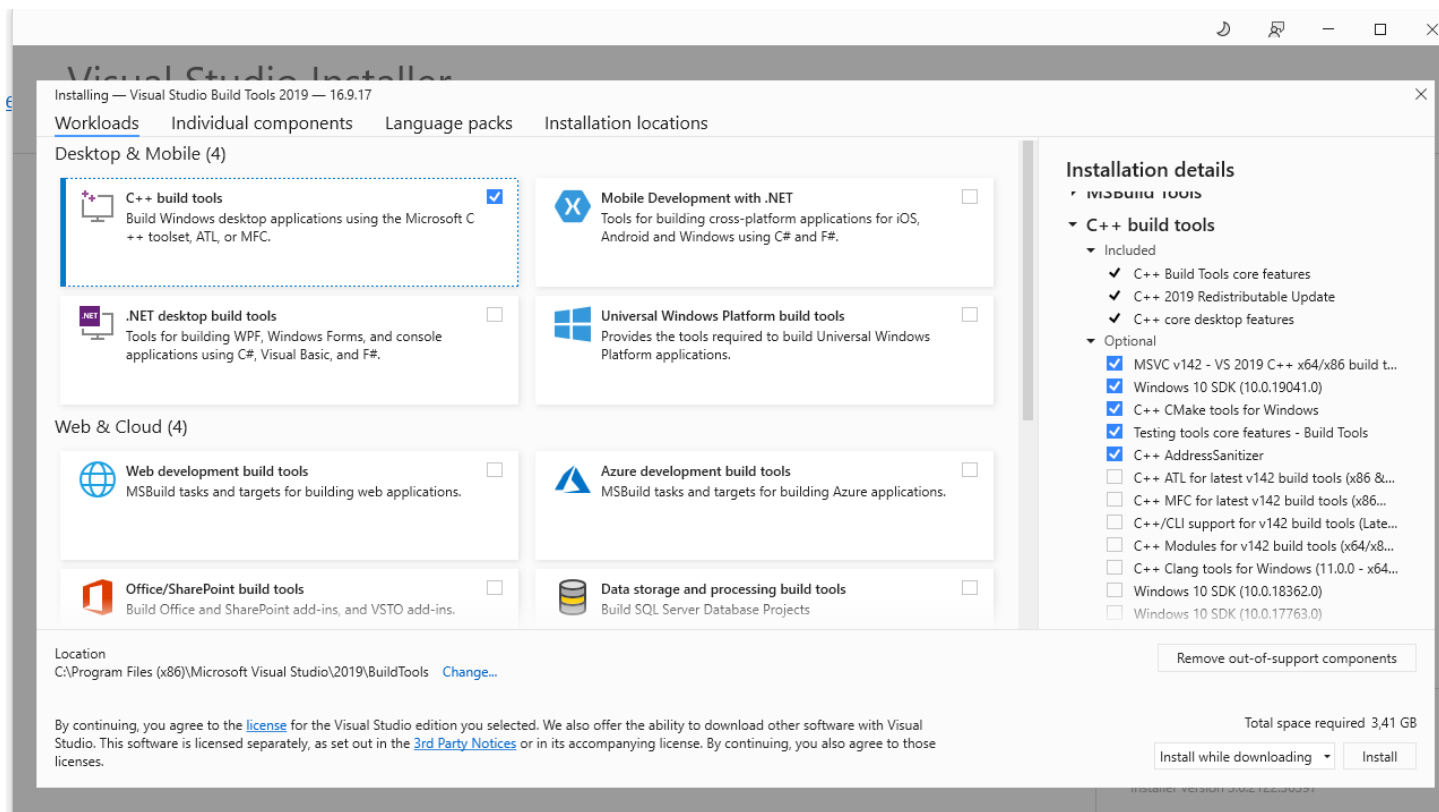


# manuál k inštalácii a spusteniu

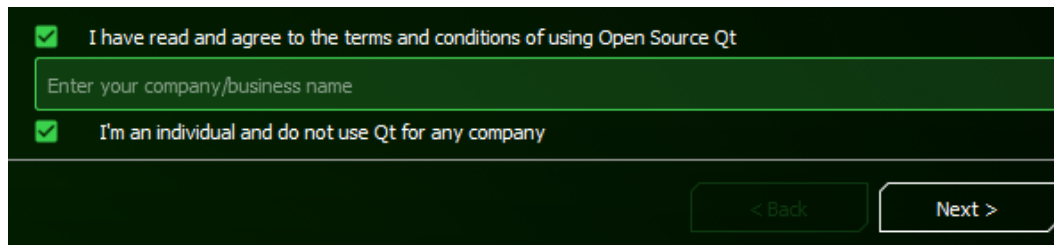
## 1. Inštalácia MSVC kompilátora(preskočiť ak máte nainštalované Visual studio 2019)

