

词法分析

Normal: A-Z, a-z, 0-9, _, \$, >126 的字符

Blank: ' ', '\t', '\r'

Single: .()[]{}:.,;\n

引号: ' '

正常状态（正则、引号、注释转台的处理不按这张表进行）：

A\B	Normal	Blank	Single	引号	/*	<>=	其它
Normal	01 接入继续	02 接入返回					
Blank	03 跳过						
Single	06 单字符符号						
引号	04 引号						
/	06	06	06	06	05 注释	06	
<>=					06	07 多字符符号	06
其它					06		

return 指返回 tokenB, continue 则是继续判断下一个字符。

0A:

charA 接入 tokenB, tokenBType 为 String

如果之前是数字, charA 是 e, E, charB 是+, -, 0-9, 则 charB 接入 tokenB, 下一个字符进入 charB

01:

0A

continue

02:

```
    OA
    return
03:
    continue
04:
    进入引号状态，记录是什么引号
    charA 接入 tokenB，tokenBType 为 String
    continue
05:
    进入注释状态，记录是什么注释
    charA 接入 tokenB，注意暂时不设置 tokenBType 类型
    continue
06:
    tokenBType 为 operator
    tokenB=charA，因为这里是单字符符号
    return
07:
    charA，charB 一起接入 tokenB
    下一个字符到 charB，处理==，!=，<=，>=，>>，>>=
    return
```

正则状态：

 正则是在语法部分判断，进入后 charA 全部接入 tokenB，直到 charA 是/

引号状态

 charA 全部接入 tokenB，直到 charA 是开始引号状态的符号

注释状态

 先判断当前是//注释还是/**/注释，并将开始的符号接入 tokenB

 如果是//注释，那么 charA 接入 tokenB，直到换行

 如果是/**/注释，跳过每行开头的' '和'\t'，依靠输出时的缩进，其余的 charA 接入 tokenB，直到*/

语法分析

tokenA 不是 operator:

tokenA/B	/...	-		
...(,=[!& ?+{}];\n	正则表达式状态 继续读取 tokenB			
operator, comment		负数 继续读取 tokenB		
正则	输出			
/**/	输出, 换行			
//	输出			
case, default	缩进减 1, 输出 (case 后面加空格)			
do, else, try	输出, 缩进加 1, 后面不是{则换行 入栈, 增加 DoLikeBlock 计数			
其它	01			
if, for, while, catch	01 入栈, 增加 IfLikeBlock 计数 等待(...)			
switch	01 入栈, 增加 SwitchBlock 计数 等待(...)			

01: 输出 tokenA, 后面几个空格

tokenA 是 operator:

tokenA	动作
! !! ~^.	02
]	栈顶对应的[弹掉 减小缩进] 02
)	03
([入栈, 增加缩进 02
;	如果栈顶是 if, for, while, catch, else, try, do, 则减小相应的计数, 减小缩进, 弹栈, 弹出多个块 (04) 输出, 在()中不换行, 加空格, 其余换行
{	如果栈顶是 if, for 等所有后面可能跟着块的, 入栈 (前面的那个不要弹掉, 等}一起弹), 减缩进 (因为统一过程, 后面还要加的) 输出, 增加缩进
}	先弹栈, 直到栈顶是{ 弹掉栈顶的{ 如果此时栈顶是 if, for 等所有后面可能跟着块的, 也弹掉 减小缩进, 减小对应的计数 输出, 并且换行 弹掉多个块 (04)
++ -- \n	直接输出
:	栈顶是 case 则换行 输出时两边空格
其它	输出时两边空格

02: 直接输出

03: 如果栈顶是 `if`, `for`, `while`, `switch`, `catch`, 且正在等待(...), 输出并加空格换行, 增加缩进。如果栈顶是 `while`, 还要先弹掉一下, 看看之后的栈顶是不是 `do`, 如果是的话, 则是结束 `do...while()`, 一起弹掉, 如果不是, 则压回去

04: 根据 `tokenB`, 一直弹到不是 `if...else`, `do...while`, `try...catch` 或者栈空了