

Q: Prečo nám vysvetľujete úlohy skôr ako na nich máme začať pracovať?

Viem, že ste zvyknutý najprv jedno zadanie ukončiť a až potom dostať ďalšie, ale na tomto predmete bude ako výsledok komplexné riešenie. Čiže, je výhodné poznať celé zadanie dopredu aby ste mohli spraviť celú kosť a princíp na začiatku a postupne ju len vyplňať jednotlivými riešeniami. Zároveň si môžete poradiť riešenia úloh určiť sami a neviem tak spraviť vysvetlenie úlohy v momente kedy ju začnete riešiť.

Q: Prečo je na prvú úlohu deadline v 6tom týždni a na ďalšie tri máme len 6 týždňov?

Deadline na prvú úlohu nie je 6 týždňov preto, lebo ju máte tak dlho riešiť. Je predpoklad že časť času strávite zoznamovaním sa s demo príkladom a softvérovým návrhom, ktorý pri riešení ďalších úloh už nebudete potrebovať. Osobne by som na celý predmet nedával žiaden deadline, ale je to spôsob ako vás prinútiť spraviť aspoň nejakú úlohu a nemať na skúšku 0 bodov.

Q: Prečo je podľa vás fér strhávať body za súťaž, keď ste nám už nedostatky strhli pri odovzdávaní jednotlivých úloh

Napriek tomu, že na to aby ste sa zúčastnili súťaže potrebujete riešiť jednotlivé úlohy, súťaž v prvom rade vyhodnotí ako ste tieto úlohy dokázali integrovať do jedného celku. Stáva sa bežne že skupina ktorá za úlohy dostala 35 bodov na súťaži získala len 3-4 a skupiny čo mali za úlohy 25 získala 5.

Q: Prečo sú tak nefér rozdelené body za úlohy. Prvá úloha je výrazne jednoduchšia ako druhá ale za druhú je len o 5 bodov viac.

Prvá úloha má nastavené body motivačne, čiže viac bodov ako je náročná a druhá úloha má nastavené body tak, aby ste mohli získať dobrú finálnu známku aj v prípade ak ju nevyriešite úplne.

Q: Prečo som dostal za 4tú úlohu plánovanie polovicu bodov aj keď môj rekurzívny algoritmus funguje

Lebo nefunguje z princípu. Rekurzívny algoritmus je prehľadávanie do hĺbky, záplavový algoritmus je do šírky.

Q: môj kolega dostal viac bodov ako ja, aj keď jeho kód je škaredý a nečitateľný a môj je elegantný

Riešenia vášho kolegu funguje a vaše pravdepodobne nie. Úpravu kódu žiaľ na tomto predmete nehodnotíme.