Karte ziehen ergebnis number index : numbel for index Mash Sloor (Mash random) * uath. Sloor(ent)) ent = Anzahl harben resd set ergebnis to Karten-Rusalliger index wis of energy, Jergebnis Zw. 11 nachster Speler set autueller spieler audueller spreler mod Anialil spreler 6