Week8 モデルの検証方法とチューニング方法

講師・スライド作成:中内

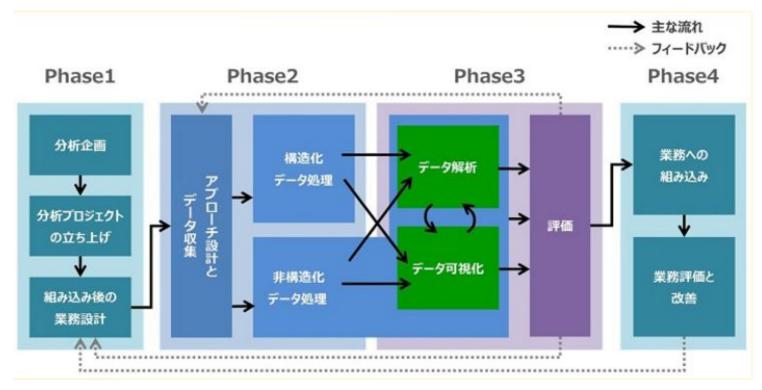
1 機械学習モデルのバリデーション方法

2 ハイパーパラメータチューニング

3 モデルを検証するための評価指標

4 汎化性能向上のためのアンサンブル手法

データ分析プロジェクトにおけるモデル検証・評価



https://www.ipa.go.jp/jinzai/itss/itssplus.html

機械学習モデルのバリデーション方法

2 ハイパーパラメータチューニング

3 モデルを検証するための評価指標

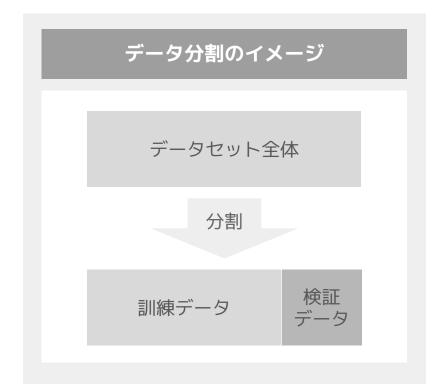
4 汎化性能向上のためのアンサンブル手法

Holdout Method (ホールドアウト法)

基本的特徵

1パターンの訓練/検証データに分割し てモデル評価する手法

- 最も単純なやり方
- 計算量は小さく済む
- 分布が偏るリスクがある
- 重要なクラスタが存在するデータ セットには向かない



KFold Cross Validation(k分割交差検証法)

基本的特徵

データセットを k 個に分割し、 k 回の 検証結果から性能評価を行う手法

- CVとして最もシンプル
- Holdout法よりも過学習の見逃しを 減らせる
- 複数行するのでHoldout法よりも計算コストが格段に増える



Leave-one-out Cross Validation (1個版書交差検証)



出典:https://biol607.github.io/lectures/crossvalidation.html#31

sklearn.model_selection.cross_val_score

- Scikit-learnの関数を使えば簡単に実装できる
- 同じジャンルの便利な関数は他にも多数



sklearn.model_selection.cross_val_score

主な引数

- estimator
 - 検証したい機械学習モデルを指定
- X, y
 - 説明変数と目的変数
- CV
 - 何分割して交差検証するか
- **Scoring** (省略すると正解率)
 - 評価指標に何を使うか

使用イメージ

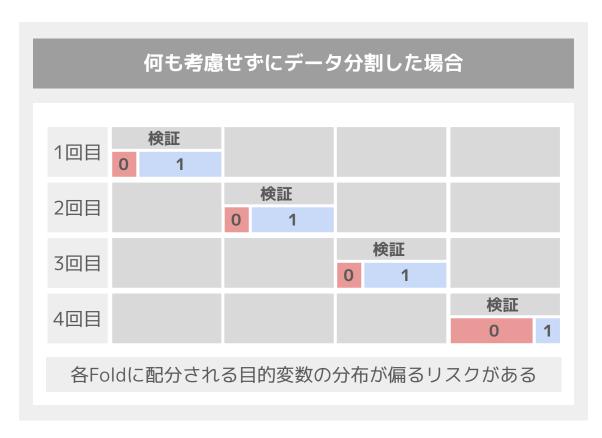
```
from sklearn.svm import SVC (→任意のモデル)

from sklearn.model_selection import \
    cross_val_score

scores = cross_val_score(
    estimator=SVC(), X, y, cv=4,
    scoring='roc_auc')

print(scores)
```

