

♥♥♥♥ PIRO 14 파이팅 ♥♥♥♥♥

< 게임 흐름 설명 (유저 n과 유저m의 대결이라고 가정) (이해를 돕기 위한 설명 글입니다.) >

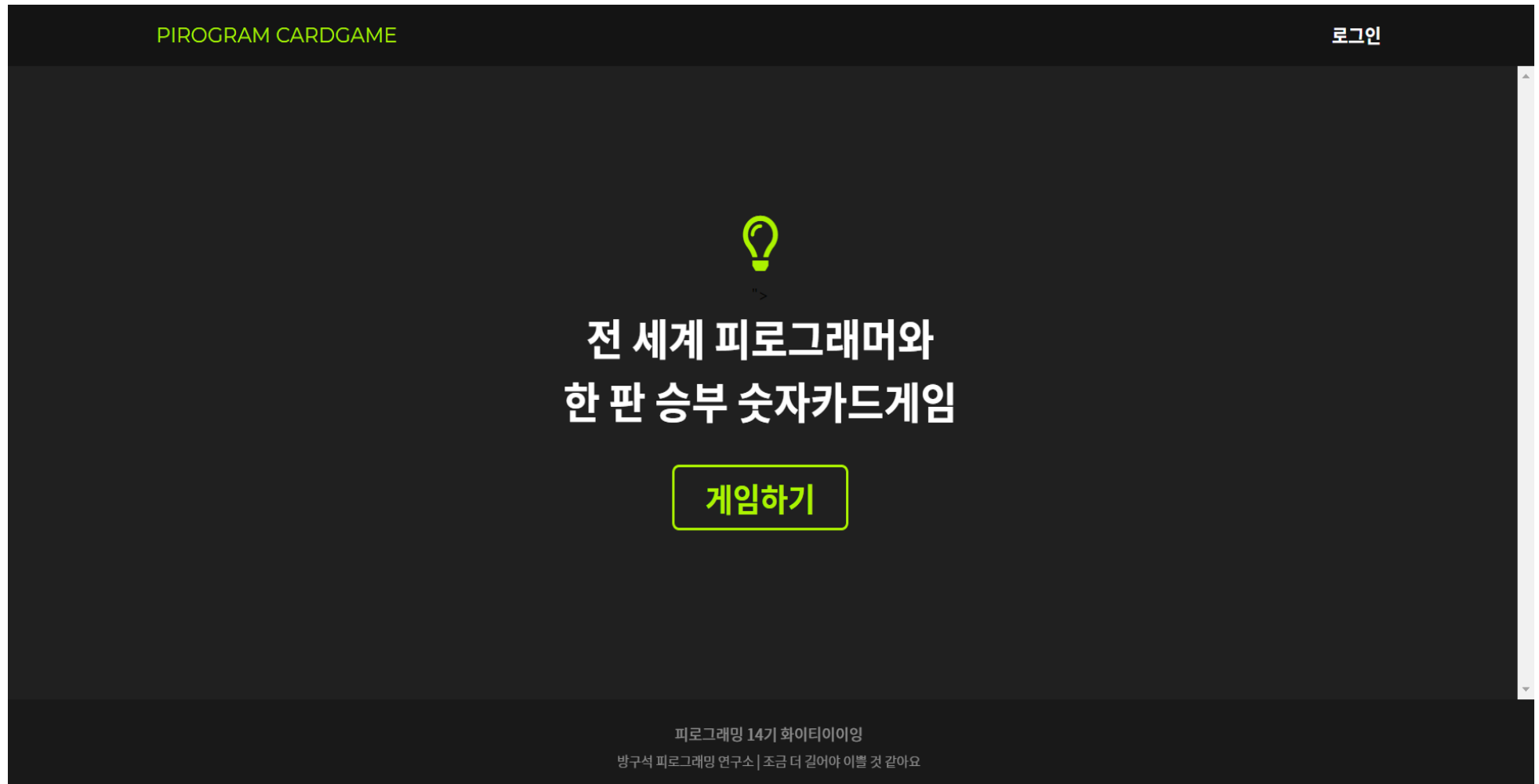
1. 로그인을 합니다!
2. 로그인한 유저 n은 자기가 낼 숫자 카드를 선택 후, 다른 유저 m에게 게임을 걸 수(= 공격할 수) 있습니다.
 - 숫자 카드는 1~10까지의 숫자중 랜덤으로 5개가 보여집니다. 그 중 하나의 숫자를 선택합니다.
 - 복수의 다른 유저 중 한 명을 선택할 수 있습니다 (다른 유저 m을 선택했다고 가정)
3. 유저 m의 계정으로 로그인 했을 때, 게임 전적(= 게임 리스트)을 살펴보면 유저 n이 자신에게 게임을 걸어온 것을 알 수 있습니다
4. 유저 m은 해당 게임에 반격할 수 있습니다. 따라서 m 또한 자기가 낼 숫자 카드를 선택합니다.
5. 유저 n과 m은 서로에게 숫자 카드를 내밀었으니, 게임의 결과를 알 수 있습니다!
6. 서로가 선택한 카드의 값과 결과, 그리고 게임에서 획득/차감 된 점수를 확인할 수 있습니다.
 - 각 게임별로 숫자가 큰 사람이 이길수도, 숫자가 작은 사람이 이길 수도 있습니다. 이는 랜덤입니다
 - 무엇이 되었던 간에 승리자는 자신의 카드 숫자만큼 점수를 얻고, 패배자는 자신의 카드 숫자만큼 점수를 잃습니다.
7. 랭킹보기를 클릭하면, 지금까지 진행된 모든 게임에서 얻은(잃은) 점수가(합산된 점수) 유저별로 랭킹화되어 보여집니다.
8. 하지만 유저는 n,m,p,j,k등등... 2명이상일 것이며, 자신이 공격한 게임건은 삭제가 가능합니다.

