2)Creational Design Pattern

Tasarım kalıpları yazılımda karşılaşılan sorunları çözmek için kullanılan bir konsepttir.

3 ana başlığı bulunmaktadır. 1) Creational Patterns 2)Structural Patterns 3)Behavioral Patterns

Cerational yani yaratımsal kalıp sayesinde nesneleri new ile oluşturmak yerine sınıflardan nesne oluşturma çözümü sunuyor. Yaratımsal tasarım kalıbının yöntemleri bulunmaktadır.

Singleton pattern ile oluşturulan sınıfta sadece bir tane nesne oluşturabilme sağlar. İhtiyaç duyulana kadar yaratılmayabilir.

Prototype pattern, prototip görevi görerek yeni nesne yaratılmasını engeller. Gereksiz kullanımı engeller.

Factory, nesnenin nasıl yaratılacağını kalıtım yoluyla alt sınıflara aktarır. Arayüz ve nesne işlemlerini ayırır.

Abstract factory tek arayüz ile nesnenin farklı platformlarda da değişikliğe uğramadan taşınır ve hangi abstract sınıfların kullanıldığını saklar.

4)Java dünyasındaki framework’ler ve çözdükleri problemler nedir?

Framework'lerin sağlamış olduğu hazır kütüphaneleri kullanarak projemizde farklı kolaylıklar elde ederiz.Spring framework açık kaynak kodludur. Hazır kütüphaneleri kullanmamıza izin verir. Api testi yapabiliriz. Katmanlı mimari uygularız bu sayede projemizde paket ve sınıflara kolay erişir hata çözümünü kısa sürede halledebiliriz. Hibernate sayesinde oluşturduğumuz sınıflardan tablolar üretir. Ve veritabanı sorguları yapmamızı sağlar.Maven, projemizi geliştirmemizi sağlar ve bağımlıkların kontrolunü yapar. Pom xml dosyası içinde projemize başlarken Spring initialz de seçmiş olduğumuz hazır özellikleri içinde saklar.Entity Framework, Laravel örnek olarak verilebilir.

Spring framework kullanarak yapmış olduğumuz projede dependecy injection yapmamız gerekir. Bu sayede new keyword'ü kullanmadan bellekte gereksiz yer açmadan çağırma işlemi yapabiliriz.

5)Spring frameworkünün kullandığı design patternlar neler?

Front Controller spring mvc framework iskeletini oluşturmak, Factory Method bean oluşturulması be bağımlılıklarda, Proxy Spring OAP kullanılmasında ve Singleton, Template Method kullanılanlar arasındadır.

6)SOA - Web Service - Restful Service - HTTP methods?

SOA: Her birimin birbirinden bağımsız çalıştığını söyler.

Web Service: Farklı platformlar arasında iletişim kurmak için kullanılır.

Restful Service: Request response arasında hızlı ve kolay şekilde iletişim sağlayan servistir. HTTP methodlar kullanılarak isteklerde bulunulur. Cevaplar genelde kolay ve ucuz olduğu için Json formatında alınmak istenmektedir.

HTTP methods: Sunucu istemci arasında Get, Post, Put, Patch, Delete methodlarıyla iletişim sağlar.