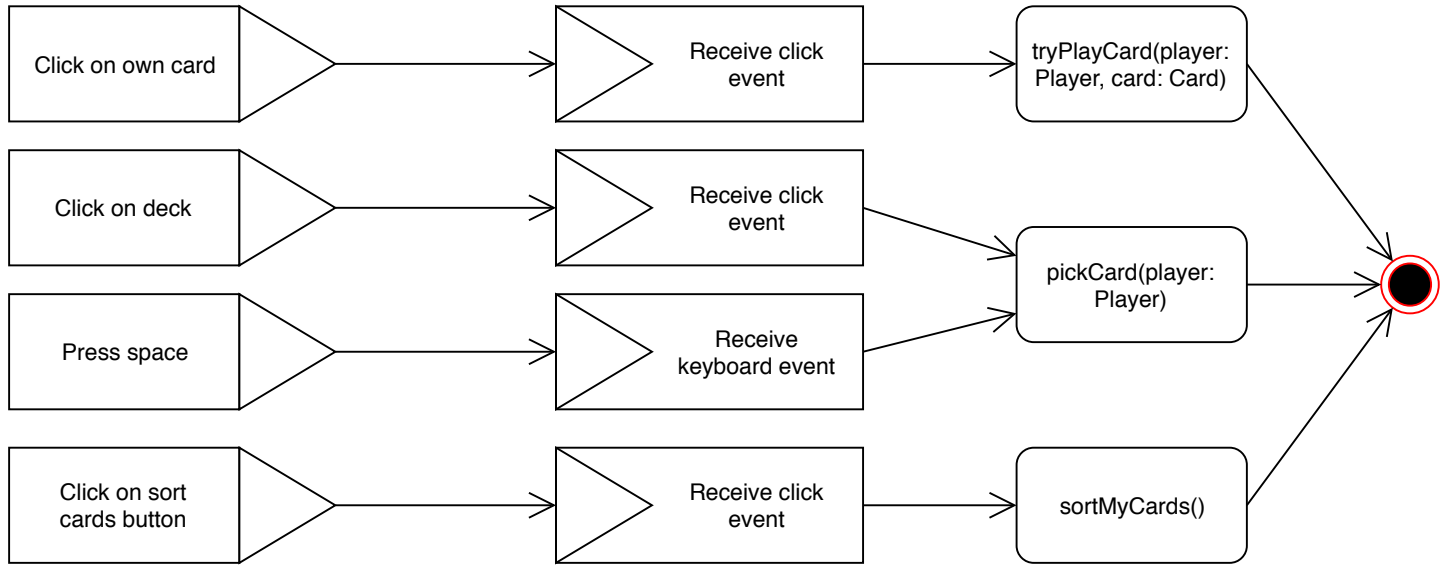
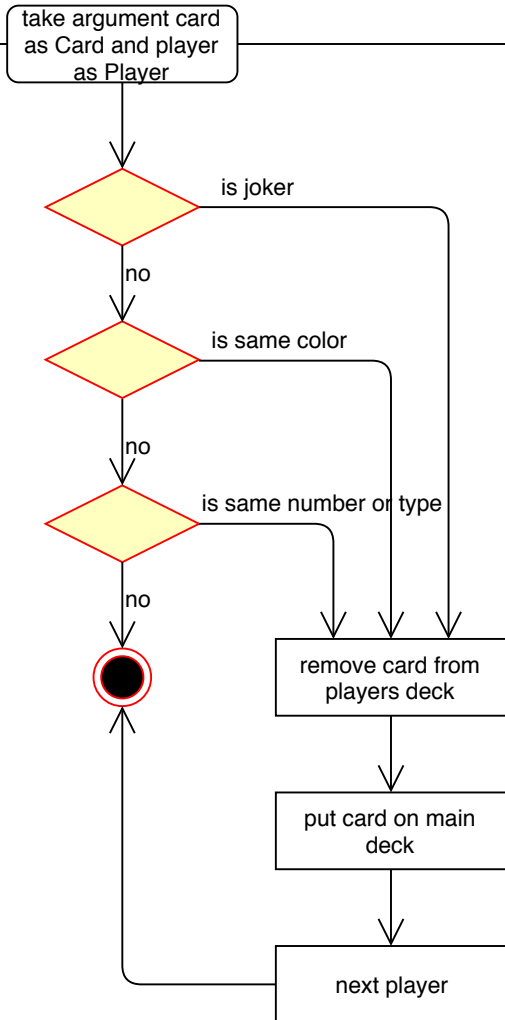


## Events in Uno

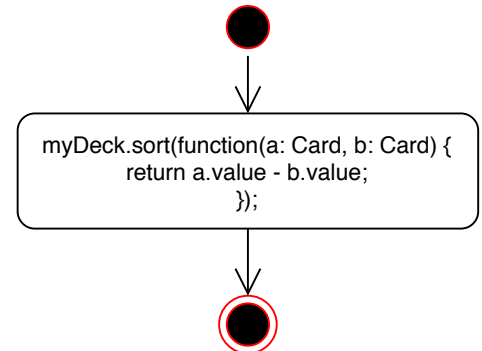


### tryPlayCard



Die Events könnten so erweitert werden um Informationen über den aktuellen Spieler und oder die gewählte Karte zu enthalten.  
Die Player könnte man später noch ein Interface oder eine Klasse schreiben mit Spielernamen und Spielkarten.

### sortMyCards



Für das Sortieren nach einem Attribut, brauchen wir eine Vergleichsfunktion. So wird nur nach dem Value sortiert. Später sollten wir vielleicht noch nach Farbe gruppieren. Eine Möglichkeit wäre jeder Farbe und jeder Karte einen Sortierwert zu geben. Zum Beispiel alle Nummern haben den Wert der Nummern und die Spezialkarten einen höheren Wert. Die Farbe der Karte hat ebenfalls einen Wert (zum Beispiel Rot 100, Grün 200, usw.) Der Sortierwert wäre dann Farbenwert + Art = Sortierwert. So wären alle Karten nach Farbe und Art sortiert.

### pickCard

