

STORIES EN WIREFRAMES

Wireframes

avans
hogeschool



14tripolis-amsterdam-projecten-de-kol

INLEIDING

In deze periode ga je een web applicatie bouwen op basis van een bestaande database.

In deze les vertellen we meer over de stap van het uitwerken van je wireframe.



AGENDA

- Maken van wireframes

WIREFRAMING

Het idee van de wireframes die je gaat maken is dat het een onderdeel is van het functioneel ontwerp.

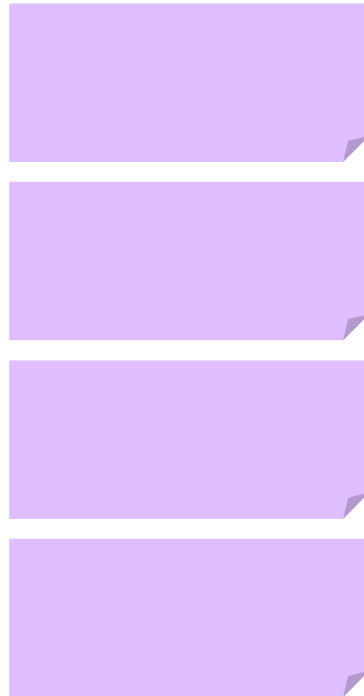
- Wat moet er in?
- Wat komt waar?
- Welke elementen gebruik je?

