

< 게임 흐름 설명 (유저 n과 유저m의 대결이라고 가정) (이해를 돕기 위한 설명 글입니다.) >

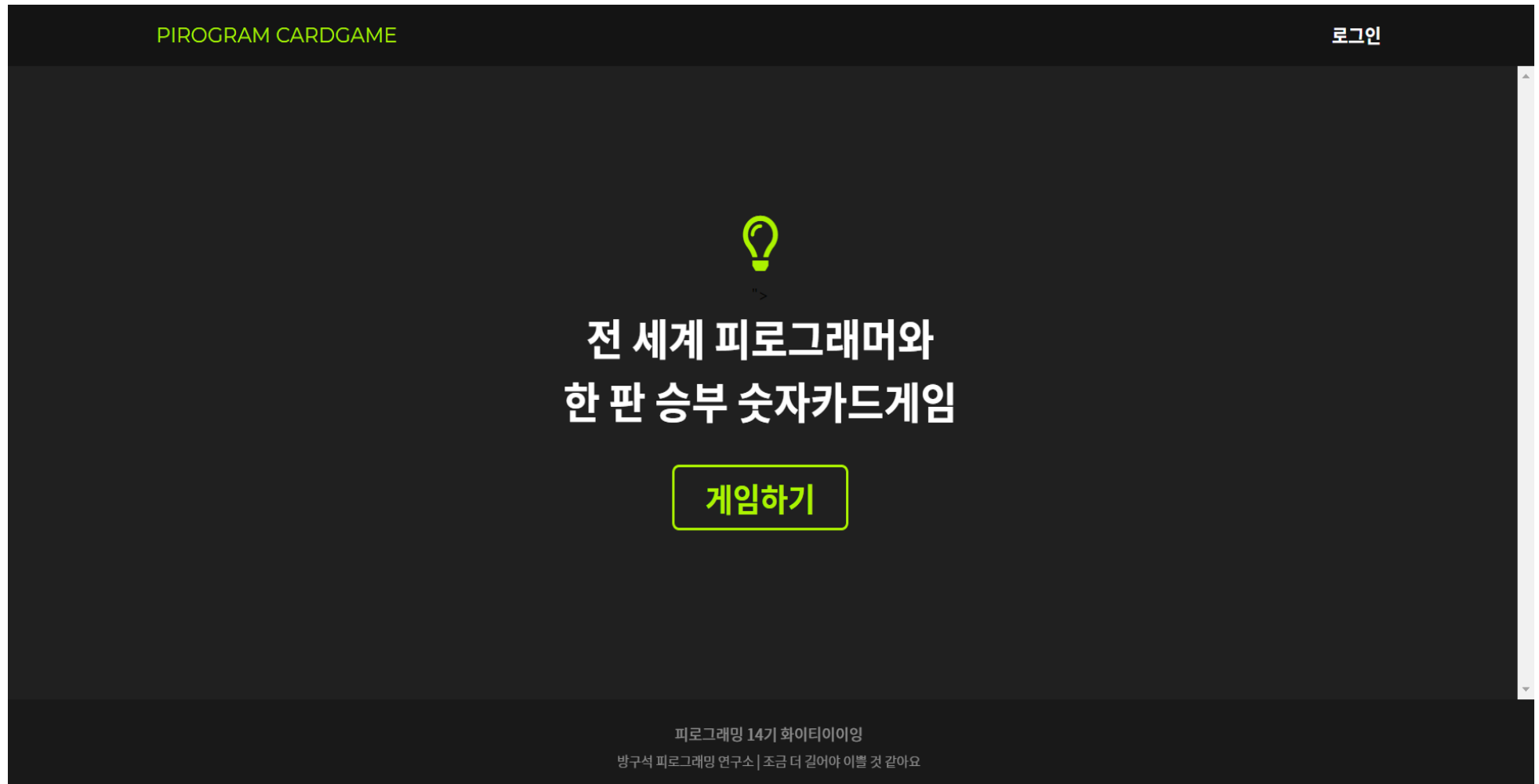
1. 로그인을 합니다!
2. 로그인한 유저 n은 자기가 낼 숫자 카드를 선택 후, 다른 유저 m에게 게임을 걸 수(= 공격할 수) 있습니다.
 - 숫자 카드는 1~10까지의 숫자중 랜덤으로 5개가 보여집니다. 그 중 하나의 숫자를 선택합니다.
 - 복수의 다른 유저 중 한 명을 선택할 수 있습니다 (다른 유저 m을 선택했다고 가정)
3. 유저 m의 계정으로 로그인 했을 때, 게임 전적(= 게임 리스트)을 살펴보면 유저 n이 자신에게 게임을 걸어온 것을 알 수 있습니다
4. 유저 m은 해당 게임에 반격할 수 있습니다. 따라서 m 또한 자기가 낼 숫자 카드를 선택합니다.
5. 유저 n과 m은 서로에게 숫자 카드를 내밀었으니, 게임의 결과를 알 수 있습니다!
6. 서로가 선택한 카드의 값과 결과, 그리고 게임에서 획득/차감 된 점수를 확인할 수 있습니다.
 - 각 게임별로 숫자가 큰 사람이 이길수도, 숫자가 작은 사람이 이길 수도 있습니다. 이는 랜덤입니다
 - 무엇이 되었던 간에 승리자는 자신의 카드 숫자만큼 점수를 얻고, 패배자는 자신의 카드 숫자만큼 점수를 잃습니다.
 - **숫자의 값이 서로 같을 경우 결과는 '비김' 처리가 되며, 카드 숫자만큼 두 유저 모두에게 점수를 주게 됩니다.**
7. 랭킹보기를 클릭하면, 지금까지 진행된 모든 게임에서 얻은(잃은) 점수가(합산된 점수) 유저별로 랭킹화되어 보여집니다.
8. 하지만 유저는 n,m,p,j,k등등... 2명이상일 것이며, 자신이 공격한 게임건은 삭제가 가능합니다.