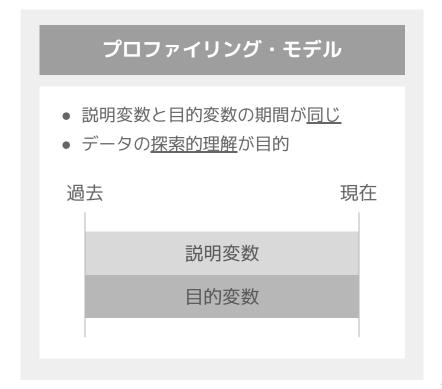
StratifiedKFoldの有用性 (層化抽出法を使ったK-分割交差検証法)



- 左図のような偏りを避ける必要がある
- 偏ると各Foldのスコア平均をとっても正 しい性能把握にならない
- それを避けるため目的変数の値が元の分 布から変わらないように各Foldに配分するのが層化抽出法
- cross_val_score関数を分類問題に使う と自動的に適用され、左図のような偏り を避けられる

データの対象期間ごとのモデルの種類





1 機械学習モデルのバリデーション方法

2 ハイパーパラメータチューニング

3 モデルを検証するための評価指標

4 汎化性能向上のためのアンサンブル手法

モデルのハイパーパラメータをチューニングする

各機械学習モデルはハイパーパラメータ によって大きく精度が変わる

- ハイパラにはたくさんの種類がある
- その組み合わせ数は膨大
- 一つひとつ手作業で検証をしていくの は作業負荷が大きい

```
tree = DecisionTreeClassifier(
    criterion='entropy',
    splitter='best'
    max_depth=3,
    min_samples_split=2,
    min_samples_leaf=1
    min_weight_fraction_leaf=0.0,
    max_features=None,
    random_state=0,
    min_impurity_decrease=0.0
```

各機械学習モデルには多数のハイパーパラ メータが用意されている

ハイパーパラメータの探索(1): グリッドサーチ

この探索手法の性質

全ての組合せを総当たり法で探索する

- 重複と漏れがない
- 探索の順番に偏りがあるので、
 - 一定回数実行しないと意義が薄い
 - 広い範囲の探索は厳しい

初手では使わない。仕上げならアリ。

試行回数	パラメータA	パラメータB	パラメータの
0回目	0	0	0
1 回目	0	0	1
2 回目	0	0	2
3 回目	0	0	3
4 回目	0	0	4
5 回目	0	1	0
6 回目	0	1	1
7 回目	0	1	2
8回目	0	1	3
9回目	0	1	4
10 回目	0	2	0
11 回目	0	2	1
12 回目	0	2	2
13 回目	0	2	3
14 回目	0	2	4
15 回目	0	3	0

例えば0~4の値をとる3種のパラメータを探索するとき パラメータAが0~4まで探索されるのはB~Cのすべての 探索が終わった後になってしまう

GridSearchCVの使い方

①まず、Scikit-learnパッケージから使いたい モデルが属するモジュールをインポートする。 ②機械学習モデルだけでなく、グリッドサーチを行うインスタンスなど様々な種類がある

GridSearchCVの使い方

- ①作成するインスタンスのパラメータを引数で 指定する
- · estimator → グリッドサーチしたいモデル
- ・param_grid → 探索したいハイパラの種類と 範囲を収めた辞書型のデータ
- ·cv → クロスバリデーションのk分割の数

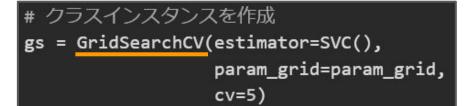
- ②GridSearchCVはコンストラクタ関数なのでこれを実行した結果、左辺の変数(ここでは「gs」)に格納されるのはインスタンス。
- ③後続する各種処理はこのインスタンスに対し て行う

