# โปรแกรมช่วยแก้ไขโพสท่าให้ภาพเหมือนอินฟลูเอนเซอร์ด้วยปัญญาประดิษฐ์

Program help to edit poses to make a photo like an influencer by artificial intelligence

## สุพัตรา ตั้งสกุลระหง¹, กชกร เลื่อนสุขสันต์², กอฟฟาร์ ลัดเลีย³, ฐิติรัตน์ ศิริบวรรัตนกุล⁴

คณะสถิติประยกต์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ 148 หม่3 ถนนเสรีไทย คลองจั่น บางกะปิกรงเทพฯ 10240

# Supattra tangsakunrahong<sup>1</sup>, Kodchakorn Lernsuksarn<sup>2</sup>, Goffa ladria<sup>3</sup>, Thitirat Siriboryornratanakul<sup>4</sup>

Graduate School of Applied Statistics, National Institute of Development Administration, 148 Serithai Road, Klong-Chan, Bangkapi, Bangkok THAILAND 10240

**E-mail**: ¹supattra.tan@stu.nida.ac.th, ²kodchakorn.ler@stu.nida.ac.th, ³qoffa.lad@stu.nida.ac.th, ⁴thitirat@as.nida.ac.th

#### าเทคัดย่อ

การถ่ายรปเป็นการบันทึกเหตุการณ์ภาพความ ประทับใจที่เกิดขึ้น การที่จะได้ภาพถ่ายที่ดีหรือไม่ดีนั้น ส่งผลต่อสภาพจิตใจ ซึ่งการโพสท่าไม่ใช่เรื่องที่ถนัดของ ผู้วิจัยทำจึงทำการสร้างโปรแกรมเพื่อช่วยให้ผู้ ทกคน ถ่ายภาพได้ถ่ายภาพตามท่าโพสที่เลือกตามนายแบบหรือ นางแบบที่ผู้โพสเลือก โดยใช้โมเคล Blazepose เพื่อมา ตรวจจับท่าโพสที่ถูกต้องจากการสร้างจุดสำคัญทั้ง 33 จุด บนร่างกายของผู้โพสท่าเพื่อให้ได้ท่าโพสที่ถูกต้อง จุดสำคัญที่ใด้จาก Blazepose ช่วยในการบอกว่าจุดใหนผิด บ้างจากสีของจด ถ้าท่าโพสผิดอย่จะเป็นสีแดง เมื่อสามารถ จัดท่าได้ถูกจุดจะเป็นสีน้ำเงิน ทำให้สามารถจัดท่าโพสได้อ และยังสามารถทำงานได้ดีกับงานด้าน ย่างถกต้อง เรียลไทล์ โดยใช้ร่วมกับอัลกอริธีม YOLO V3 เพื่อ ตรวจจับผู้โพสท่าโคยการสร้างกรอบเพื่อระบตำแหน่งที่ เมื่อผู้โพสสามารถโพสท่าได้ถูกต้องทั้งหมดจะ ถ่ายรูปและเก็บรูปไว้ให้อัตโนมัติ จากการวัดผลโปรแกรม โดยใช้แบบประเมินความพึงพอใจจากตัวอย่าง 7 คน วัดผล ด้านการใช้ระบบและความพึงพอใจของผู้ใช้ พบว่าด้าน ความพึงพอใจการใช้ระบบอยู่ในระดับดี ด้านความพึง พอใจของผู้ใช้งานสูงสุดคือ มีความสะดวกในการใช้งาน

หัวข้อที่ได้รับการประเมินความพึงพอใจต่ำสุดคือ ความ รวดเร็วในการใช้งาน และด้านความพึงพอใจของรูปที่ถ่าย ได้อยู่ในระดับดี

#### Abstract

Taking a photo is a recording of the impression that happened. Getting good or bad photos affects the state of mind that poses for a photo is not everyone's favorite thing. The creator therefore created a program to help photographers take photos according to the poses selected by the model or model chosen by the pose using the Blazepose model to detect the correct poses from the creation. 33 key points to get the right pose The key points from Blazepose help to tell which point is wrong with the color of the point. If the pose is wrong, it will be red. When the pose is correct, it will be blue, allowing the pose to be properly positioned. And it can also work well with realtime work. It is used in conjunction with the YOLO V3 algorithm to detect poses by creating a frame to indicate where the poses are located. When the poser is able to pose correctly, all will automatically take a photo and save it. The results of the experimental program from using The program was measured using a satisfaction assessment form from a sample of 7 people. Measure system usage and user satisfaction It was found that the satisfaction of using the system was at a good level. The highest user satisfaction aspect is the ease of use. The subject with the lowest satisfaction rating was speed of use. and the satisfaction of the photographs was at a good level.