< 덧붙임 >

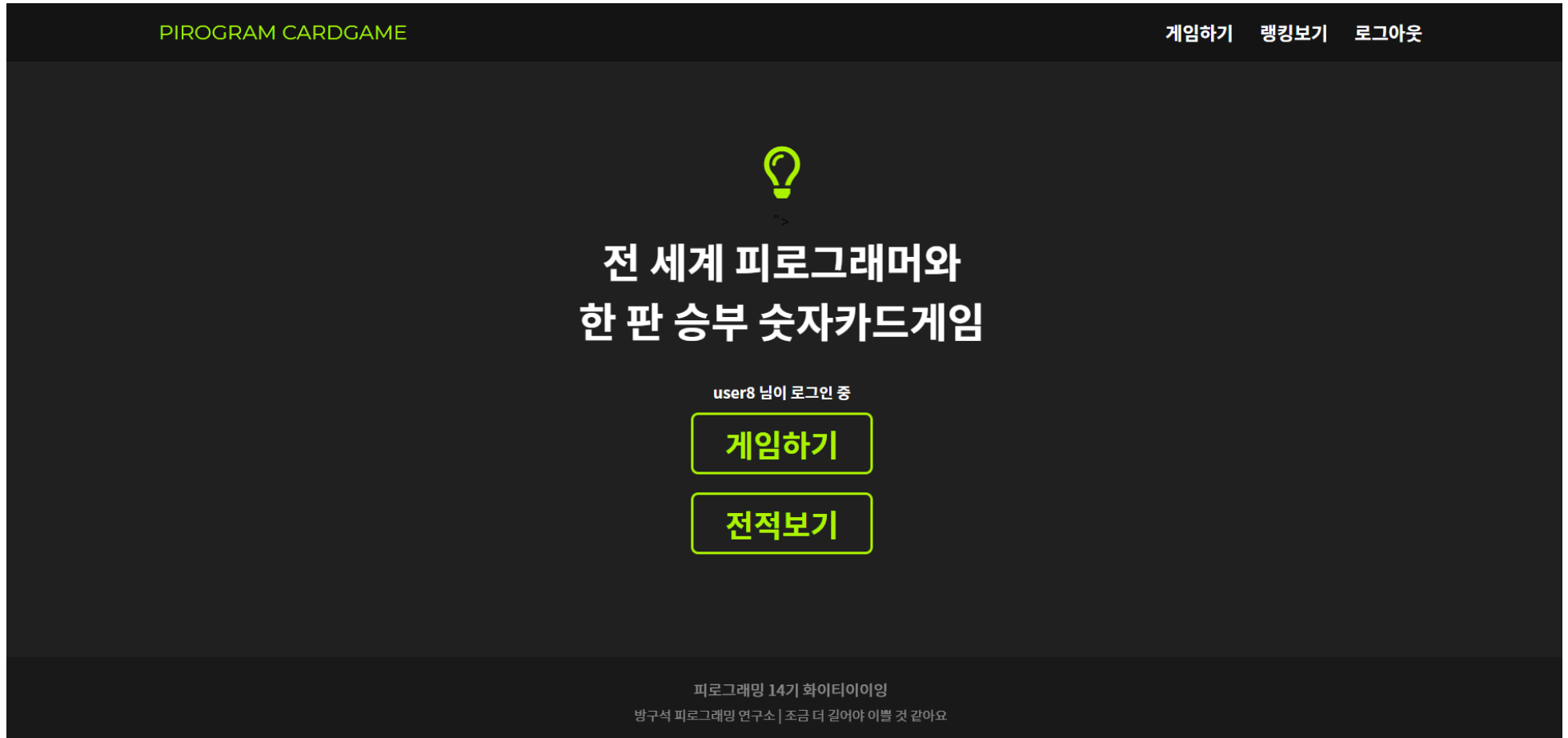
- 1) 1번 로그인 기능에서는 2중 택1을 하셔도 좋습니다. 하지만 꼭 소셜로그인에 도전해보시길 바랍니다 !!
 - 소셜로그인 (구글, 네이버, 카카오 등) (카카오는 하다가 안되면 빠른 손절 추천합니다..... ^^)
 - 장고에서 제공하는 일반 로그인
- 2) CSS는 똑같은 필요도 없고, 이 부분에 시간을 많이 할애하는 것을 권장하지 않습니다
- 3) 이미 구현된 기능 이외에 새로운 기능들을 추가 하셔도 좋습니다!