< 덧붙임 >

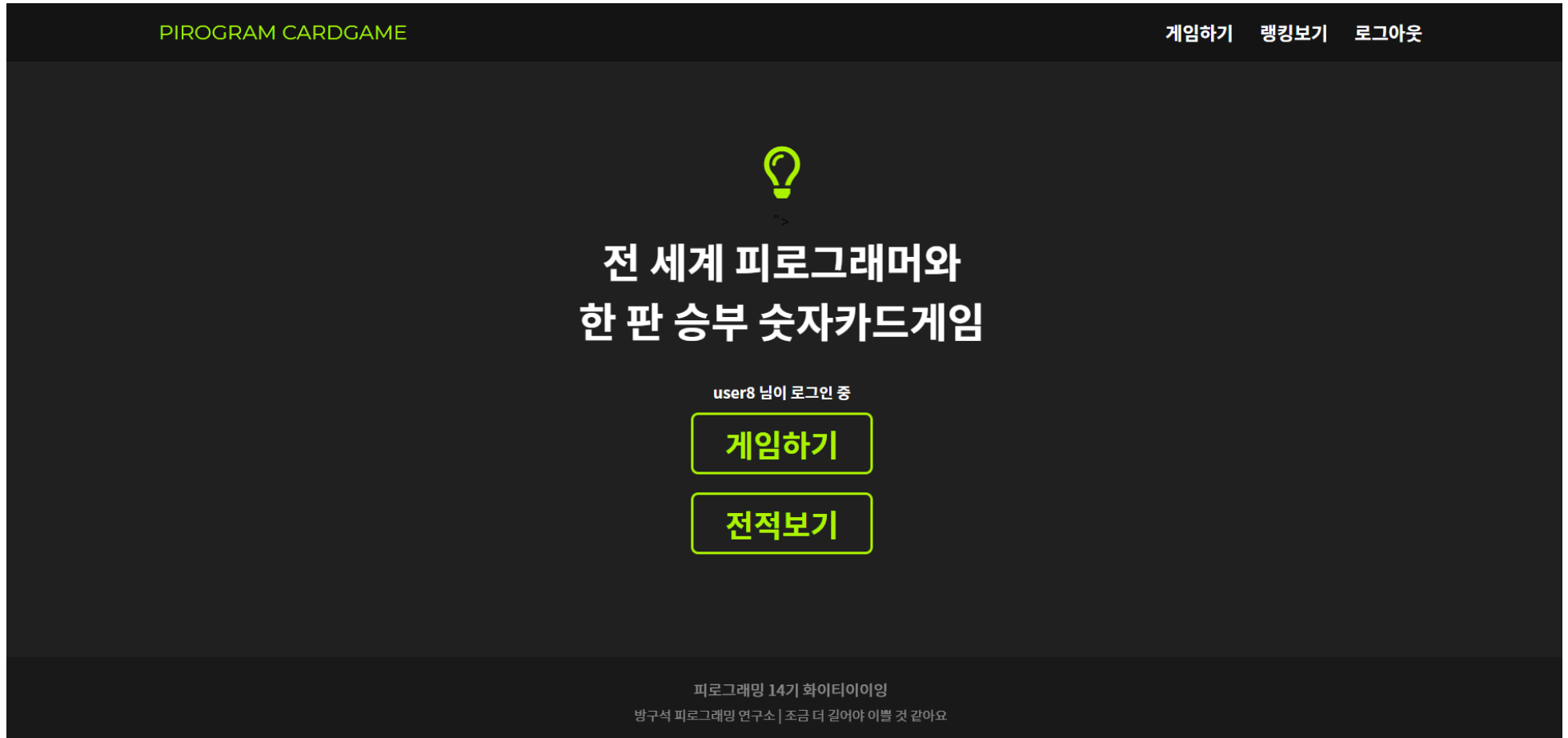
- 1) 1번 로그인 기능에서는 2중 택1을 하셔도 좋습니다. 하지만 꼭 소셜로그인에 도전해보시길 바랍니다 !!
 - 소셜로그인 (구글, 네이버, 카카오 등) (카카오는 하다가 안되면 빠른 손절 추천합니다..... ^^)
 - 장고에서 제공하는 일반 로그인
- 2) CSS는 똑같은 필요도 없고, 이 부분에 시간을 많이 할애하는 것을 권장하지 않습니다
- 3) 이미 구현된 기능 이외에 새로운 기능들을 추가 하셔도 좋습니다!