คำสำคัญ: การประมาณการท่าทาง, การตรวจจับวัตถุ

Keyword: Human Pose Estimation, Object Detection

#### 1.บทน้ำ

ปัจจุบันเครื่อข่ายสังคมออนใลน์ (Social Media) ้ มีขนาดใหญ่พร้อมทั้งมีบทบาทสำคัญและเติบโตอย่าง ผู้ใช้ทุกเพศทุกวัยทุกสังคมย่อยใช้ในการสื่อสาร รวดเร็ว เรื่องราว ประสบการณ์ รูปภาพ และวิดีโอ ผ่านเครือข่าย สังคมออนใลน์ (Social Media) ต่างๆเช่น เฟซบุ๊ก อินสตรา แกรม ทวิตเตอร์ และวอตส์แอปป์ ซึ่งส่วนมากเป็นการอัพ โหลดรูปภาพ และวิดีโอ พฤติกรรมการถ่ายภาพลงในสื่อ เครือข่ายสังคมออนใลน์ (Social Media) นี้มีผลต่อสภาพ จิตใจ มีข้อดีกือ ทำให้เกิดความสนุกกับการถ่ายภาพทำให้ อีกทั้งการ โพสภาพลงบนสื่อเครือข่าย เกิดความรู้สึกที่ดี สังคมออนใลน์ (Social Media) ยังสามารถช่วยเพิ่มสถานะ ทางสังคมของผู้ถ่ายภาพ จากงานวิจัย Novi et al. [1] พบว่า ข้อเสียในการใช้สื่อเครือข่ายสังคมออนไลน์ Media) มีความสัมพันธ์กับความกังวลเกี่ยวกับภาพลักษณ์ สำหรับการถ่ายภาพอาจจะเป็นเรื่องที่ไม่ใช่ เรื่องถนัดของใครหลาย ๆ คน ที่ไม่สามารถคิดท่าโพสได้ เองและไม่สามารถโพสท่าได้ดีเหมือนกับคนอื่นๆ

ภาพที่ได้ออกมาไม่ดีอย่างที่ตั้งใจ ส่งผลต่อการขาดความ มั่นใจในการถ่ายภาพ

การถ่ายภาพบุคคล (Portrait) ซึ่งเป็นการแสดง ความเป็นตัวตนของคนๆนั้น ผ่านใบหน้า ควงตา อารมณ์ และความรู้สึกของคนที่เป็นแบบ โดยจุดสำคัญอยู่ที่การ โพสท่า และความสำคัญระหว่างคนที่เป็นแบบกับ สภาพแวดล้อม งานวิจัย Yiyi & Ying [2] ]ส่งผลให้ผู้ ถ่ายภาพมีการถ่ายภาพเพิ่มมากยิ่งขึ้น ดังนั้นการ โพสท่า ถ่ายรูปนั้นจึงมีความสำคัญมาก โดยผู้วิจัยเลือกชุดข้อมูล รูปภาพจากอินฟลูเอนเซอร์ โดยใช้จากปัจจัยจากงานวิจัย ของ Luis et al. [3] คือ 1. ความคิดริเริ่มในการคิดท่าโพส ใหม่ๆ 2.ท่าโพสที่มีความเป็นเอกลักษณ์

