


MAAK JE KARAKTER

Korte introductie over dit karakter.

[illegible]

Teken hier je karakter.

Extra

z { | } ~ Ç Ü é â ä à å ç ê ë è ì î ï ð ñ ò ô õ ö ù û ü ÿ ö ü ø £ ø × *f* á í ó ú ñ Ñ a o

©
®
¬
 $\frac{1}{2}$
 $\frac{1}{4}$
¡
«
»

|
└
Á
Â
À
©
||
||
}]
}]
¢
¥
┐
┘
└
├
—
+
ã
Ã
ℓ
⌈
⌋
≡
≡
≡
œ
ø
Đ
Ê
Ë

Naam :

Welk ASCII-karakter ben jij?


(Je kunt er een kiezen uit de rij in het midden van de pagina's in dit boek)

Wat vindt jouw karakter
niet leuk aan de
digitale wereld?

Wat is de sociale status van je karakter?

MAAK JE KARAKTER

Korte introductie over dit karakter.

[illegible]

Teken hier je karakter.


Extra

z { | } ~ Ç ü é â ä à å ç è ë è ì î ï Ì Ä Å É æ Æ ô ö ò û ù ÿ Ö Ü ø £ Ø × f á í ó ú ñ Ñ ª º

ˆ ® ¬ ½ ¼ ¡ « »
 ▒ ▓ ▔ ▕ ▖ ▗ ▘ ▙ ▚ ▛ ▜ ▝ ▞ ▟ ■ □ ▢ ▣ ▤ ▥ ▦ ▧ ▨ ▩
 ⅁ ⅂ ⅃ ⅄ ⅅ ⅆ ⅇ ⅈ ⅉ ⅊ ⅋ ⅌ ⅍ ⅎ ⅏ ⅐ ⅑ ⅒ ⅓ ⅔ ⅕ ⅖ ⅗ ⅘ ⅙
 ⅚ ⅛ ⅜ ⅝ ⅞ ⅟ Ⅰ Ⅱ Ⅲ Ⅳ Ⅴ Ⅵ Ⅶ Ⅷ Ⅸ Ⅹ Ⅺ Ⅻ Ⅼ Ⅽ Ⅾ Ⅿ ⅰ ⅱ
 ⅲ ⅳ ⅴ ⅵ ⅶ ⅷ ⅸ ⅹ ⅺ ⅻ ⅼ ⅽ ⅾ ⅿ ⶀ ⶁ ⶂ ⶃ ⶄ ⶅ ⶆ ⶇ ⶈ
 ⶉ ⶊ ⶋ ⶌ ⶍ ⶎ ⶏ ⶐ ⶑ ⶒ ⶓ ⶔ ⶕ ⶖ ⶗ ⶘ ⶙ ⶚ ⶛ ⶜ ⶝ ⶞
 ⶟ ⶠ ⶡ ⶢ ⶣ ⶤ ⶥ ⶦ ⶧ ⶨ ⶩ ⶪ ⶫ ⶬ ⶭ ⶮ ⶯ ⶰ ⶱ ⶲ ⶳ
 ⶴ ⶵ ⶶ ⶷ ⶸ ⶹ ⶺ ⶻ ⶼ ⶽ ⶾ ⶿ ⷀ ⷁ ⷂ ⷃ ⷄ ⷅ ⷆ ⷇ ⷈ