1. Stiahnite si vs\_buildTools.exe z drivu k predmetu
2. Označte veci podľa obrázka

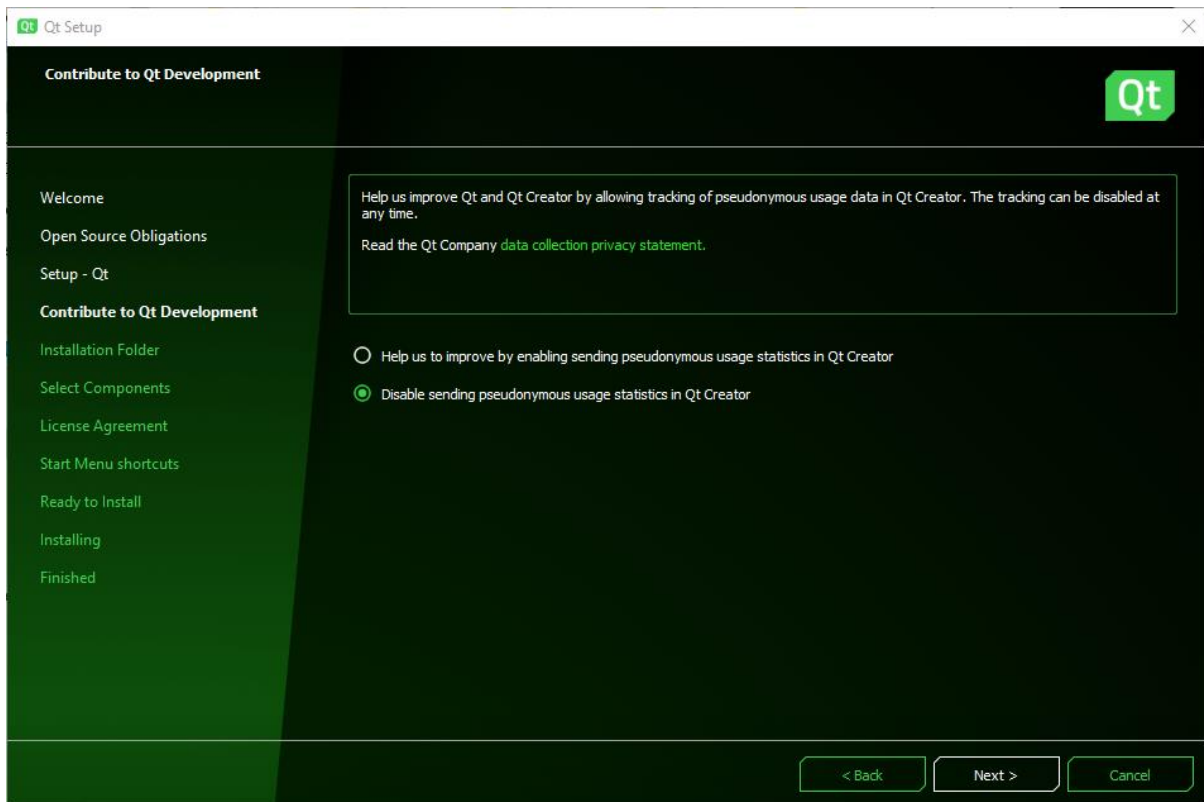


## 2. Inštalácia Qt IDE

1. Stiahnite **Qt Online Installer** z linku:
  - <https://www.qt.io/download-qt-installer?hsCtaTracking=99d9dd4f-5681-48d2-b096-470725510d34%7C074ddad0-fdef-4e53-8aa8-5e8a876d6ab4>
2. Spustíte inštalačný súbor
3. Prihlásite sa do Qt konta/ Vytvoríte si nové -> Next
4. Potvrdíte -> Next

