



履歴書

AT-13B-529-24

2025年12月03日現在

ふりがな	にしぐち こうた	生年月日
氏名	西口 煌大	2004年11月19日生 (20才)
ふりがな	おおさかふおおさかしきたくほんじょうひがし	きたうめだ
現住所	〒531-0074 大阪府大阪市北区本庄東2-5-4 ドーミー北梅田303	電話 市外局番() なし
ふりがな	やまぐちけんしものせきしひこしますまくらちょう	電話 市外局番(083)
帰省先	〒750-0081 山口県下関市彦島角倉町1-11-35	266-7252
携帯電話	090-7374-4791	E-mail nishiguchi1119@gmail.com

年	月	学歴・職歴・免許・資格・賞罰
		学歴
2020	03	下関市立彦島中学校 卒業
2020	04	山口県立下関工科高等学校 電気工学科 入学
2023	03	山口県立下関工科高等学校 電気工学科 電子コース 卒業
2023	04	H A L 大阪 昼間部4年制コース ゲーム4年制学科 入学
2027	03	H A L 大阪 ゲーム4年制学科 VR・3D ゲームプログラマー専攻 卒業見込み
		職歴
		なし
		以上

免許・資格		
2021	01	全国工業高等学校校長協会 情報技術検定3級試験 合格
2021	02	第二種電気工事士 合格
2022	07	全国工業高等学校校長協会 情報技術検定2級試験 合格
2023	03	普通自動車第一種運転免許 取得
2023	10	文部科学省後援 情報検定 情報システム試験 基本スキル 合格
2024	01	文部科学省後援 情報検定 情報活用試験1級 合格
2024	03	文部科学省後援 情報検定 情報システム試験 プログラミングスキル 合格
2024	03	文部科学省後援 情報検定 情報システム試験 プログラマ認定
2024	06	基本情報技術者試験 合格
		賞罰
2024	10	Switch2D ゲーム学内コンテスト 意欲賞 受賞
		以上

得意科目 C++プログラミング応用 オブジェクト指向のロジカルに設計を行える点に興味を持ちました。アクションゲーム制作課題でアニメーションをコマ送りにするマクロを実装しました。今後はミニゲーム集の制作を行い、シーン遷移を違和感なく実装することに挑戦しています。	その他の活動(授業以外の活動) アルバイト コンビニエンスストアでアルバイトをしておりま す。レジ業務の効率化に取り組みました。接客が終 わる度、自身の立ち回りの評価点と改善点を考えま した。その結果、常に自分への評価を第三者の視点 で考える力を養いました。
趣味・特技 カラオケ：点数の向上を目指して何度も通っています。勉学との両道のため、スケジュール調整をこまめに行いました。この習慣が個人開発でスケジュール管理を常に確認する基盤となりました。	
自己PR 私の強みは常に振り返り続ける自己分析力・成長志向だと考えています。直近でこの強みは、インナーシップのチーム制作の開発の改善業務に活かされました。ゲームの納品が目標であり、制作中に納期に間に合わないことがあり、原因を「タスクの割り振りミス」「実装コードの確認を行っていないかった」「認識のズレ」と分析しました。分析結果を基に、コードの共有の後に、改めてタスクの振り直しを行い、細かな画面共有で認識のズレを改善しました。そして、担当の方に正確な進捗報告とフィードバックをもらいました。その結果ゲームの完成・納品を達成し、インターナルの企業評価でA評価をいただきました。上記のことから私の強みは「自己分析力・成長志向」と考えています。	

・西暦で記入すること