Конспект по теме «Функции. Разработка приложения ToDo»

Цикл for

В Python есть еще одна конструкция для реализации циклов - цикл for.

- 1 for element in <список>: 2 <блок кода> break
- для каждого элемента списка <список>
- присвой element элемент списка (имя переменной может быть любым)
- ВЫПОЛНИ <блок кода>
- если встретишь break, прервись (необязательное условие).

Примеры использования цикла for:

Номер итерации	Значение і	Вывод на экран
1	4	4
2	5	5
3	6	6

```
1 for i in [4, 5, 6]:
2 if i % 2 == 0: # остаток от деления
print(i)
```

Номер итерации	Значение і	Вывод на экран
1	4	4
2	5	
3	6	6

```
1 #нахождение суммы элементов списка array
```

2 sum = 0

3 array = [45, 7, -934, 0, 2839]

4 for i in array:

5 sum += i print(sum)

Номер итерации	Значение і	Значение sum
1	45	45
2	7	52
3	-934	-882
4	0	-882
5	2839	1957

Функции

Часто при работе вы будете сталкиваться с ситуациями, когда в вашей программе один и тот же код необходимо будет выполнять несколько раз.Такие части кода принято оформлять в функции. Мы уже сталкивались со стандартными функциями в Python. Например, print(), len (), sum ().

Мы можем написать свои функции. Например, функцию func_sum, которая на вход получает 2 числа и возвращает их сумму:

```
1 def func_sum (a, b): #определение функции
2 sum = a + b #тело функции
3 return sum #возвращаемое значение
4
x = func_sum(5, 9) #вызов функции, в x записывается результат вызова функции
```

Использование сторонних библиотек

Обычно все лучшие решения наиболее популярных задач оформляются в виде библиотек. Чтобы "не изобретать велосипед", программисты используют готовые решения для своих задач.

По ссылкам можно получить информацию о библиотеках.

https://docs.python.org/3/library/index.html - стандартные библиотеки Python. https://pypi.org/ - каталог third-party библиотек.

Для вызова библиотек используется следующий синтаксис:

import - подключить (использовать) библиотеку lib.

from import my_func - из библиотеки использовать объект my_func.

Пример использования стандартной библиотеки math:

1 import math #подключаем библиотеку math math.sin(0) #вызываем функцию sin из библиотеки math