VAN FUNCTIONALITEIT NAAR WIREFRAME

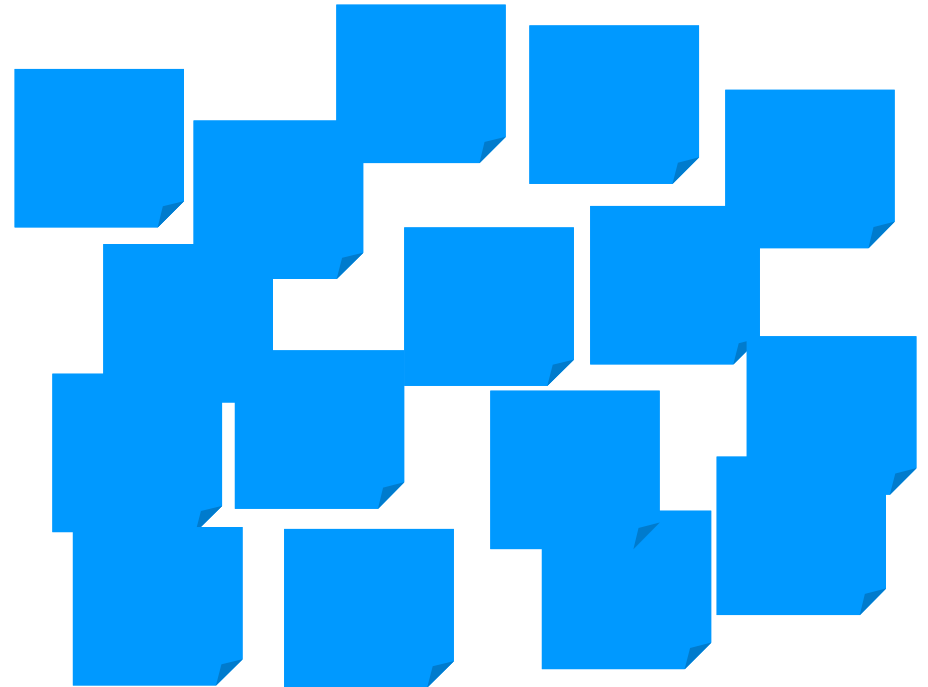
Epic



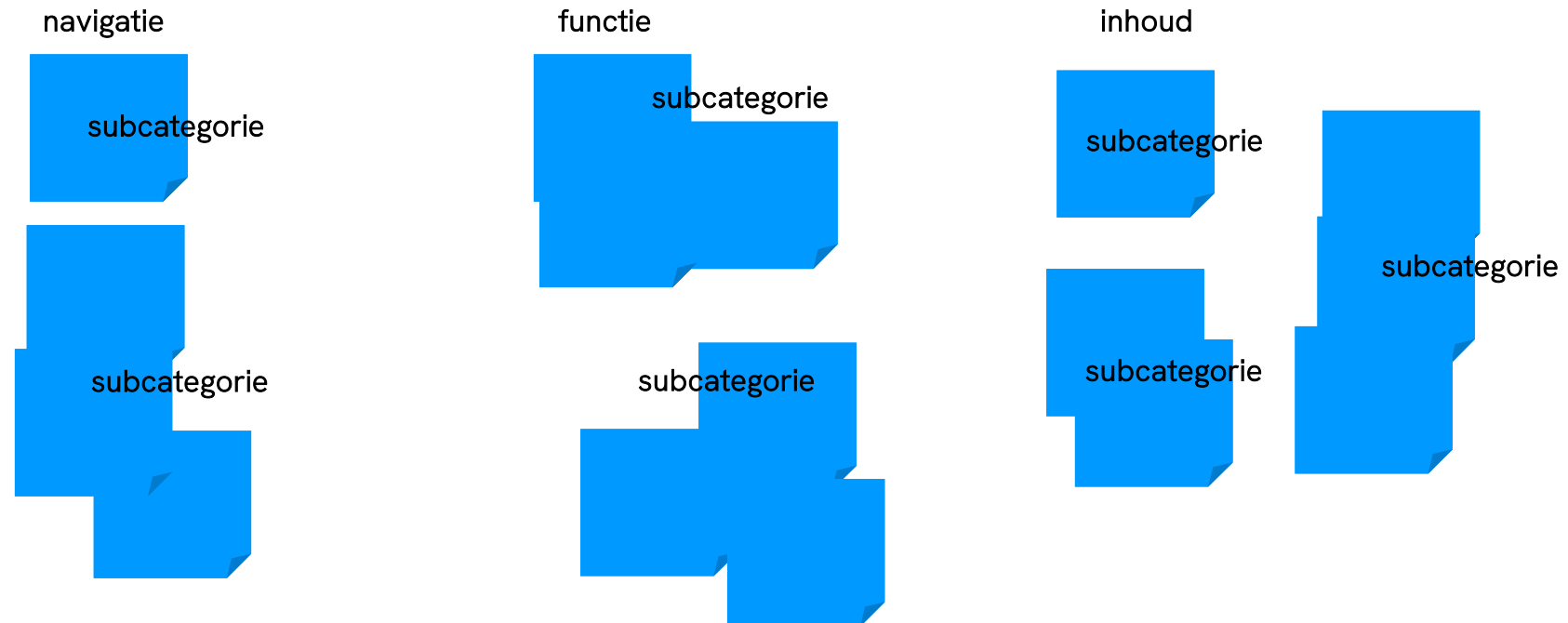
Story



Functie/acties