インスタンスはメソッドやインスタンス変数で活用する



Step1

コンストラクタ関数で インスタンスを作成





Step2

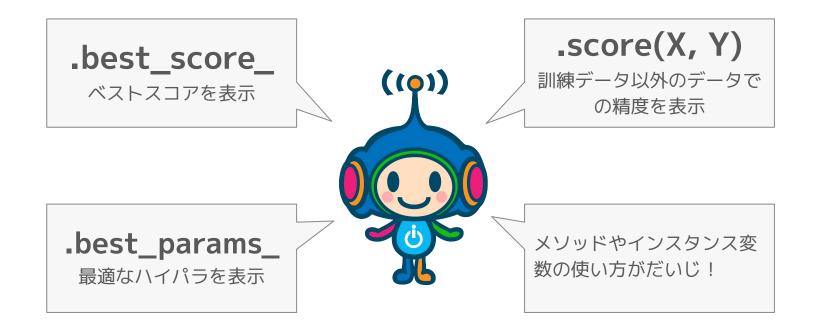
「.fit()」メソッドで**グ** リッドサーチ (説明変数 と目的変数を渡す) # データセットに対してグリッドサーチの実行 gs.fit(X_train, y_train)



Step3

「.best_score_」などの インスタンス変数で結果 を確認! # 結果データはインスタンス内に変数として蓄積されている
gs.best_score_
gs.best_params_
gs.score(X_test, y_test)

<u>● learn</u>GridSearchCVのメソッド&インスタンス変数



Scikit-learnの公式ドキュメントをみると思わぬ便利機能を知れることがある
→機能は随時更新されるので積極的に公式情報をキャッチアップしよう!

ハイパーパラメータの探索(2):ランダムサーチ

ランダムサーチ

無作為にパラメータを探索する

- 重複と漏れが生じる
- 探索の順番がランダムなので、
 - 広い範囲を満遍なく探索できる
 - 途中で止めても一定の意義がある

仕上げには向かない。初手ならアリ。



グリッドサーチ

全ての組合せを総当たり法で探索する

- 重複と漏れがない
- 探索の順番に偏りがあるので、
 - 広い範囲の探索は厳しい
 - 一定回数実行しないと意義が薄い

初手では使わない。仕上げならアリ。

sklearn.model_selection.RandomizedSearchCV

主な引数

- estimator
 - ハイパラを探索する機械学習モデル
- param_distributions
 - ハイパラの種類と探索範囲を収めた辞書
- n_iter
 - 探索回数
- scoring
 - バリデーションに使う評価指標

【ほとんどGridSearchCVと同じ!】

使用イメージ

```
from sklearn.model selection import \
   RandomizedSearchCV
clf = RandomizedSearchCV(
    estimator=SVC(),
    param_distributions=params,
    n iter=500, scoring='roc auc',
    random state=0)
clf.fit(X train, y train) # 学習
print(clf.best_score_) # 結果表示
print(clf.best_params_)
```

その他のハイパラ探索の手法:ベイズ最適化

- ベイズ最適化を使ったアルゴリズムによる自動探索
- 過去の探索履歴を考慮して、次に探索すべきハイパラを合理的に選択する



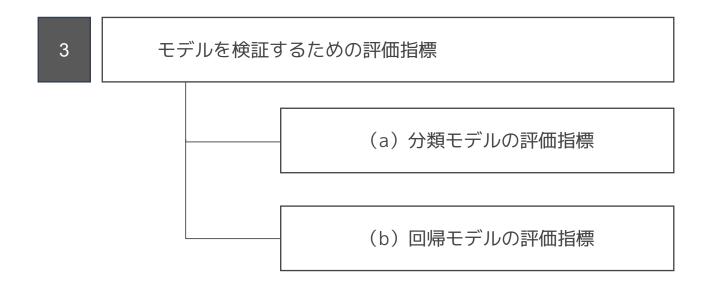


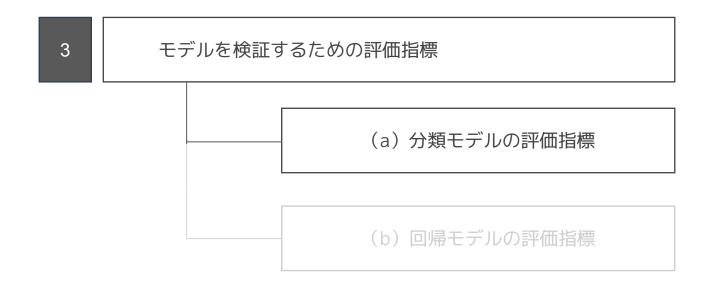
機械学習モデルのバリデーション方法

2 ハイパーパラメータチューニング

3 モデルを検証するための評価指標

4 汎化性能向上のためのアンサンブル手法





混同行列(Confusion Matrix)

正

解

値



混同行列の観点が必要な理由

例:正解率99%の病気診断システムができたぞ!

