



Name	EP
	verlernt offen

Skizze

LP	Max: WW -2 ab: WW -5 ab: K.O. ab:	Regeneration	
MP	WW -2 ab 5 WW -5 ab 10	Karma	
		Abwehr	

KÖRPER			
Beidhändigkeit	+	Klettern	+
Fallenstellen	+	Körperkraft	+
Fälschen	+	Reiten	+
Geschicklichkeit	+	Schlösserknacken	+
Handwerken	+	Schnelligkeit	+
Heimlichkeit	+	Schwimmen	+
		Selbstbeherrschung	+
		Stehlen	+
		Wagen & Boote lenken	+
		Wahrnehmung	+
		Werfen	+
		Waffe & Kampfkunst (siehe unten)	

WISSEN			
Alchemie	+	Naturkunde	+
Einprägen	+	Pflanzenkunde	+
Gassenwissen	+	Rechnen	+
Kampftaktik	+	Sagenkunde	+
Kombinationsgabe	+	Seilkunst	+
Lesen & Schreiben	+	Spurenlesen	+
Lippenlesen	+	Technik	+
Medizin	+	Tierkunde	+
		Überlebenskunst	+
		Zauberkunde	+
		Völkerkunde:	
		Sprache:	


SOZIAL			
Begeistern	+	Empathie	+
Beruhigen	+	Erzählen	+
Charisma	+	Etikette	+
Einschüchtern	+	Geschäftssinn	+
		Humor	+
		Lügen	+
		Überreden	+
		Verführen	+

Tragkraft
Abenteuerkasse
Rüstung
Inventar

WEITERES

Profession
Volk
Spezies
Glaube
Stand
Beruf
Alter
Händigkeit
Statur
Äußerliches

Gesinnung
Interessen
Ziele
Eigenarten
Freunde, Feinde, Liebschaften

Name	Profession	Abwehr	
------	------------	--------	--

Professionsfertigkeit	Leitfertigkeit	Zusatz	Beschreibung	WW
				+
				+
				+
				+
				+
				+
				+
				+
				+
				+
				+

Waffe & Kampfkunst	Schaden	Effekt	WW
			+
			+
			+
			+

Waffe & Kampfkunst	Schaden	Effekt	WW
			+
			+
			+
			+