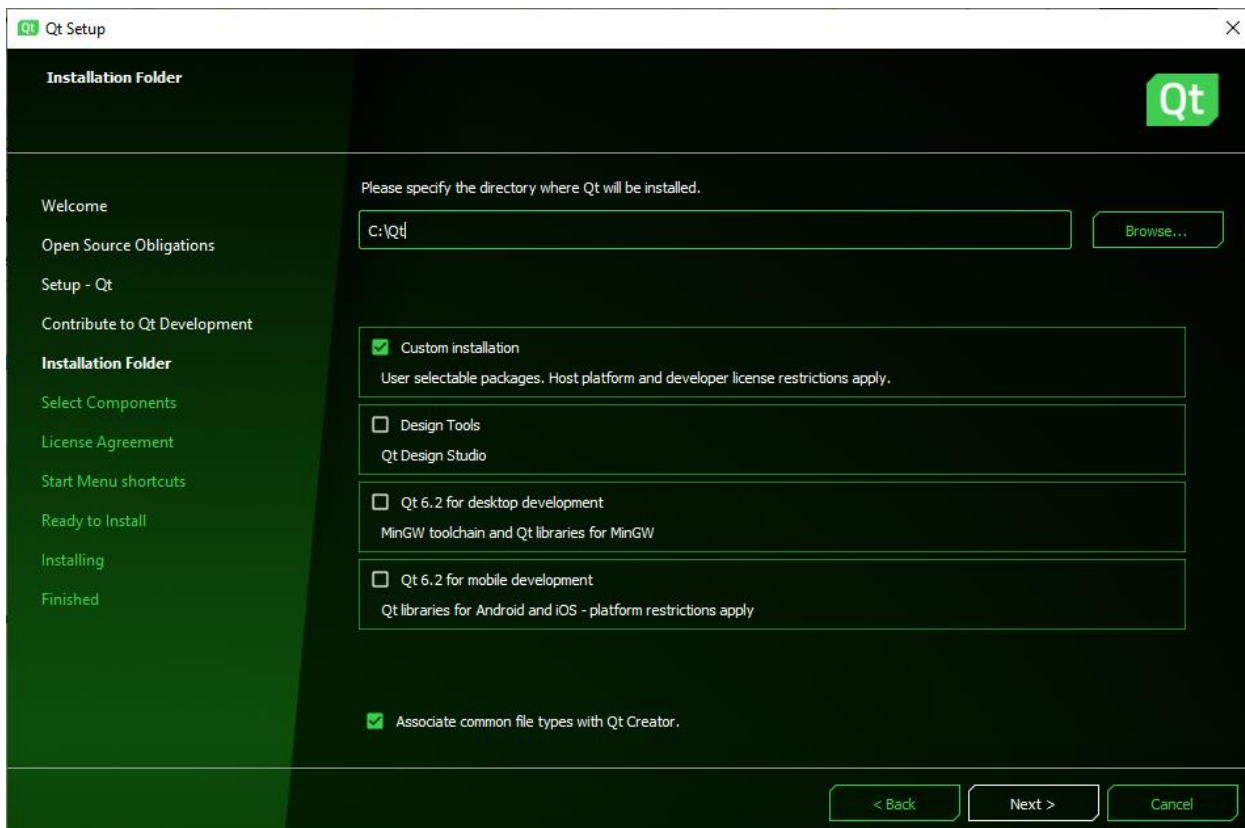


5. Setup – Qt -> Next
6. Contribute to Qt Development -> Disable .... -> Next

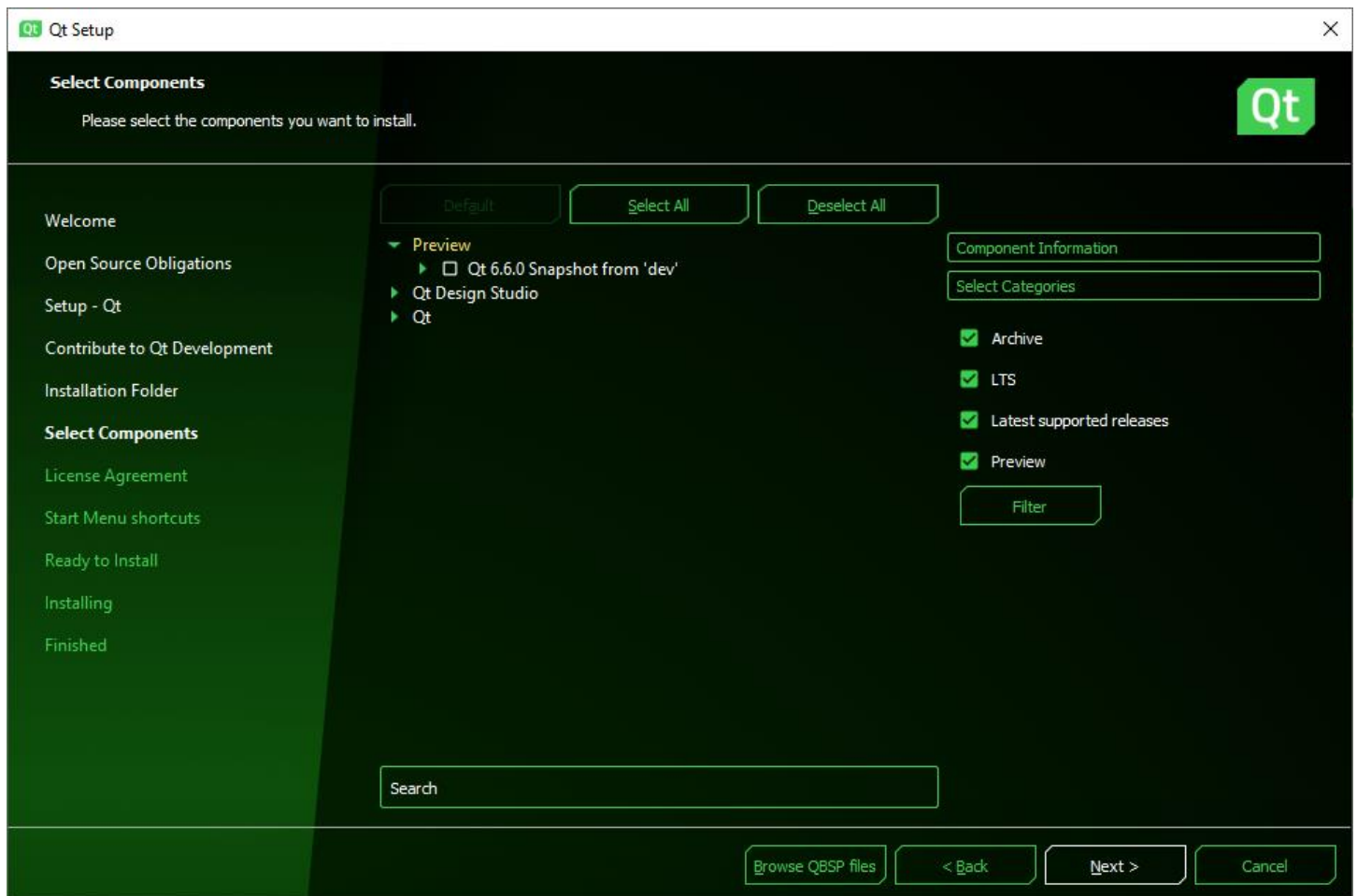


## 7. Installation Folder -> C:\Qt

- Custom Installation -> Next

