SpaceGame - Protokoll 27/10/2015

**Närvarande**Joanna, David, Simon, Andreas

**Vad sades på senaste mötet(kortfattat)?**  
Kamera, förflyttning och stridssystem delades upp åter igen för att fortsätta jobbas på.

**Vad har gjorts sen senaste mötet?**  
Stridssystem (+ moral) i simulationsform blev klart. Kameran med basprojekt finns nu på github. Stjärnklass och "länkarklass" är gjorda, men behövs mer hjälp med att länka samma stjärnorna.

**Finns det något som inte blev klart i tid?**Förflyttning är ej klart. Kameran är nästan klar men behöver små fixar.

**Dagens möte**Bestämt att vi ska ses på fredagar och arbeta tillsammans på projektarbetstiden. Kan då även få hjälp från lärare och direkt feedback från andra medlemmar i gruppen.

Bestämt att "länkarklassen" bör göras om till enskilda objekt ("länkklass") som man kan lägga in i scenen och sedan välja vilka stjärnor denna länk tillhör.

Denna och nästa vecka kommer fokus ligga på datastruktur- och algoritmkursens tenta samt projekt, och det kommer därför inte bli lika mycket gjort i detta projekt. På grund utav detta ses vi ej denna fredag och vi har inte heller möte nästa vecka, utan fortsätter jobba på fredag nästa vecka.