 ⷉ ⷊ ⷋ ⷌ ⷍ ⷎ ⷏ ⷐ ⷑ ⷒ ⷓ ⷔ ⷕ ⷖ ⷗ ⷘ ⷙ ⷚ ⷛ ⷜ ⷝ
 ⷞ ⷟ ⷠ ⷡ ⷢ ⷣ ⷤ ⷥ ⷦ ⷧ ⷨ ⷩ ⷪ ⷫ ⷬ ⷭ ⷮ ⷯ ⷰ ⷱ ⷲ
 ⷳ ⷴ ⷵ ⷶ ⷷ ⷸ ⷹ ⷺ ⷻ ⷼ ⷽ ⷾ ⷿ ⸀ ⸁ ⸂ ⸃ ⸄ ⸅ ⸆ ⸇ ⸈
 ⸉ ⸊ ⸋ ⸌ ⸍ ⸎ ⸏ ⸐ ⸑ ⸒ ⸓ ⸔ ⸕ ⸖ ⸗ ⸘ ⸙ ⸚ ⸛ ⸜ ⸝ ⸞ ⸟ ⸠
 ⸡ ⸢ ⸣ ⸤ ⸥ ⸦ ⸧ ⸨ ⸩ ⸪ ⸫ ⸬ ⸭ ⸮ ⸯ ⸰ ⸱ ⸲ ⸳ ⸴ ⸵ ⸶ ⸷
 ⸸ ⸹ ⸺ ⸻ ⸼ ⸽ ⸾ ⸿ ⹀ ⹁ ⹂ ⹃ ⹄ ⹅ ⹆ ⹇ ⹈ ⹉ ⹊ ⹋ ⹌ ⹍ ⹎
 ⹏ ⹐ ⹑ ⹒ ⹓ ⹔ ⹕ ⹖ ⹗ ⹘ ⹙ ⹚ ⹛ ⹜ ⹝ ⹞ ⹟ ⹠ ⹡ ⹢ ⹣ ⹤ ⹥
 ⹦ ⹧ ⹨ ⹩ ⹪ ⹫ ⹬ ⹭ ⹮ ⹯ ⹰ ⹱ ⹲ ⹳ ⹴ ⹵ ⹶ ⹷ ⹸ ⹹ ⹺
 ⹻ ⹼ ⹾ ⹿ ⺀ ⺁ ⺂ ⺃ ⺄ ⺅ ⺆ ⺇ ⺈ ⺉ ⺊ ⺋ ⺌ ⺍ ⺎ ⺏ ⺐ ⺑
 ⺒ ⺓ ⺔ ⺕ ⺖ ⺗ ⺘ ⺙ ⺚ ⺛ ⺜ ⺝ ⺞ ⺟ ⺠ ⺡ ⺢ ⺣ ⺤ ⺥ ⺦ ⺧
 ⺨ ⺩ ⺪ ⺫ ⺬ ⺭ ⺮ ⺯ ⺰ ⺱ ⺲ ⺳ ⺴ ⺵ ⺶ ⺷ ⺸ ⺹ ⺺ ⺻ ⺼
 ⺽ ⺾ ⺿ ⻀ ⻁ ⻂ ⻃ ⻄ ⻅ ⻆ ⻇ ⻈ ⻉ ⻊ ⻋ ⻌ ⻍ ⻎ ⻏ ⻐ ⻑
 ⻒ ⻓ ⻔ ⻕ ⻖ ⻗ ⻘ ⻙ ⻚ ⻛ ⻜ ⻝ ⻞ ⻟ ⻠ ⻡ ⻢ ⻣ ⻤ ⻥ ⻦
 ⻧ ⻨ ⻩ ⻪ ⻫ ⻬ ⻭ ⻮ ⻰ ⻱ ⻲ ⻳ ⻴ ⻵ ⻶ ⻷ ⻸ ⻹ ⻺ ⻻
 ⻼ ⻽ ⻾ ⻿ ⼀ ⼁ ⼂ ⼃ ⼄ ⼅ ⼆ ⼇ ⼈ ⼉ ⼊ ⼋ ⼌ ⼍ ⼎ ⼏ ⼐
 ⼑ ⼒ ⼓ ⼔ ⼕ ⼖ ⼗ ⼘ ⼙ ⼚ ⼛ ⼜ ⼝ ⼞ ⼟ ⼠ ⼡ ⼢ ⼣ ⼤ ⼥
 ⼦ ⼧ ⼨ ⼩ ⼪ ⼫ ⼬ ⼭ ⼮ ⼯ ⼰ ⼱ ⼲ ⼳ ⼴ ⼵ ⼶ ⼷ ⼸ ⼹
 ⼺ ⼻ ⼼ ⼽ ⼾ ⼿ ⽀ ⽁ ⽂ ⽃ ⽄ ⽅ ⽆ ⽇ ⽈ ⽉ ⽊ ⽋ ⽌ ⽍
 ⽎ ⽏ ⽐ ⽑ ⽒ ⽓ ⽔ ⽕ ⽖ ⽗ ⽘ ⽙ ⽚ ⽛ ⽜ ⽝ ⽞ ⽟ ⽠ ⽡
 ⽢ ⽣ ⽤ ⽥ ⽦ ⽧ ⽨ ⽩ ⽪ ⽫ ⽬ ⽭ ⽮ ⽯ ⽰ ⽱ ⽲ ⽳ ⽴
 ⽵ ⽶ ⽷ ⽸ ⽹ ⽺ ⽻ ⽼ ⽽ ⽾ ⽿ ⿀ ⿁ ⿂ ⿃ ⿄ ⿅ ⿆ ⿇ ⿈
 ⿉ ⿊ ⿋ ⿌ ⿍ ⿎ ⿏ ⿐ ⿑ ⿒ ⿓ ⿔ ⿕ ⿖ ⿗ ⿘ ⿙ ⿚ ⿛ ⿜
 ⿝ ⿞ ⿟ ⿠ ⿡ ⿢ ⿣ ⿤ ⿥ ⿦ ⿧ ⿨ ⿩ ⿪ ⿫ ⿬ ⿭ ⿮ ⿯
 ⿰ ⿱ ⿲ ⿳ ⿴ ⿵ ⿶ ⿷ ⿸ ⿹ ⿺ ⿻ ⿼ ⿽ ⿾ ⿿

MAAK JE KARAKTER

Korte introductie over dit karakter.