ดังนั้นผู้วิจัยจึงเล็งเห็นความสำคัญของพฤติกรรม และปัญหาเกี่ยวการถ่ายภาพ บุคคล ทางผู้วิจัยจึงได้จัดทำ โปรแกรมแนะนำท่าถ่ายภาพบุคคล ซึ่งโปรแกรมจะมี ฟังก์ชันให้ผู้ถ่ายภาพเลือกท่าโพสที่ต้องการขั้นตอนคือ ให้ ผู้ถ่ายภาพเลือกเพศระหว่างเพศชายหรือเพศหญิง อิริยาบถของโพสโดยมีให้เลือก 2 ท่าคือท่านั่งกับท่ายืน หลังจากนั้นจะมีรูปภาพของท่าโพสที่อินฟลูเอนเซอร์ที่เป็น ต้นแบบถ่ายไว้ในท่าต่างๆให้ผู้ถ่ายภาพเลือกท่าโพสที่ ต้องการจะถ่ายตามอินฟลูเอนเซอร์ โดยเมื่อเลือกท่าโพสที่ ตั้งใจจะถ่ายแล้ว โปรแกรมจะใช้ BlazePose ซึ่งเป็บโมเดล การเรียนรู้ของเครื่องที่จะช่วยในการติดตามการเคลื่อนไหว ของผู้ถ่ายภาพแบบเรียลไทม์เปรียบเทียบกับท่าที่เลือกไว้ โดยใช้จุดสำคัญของ BlazePose จำนวน 33 จุดสำคัญ โดย ใช้จุดสีแดงในการบอกตำแหน่งจุดสำคัญที่มีการโพสท่าผิด และเมื่อมีการขยับท่าทางจนกระทั่งไม่มีจดใดผิดไปจาก ต้นแบบจึงจะทำการถ่ายภาพ อีกทั้งใช้ Yolo Detection ซึ่ง เป็นการทำ Object Detection เพื่อตรวจหา "คน" ในรูป ต้นแบบ แล้วจึงนำมาช่วยในการระบุตำแหน่งที่ผู้โพสท่า ควรจะแสดงท่าทาง มีส่วนช่วยในการโพสท่าในตำแหน่งที่ ซึ่งเปรียบเทียบกับภาพต้นแบบที่เลือกไว้ เหมาะสม

เช่นเดียวกันกับการหาจุดสำคัญของ BlazePose โดยทั้ง 2 ส่วนที่กล่าวมาจะสามารถทำให้ได้ภาพตรงตามความ ต้องการตามงานวิจัยของ Valentin et al. [4] โดยขอบเขต งานวิจัยนี้จะเกี่ยวข้องกับการถ่ายรูปแบบคนเดียว (Portrait) ซึ่งเป็นการถ่ายรูปภาพแบบเต็มตัวเท่านั้น ทั้งนี้ไม่รวมการถ่ายรูปแบบเซลฟี่ หรือ การถ่ายแบบครึ่งตัว

#### 2.ทบทวนวรรณกรรม

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ศึกษาเอกสาร และ งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง เพื่อนำมาเป็นแนวทางการศึกษา ประกอบไปด้วย 2 ส่วน ได้แก่ การประมาณการท่าทาง (Human Pose Estimation) และ เทคโนโลยีการตรวจจับ วัตถุ (Object Detection)

- 2.1) การประมาณการท่าทาง (Human Pose Estimation) จาก Rohit & Sarah [6] ได้ทำการแบ่งการ ประมาณการท่าทางออกเป็น 2 ประเภทดังนี้
- 2.1.1 Classical Approaches โดยมักจะอ้างอิงเกี่ยวกับ Machine Learning Algorithms ตัวอย่างเช่น เสนอโมเคล Pictorial Structures Model ซึ่งใช้ Random Forest เพื่อ ทำนายข้อต่อของร่างกายคนพบว่า ปัญหาของโมเคลนี้คือ โมเดลสามารถทำงานได้ดีเมื่อภาพที่บำเข้ามีแขนขาที่ และบองเห็บได้ ไม่สามารถจับความสัมพับธ์ ระหว่างส่วนต่างๆ ของร่างกาย ที่ไม่สามารถมองเห็นได้ เพื่อแก้ปัญหานี้ได้มีการนำคุณลักษณะ เช่น Edges Color Histogram Contours เป็นต้น แต่ก็ยังมีปั๊ญหาเกี่ยวกับความ แม่นยำ (Accuracy) ความสัมพันธ์ (Correlation) และ กวามสามารถ (Capacilites) จากงานวิจัย Vivek Anand Thoutam et al. [5] ได้ทำการศึกษา Microsoft Kinect เป็นอีก หนึ่งเทคนิคที่ใช้จับ Body Contour และสร้าง Body Map เพื่อรับตำแหน่งของคนเพื่อสร้างเป็น Skeletonization ใน งาน Self-instructed System การออกกำลังกายโยคะ มีค่า Accuracy ที่สูง 99.33 % แต่ในด้านการใช้งานจริงการพกพา

