

ชื่อโครงการ โครงการพัฒนาระบบจัดเก็บแสดงผลงานและประมวลทักษะของนิสิต

1. หน่วยงาน/ทีมที่รับผิดชอบ

สมาชิกกลุ่ม 1024-bit โดยมีสมาชิกและหน้าที่ที่รับผิดชอบดังนี้

ลำดับ	ชื่อ – นามสกุล	รหัสนิสิต	หน้าที่
1	นางสาว สมฤทัย อ่อนอำไพ	6210503837	Project Manager, Business
2	นาย นัฐภูมิ นาทพรหม	6210503659	Frontend
3	นางสาว ณัฐยาภรณ์ คุณวัฒนาพงษ์	6210505180	Frontend
4	นาย ปันท์ชนิต เจริญสุทธิกุล	6210501001	Frontend
13	นาย ภัทรพล บุญกุล	6210503756	Frontend
5	นาย ธนิก จงตระกูล	6210505198	UX/UI Designer
6	นางสาว ปาริชาติ จันทะไทย	6210500145	UX/UI Designer
7	นาย พฐุวัฒน์ ฮอกขุน	6210503730	Backend
8	นาย วสวัตต์ เกิดมงคล	6210503802	Backend
9	นาย ภิมาวัชร์ อินทมูล	6210503772	Backend
10	นาย สิริภาพ ชยเจตน์	6210503870	Backend, Doc
11	นาย วรเมศ ผดุงเจริญ	6210503799	Doc, Tester
12	นาย พันธุ์พุดิ แสงกิจอมร	6210503721	Doc, Tester

2. ผู้รับผิดชอบ/ผู้จัดการโครงการ

นางสาว สมฤทัย อ่อนอำไพ

3. หลักการและเหตุผล

- 3.1 เนื่องจากในปัจจุบัน มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ยังไม่มีระบบใดที่คอยจัดเก็บผลงานสำหรับนิสิต ทั้งในประเภทของใบประกาศนียบัตร โครงการงาน หรือกิจกรรมที่เคยเข้าร่วม ซึ่งอาจส่งผลต่ออนาคตที่นิสิตต้องใช้ผลงานเหล่านี้ในการรวบรวมใหม่ หรือเป็นตัวช่วยการสมัครงานในอนาคต
- 3.2 มหาวิทยาลัยมีข้อมูลสถิติเชิงผลงาน ทักษะความสามารถเพียงแค่ว่าสำหรับอาจารย์ หรือบุคลากรภายใน แต่ยังไม่เคยมีข้อมูลสำหรับนิสิตมาก่อน
- 3.3 กิจกรรม หลักสูตรการเรียนการสอนในมหาวิทยาลัยปัจจุบันอาจไม่ทันต่อการเปลี่ยนแปลงของโลกหรือรองรับกับความต้องการของนิสิต ทำให้นิสิตไม่ทราบหรือขาดทักษะความสามารถบางประการที่เป็นที่นิยมหรือสนใจ

4. วัตถุประสงค์

- 4.1 ต้องการจัดเก็บและรวบรวมผลงานของนิสิตตั้งแต่ชั้นปีที่ 1 จนถึงจบการศึกษา
- 4.2 ต้องการข้อมูลด้านทักษะความสามารถแต่ละด้านที่มีอยู่ของนิสิตแต่ละคน
- 4.3 ต้องการให้นิสิตมีผลงานและพัฒนาทักษะความสามารถให้ตรงกับความต้องการตนเอง จนไปถึงการมีกิจกรรมหรือหลักสูตรที่รองรับต่อความต้องการที่กล่าวข้างต้น

5. เป้าหมาย

- 5.1 พัฒนาระบบจัดเก็บแสดงผลงานสำหรับนิสิตมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
- 5.2 สร้างระบบที่เป็นศูนย์กลางในการรวบรวมข้อมูลของนิสิตไว้ที่เดียว เพื่อนำข้อมูลผลงานหรือทักษะความสามารถมาวิเคราะห์เป็นข้อมูลเชิงสถิติที่มีประโยชน์
- 5.3 นิสิตสามารถสำรวจแนวโน้มผลงาน ทักษะความสามารถของนิสิตคนอื่นในระบบ จนนำไปสู่การตัดสินใจปรับตัว พัฒนาทักษะความสามารถ และต่อยอดไปยังการสร้างผลงานที่ตรงกับความต้องการของนิสิต หรือทันต่อนิสิตกลุ่มที่มองเป็นเป้าหมาย
- 5.4 มหาวิทยาลัยสามารถศึกษาและทราบถึงแนวโน้มทักษะความสามารถของนิสิตที่ดูได้จากข้อมูลที่วิเคราะห์ เพื่อนำไปพัฒนากิจกรรมหรือปรับปรุงหลักสูตรการศึกษาให้มีคุณภาพและตอบโจทย์ความต้องการในอนาคต

6. ขอบเขตการดำเนินงาน

มีลักษณะเป็นแบบ 50:50% เนื่องจากในมหาวิทยาลัยก็มีระบบที่คล้ายคลึงกัน แต่เป็นในรูปแบบของบุคลากรของมหาวิทยาลัยอย่าง KUforest และแพลตฟอร์มออนไลน์อื่นที่สามารถนำมาอ้างอิงและประยุกต์ได้

