

```
{
  « cartes » : [
    {
      « personnage » : [
        {
          « nomCarteP » : string,
          « attaque » : int,
          « defense » : int,
          « vitesse » : int,
          « force » : int,
          « allié » : boolean,
        }
      ]
      « action » : [
        {
          « nomCarteA » : string,
          « descriptionA » : string,
        }
      ]
      « vehicule » : [
        {
          « nomCarteV » : string,
          « descriptionV » : string,
        }
      ]
    }
  ]
}
```