Depth Sensor Camera ซึ่งปกติไม่สามารถหาได้ดังนั้น ระบบที่ไม่ต้องใช้เซ็นเซอร์จึงมีความจำเป็น ดังนั้นจึงมีการ นำ Deep Learning มาใช้เพื่อแก้ปัญหาเหล่านี้

2.1.2 Deep Learning-based Approaches ซึ่งต่างจาก Classical Approaches เนื่องจากมีการนำ Convolution Neural Network (CNN) มาใช้ซึ่งสามารถเรียนรู้คุณลักษณะ ที่ซับซ้อนได้ ผ่านข้อมูลที่นำมา Train ทำให้มีความแม่นยำ มากกว่าอัลกอริทึมอื่นๆ โดยเริ่มใช้ CNN ในการประมาณ การท่าทางโดยถกตั้งชื่อว่า DeepPose ซึ่งได้รับประโยชน์ จาก Deep Learning เข้ามาแทนที่ Skeletonization Methodology แบบคั้งเดิม DeepPose เป็นเครื่องมือที่ใช้ แก้ปัญหา Human Estimation แบบสองมิติ คาคการณ์ ตำแหน่งของร่างกายส่วนที่ซ่อนอย่ DeepPose ใช้ Deep Neural Network-Based Regresses ต่อมาจากงานวิจัยของ Zhe Cao et al. [7] ได้ทำการนำเสนอ OpenPose ซึ่งยังคงใช้ CNN เป็นอัลกอริธีมหลัก และเป็นระบบ Open-source Real-time แรกสำหรับการตรวจจับท่าทาง 2D แบบหลาย คน รวมถึงจุดสำคัญของร่างกายเช่น เท่า มือ และ ใบหน้า แต่ ยังคงมีทั้กจำกัดเรื่องการทับเช้อบกับของบางส่วนของ อีกทั้ง ร่างกายจะทำให้ลดประสิทธิภาพของอัลกอริธีม ตรวจจับจุดสำคัญของร่างกายคนเพียง 18 จุดซึ่งปัญหา เหล่านี้สามารถแก้ไขโคยใช้อัลกอลิธีม BlazePose จากการ วิจัยของ Valentin et al. [4] และ Arya et al. [8] ได้ ทำการศึกษา BlazePose พบว่าสามารถตรวจจับจุดสำคัญ ของร่างกายได้มากถึง 33 จุดสำหรับบุคคลเพียงคนเดียว และทำงานที่ความเร็วมากกว่า 30 เฟรมต่อนาที ทำให้ยิ่ง เหมาะกับการใช้งานแบบ Real-time และยังสามารถ ทำงานบน CPU มือถือได้ด้วย

2.2) เทคโนโลยีการตรวจจับวัตถุ (Object Detection) จากการศึกษาของ Shahriar et al. [9] ได้เสนอการพัฒนา เทคโนโลยีการตรวจจับวัตถุเป็นวิธีการระบุเหตุการณ์ที่ เกิดขึ้นในรูปภาพหรือวิดีโอของวัตถุประเภทใดประเภท