[4주차 팀과제] – 페이지 별 구성 및 기능 (상세 설명)

1. main화면 – 로그인 전



2. main 페이지 - 로그인 후 (user8이 현재 로그인 중)



3. 게임하기 눌렀을 때 페이지 (= 공격하기 !)

- 카드는 앞에서 언급했듯이 랜덤으로 생성 가능 (1-10의 숫자중 5개의 숫자가 보여지고 그 중 한 개 선택)
- 공격할 상대 또한 고를 수 있음

PIROGRAM CARDGAME

게임하기랭킹보기로그아웃

내가 고른 카드: 3

공격할 상대는? koeunseo

공격하기!

피로그래밍 14기 화이티이잉

방구석 피로그래밍 연구소 | 조금 더 길어야 이쁠 것 같아요

4. 게임 전적 페이지 (= 게임 list)

- 1) 자신이 공격한 게임은 아직 상대가 반격하지 않았다면, 게임 취소를 할 수 있습니다. [진행중...]
- 2) 다른 유저가 자신에게 게임을 걸어온 것이라면, 반격할 수 있습니다 [반격하기]
- 3) 이미 종료된 게임이라면, 게임의 결과가 보이게 됩니다.

PIROGRAM CARDGAME

게임하기랭킹보기로그아웃

현재 플레이어의 게임 전적을 보여주는 페이지입니다. 글을 조금 더 써봅시다. 조금만 더요.
진행 중인 게임은 취소할 수 있어요! 물론 자신이 공격한(=도전장을 내민) 게임만 해당되겠죠? 너무 베풀고프네요...

