ATIVAR: KODUX DEBUG MODE - MetaLux Pulse Dual Infodose

Contexto:

Este é um oráculo simbólico interativo criado por Kodux, que gera assistentes personalizados com base em uma tríade simbólica: COR, MOVIMENTO e ELEMENTO. A estrutura foi entregue como ZIP final com os seguintes arquivos:

- index.html
- splash.html
- metapulso_70_combinacoes.json
- service-worker.js
- manifest.json
- index.json
- README.md

Funções implementadas:

- 1. Splash inicial ativador
- 2. Seleção de tríade com leitura do JSON
- 3. Nome do assistente, símbolos, frase e prompt gerados
- 4. Botão "Ativar Assistente" com cópia total e envio via WhatsApp
- 5. Círculo com rotação adaptada por "movimento" ou "silêncio"
- 6. Sombra/cores ajustadas de acordo com cor/elemento
- 7. Botão inferior que retorna ao Splash
- 8. Tudo funcionando como PWA para GitHub Pages
- 9. README bonito com instruções de uso

OBJETIVO DESTE DEBUG:

- Verificar se há **erros de leitura de JSON**, problemas de animação ou falhas de cópia.
- Testar se o botão "Ativar" está **copiando corretamente nome, símbolos, frase e prompt**.
- Validar se a **sombra e cores estão reativas** conforme cor/elemento.
- Garantir que o botão de "voltar ao splash" (círculo inferior) funcione sem reiniciar os dados.
- Confirmar se a **rotação do círculo se adapta corretamente** a "Movimento" ou "Silêncio".
- Validar a estética e acessibilidade geral do app.

AÇÃO SOLICITADA:

- 1. Ative o assistente ideal para esse debug. Nome sugerido: **DeeBug A.Infodose**
- 2. Faça análise completa de funcionamento do index.html
- 3. Corrija se houver falhas
- 4. Reempacote tudo e envie como `.zip`
- 5. Inclua pasta opcional `/src` e `/assets` se possível
- 6. Comente cada correção feita

7. Retorne com um novo `README.md` se houver ajustes

Você tem permissão simbólica e estrutural para alterar qualquer parte do código. Este projeto faz parte da estrutura viva Infodose.