→混同行列で検証するとどうなるか?

混同行列の観点が必要な理由

例:正解率99%の病気診断システムができたぞ!

正 解 値	負例/陰性/ Negative/0	10,090件
	正例/陽性/ Positive/1	10件

混同行列の観点が必要な理由

例:正解率99%の病気診断システムができたぞ!

		予測値		
		負例/陰性/ Negative/0	正例/陽性/ Positive/1	
正	負例/陰性/	True Negative	False Positive	
	Negative/0	10,000件	90件	
解值	正例/陽性/	False Negative	True Positive	
	Positive/1	8件	2件	

Accuracy (正解率) = $\frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$

正解値の偏りに関係なく、予測値と正解値が一致していた割合



(2 + 10,000) / (2 + 10,000 + 90 + 8) =**正解率99.0%**

→そもそも正解値が負例に偏っているデータセットにおいては、 適当にほぼ全て負例と予測してしまっても正解率が高く出てしまう

Recall (再現率) =
$$\frac{TP}{TP + FN}$$

真に正例であるもの(TP+FP)のうち、正しく正例と予測した件数(TP)の割合



「見逃しが許されない事象を<u>取りこぼしなく発見しうるか</u>」をみる指標

※精度と訳すこともある

Precision (適合率) =
$$\frac{TP}{TP + FP}$$

正例と予測した件数(TP + FP)のうち、実際に正例だった件数(TP)の割合



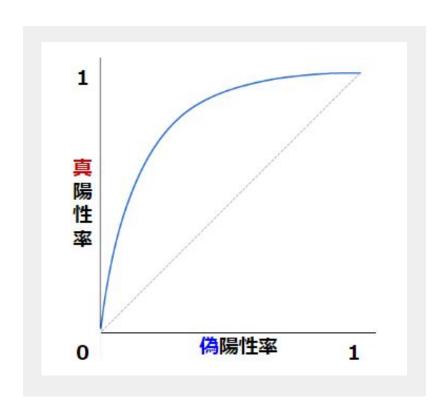
2 / (2 + 90) = **適合率2.2%**

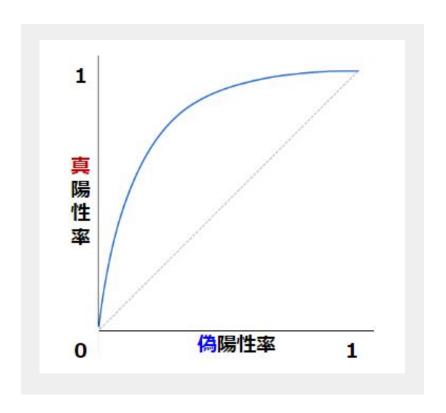
正例に対する施策実行がハイコストである場合などに <u>予測結果どおり行動するコストパフォーマンス</u>をみる指標

F-Value (F1値)

