

Zadanie 3. g) (0–1)

Wiadomości i rozumienie	Znajomość zasad etycznych i prawnych związanych z wykorzystywaniem informacji i oprogramowania (I.11).
-------------------------	--

Poprawna odpowiedź:
trzecia

CZĘŚĆ II

Uwaga: Wszystkie wyniki muszą być odzwierciedleniem komputerowej realizacji obliczeń zgodnie z poleceniem.

Zadanie 4. a) (0–2)

Obszar standardów	Opis wymagań
Korzystanie z informacji	Posłużenie się kompilatorem wybranego języka programowania (II.2).
Tworzenie informacji	Sformułowanie informatycznego rozwiązania problemu przez dobór algorytmu i odpowiednich typów oraz struktur danych i zaimplementowanie go w wybranym języku programowania (III.2).

Poprawna odpowiedź:
504

2 p. – za podanie poprawnej odpowiedzi
0 p. – za podanie niepoprawnej odpowiedzi albo jej brak

Zadanie 4. b) (0–2)

Korzystanie z informacji	Posłużenie się kompilatorem wybranego języka programowania (II.2).
Tworzenie informacji	Sformułowanie informatycznego rozwiązania problemu przez dobór algorytmu i odpowiednich typów oraz struktur danych i zaimplementowanie go w wybranym języku programowania (III.2).

Poprawna odpowiedź:
110

2 p. – za podanie poprawnej odpowiedzi
0 p. – za podanie niepoprawnej odpowiedzi albo jej brak

Zadanie 4. c) (0–2)

Korzystanie z informacji	Posłużenie się kompilatorem wybranego języka programowania (II.2).
Tworzenie informacji	Sformułowanie informatycznego rozwiązania problemu przez dobór algorytmu i odpowiednich typów oraz struktur danych i zaimplementowanie go w wybranym języku programowania (III.2).

Poprawna odpowiedź:

liczba napisów zawierających same zera – 32

liczba napisów zawierających same jedynki – 50

2 p. – za podanie poprawnej liczby napisów zawierających same zera oraz za podanie poprawnej liczby napisów zawierających same jedynki

1 p. – za podanie tylko poprawnej liczby napisów zawierających same zera albo za podanie tylko poprawnej liczby napisów zawierających same jedynki

0 p. – za podanie niepoprawnej odpowiedzi albo jej brak

Zadanie 4. d) (0–4)

Korzystanie z informacji	Posłużenie się kompilatorem wybranego języka programowania (II.2).
Tworzenie informacji	Sformułowanie informatycznego rozwiązania problemu przez dobór algorytmu i odpowiednich typów oraz struktur danych i zaimplementowanie go w wybranym języku programowania (III.2).

Poprawna odpowiedź:

2-znaki: 43

10-znaków: 83

3-znaki: 38

11-znaków: 90

4-znaki: 37

12-znaków: 86

5-znaków: 57

13-znaków: 81

6-znaków: 53

14-znaków: 68

7-znaków: 68

15-znaków: 59

8-znaków: 78

16-znaków: 56

9-znaków: 103

4 p. – za podanie dla każdego $k=2,3, \dots, 16$ liczby napisów o długości k

2 p. – za podanie zestawu z jednym błędem (pominięcie jednej liczby lub umieszczenie w nim jednej liczby niewłaściwej)

0 p. – za podanie niepoprawnej odpowiedzi albo jej brak