[4주차 팀과제] – 페이지 별 구성 및 기능 (상세 설명)

1. main화면 – 로그인 전



2. main 페이지 - 로그인 후 (user8이 현재 로그인 중)



3. 게임하기 눌렀을 때 페이지 (= 공격하기 !)

- 카드는 앞에서 언급했듯이 랜덤으로 생성 가능 (1-10의 숫자중 5개의 숫자가 보여지고 그 중 한 개 선택)
- 공격할 상대 또한 고를 수 있음

PIROGRAM CARDGAME

게임하기랭킹보기로그아웃

내가 고른 카드: 3

공격할 상대는? koeunseo

공격하기!

피로그래밍 14기 화이티이잉

방구석 피로그래밍 연구소 | 조금 더 길어야 이쁠 것 같아요

4. 게임 전적 페이지 (= 게임 list)

- 1) 자신이 공격한 게임은 아직 상대가 반격하지 않았다면, 게임 취소를 할 수 있습니다. [진행중...]
- 2) 다른 유저가 자신에게 게임을 걸어온 것이라면, 반격할 수 있습니다 [반격하기]
- 3) 이미 종료된 게임이라면, 게임의 결과가 보이게 됩니다.

PIROGRAM CARDGAME

게임하기랭킹보기로그아웃

현재 플레이어의 게임 전적을 보여주는 페이지입니다. 글을 조금 더 써봅시다. 조금만 더요.
진행 중인 게임은 취소할 수 있어요! 물론 자신이 공격한(=도전장을 내민) 게임만 해당되겠죠? 너무 배고프네요...

