



履歴書

AT-13B-529-24

2025 年 12 月 03 日現在

| | | |
|-------|---|-----------------------------------|
| ふりがな | にしぐち こうた | 生 年 月 日 |
| 氏 名 | 西口 煌大 | 2004 年 11 月 19 日生 (20 才) |
| ふりがな | おおさかふおおさかしきたくほんじょうひがし | きたうめだ |
| 現 住 所 | 〒 531 - 0074 大阪府大阪市北区本庄東 2 - 5 - 4 ドーミー北梅田 3 0 3 | 電話 市外局番 () なし |
| ふりがな | やまぐちけんしものせきしひこしますまくらちょう | 電話 市外局番 (083) |
| 帰 省 先 | 〒 750 - 0081 山口県下関市彦島角倉町 1 - 1 1 - 3 5 | 266 - 7252 |
| 携帯電話 | 090 - 7374 - 4791 | E - mail nishiguchi1119@gmail.com |

| 年 | 月 | 学歴・職歴・免許・資格・賞罰 |
|------|----|--|
| | | 学 歴 |
| 2020 | 03 | 下関市立彦島中学校 卒業 |
| 2020 | 04 | 山口県立下関工科高等学校 電気工学科 入学 |
| 2023 | 03 | 山口県立下関工科高等学校 電気工学科 電子コース 卒業 |
| 2023 | 04 | HAL大阪 昼間部 4 年制コース ゲーム 4 年制学科 入学 |
| 2027 | 03 | HAL大阪 ゲーム 4 年制学科 VR・3D ゲームプログラマー専攻 卒業見込み |
| | | 職 歴 |
| | | なし |
| | | 以上 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| | | |
|------|----|-------------------------------------|
| | | 免許・資格 |
| 2021 | 01 | 全国工業高等学校校長協会 情報技術検定 3 級試験 合格 |
| 2021 | 02 | 第二種電気工事士 合格 |
| 2022 | 07 | 全国工業高等学校校長協会 情報技術検定 2 級試験 合格 |
| 2023 | 03 | 普通自動車第一種運転免許 取得 |
| 2023 | 10 | 文部科学省後援 情報検定 情報システム試験 基本スキル 合格 |
| 2024 | 01 | 文部科学省後援 情報検定 情報活用試験 1 級 合格 |
| 2024 | 03 | 文部科学省後援 情報検定 情報システム試験 プログラミングスキル 合格 |
| 2024 | 03 | 文部科学省後援 情報検定 情報システム試験 プログラマ認定 |
| 2024 | 06 | 基本情報技術者試験 合格 |
| | | 賞 罰 |
| 2024 | 10 | Switch2D ゲーム学内コンテスト 意欲賞 受賞 |
| | | 以上 |

| | |
|---|---|
| 得意科目 C++プログラミング応用 オブジェクト指向のロジカルに設計を行える点に興味を持ちました。アクションゲーム制作課題でアニメーションをコマ送りにするマクロを実装しました。今後はミニゲーム集の制作を行い、シーン遷移を違和感なく実装することに挑戦しています。 | その他の活動（授業以外の活動） アルバイト コンビニエンスストアでアルバイトをしております。レジ業務の効率化に取り組みました。接客が終わる度、自身の立ち回りの評価点と改善点を考えました。その結果、常に自分への評価を第三者の視点で考える力を養いました。 |
| 趣味・特技 カラオケ：点数の向上を目標に何度も通っています。勉学との両道のため、スケジュール調整をこまめに行いました。この習慣が個人開発でスケジュール管理を常に確認する基盤となりました。 | |
| 自己PR 私の強みは常に振り返り続ける自己分析力・成長志向だと考えています。直近でこの強みは、インターンシップのチーム制作の開発の改善業務に活かされました。ゲームの納品が目標であり、制作中に納期に間に合わないことがあり、原因を「タスクの割り振りミス」「実装コードの確認を行っていなかった」「認識のズレ」と分析しました。分析結果を基に、コードの共有の後に、改めてタスクの振り直しを行い、細かな画面共有で認識のズレを改善しました。そして、担当の方に正確な進捗報告とフィードバックをもらいました。その結果ゲームの完成・納品を達成し、インターンの企業評価で A 評価をいただきました。上記のことから私の強みは「自己分析力・成長志向」と考えています。 | |