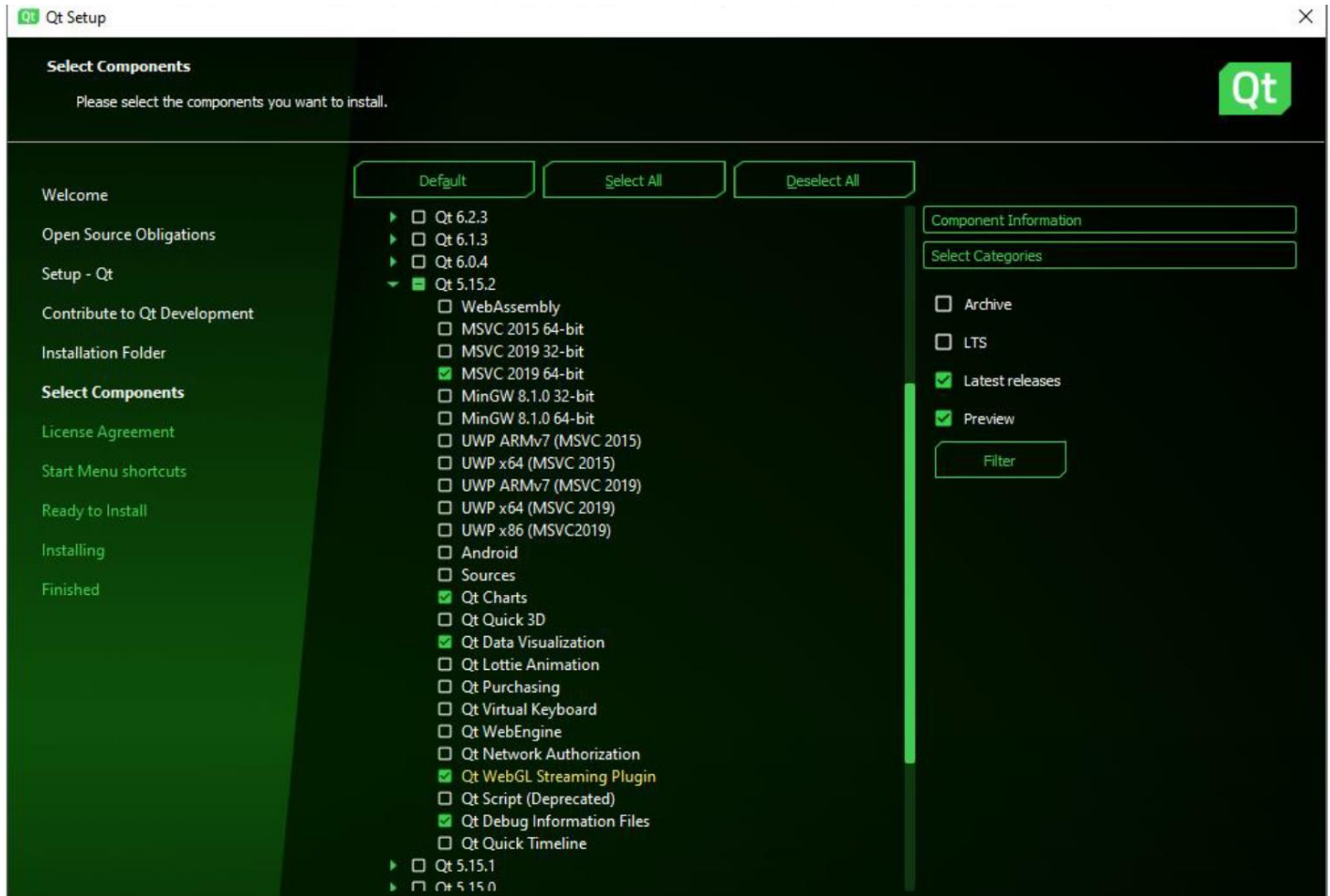


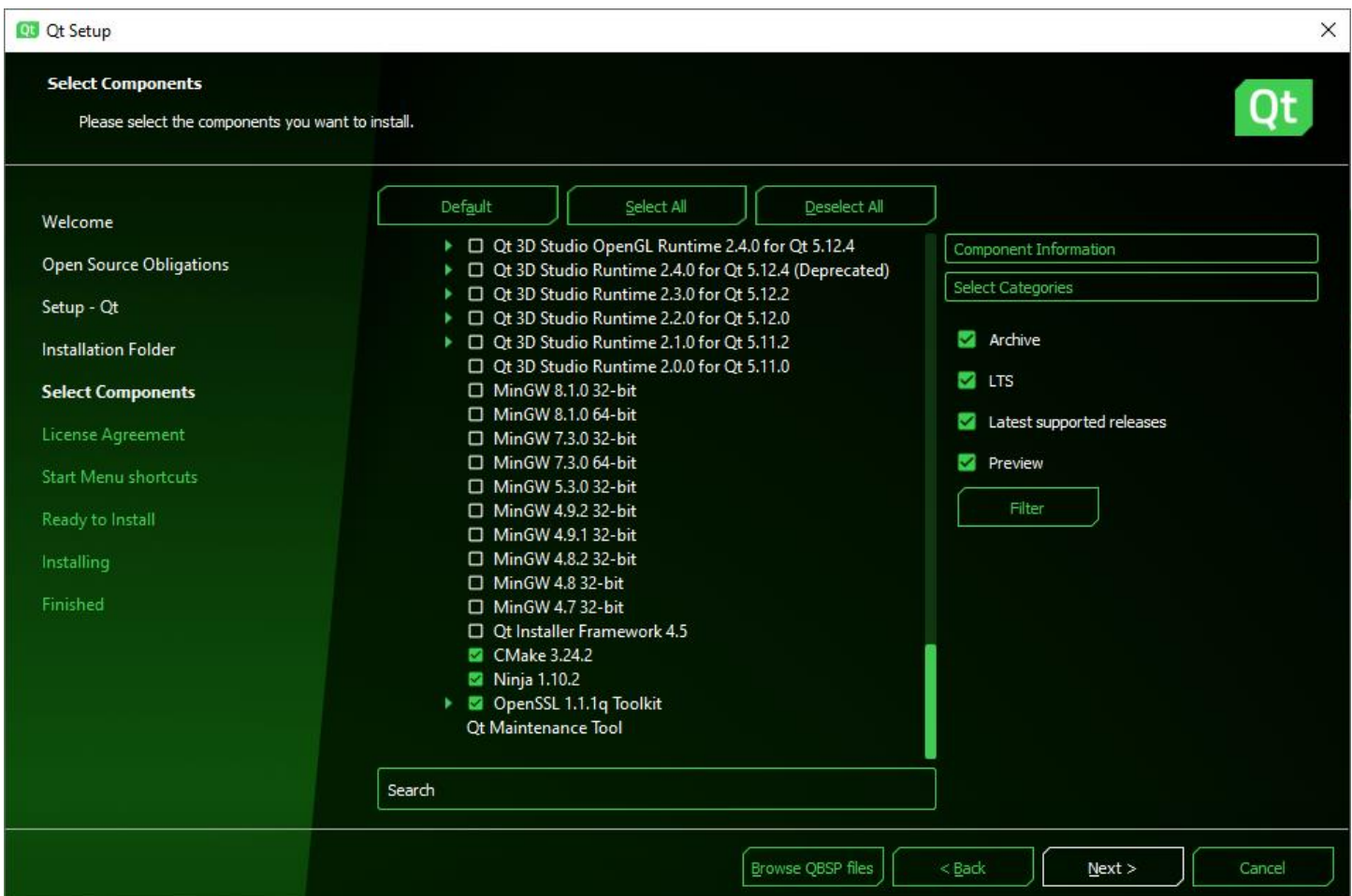
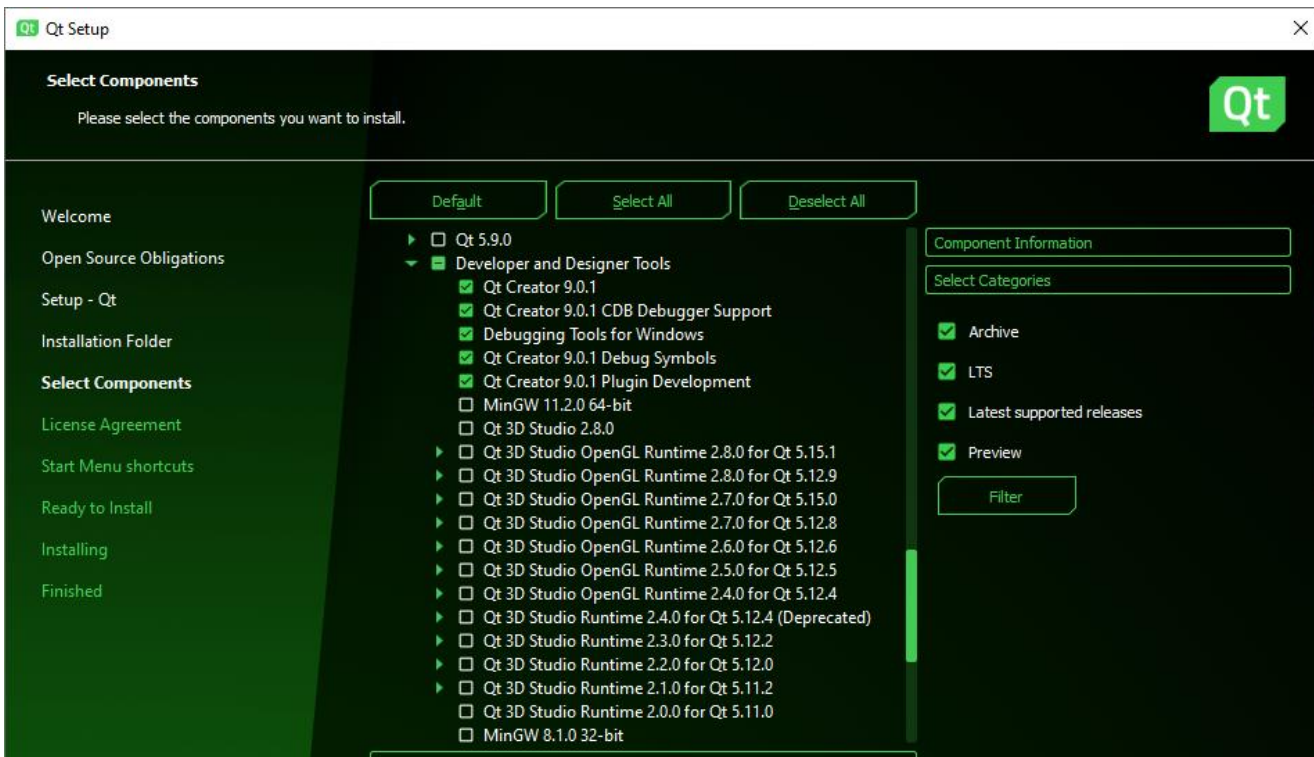
## 8. Filter Archive, LTS -> Filter



## 9. Select Components

- Qt -> Qt 5.15.2
- Developer and Designer tools (podla obrazkov)





->Next

10. License Agreement

✓ I have read and agree... -> Next

11. Start Menu shortcuts -> Next

12. Ready to install -> Install

13. Finished -> Nemusíte nič spúšťať -> **Finish**

## LINUX Troubleshooting inštalácia

[https://wiki.qt.io/Install\\_Qt\\_5\\_on\\_Ubuntu#Troubleshooting](https://wiki.qt.io/Install_Qt_5_on_Ubuntu#Troubleshooting)

Ak sa nespúšťa online installer spusti ho cez terminal a doinstaluj potrebný package a samozrejme mu musis udelit prava na spustenie.