현재 플레이어 : user8

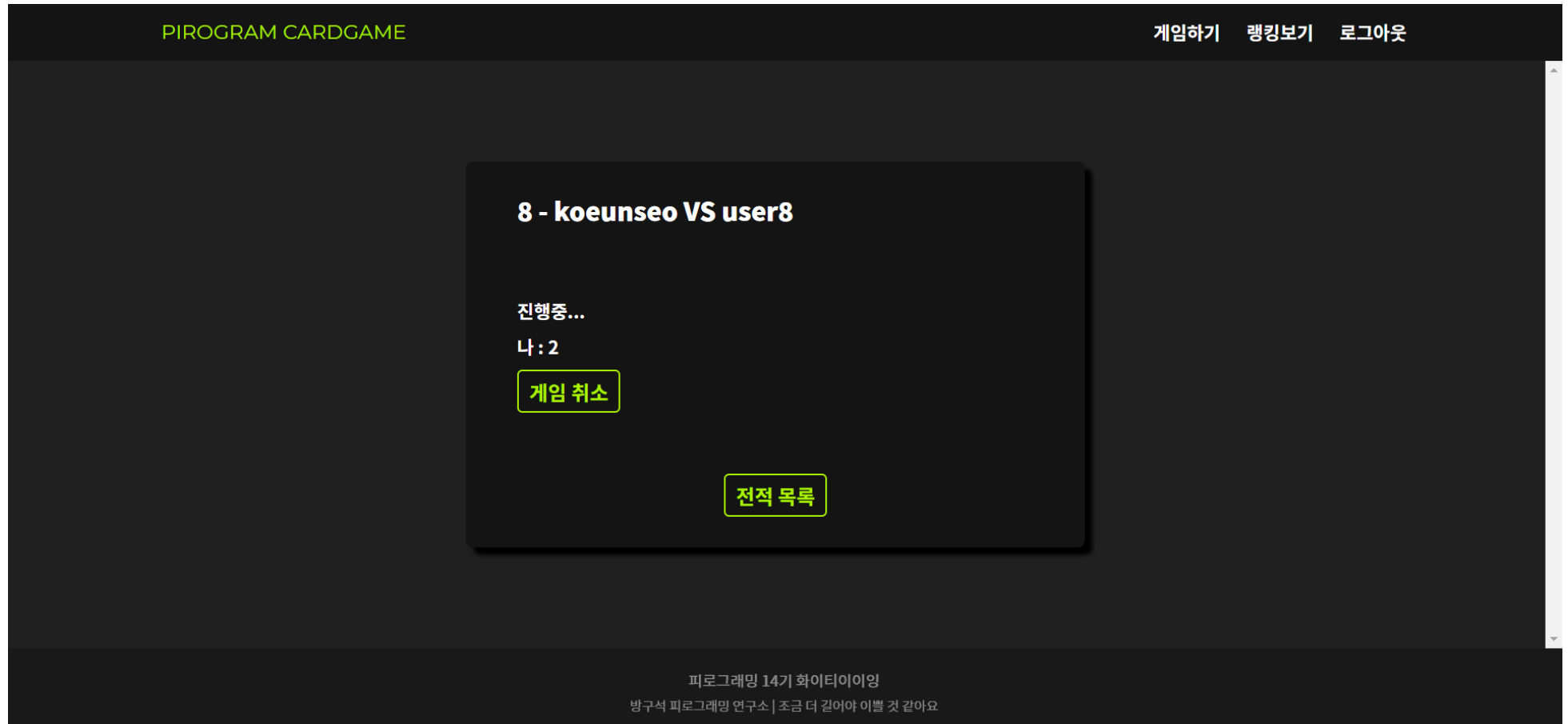
8 - koeunseo VS user8	결과 : 패배	게임정보
1) 7 - koeunseo VS user8	진행중... 게임 취소	게임정보
2) 6 - user8 VS user	반격하기	게임정보
3) 4 - user VS user8	결과 : 승리	게임정보
3 - user VS user8	결과 : 승리	게임정보
2 - user VS user8	결과 : 승리	게임정보
1 - user VS user8	결과 : 패배	게임정보