현재 플레이어 : user8

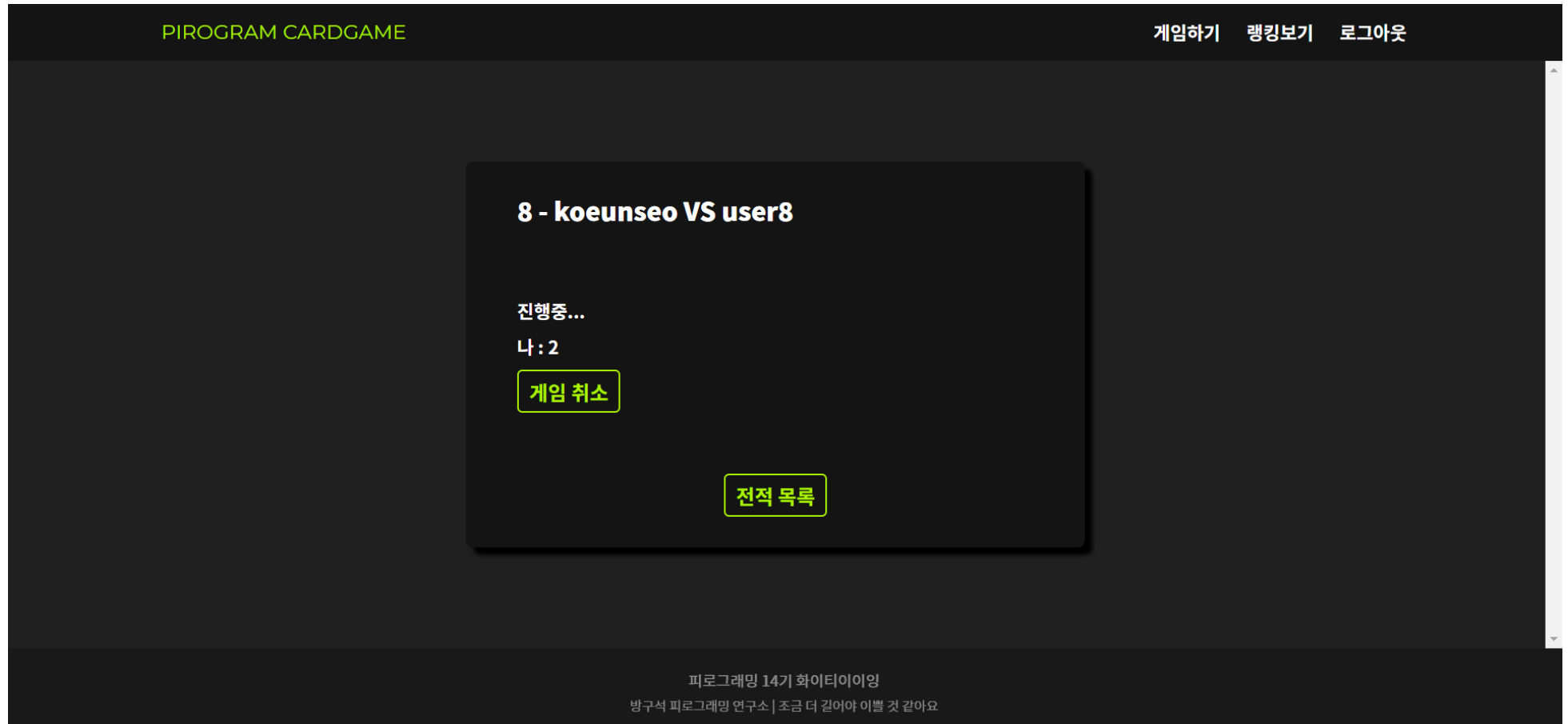
| | | |
|--------------------------|--------------|------|
| 8 - koeunseo VS user8 | 결과 : 패배 | 게임정보 |
| 1) 7 - koeunseo VS user8 | 진행중... 게임 취소 | 게임정보 |
| 2) 6 - user8 VS user | 반격하기 | 게임정보 |
| 3) 4 - user VS user8 | 결과 : 승리 | 게임정보 |
| 3 - user VS user8 | 결과 : 승리 | 게임정보 |
| 2 - user VS user8 | 결과 : 승리 | 게임정보 |
| 1 - user VS user8 | 결과 : 패배 | 게임정보 |