### 3. RMR inštalačný balíček

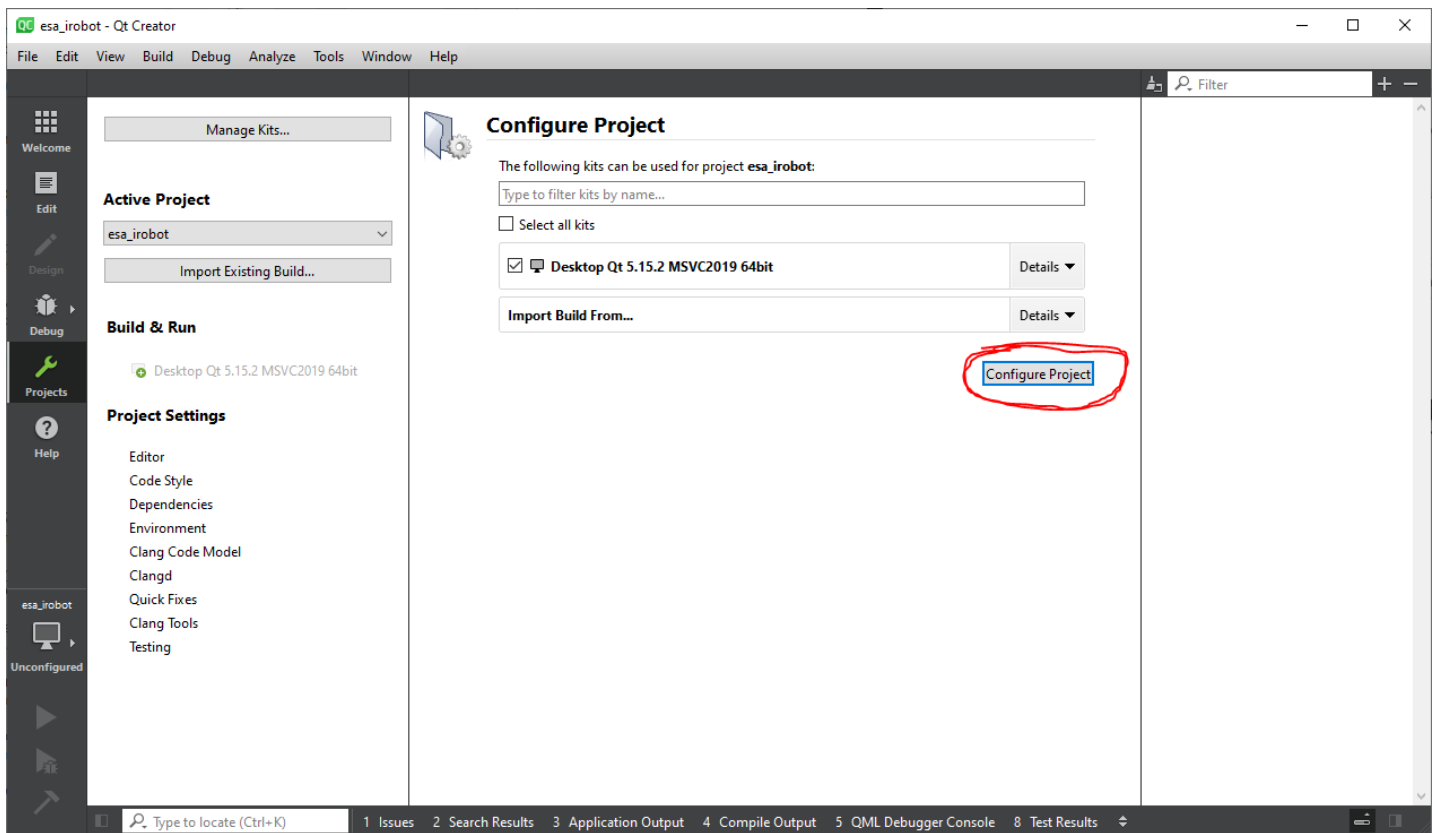
Potrebné súbory:

- **kobukiSIM\_setup.exe**
- Priečinok/git: **DemoRMR**
- priečinok: **opencv\_vc16** (môžete preskočiť ak nechcete vizualizovať kameru – pozor ale na git branch demoRMR )

