

BÜŞRA BEBEK

SOLID PRENSİPLERİ

Kodumuzun daha performanslı, daha az karmaşık, daha okunur ve geliştirilebilir olması için çıkarılan prensiplerdir.

Single (Tek Sorumluluk Prensibi)

Open-Closed (Açık Kapalı Prensibi)

Liskow (Liskov'un Yerine Geçme Prensibi)

Interface (Arayüz Ayrımı Prensibi)

Dependency (Bağımlılıkların Terslenmesi Prensibi)

Tek Sorumluluk İlkesi (SRP)

Bir sınıfın değiştirmek için sadece bir nedeni olmalıdır. Bir sınıfa birden fazla sorumluluk yüklenmemesi ve tek bir sorumluluğun birden çok sınıfa yayılmaması veya diğer sorumluluklarla karıştırılmaması gerektiği anlamına gelir.



Açık- Kapalı Prensibi (OCP)

Yazılım varlıkları uzantı için açık, deęişiklik için kapalı olmalıdır.

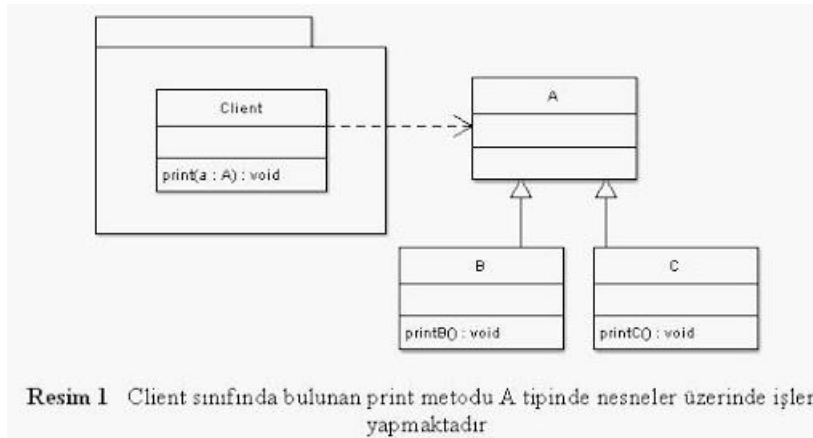
Yeni kod kullanılarak uygulanmalı, ancak mevcut kod deęiştirilerek uygulanmamalıdır.



Liskov Yerine Geme Prensibi

Temel sınıflara iřaretiler veya referanslar kullanan iřlevler, tretilmiř sınıfların nesnelerini bilmeden kullanabilmelidir.

(Barbara Liskow tanıtmiřtır.)

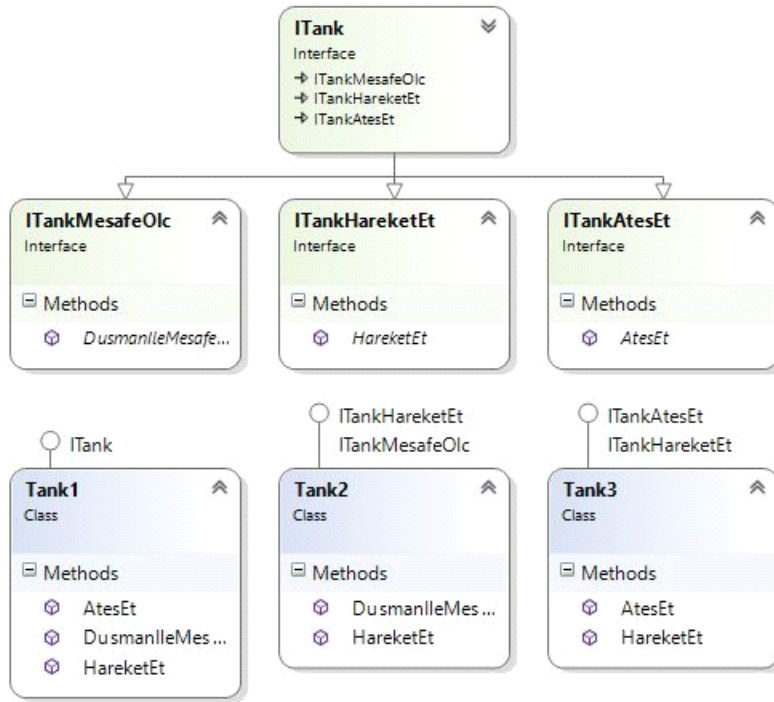


Arayz Ayrımı Prensibi

Hibir mřteri, kullanmadıęı yntemleri uygulamaya zorlanmamalı ve szleřmeler ince

alanlara bölünmelidir.

Aynı işi yapmak için tek sınıfa sahip olmak yerine her işlem veya gereksinim için ayrı arabilimler oluşturulmalıdır.



Bağımlılıkların Terslenmesi Prensibi (DIP)

Yüksek seviyeli modüller, düşük seviyeli modüllere bağlı olmamalıdır. Her ikisi soyutlamalara bağlı olmalıdır.

Soyutlamalar detaylara bağlı olmamalıdır. Detaylar soyutlamalara bağlı olmalıdır.