[illegible]

Teken hier je karakter.

Extra

z { | } ~ Ç ü é â ä à å ç ê ë è ì î ï ð Æ ö ò û ù ÿ Ö Ü ø £ ø × f á í ó ú ñ Ñ ª º

ÿ ® ¬ ½¼ ¡ « » ▒ ▓ █ | ⊥ Á Â Ã Ä Å © ¨ ≡ ♀ ¥ ∟ ⊥ ⊔ ⊕ − ã Æ ℤ ⋮ ⌚ = † œ õ ö ø ê ë è

Naam :

Welk ASCII-karakter ben jij?

(Je kunt er een kiezen uit de rij in het midden van de pagina's in dit boek)

Wat vindt jouw karakter
niet leuk aan de
digitale wereld?

Wat is de sociale status van je karakter?

HET TEKENEN VAN DE DIGITALE RUIMTE

Teken gezamenlijk de digitale ruimte.



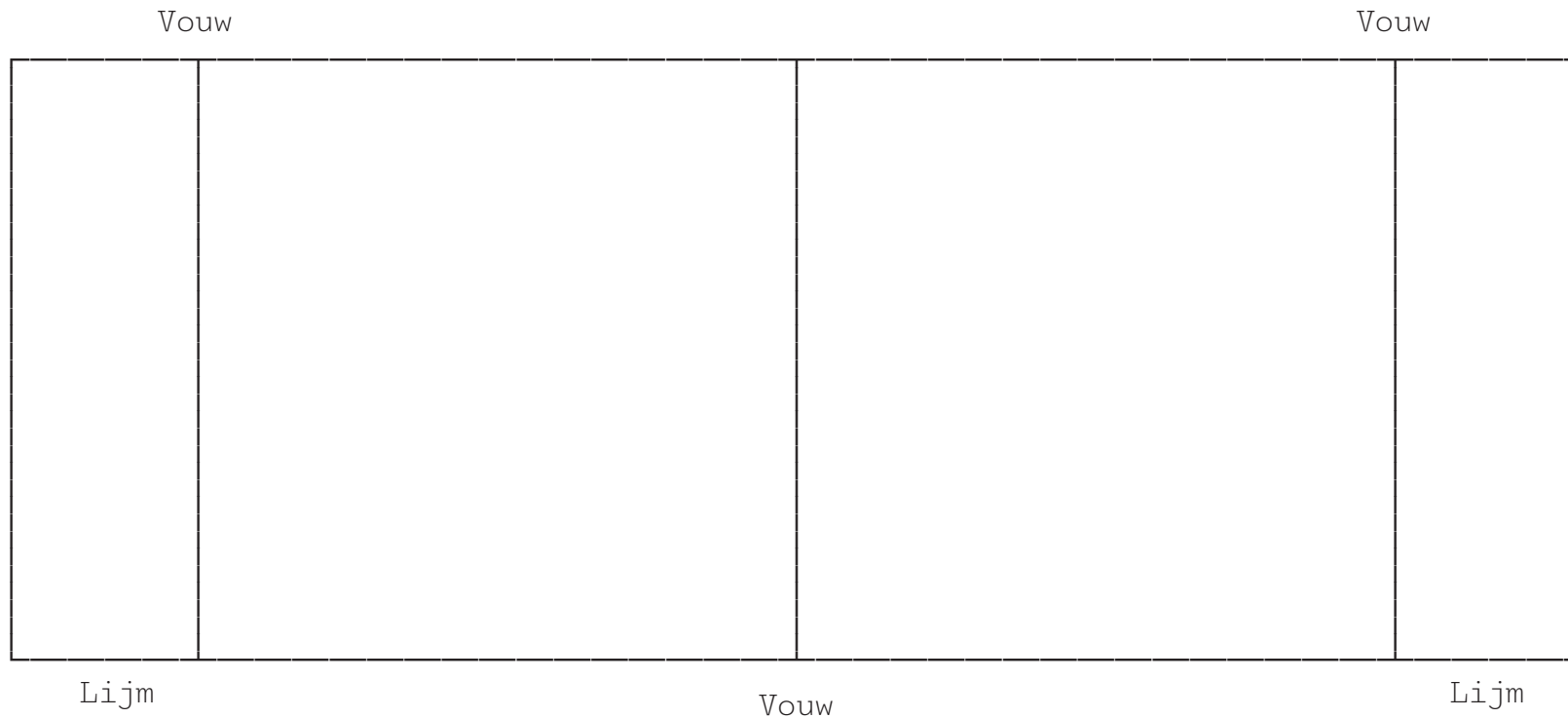
HET TEKENEN VAN DE FYSIEKE RUIMTE

Teken gezamenlijk de fysieke ruimte



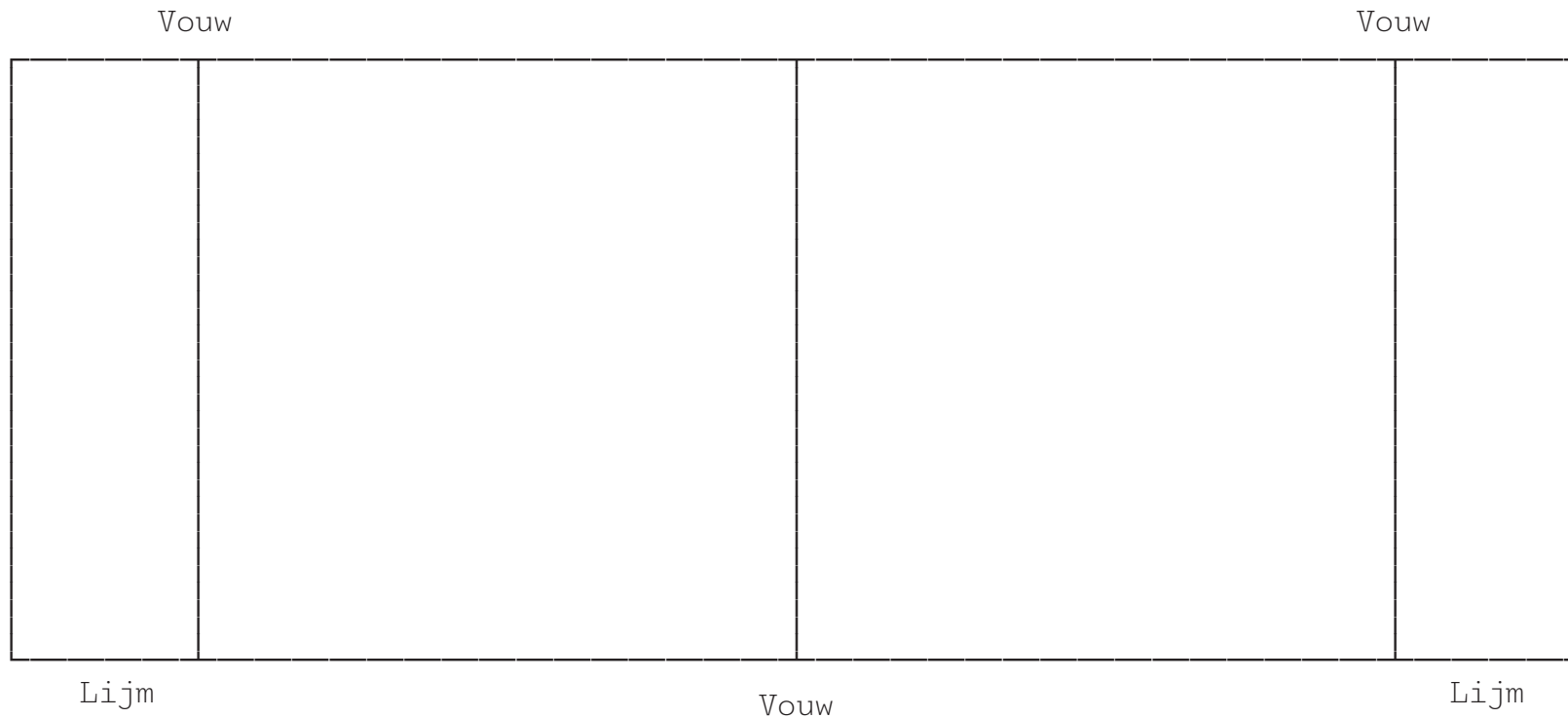
STANDAARD MAKEN

Knip de omtrek van de standaard uit en vouw deze langs de vouwlijnen. Bevestig je tekening van het personage met plakband of lijm aan één van de zijkanten. Plak beide zijkanten aan elkaar met plakband of lijm om een driehoekige standaard te vormen (zie pagina 19).



STANDAARD MAKEN

Knip de omtrek van de standaard uit en vouw deze langs de vouwlijnen. Bevestig je tekening van het personage met plakband of lijm aan één van de zijkanten. Plak beide zijkanten aan elkaar met plakband of lijm om een driehoekige standaard te vormen (zie pagina 19).



STANDAARD MAKEN

Knip de omtrek van de standaard uit en vouw deze langs de vouwlijnen. Bevestig je tekening van het personage met plakband of lijm aan één van de zijkanten. Plak beide zijkanten aan elkaar met plakband of lijm om een driehoekige standaard te vormen (zie pagina 19).

