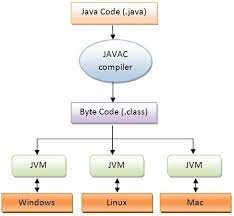
**Answer 3**

Java Programlama Dili platformdan bağımsızdır ve “Bir kez yaz her yerde çalıştır!” mantığına dayanır. Burada platformdan kastımız yazılım ve donanım tabanlı platformlardır.



Java programlama dilinin platformdan bağımsız çalışmasının nedeni kodların doğrudan compiler aracılığıyla byte code (yani makine dili)’ a derlenmesidir. JVM ile de Windows, Linux, Mac OS gibi işletim sistemlerinin hepsinde yazılan kodlar çalışır.

**Answer 4**

Hem stact hem de heap RAM’ de tutulurlar. Stackte oluşturulan değişkenler stackten çıktığı için otomatik olarak yok edilirler. Oluşturulan değişkenler pointer olmadan da kullanılabilir. Heap’te oluşturulan değişkenler bloktan çıktığımızda otomatik yok edilmez, bu işlemin elle yapılması gerekir. Oluşturulan değişkenler pointerlarla birlikte kullanılabilir.

**Answer 5**

Java programlama dilinde Stringler immutable yapılmazsa güvenlik açıkları ortaya çıkabilir. Buna örnek verecek olursak veritabanlarında password ve userName ler String ile tutulur bunun nedeni Stringler immutabledırlar yani değiştirilemezler.

Stringlerin immutable olmasının bir diğer nedeni Heapteki bellek kullanımını en aza indirmektir. Bir stringi değiştirmeye çalışırsak JVM değerin birden fazla var olup olmadığını kontrol edecektir. Eğer birden fazlaysa yeni nesneye de aynı değeri atar. Böylece string immutable sayesinde heap belleği verimli kullanılmış olur.

**Answer 6**

Java programlama dili çoklu kalıtımı desteklemez, bu durumun başlıca nedenini şöyle açıklayabiliriz; Java programlama dilinde en önemli unsurlardan biri karmaşıklığın az olmasıdır. Eğer çoklu kalıtım yapılsaydı, yazılan kod zor ve çok karmaşık olurdu.

**Answer 7**

Build Tool aslında kendi başına bir program olarak varsayılabilir. Derleyicilerde yazdığımız kodların JAVAC Compilera derlenmesidir.