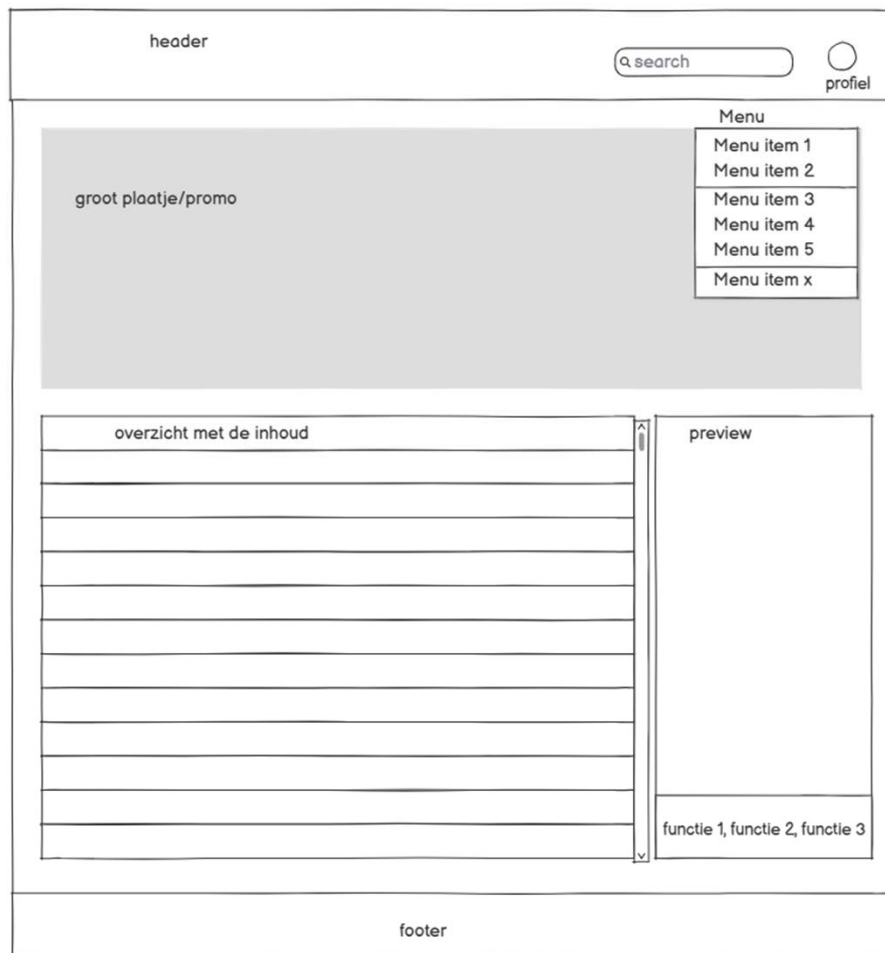
VAN FUNCTIONALITEIT NAAR WIREFRAME



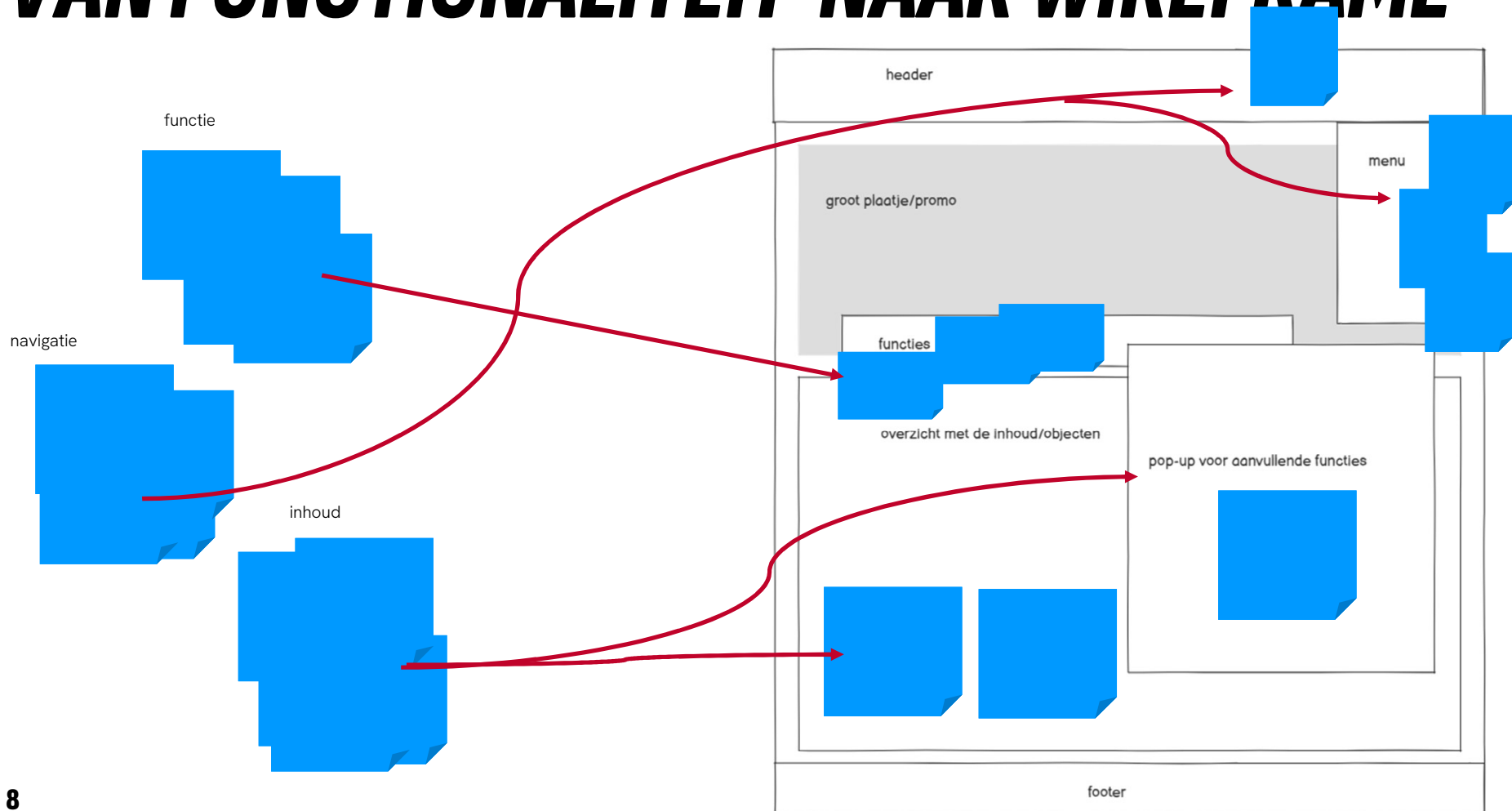
VAN FUNCTIONALITEIT NAAR WIREFRAME

Concept keuze

- Vergelijk verschillende templates of voorbeelden?
- Biedt het voldoende om je functionaliteit te plaatsen?
- Past het bij het doel van de webapplicatie?