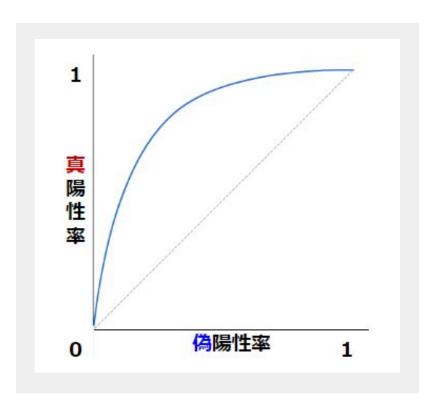
適合率と再現率の「調和平均」

適合率と再現率の両方の観点から 機械学習モデルを比較評価したい時に使う指標



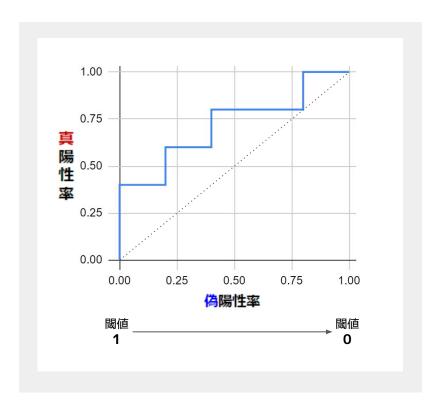






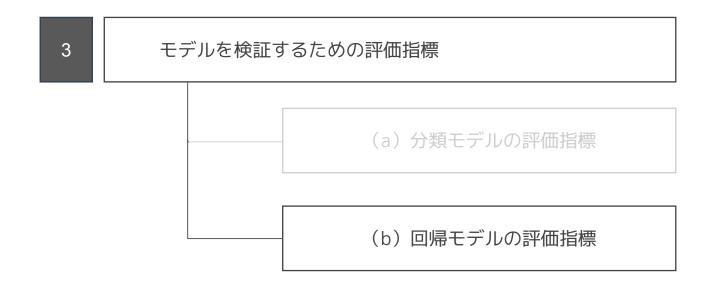
二値分類でも予測値を確率値で出せる

```
# 二値分類モデルの作成
clf = DecisionTreeClassifier()
clf.fit(X_train,y_train) # 学習
y_pred = clf.predict_proba(X_test) # 予測
print(y_pred) # 陰性と陽性の各確率値が出る
>>[[0.090 0.910]
   [0.696 0.304]
```



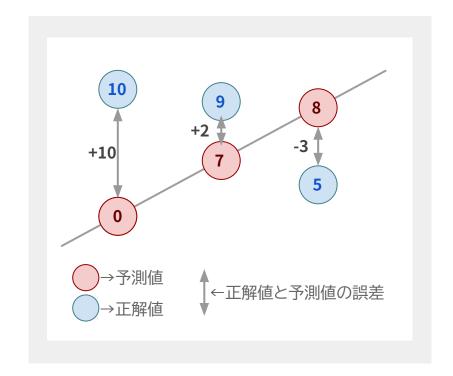
ID I	正解 予測	玄 測	閾値ごとの判定				
		」「沢」	0.9	8.0	0.5	0.2	0.1
001	1	0.95	1	1	1	1	1
002	1	0.91	1	1	1	1	1
003	0	0.83	0	1	1	1	1
004	1	0.75	0	0	1	1	1
005	0	0.61	0	0	1	1	1
006	1	0.52	0	0	1	1	1
007	0	0.44	0	0	0	1	1
800	0	0.35	0	0	0	1	1
009	1	0.29	0	0	0	1	1
010	0	0.11	0	0	0	0	1

Week8で学ぶこと



回帰モデルの評価指標の基本発想

- 誤差(=正解値−予測値)の平均値を 知りたい
- 誤差は正だったり負だったりするので、
 単純に足し上げると誤差同士相殺しあってしまい
- 正でも負でも誤差には変わりないので、この余計な正or負の違いをどう 処理するか
- その違いで指標の種類が分かれる

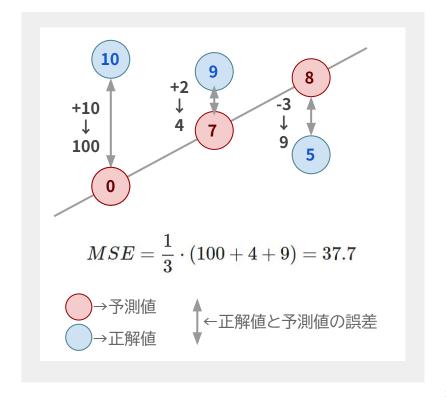


回帰モデルの評価指標(平均二乗誤差)

MSE: Mean Squared Error

$$MSE = rac{1}{N} \sum_{i=1}^N (y_i - \hat{y})^2$$

- 誤差が大きいほど過大に評価する
- 外れ値に過敏に反応する
- 元のデータからは単位が変わってしまう

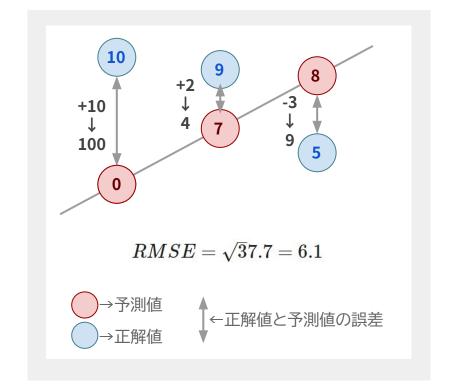


回帰モデルの評価指標(平均平方二乗誤差)

RMSE: Root Mean Squared Error

$$RMSE = \sqrt{rac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}(y_i - \hat{y})^2}$$