หนึ่งเช่น คนบนทางเท้า รถยนต์ หรือจักรยาน และ ได้มีการ นำมาประยุกต์ใช้กันอย่างกว้างขวางในการตรวจจับคน จาก งานวิจัยของ Pramote & Nalin [10] ได้เสนอวิธีการนับ จำนวนบุคคลเข้าหรือออกจากสถานที่ และบอกตำแหน่ง ของบุคคลแบบ Real-time ด้วยการประยุกต์ใช้อัลกอริทึม YOLO ซึ่งถูกพัฒนาอย่างต่อเนื่อง ในการดำเนินการจำแนก วัตถุว่าเป็นชนิคอะ ไร (Classification) และคำเนินการการ ตำแหน่งของวัตถุ (Localization) โดยใช้กรอบล้อมวัตถุ (Bounding Box) โดยจากงานวิจัยของ Kristian et al. [11] ได้ทำการศึกษา Tiny YOLO V3 อีกทั้งทำการเปรียบเทียบ กับอัลกอริทึมอื่นๆ ซึ่ง Tiny YOLO V3 เป็นอัลกอริทึมที่ใช้ ในการตรวจจับวัตถุที่มีความเร็ว และความแม่นยำสูง มี ความเร็วมากกว่า Fast RCNN SSD และ YOLO รุ่นที่ผ่าน มา

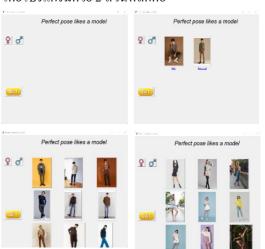
จากการศึกษางานวิจัยที่นำ BlazePose มาใช้ใน
การประมาณการท่าทาง (Human Pose Estimation) เพื่อใช้
งาน เช่น จากงานวิจัยของ Arya Patki et al. [8] เกี่ยวกับ
การตรวจจับติดตามการเคลื่อนใหวของคนในขณะออก
กำลังกายหรือกิจกรรมโยคะ เพื่อสร้างเอาต์พุตแจ้งให้ผู้ใช้
แก้ไขท่าทางเมื่อท่าการออกกำลังกายหรือโยคะผิดอีกทั้งยัง
สามารถนับจำนวนครั้งในการออกกำลังกายได้อีก
ด้วย และงานวิจัยของ Laklouka & Cherti [12] ได้พัฒนา
โปรแกรมที่สามารถแปลภาษามือเป็นคำที่เป็นลายลักษณ์
อักษรเพื่ออำนวยความสะดวกในการสื่อสารระหว่างคนหู
หนวก ใบ้ กับบุคคลปกติโดยไม่ต้องเรียนภาษามือ

จากการทบทวนวรรณกรรม และงานวิจัยที่
เกี่ยวข้องเพื่อพัฒนาโปรแกรมแนะนำท่าถ่ายภาพโดย
ติดตามการเคลื่อนไหวของร่างกาย และแจ้งให้ผู้ใช้งาน
ทราบในจุดที่ต้องแก้ไข ผู้วิจัยจึงเลือกใช้ อัลกอลิซึม
BlazePose เนื่องจากมีการตรวจจับจุดสำคัญที่ละเอียด ครบ
ทั่วทั้งร่างกาย มีการทำงานที่รวดเร็วซึ่งเหมาะกับการทำงาน
แบบ Real-time และยังนำอัลกอริซึม Tiny YOLO V3 ซึ่งมี

ความเร็ว และความเม่นยำสูงมาตรวจจับคน และระบุ ตำแหน่งในรูปภาพ เพื่อใช้ในการสร้างกรอบในการแนะนำ ตำแหน่งที่ควรจะโพสท่าเพื่อให้ได้ภาพที่เป็นไปตาม ต้องการทั้งท่าทาง และตำแหน่ง