피로그래밍 14기 화이티이잉

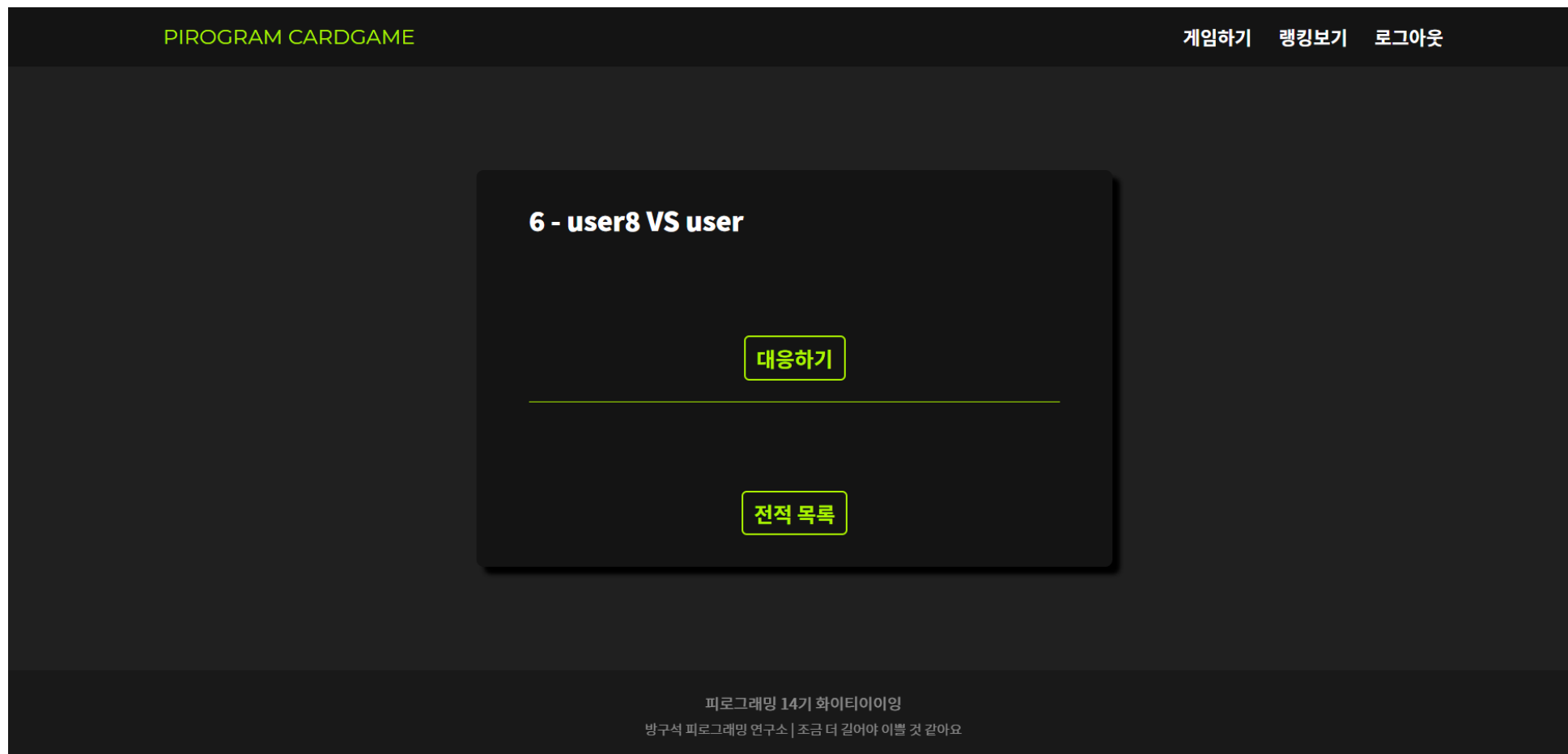
방구석 피로그래밍 연구소 | 조금 더 길어야 이쁠 것 같아요

5. 게임 정보 페이지 (= 게임 detail페이지)

- 1) 상황의 게임정보



- 2) 상황의 게임정보



- 3) 상황의 게임정보

PIROGRAM CARDGAME

게임하기랭킹보기로그아웃

4 - user VS user8

숫자가 더 작은 사람이 대결에서 이깁니다

user : 8

나 : 2

결과 : 승리

점수 : 2 점

전적 목록

피로그래밍 14기 화이티이잉

방구석 피로그래밍 연구소 | 조금 더 길어야 이쁠 것 같아요

다른 유저로 로그인 - (koeunseo가 현재 로그인 중) (= 다른유저로 로그인)

- User8유저의 게임전적에선 아까 1) 진행중.. 이었던 것이 , koeunseo유저의 게임전적에선 반격하기로 되어있는 것을 알 수 있음

PIROGRAM CARDGAME

게임하기랭킹보기로그아웃

게임 전적

현재 플레이어의 게임 전적을 보여주는 페이지입니다. 글을 조금 더 써봅시다. 조금만 더요.
진행 중인 게임은 취소할 수 있어요! 물론 자신이 공격한(=도전장을 내민) 게임만 해당되겠죠? 너무 배고프네요...