- MSEの平方根をとって元のデータの 単位に戻したもの
- MSEより直感的に理解しやすい
- 基本性質はMSEと同じ

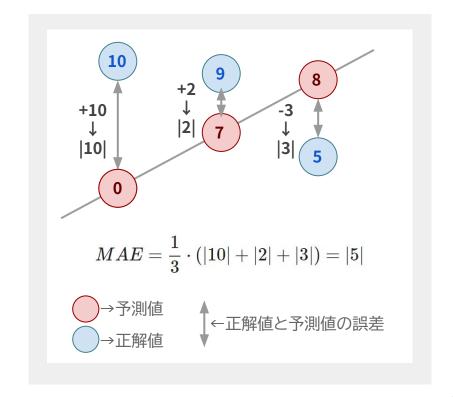


回帰モデルの評価指標(平均絶対誤差)

MAE: Mean Absolute Error

$$MAE = rac{1}{N} \sum_{i=1}^N |y_i - \hat{y}_i|$$

- 元のデータから単位を変えないので 直感的に理解しやすい
- 誤差の大きさを過大評価しない
- RMSEより外れ値の影響を受けにくい

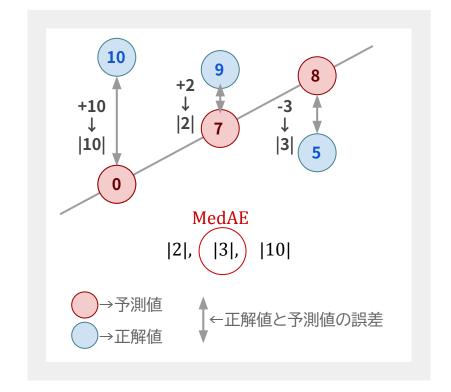


回帰モデルの評価指標(中央絶対誤差)

MedAE: Median Absolute Error

$$MedAE(y, \hat{y}) = \\ median(|y_1 - \hat{y_1}|, ..., |y_n - \hat{y_n}|)$$

- 平均の代わりに中央値を使って絶対 誤差を算出する評価指標
- 誤差平均が歪むレベルの外れ値があっても影響を受けない
- 頻繁にみかける指標ではない

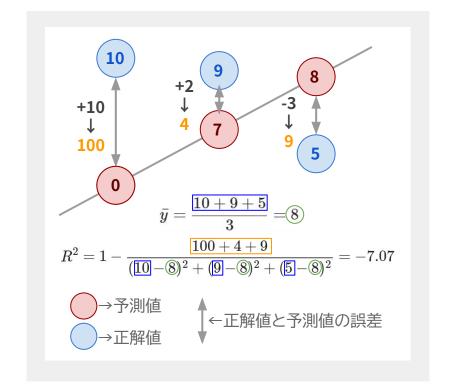


回帰モデルの評価指標(決定係数R2)

R2: R squared

$$R^{2} = 1 - \frac{\sum_{i=1}^{N} (y_{i} - \hat{y}_{i})^{2}}{\sum_{i=1}^{N} (y_{i} - \bar{y}_{i})^{2}} \qquad \bar{y} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} y_{i}$$

- 回帰式の当てはまり度合いを表す
- 最大値は1
- 誤差を二乗しているので、外れ値への 敏感さはMSEと同じ
- 正解の平均を予測値とするのと比べて 誤差を減らせているかをみるもの



Week8で学ぶこと

4

1 機械学習モデルのバリデーション方法

2 ハイパーパラメータチューニング

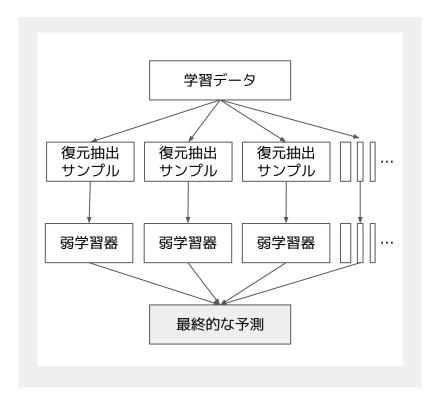
3 モデルを検証するための評価指標

N化性能向上のためのアンサンブル手法

バギング

概要

- 1996年にBreimanによって提案
- ブートストラップ法によって複数の 「弱学習器」を構築
- その結果を集約して最終的な予測値を 作成
- 結果集約は分類なら多数決、回帰なら平均値など



sklearn.ensemble.BaggingClassifier/Regressor

主な引数

- base_estimator
 - バギングしたい機械学習モデル
- n_estimator
 - 何個のモデルでバギングするか
- random_state
 - 再現性確保のための値