피로그래밍 14기 화이티이잉

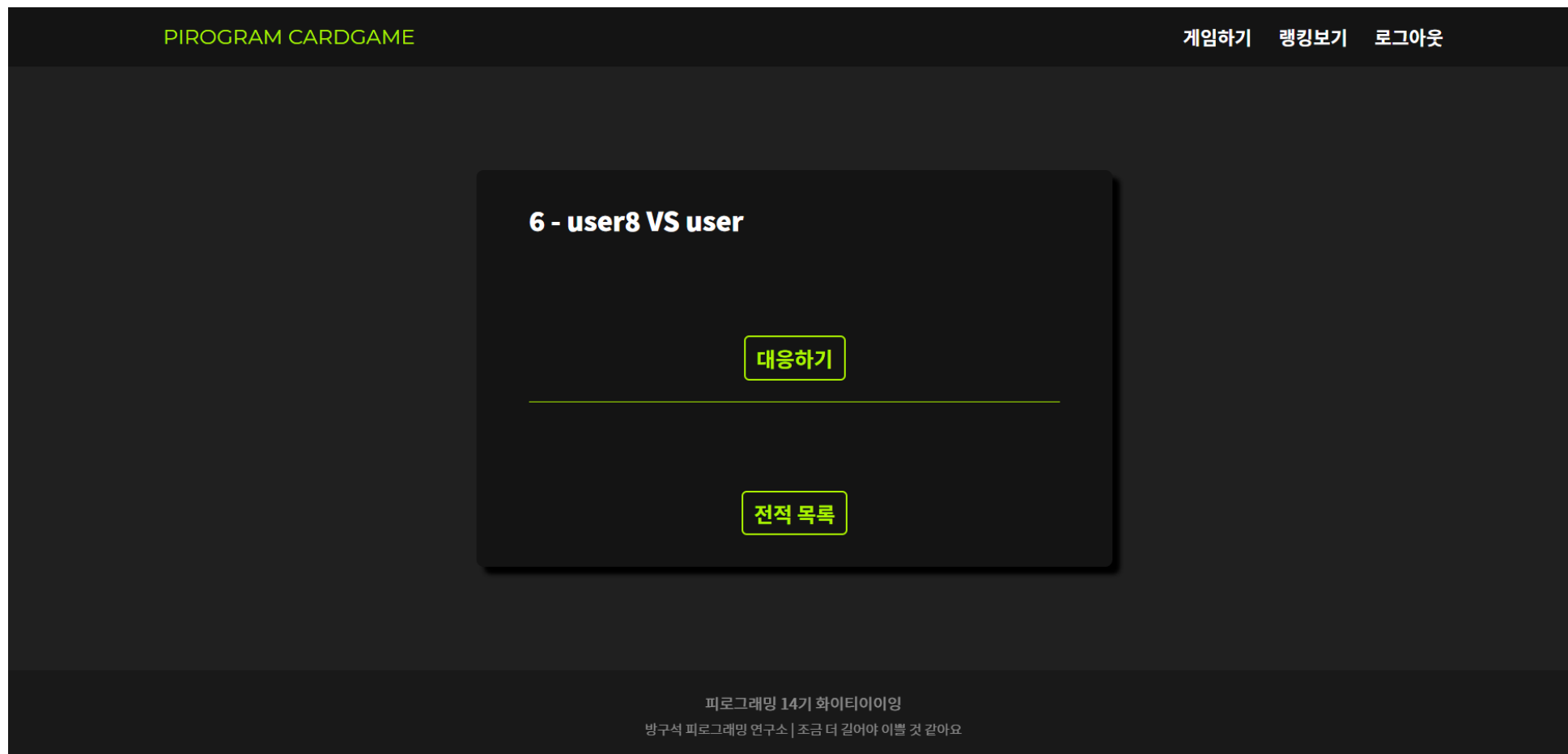
방구석 피로그래밍 연구소 | 조금 더 길어야 이쁠 것 같아요

5. 게임 정보 페이지 (= 게임 detail페이지)

- 1) 상황의 게임정보



- 2) 상황의 게임정보



- 3) 상황의 게임정보

PIROGRAM CARDGAME

게임하기랭킹보기로그아웃

4 - user VS user8

숫자가 더 작은 사람이 대결에서 이깁니다

user : 8

나 : 2

결과 : 승리

점수 : 2 점

전적 목록

피로그래밍 14기 화이티이잉

방구석 피로그래밍 연구소 | 조금 더 길어야 이쁠 것 같아요

다른 유저로 로그인 - (koeunseo가 현재 로그인 중)

User8유저의 게임전적에선 아까 1) 진행중.. 이었던 것이 , koeunseo유저의 게임전적에선 반격하기로 되어있는 것을 알 수 있음

PIROGRAM CARDGAME

게임하기랭킹보기로그아웃

게임 전적

현재 플레이어의 게임 전적을 보여주는 페이지입니다. 글을 조금 더 써봅시다. 조금만 더요.
진행 중인 게임은 취소할 수 있어요! 물론 자신이 공격한(=도전장을 내민) 게임만 해당되겠죠? 너무 배고프네요...