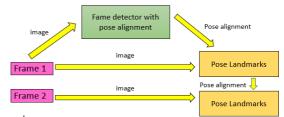
### 3.วิธีดำเนินการวิจัย

การสร้างโปรแกรมเพื่อช่วยแก้ไขโพสท่าให้ได้ ภาพเหมือนอินฟลูเอนเซอร์ด้วยปัญญาประดิษฐ์ โดย เทคนิคที่ใช้คือ การประมาณการท่าทาง (Human Pose Estimation) และการตรวจจับวัตถุการ โพสท่าถ่ายรูปด้วย การเรียนรู้เชิงลึกโดยอัลกอริธีม BlazePose เพื่อตรวจจับท่า โพสที่ถูกต้องพร้อมทั้งถ่ายรูปแบบอัตโนมัติเมื่อท่าโพสถู กต้องตามจดสำคัญที่สร้างขึ้นบนร่างกาย ชดข้อมลใช้ ข้อมูลรูปภาพที่เผยแพร่จากแอปพลิเคชัน Printerest โดย เลือกรูปภาพนายแบบและนางแบบ ซึ่งประกอบด้วยท่านั่ง และท่ายืน โปรแกรมนี้พัฒนาด้วยคอมพิวเตอร์สเป็ก Intel(R) Core(TM) i7-8565U CPU @ 1,80GHz 1,99 GHz ใลบรารี่ที่ใช้และเวอร์ชั่น ประกอบด้วย 1.) Tkinter เวอร์ ชั้น 0.3.1 2.) cv2 (Opency) เวอร์ชั้น 4.5.5 3.) numpy เวอร์ชั่น 1.21.4 4.) pandas เวอร์ชั่น 1.0.5 5.) mediapipe เวอร์ชั่น 0.8.10 6.) time เวอร์ชั่น 1.0.0 7.) os โดยโปรแกรมด้วย 2 ส่วนหลักคือ



ภาพที่ 1 ตัวอย่าง GUI 1.การเลือกเพศ 2.อิริยาบถท่ายืนหรือนั่ง 3.เลือกท่า โพสที่ต้องการ

- 1.) สร้าง Graphical user interface (GUI) เพื่อให้ผู้ใช้
  โปรแกรมสามารถเลือกท่าโพสที่ต้องการ โดยขั้นตอนที่ 1.
  เลือกเพศระหว่างเพศชายและเพศหญิง ขั้นตอนที่ 2. เลือก
  อิริยาบถระหว่างท่านั่งกับท่ายืน ขั้นตอนที่ 3.เลือกรูปท่า
  โพสที่ต้องการ ดังตัวอย่างภาพที่ 1
- 2.) การประมาณท่าทางและการตรวจจับวัตถ วิดีโอหรือ รูปภาพจะได้รับเป็นข้อมูลป้อนเข้าสู่โมเคล และเฟรมจะถูก ดึงออกจากวิดีโอแเละส่งไปเพื่อประเมินเพื่อแยกจุดสำคัญ จากจุดสำคัญทั้งหมด 33 จุดสำหรับบุคคลเพียงคนเดียว สร้าง pose landmark จากรูปที่เป็นต้นแบบซึ่งจะถูกคำนวณ พิกัค (x, y, z) ของจุดสำคัญ skeleton 33 จุด สำหรับข้อ 33 ข้อเหล่านี้ทั้งหมดตัวตรวจจับวัตถุ ดังภาพที่ 2 แล้วตัว ประมาณการท่าทางจะตัดส่วนของมนุษย์ออกจากรูปภาพที่ ป้อน ในขณะที่เครื่องมือประมาณการจะใช้รูปภาพที่มี ความละเอียด 256x256 ของบุคคลที่ตรวจพบเป็นอินพุต สร้าง pose landmark แบบเรียลไทล์ พร้อมกับตรวจสอบ ความเหมือนของ land mask ส่งออกจุดสำคัญ โดยถ้าค่า visibility ของ landmark ของรูปต้นแบบ กับ landmark ของคนที่ถ่ายหากน้อยกว่าหรือเท่ากับ 0.3 จะเป็นจดสีน้ำ เงินคือท่าโพสถูกต้อง และถ้าหากค่า visibility ของ landmark ของรูปต้นแบบกับ landmark ของคนที่ถ่าย หาก มากกว่า 0.3 จะเป็นจุดแคงคือ ท่าโพสผิคที่จุดนั้น คังภาพที่ 3 และทำงานที่ความเร็วมากกว่า 30 เฟรมต่อวินาทีบน โทรศัพท์ Pixel 2 เพื่อประสิทธิภาพในการตรวจจับจึงใช้ อัลกอริธิม Tiny YOLO V3 ที่มีความเร็ว และความเม่นยำ สูง มาตรวจจับคน สร้างกรอบในการแนะนำตำแน่งที่โพส ท่า ขั้นตอนสดท้ายตั้งค่าเมื่อท่าโพสนั้นนับจดที่ผิดของ landmark แล้วน้อยกว่าหรือเท่ากับ 5 จุดจะทำการถ่ายรูป พร้อมกับเก็บรูปนี้ไว้โดยอัตโนมัติ