7. แผนการดำเนินงาน

สัปดาห์ที่	เนื้อหา
1	แบ่งกลุ่ม, เตรียมโครงการเสนอขออนุมัติ
2	เสนอหัวข้อโครงการรอบ 1
3	เสนอหัวข้อโครงการรอบ 2 (อนุมัติโครงการ)
4	เสนอขอบเขตความต้องการ 1
5	เสนอขอบเขตความต้องการ 2 (อนุมัติขอบเขตงาน R01)
6	เสนอผลการออกแบบระบบ 1
7	เสนอผลการออกแบบระบบ 2, เสนอระบบต้นแบบ (อนุมัติผลการออกแบบ R01)
8	เสนอผลพัฒนาระบบ 1, Demo
9	เสนอผลพัฒนาระบบ 2, Demo (อนุมัติผลการพัฒนา First Release R01)
10	เสนอปรับขอบเขตโครงการรอบ 3, เสนอขอบเขตความต้องการ 3

11	เสนอขอบเขตความต้องการ 4, เสนอผลการออกแบบระบบ 3 (อนุมัติขอบเขตงาน R02)
12	เสนอผลการออกแบบระบบ 4, เสนอผลพัฒนาระบบ 3, Demo (อนุมัติการออกแบบ R02)
13	เสนอผลพัฒนาระบบ 4, Demo
14	เสนอผลพัฒนาระบบ 5, Demo (อนุมัติผลการพัฒนา Second Release R02)
15	สรุปผลการพัฒนาระบบ, Demo (อนุมัติผลการพัฒนา Final Release R02)

8. ระยะเวลาดำเนินการ

1 ภาคการศึกษา (ระยะเวลาประมาณ 15 สัปดาห์)

9. ค่าใช้จ่ายตลอดทั้งโครงการ

400,000 บาท (สี่แสนบาทถ้วน)

Progress Report

Week 2

สิ่งที่ได้จากสรุปการประชุมหรือแก้ไขปัญหที่พบ

- ลดขอบเขตงานลง จากเดิมที่มี 2 ขอบเขตหลักคือ ระบบจัดเก็บและแสดงผลงานนิสิต และระบบช่วยจัดหางานจากผลงานที่มี โดยสรุปให้เหลือเพียงแค่ระบบจัดเก็บและแสดงผลงานนิสิต
- ออกแบบพีเจอร์ และกลุ่มเป้าหมายที่ต้องการให้มีความชัดเจน สัมพันธ์กันมากยิ่งขึ้น โดยคำนึงจากสิ่งที่กลุ่มเป้าหมายต้องการ หรือประสบปัญหาอยู่ ด้วย Business Model Canvas และ Value Proposition Canvas

สิ่งที่วางแผนสำหรับอนาคตหรือสัปดาห์ถัดไป

- ประเมินงบประมาณของโครงการ จนไปถึงสิ่งที่คาดว่าจะได้ใช้ในการพัฒนาโครงการให้เกิดขึ้น
- ออกแบบระบบเว็บไซต์ สัญลักษณ์และสโลแกนซึ่งจำเป็นต่อการสื่อสารกับผู้ใช้ว่าโครงการนี้ทำเกี่ยวกับอะไร และทำได้อย่างไร โดยจะออกแบบอย่างคร่าวก่อนเพื่อให้เห็นทิศทางงาน

Week 3

สิ่งที่ได้จากสรุปการประชุมหรือแก้ไขปัญหที่พบ

- ทำการลดขอบเขตพีเจอร์ของโครงการเหลือเพียงแค่ระบบการแสดงผลงาน และทักษะความสามารถ รวมไปถึงการนำข้อมูลที่ได้มาวิเคราะห์ จากเดิมที่มีระบบจัดหางาน คอมมูนิตี้นั้น แนะนำทักษะที่ควรมี และการประเมินจากบุคคล Expert ด้วย
- กำหนดความต้องการทางระบบทั้ง Frontend, Backend, UI&UX Design ที่จะใช้งาน รวมไปถึงกำหนดระยะเวลาทำการโครงการ
- สรุปสโลแกน สัญลักษณ์ รูปแบบหน้าเว็บไซต์ของโครงการแบบคร่าว ให้เห็นถึงการใช้งานเข้าถึงพีเจอร์ต่าง ๆ

สิ่งที่วางแผนสำหรับอนาคตหรือสัปดาห์ถัดไป

- โฟกัส Privacy การแสดงข้อมูลสำหรับมุมมองบุคคลต่าง ๆ การใส่ข้อมูลนำเข้าที่จำเป็น และการศึกษาปรับปรุงระบบเว็บไซต์ให้ใช้งานง่าย ใช้คำที่ติดต่อกับผู้ใช้ได้เข้าใจมากยิ่งขึ้น
- ระบบ Export ให้อยู่ในรูปแบบที่สามารถนำไปใช้งานต่อได้ทันที เช่น ไฟล์สกุล .pdf
- Develop tools เพิ่มเติมสำหรับฝ่าย Frontend เพื่อตอบรับการออกแบบจาก UI&UX Design และการติดต่อสื่อสารข้อมูลกันกับฝ่าย Backend