현재 플레이어 : koeunseo

8 - koeunseo VS user8

결과 : 승리

게임정보

1) 7 - koeunseo VS user8

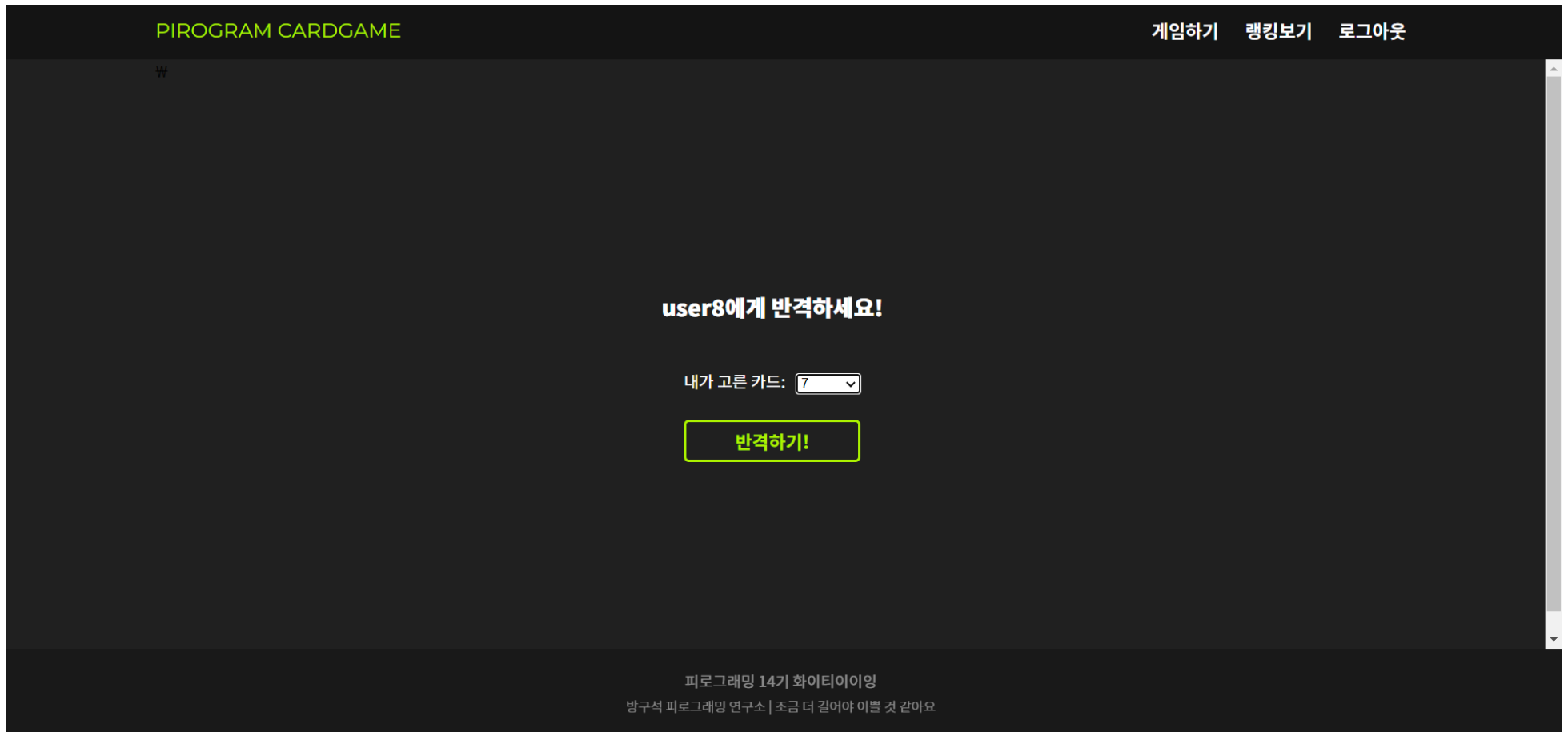
반격하기

게임정보

피로그래밍 14기 화이티이잉

방구석 피로그래밍 연구소 | 조금 더 길어야 이쁠 것 같아요

6. 반격하기 페이지 (= 반격하기 버튼 눌렀을 때)



반격 후 게임정보 바로 띄어줌!

PIROGRAM CARDGAME

게임하기 랭킹보기 로그아웃

7 - koeunseo VS user8

숫자가 더 작은 사람이 대결에서 이깁니다

나 : 7

user8 : 2

결과 : 패배

점수 : -7 점

전적 목록

반격하기 버튼이 사라지고 결과가 보여진 것을 알 수 있음 !