ภาพที่ 2 แสดง Process BlazePose Tracking





ภาพที่ 3 Blazepose สร้าง pose landmark แบบเรียลไทล์ และตรวจสอบ landmark ที่เหมือนกัน โดยรูปนายแบบหรือนางแบบภายในโปรแกรมอยู่ รูปด้านบนซ้ายคือรูปต้นแบบรูปล่างซ้ายเป็นรูปที่สามารถถ่ายได้ล่าสุด

#### 4.ผลการวิจัย

ผลการทดลองพบว่าจากการใช้ BlazePose สามารถตัดส่วนของมนษย์แบบเต็มตัวออกมาที่ความ แม่นยำสูงจากการคาดการณ์เฟรมก่อนหน้า กระบวนการดัง ภาพที่ 2 ผู้วิจัยพบว่าจุดสำคัญถูกตรวจพบอย่างถูกต้อง โดย ผลลัพธ์ได้ภาพที่ใกล้เคียงกับภาพต้นแบบ โปรแกรมโดยใช้แบบประเมินความพึงพอใจด้านการใช้ และด้านความพึงพอใจของรูปที่ถ่ายได้ โดยมีผ้ ทคสอบระบบ และตอบแบบประเมินทั้งหมด แบบสอบถามใช้อันคับสเกล (Ordinal scale) มีระดับความ กิดเห็น 5 ระดับ คือ 1.น้อยที่สุด 2.น้อย 3.ปานกลาง 4.คี 5.คี มาก ในภาพรวม พบว่า ความพึงพอใจด้านการใช้ระบบอยู่ โดยหัวข้อที่ได้รับการประเมินความพึงพอใจ สูงสุดคือ มีความสะควกในการใช้งาน และหัวข้อที่ได้รับ การประเมินความพึงพอใจต่ำสุดคือ ความรวดเร็วในการใช้

งาน และด้านความพึงพอใจของรูปที่ถ่ายได้อยู่ในระดับดี



ภาพที่ 4 รูปด้านซ้ายเป็นรูปต้นแบบ รูปตรงกลางเป็นโปรแกรม รูปขวาสุดเป็นรูปที่ถ่ายได้

#### 5.ข้อเสนอแนะ

อนาคตหากพัฒนาให้สามารถใช้งานได้บน
อุปกรณ์พกพา เช่น เป็นแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือจะทำ
ให้สามารถใช้งานได้ในชีวิตประจำวัน และโปรแกรม
สามารถมีทางเลือกในเรื่องเพศ, อิริยาบถ หรือท่าในการ
โพสที่หลากหลายมากกว่านี้ สามารถแนะนำท่าโพสให้เข้า
กับสถานที่ที่กำลังจะถ่าย และมีโหมคถ่ายรูปตัวเอง (Selfie)

## 6.สรุปผลการวิจัย

ผลลัพธ์จากการสร้างโปรแกรมเพื่อช่วยแก้ไขท่า โพสโดยใช้ BlazePose สามารถสร้างจุดสำคัญทั้ง 33 จุด บนร่างกายของผู้โพสท่าได้อย่างแม่นยำ แต่ละจุดสำคัญ สามารถแนะนำให้ผู้โพสท่าสามารถแก้ไขจากการให้สีแดง กรณีเป็นท่าโพสที่ผิด และได้จุดสำคัญเป็นสีฟ้ากรณีที่ได้ ท่าโพสที่ถูกต้อง โดย BlazePose ใช้ในกรณีที่ถ่ายรูปคน เดียวเท่านั้น ในส่วนของ Tiny YOLO V3 สามารถสร้าง กรอบเพื่อตรวจจับวัตถุได้อย่างถูกต้อง โปรแกรมที่สร้าง ขึ้นสามารถถ่ายภาพได้ใกล้เคียงกับภาพที่เป็นรูปภาพ

