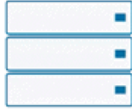


Monolithic Architecture



App Services



Bare Metal

Microservices Architecture



Microservice



Bare Metal



Microservice



Virtualized



Microservice



Containers



Microservice



Public Cloud

Applications

Mikroservis Mimarisi

Mikroservis mimarisi, karmaşık uygulamalar etrafında modellenen küçük, konuşlandırılabilir hizmetlerdir. Mikroservisler, SOA'nın daha yeni bir sürümünden başka bir şey değildir. Birbirleriyle farklı teknikler kullanarak iletişim kurarlar ve teknolojiden bağımsız olma avantajına da sahiptirler.

Birbirlerine bağımlı değildirler ve bu servisler kendileri arasında API'lar ile iletişim kurarlar.

Faydaları:

- Servisler farklı dillerde ve farklı framework'lerde geliştirilebilir
- Birbirlerinden bağımsız olarak her bir servis değişebilir, kolay test ve build yapılabilir
- Continuous delivery'e olanak sağlar ve hızlı deployment'lar gerçekleştirilebilir
- Sade codebase

Eksileri:

- Transaction yönetimi zor
- Monitoring işlemi zor
- Fazla iş gücü gerektirir

Monolith Mimarisi

Monolith mimarı hakkında konuştuğumuzda, monolitler birden çok modüle sahip büyük bir kod bloğundan başka bir şey değildir. Bu modüller birbirine sıkıca bağlıdır ve birbirlerine bağımlıdır. Uygulama hakkında her şey tek bir ikili dosya içinde kapsülendir. Genellikle bir monolith yapı, geleneksel olarak üç katmanlı bir mimariden, yani **DB**, **Client** ve bir **Service** arabiriminden oluşur.

Faydaları:

- Yönetilebilirlik ve monitoring kolaydır.
- Küçük çaplı projeler için geliştirilmesi ve bakımı kolaydır. Hızlı bir şekilde uygulama geliştirilebilir.
- Transaction yönetimi kolaydır.
- Tutarlı

Eksileri:

- Bir component üzerinde olan değişiklik için, tüm monolith yapının tekrar deploy edilmesi ve restart edilmesi durumunda kalınması
- Birbirlerine olan bağımlılıklarından dolayı, bir component için yapılan değişimden diğer component'in etkilenebilmesi
- Versiyon yönetimi zor
- Uygulamada yapılan küçük bir değişiklikte bile bütün uygulamanın deploy olması gerekir.
- Dil ve framework bağımlılığı