PIROGRAM CARDGAME

게임하기랭킹보기로그아웃

게임 전적

현재 플레이어의 게임 전적을 보여주는 페이지입니다. 글을 조금 더 써봅시다. 조금만 더요.
진행 중인 게임은 취소할 수 있어요! 물론 자신이 공격한(=도전장을 내민) 게임만 해당되겠죠? 너무 배고프네요...

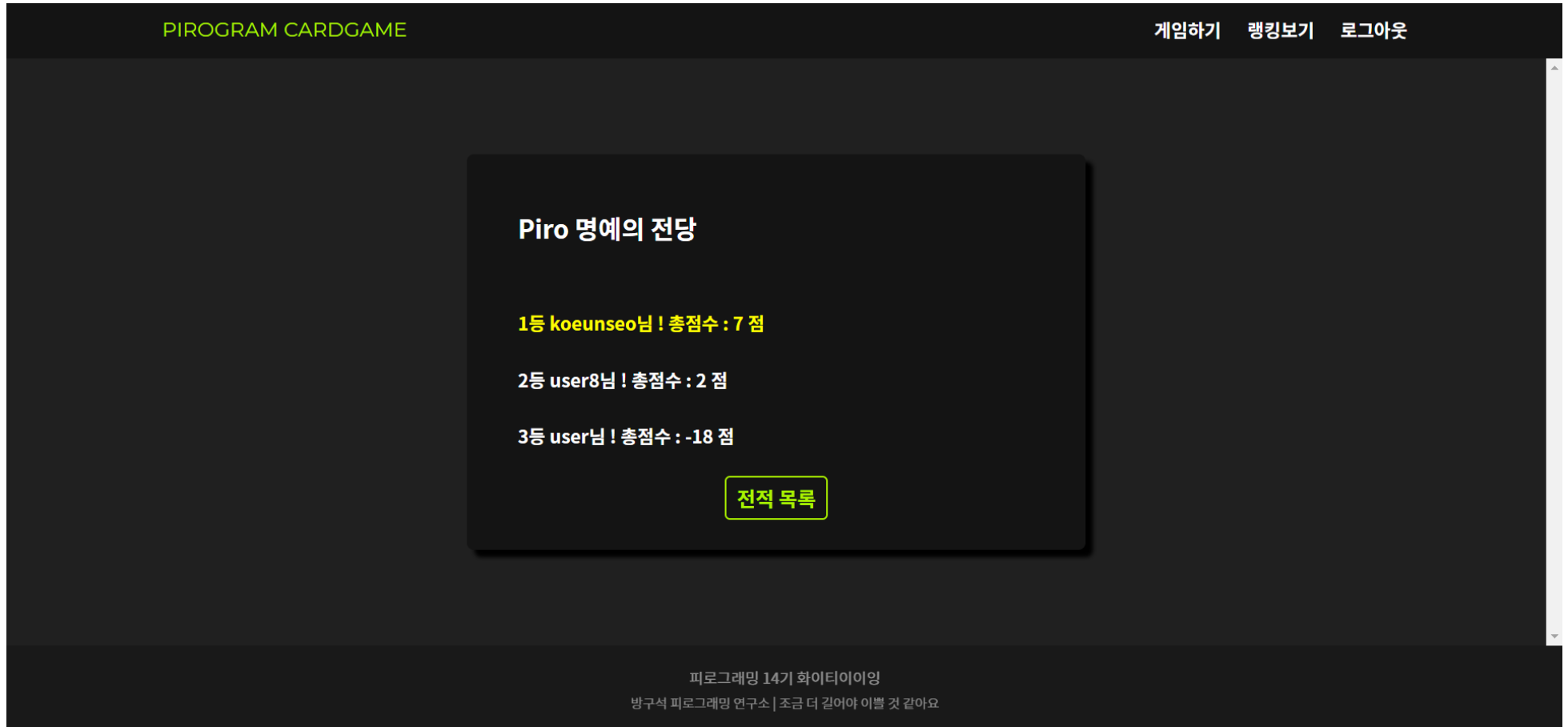
| 현재 플레이어 : koeunseo

8 - koeunseo VS user8	결과 : 승리	게임정보
✓ 7 - koeunseo VS user8	결과 : 패배	게임정보

피로그래밍 14기 화이티이잉

방구석 피로그래밍 연구소 | 조금 더 길어야 이쁠 것 같아요

7. 랭킹보기 페이지



후...꼇...수고하셨습니다당... (~ ▾ ▽ ~) ~