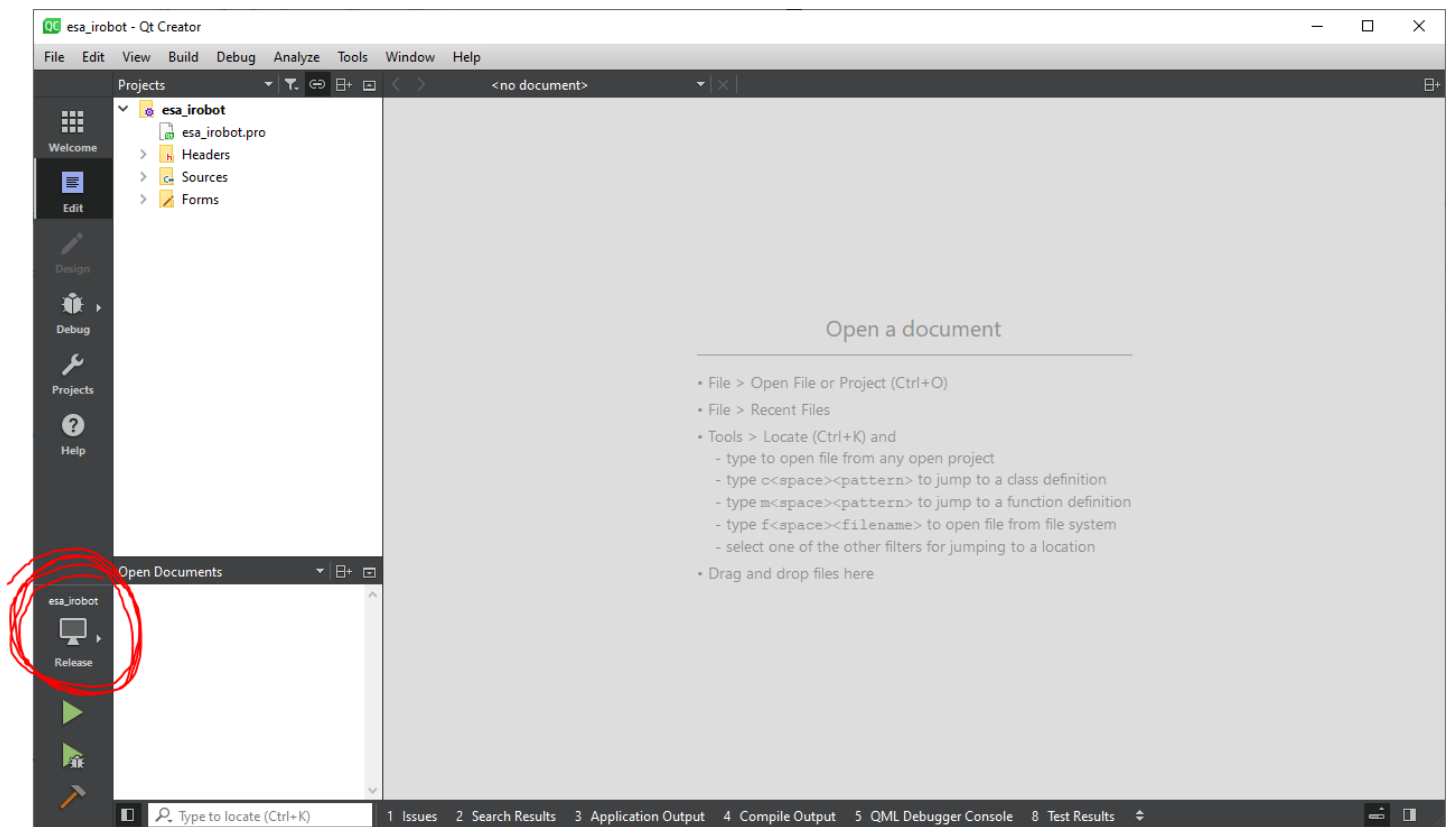
1. **kobukiSIM\_setup.exe** je inštalačný súbor k programu, ktorý bude simulovať robot -> **Nainštalujte si ho dvojklikom**
2. priečinok **opencv\_vc16** presuňte celý s rovnakým názvom priamo na disk C:\
3. Zvyšok (**Demormr**) môžete uložiť kamkoľvek, **kde to nájdete**, tak aby sa v názve cesty **nenachádzali znaky s diakritikou !!**

### 4. Načítanie do Qt

1. Priečnik **Demormr** obsahuje projektový súbor **Demormr.pro**, ktorý buď načítate do Qt dvojklikom alebo spustíte už nainštalovaný Qt Creator kde cez **File -> Open File or Project** načítate súbor **Demormr.pro**
2. Následne by sa vám v Qt Creatore mala objaviť nasledujúca obrazovka. Kliknete na **Configure Project**



3. Prepnete Qt Creator do **Release** módu



4. Spustíte **Build** (symbol „Kladivo“) projektu, ktorý by mal byť úspešný

## 5. Spustenie

Pri spustení je dôležité dodržať nasledujúci poradie:

1. Spustiť **kobukiSIM.exe**
2. Spustiť **Demormr** cez **Qt**