使用イメージ

```
from sklearn.ensemble import BaggingClassifier from sklearn.svm import SVC (→こは何でもOK)

clf = BaggingClassifier(
  base_estimator=SVC(),
  n_estimators=100,
  random_state=0)

clf.fit(X_train, y_train) # 学習
y_pred = clf.predict(X_test) # 予測
```

sklearn.ensemble.BaggingClassifier/Regressor

さらに使いこなすための引数

- $max_samples$: $float(0.0\sim1.0)$
 - 何割のレコードを抽出するか。
- $max_features$: $float(0.0 \sim 1.0)$
 - 何割の説明変数を抽出するか
- その他、便利なものが多数
 - 公式ドキュメントをみて使いこなす https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sk learn.ensemble.BaggingClassifier.html

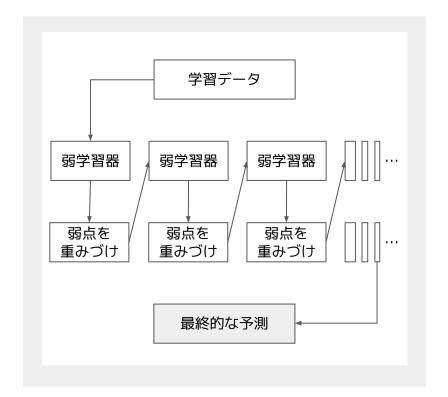
主なメソッド

- .fit(*X*, *y*)
 - 訓練の実行
- .predict(*X*)
 - 予測の実行
- .score(*X*, *y*)
 - 正解率(ACC)の表示

ブースティング

概要

- 元の学習データを一定回数抽出して 弱学習器を作成
- 弱学習器の予測誤りと、正解サンプル を比較して、その誤り率と重要度を元 に次の弱学習器をつくる
- 計算毎に全体の重みを再調整する
- これを繰り返し、最終予測を作成



sklearn.ensemble.AdaBoostClassifier/Regressor

主な引数

- base_estimator
 - ブースティングしたいモデル
- n_estimator
 - 何回ブースティングするか
- random_state
 - 再現性確保のための値

使用イメージ

```
from sklearn.ensemble import AdaBoostRegressor
from sklearn.svm import SVR (→ここは何でもOK)
reg = AdaBoostRegressor(
    base_estimator=SVR(),
    n estimators=100,
    random_state=0)
reg.fit(X train, y train) # 学習
y_pred = reg.predict(X_test) # 予測
```

sklearn.ensemble.RandomForestclassifier/Regressor sklearn.ensemble.GradientBoostingclassifier/Regressor

主な引数

- n_estimator
 - 何個でアンサンブルするか
- random_state
 - 再現性確保のための値
- その他多数のハイパラ

from sklearn.ensemble import \ GradientBoostingRegressor reg = GradientBoostingRegressor(random_state=0)

reg.fit(X_train, y_train) # 学習

y pred = reg.predict(X test) # 予測

使用イメージ

初めからアルゴリズム内にアンサンブル処理が組み込まれているので 使い方の面では<u>単体モデルと全く同じ使い方</u>ができる。

xgboost.XGBClassifier/Regressor

主な引数

- n_estimator
 - 何回ブースティングするか
- random_state
 - 再現性確保のための値
- その他多数のハイパラ

使用イメージ

勾配ブースティングはsklearn以外にもライブラリが公開されている(**LightGBM**, **CatBoost**など) sklearnと共通の使い方ができるように配慮されているので、簡単に使うことができる

XGBには2種類あるので混同に気をつける

本体APIの使用イメージ

```
import xgboost as xgb
dtrain = xgb.DMatrix(X train, label=y train)
dtest = xgb.DMatrix(X test)
params = {"objective" : "reg:squarederror",
          "eval metric" : "rmse"}
reg = xgb.train(params, dtrain,
                num boost round=100)
y pred = reg.predict(dtest)
```

Scikit-LearnAPIの使用イメージ

END