## Erfahrungen mit NodeJS, TypeScript und Heroku

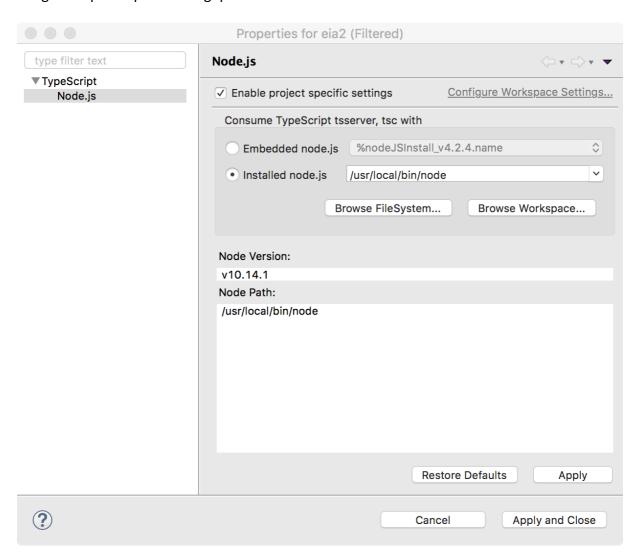
Um mit NodeJS arbeiten zu können ist viel Vorwissen für die Konfiguration notwendig. In meinem Fall wurde NodeJS noch einmal lokal installiert.

#### brew install node

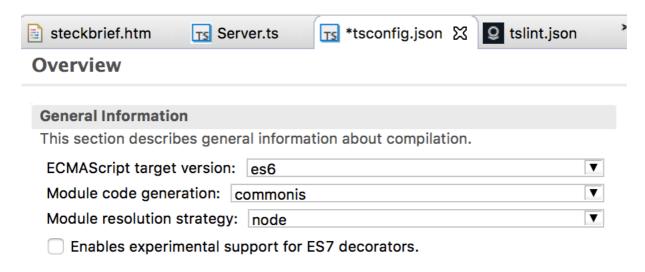
Die verwendete Version ist v10.14.1

#### node -version v10.14.1

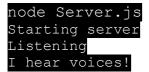
Damit NodeJS mit Eclipse und mit aus TypeScript generierten JS Dateien funktioniert müssen einige Compiler Optionen angepasst werden und die verwendete NodeJS Version.



NodeJS versteht kein EMCA6 Script, daher muss Module code generation auf es5 (bei mir nicht vorhanden) oder commonjs umgestellt werden.



Über das Terminal kann das Programm jetzt mit NodeJS ausgeführt werden.



Vom Browser aus kann das Programm jetzt mit Anfragen beschickt werden.

http://localhost:8100/Testdaten

Als Ergebnis wird /Testdaten zurückgeschickt.

Das Verbinden von Git und Heroku funktioniert sehr einfach. <a href="https://devcenter.heroku.com/articles/github-integration">https://devcenter.heroku.com/articles/github-integration</a>

Ich verwende die automatic deploy option, damit ich meine Änderungen nur in mein eigenes git pushen muss und die Heroku selber die Änderungen übernimmt und deployt.

Anfangs gab es Probleme beim compilieren der App.





katharina-koelle@gmx.de: Build failed

Today at 12:25 AM · View build log

Auch im buildlog findet man nicht die Lösung die man erwartet.

```
! No default language could be detected for this app.

HINT: This occurs when Heroku cannot detect the buildpack to use for this application automatically.

See https://devcenter.heroku.com/articles/buildpacks
! Push failed
```

Über die Heroku CLI gab es dann die fehlenden Informationen aus den Logs. https://devcenter.heroku.com/articles/heroku-cli

Installation der Heroku CLI:

#### brew install heroku/brew/heroku

Nachdem man das CLI installiert hat und sich bei Heroku authentifiziert hat, kann man die Logs anschauen.

```
heroku logs --tail
    Error: Missing required flag:
    -a, --app APP app to run command against
    See more help with -help
```

Gefehlt hat die package.json Datei. Nachdem diese hinzugefügt und angepasst wurde, funktionierte auch der build.

```
"name" : "Server",
   "version" : "1.0.0",
   "description" : "Node Test",
   "author" : "Katharina Koelle",
   "main" : "Aufgabe6/Server/Server.js",
   "scripts" : {
        "start" : "node Aufgabe6/Server/Server.js"
   },
   "engines" : {
        "node" : "10.14.1"
   },
   "dependencies" : {
   }
}
```

#### Heroku Activity:





# katharina-koelle@gmx.de: Deployed 81c153aa

Today at 12:36 AM  $\cdot$  v6  $\cdot$  Compare diff





# katharina-koelle@gmx.de: Build succeeded

Today at 12:35 AM · View build log

## Auch in den Logs findet man alle Aktionen die Heroku ausgeführt hat:

	den Logs inidet man ane Aktionen die Heroku ausgerum tinat.
> N	Node.js app detected
> (	Creating runtime environment
1	NPM_CONFIG_LOGLEVEL=error
	NODE_ENV=production
	NODE_MODULES_CACHE=true
ľ	NODE_VERBOSE=false
>	Installing binaries
	engines.node (package.json): 10.14.1
6	engines.npm (package.json): unspecified (use default)
F	Resolving node version 10.14.1
[	Downloading and installing node 10.14.1
l	Using default npm version: 6.4.1
> [	Restoring cache
	- node_modules (not cached - skipping)
	Building dependencies Installing node modules (package.json)
	up to date in 0.454s
	found 0 vulnerabilities
> (	Caching build
	<pre>- node_modules (nothing to cache)</pre>
	Pruning devDependencies up to date in 0.655s
	found 0 vulnerabilities
	Build succeeded!
	Discovering process types
	Procfile declares types -> (none)
	Default types for buildpack -> web
	Compressing
	Done: 43.4M

```
----> Launching...

Released v6

https://eia2servertest.herokuapp.com/ deployed to Heroku
```

Man sieht das die App nun auf der URL <a href="https://eia2servertest.herokuapp.com/">https://eia2servertest.herokuapp.com/</a> erreichbar ist.