Orkesteroptimering

Problem ID: orkester

Problemlösar-orkestern är en samling programmerarmusiker i full gång med att planera sin kommande turné. Den viktigaste uppgiften är att maximera oväsendet de kan åstadkomma i varje låt, detta för att uppnå optimal publikuppskattning.

Orkestern består av N musiker och har bett dig att optimera en låt som består av M takter. Varje musiker har endast övat på de takter han/hon funnit intressanta och är inte kapabel att spela resten av takterna. Varje gång som en musiker spelar en takt så görs detta med oväsendet V=1/(X+1) oväsen-enheter, där X är antalet takter som musikern spelat tidigare i låten. En musiker spelar alltså svagare och svagare ju fler takter han/hon spelar, vilket självklart beror på den ansträngning det tar att lyfta sitt instrument.

Oväsendet i en takt räknas ut genom att ta det maximala V för de musiker som spelar då (endast den som spelar starkast hörs), eller 0 om ingen spelar i takten. För att räkna ut det totala oväsendet i låten så adderar man sedan helt enkelt ihop oväsendet för alla takter. Din uppgift är att räkna ut hur mycket oväsen som kan åstadkommas i låten, givet att orkestern spelar optimalt.

Notera att alla musiker spelar lika bra, det enda som har betydelse för mängden oväsen en musiker kan åstadkomma är antalet takter han/hon har spelat tidigare.

Indata

Den första raden består av två heltal, N och M. N rader följer, var och en beskrivande en musiker. Dessa rader börjar med ett heltal T_i , antal takter som musiker i övat in, och följs av T_i stycken heltal som beskriver vilka takter musikern övat på. Varje takt representeras med ett tal mellan 1 och M.

Utdata

Skriv ut en rad med ett flyttal, det maximala oväsendet som kan åstadkommas i låten. Ett absolut fel mindre än 10^{-5} betraktas som korrekt.

Delpoäng

- För 20% av poängen gäller att $1 \le N \le 20$ och $1 \le M \le 20$.
- För 80% av poängen gäller att 1 < N < 1000 och 20 < M < 400 (TODO: Kalibrera indatastorlekar).

Exempel

TODO: Förklara exempelindata och förtydliga körtidsgränser (summan av T_i).

	Sample Input 1	Sample Output 1
ſ	2 5	3.333333
	5 1 2 3 4 5	
	2 1 2	
Į		