현재 플레이어 : koeunseo

8 - koeunseo VS user8

결과 : 승리

게임정보

1) 7 - koeunseo VS user8

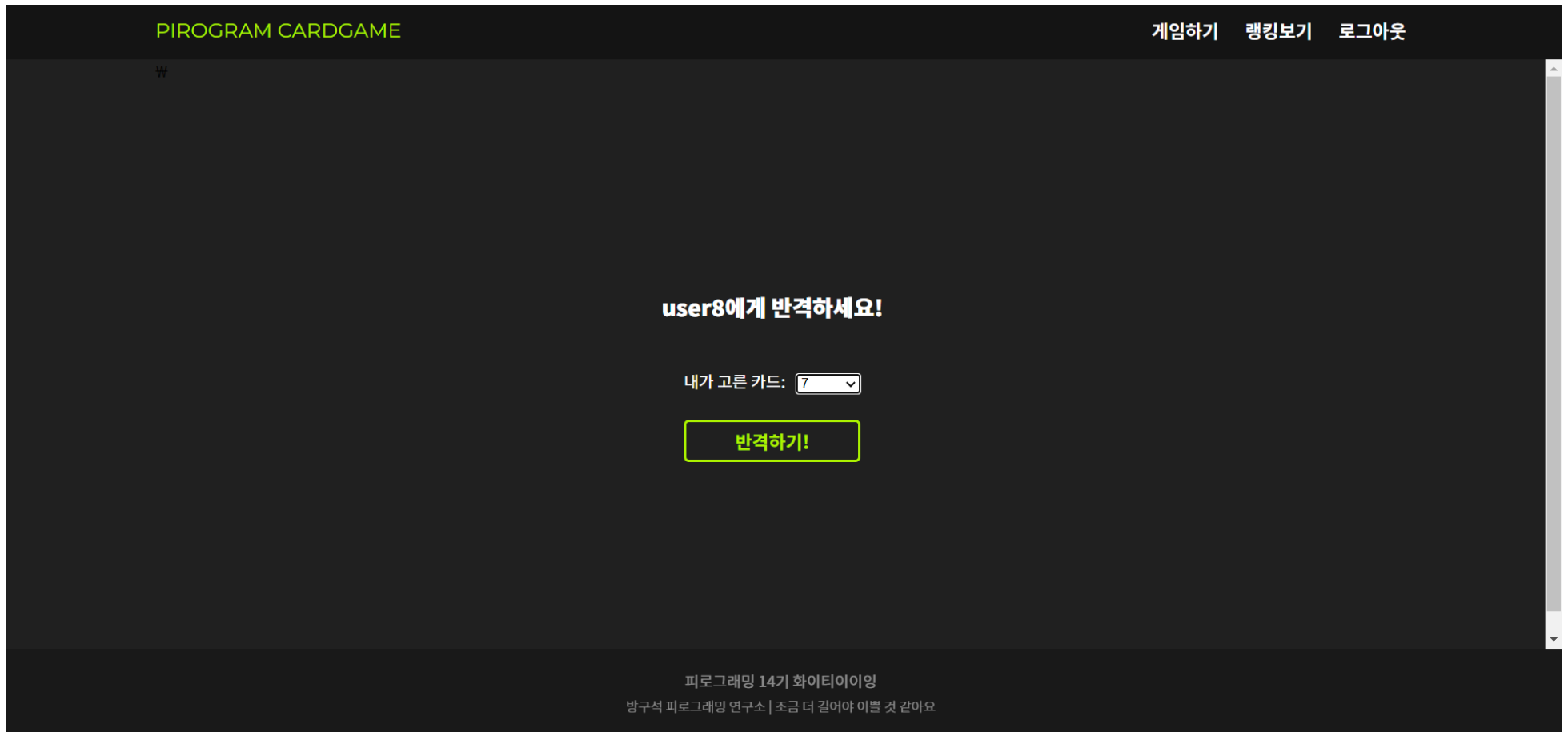
반격하기

게임정보

피로그래밍 14기 화이티이잉

방구석 피로그래밍 연구소 | 조금 더 길어야 이쁠 것 같아요

6. 반격하기 페이지 (= 반격하기 버튼 눌렀을 때)



반격 후 게임정보 바로 띄어줌!

PIROGRAM CARDGAME

게임하기 랭킹보기 로그아웃

7 - koeunseo VS user8

숫자가 더 작은 사람이 대결에서 이깁니다

나 : 7

user8 : 2

결과 : 패배

점수 : -7 점

전적 목록

반격하기 버튼이 사라지고 결과가 보여진 것을 알 수 있음 !

PIROGRAM CARDGAME

게임하기랭킹보기로그아웃

게임 전적

현재 플레이어의 게임 전적을 보여주는 페이지입니다. 글을 조금 더 써봅시다. 조금만 더요.
진행 중인 게임은 취소할 수 있어요! 물론 자신이 공격한(=도전장을 내민) 게임만 해당되겠죠? 너무 배고프네요...