ด้นแบบที่ผู้ใช้เลือก การวัดผลโปรแกรมโดยใช้แบบ ประเมินความพึงพอใจจากตัวอย่าง 7 คน วัดผลด้านการใช้ ระบบและความพึงพอใจของผู้ ใช้ พบว่าด้านความพึง พอใจการใช้ระบบอยู่ในระดับดี ด้านความพึงพอใจของ ผู้ใช้งานสูงสุดคือ มีความสะดวกในการใช้งาน หัวข้อที่ ได้รับการประเมินความพึงพอใจต่ำสุดคือ ความรวดเร็วใน การใช้งาน และด้านความพึงพอใจของรูปที่ถ่ายได้อยู่ใน ระดับดี

## เอกสารอ้างกิง

- 1. Novi Hidayati Afana, Niken Widi Astuti, Meylisa Permata Sari (2021). The Relationship Between Instagram Usage & Body Image of Social Media Influencer Followers: Social Comparison as a Mediator, pp.1328-1334. Proceedings of the International Conference on Economics, Business, Social, and Humanities, 8 August 2021, Advances in Social Science, Education Humanities and Research. https://doi.org/10.2991/assehr.k.210805.208
- 2. Yiyi Li, Ying Xie (2020). Is a Picture Worth a Thousand Words? An Empirical Study of Image Content and Social Media Engagement. Journal of Marketing Research, 57(1), 1-19. https://doi.org/10.1177/00222437 19881113
- 3. Luis V. Casalóa , Carlos Flaviánb, Sergio Ibáñez-Sánchez (2020). Influencers on Instagram: Antecedents and consequences of opinion leadership. Journal of Business Research, 11(7), 510-519.https://doi.org/10.1016/j.jbusres.2018.07.005
- 4. Valentin Bazarevsky, Ivan Grishchenko, Karthik Raveendran, Tyler Zhu, Fan Zhang, Matthias Grundmann (2020). BlazePose: On-device Real-time Body

Pose tracking, Google Research, https://doi.org/10.48550/arXiv.2006.10204

- 5. Vivek Anand Thoutam et al. (2022). Yoga Pose Estimation and Feedback Generation Using Deep Learning, Computational Intelligence and Neuroscience, 1-12, https://doi.org/10.1155/2022/4311350
- 6. Rohit Josyula, Sarah Ostadabbas (2021). A Review on Human Pose Estimation, Department Augment cognition laboratory (ACLAB), Northeastern University Electrical and Computer Engineering, https://doi.org/10.48550/arXiv.2110.06877
- 7. Zhe Cao et al. (2019). OpenPose: Realtime Multi-Person 2D Pose Estimation using Part Affinity Fields, IEEE TRANSACTIONS ON PATTERN ANALYSIS AND MACHINE INTELLIGENCE, 1-14, https://doi.org/10.48550/arXiv.1812.08008

8.Arya Patki, Onkar Bagwe, Parth Mehta, Prachi Tawde (2021). Review of Artificial Intelligence System For Correcting Exercise Movements and Health Monitoring. International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology, 9(9), 1615-1620, http://dx.doi.org/10.22214/ijraset.2021.38228

- 9. Shahriar Shakir Sumit et al. (2020). In object detection deep learning methods, YOLO shows supremum to Mask R-CNN, Journal of Physics Conference Series,1-8. doi:10.1088/1742-6596/1529/4/042086
- 10. Pramote Punyato, Nalin Sidahao (2019). Implementation of a Low-Cost Real-Time People Counting System on Raspberry Pi Based on Applied Tiny YOLO V3, Engineering Transactions, 22(2), 72-78.
- 11. Kristian Fischer et al. (2021). Saliency-Driven Versatile Video Coding for Neural Object

Detection. pp. 1505-1509. ICASSP 2021 - 2021 IEEE International Conference on Acoustics, Speech and Signal Processing (ICASSP), 6-11 June 2021, Toronto, Canada doi: 10.1109/ICASSP39728.2021.9415048.

12. Laklouka Ben Salem, Cherfi Hayder Seif Eddine (2021). Video Transcribing for Sign Language, department of computer science, Universty of El Oued, El Oued