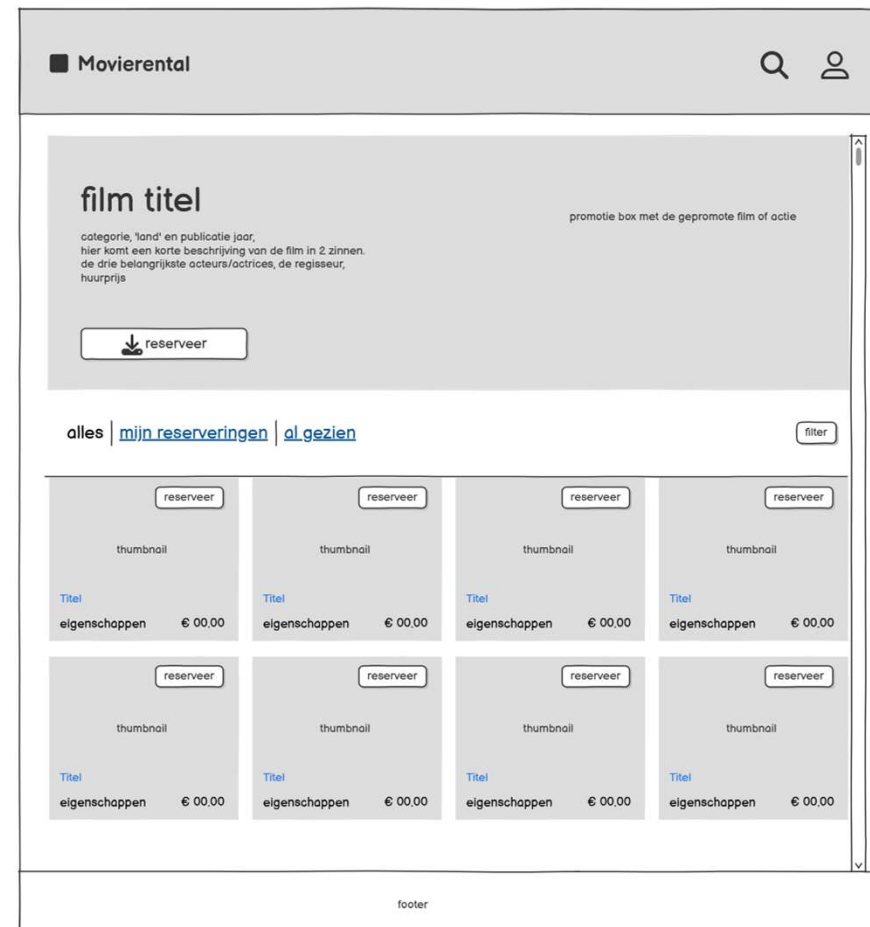
VAN FUNCTIONALITEIT NAAR WIREFRAME



WIREFRAME (UITEGEWERKT VOORBEELD)

Huurder

- Profiel
 - Aanmaken/wijzigen/verwijderen
 - Naam, geboorte datum, adres, vestiging, betalingsinformatie
- Zoeken
 - titel/keyword/naam
 - Selectie wissen
- Filteren
 - genre/jaar/naam (regisseur, acteur)
 - Filter aan/uit
- Reserveren
 - Toevoegen/verwijderen/historie
- Film details zien
 - Details
 - Trailer
- In-, uit loggen
- Etc...



TIPS

- Wees consistent
- Gestalt: ruimte en structuur
- Probeer je wireframe uit
- 3 clicks; feit of fabel?
- Kijk eens naar de slides van vorig jaar op Brightspace

Perfect is the enemy of done

VRAGEN?

DE OPDRACHT CONCREET GEMAAKT

- Kies één van de gebruikers en definieer ten minste 3 epics
- Op basis daarvan definieer je voor elke epic een aantal user stories met bijpassende acceptatie criteria (ten minste 3 per epic)
- Bepaal de benodigde functionaliteit
- Ontwerp een wireframe op basis van de gedefinieerde functionaliteit.
- Aan de hand van je wireframe bouw je de web applicatie

OEFENING *[10 MINUTEN]*

Kijk of je de functies die je bedacht hebt logisch kan groeperen.

- Denk aan zaken als navigatie door de site en door de content, acties op content, basis functies zoals selecteren, editen, verwijderen, etc.
- Je kunt dit doen door 'post-its' te maken in Powerpoint, Balsamiq, Mural of Miro. Of met fysieke post-its.

OEFENING *[10 MINUTEN]*

Bedenk een concept voor een passend wireframe. Denk hierbij aan wat passend is voor het soort inhoud en het doel van de site.

Ga desnoods op zoek op het internet naar voorbeelden die je kent.

Teken deze na in de meest eenvoudige vorm. Do dit in het tool dat je eerder gebruikt hebt voor de groepering (Powerpoint, Balsamiq, Mural of Miro). Of op een A3 vel papier.

.

OEFENING [10 MINUTEN]

Plaats de gevonden functionaliteit en acties op je wireframe.

SHARING IS CARING

10 MINUTEN

1. Bespreking van de bevindingen klassikaal

HUISWERK

- Werk je wireframes uit en lever deze maandag in voor feedback

Relax het hoeft nog niet waterdicht te zijn

	No Category
<input type="checkbox"/>	Feedback Huiswerk Opdrachten UX ▼ Sep.3 - Sep.8