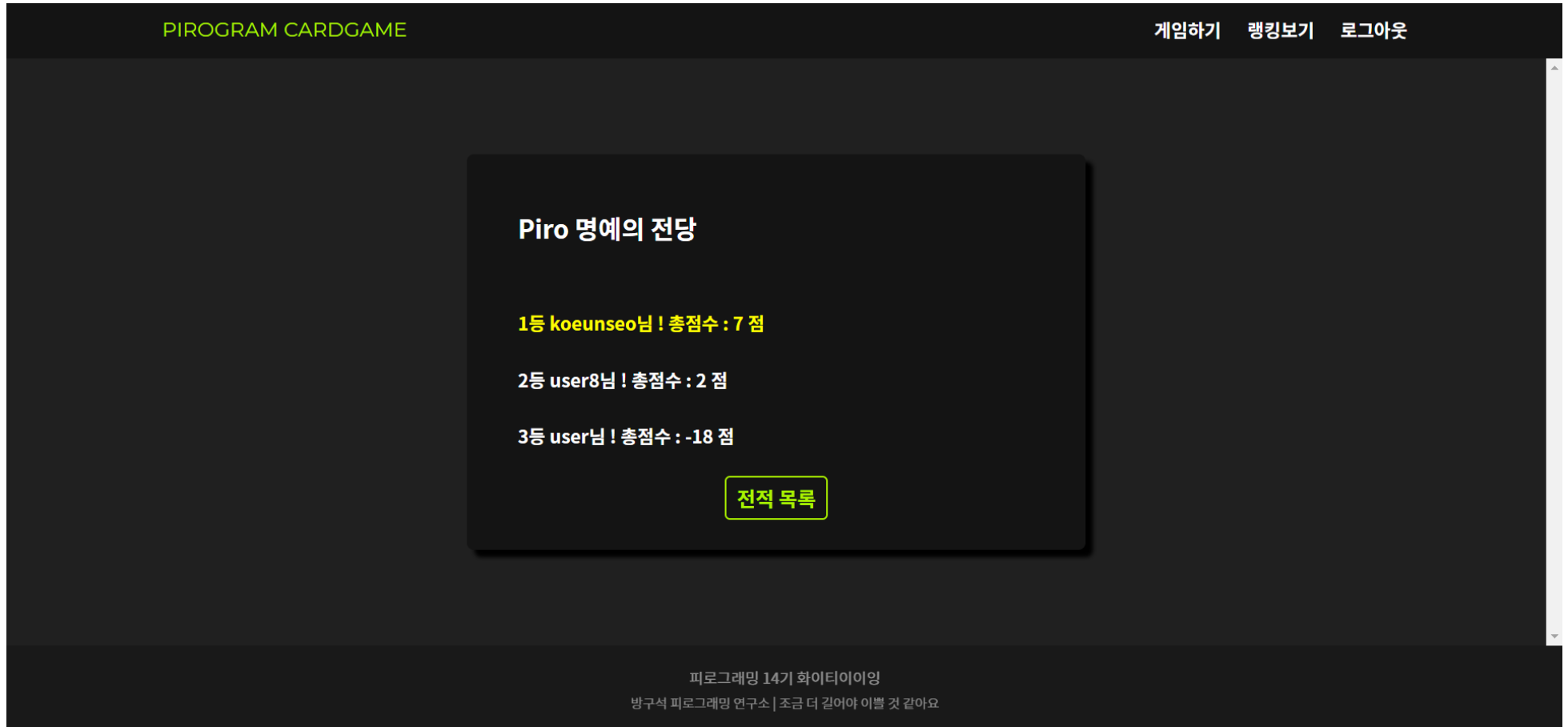
| 현재 플레이어 : koeunseo

| | | |
|-------------------------|---------|------|
| 8 - koeunseo VS user8 | 결과 : 승리 | 게임정보 |
| ✓ 7 - koeunseo VS user8 | 결과 : 패배 | 게임정보 |

피로그래밍 14기 화이티이잉

방구석 피로그래밍 연구소 | 조금 더 길어야 이쁠 것 같아요

7. 랭킹보기 페이지



후...곳...수고하셨습니다... (~ ▾ ▽ ~) ~