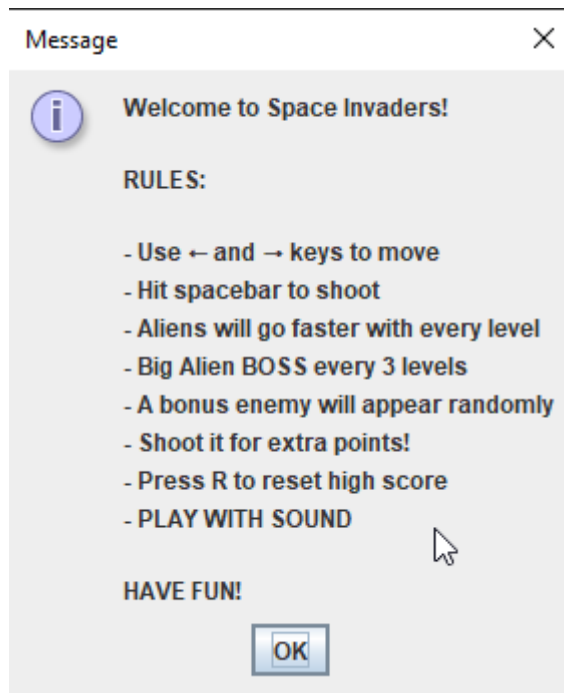
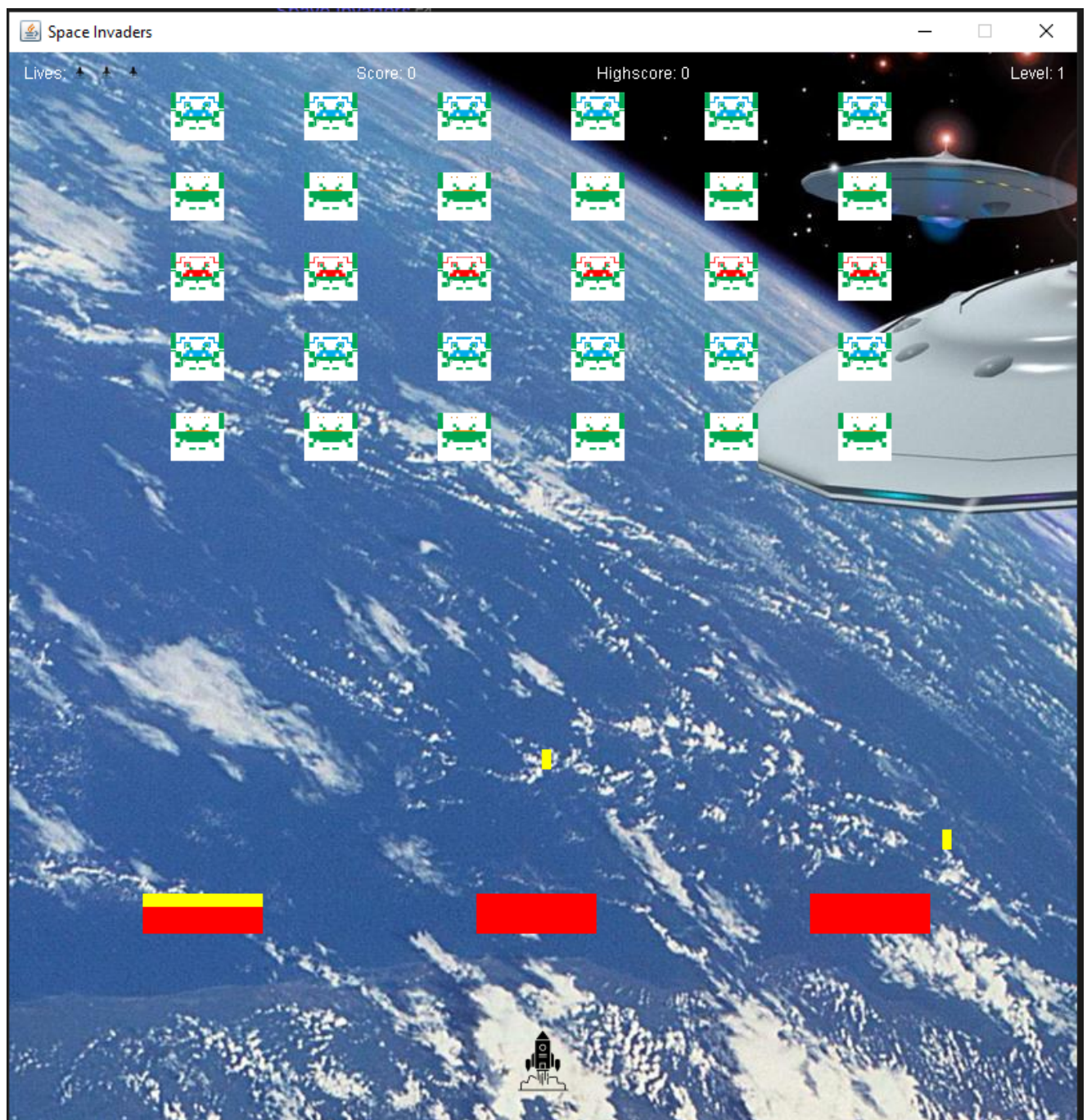


OO Technieken

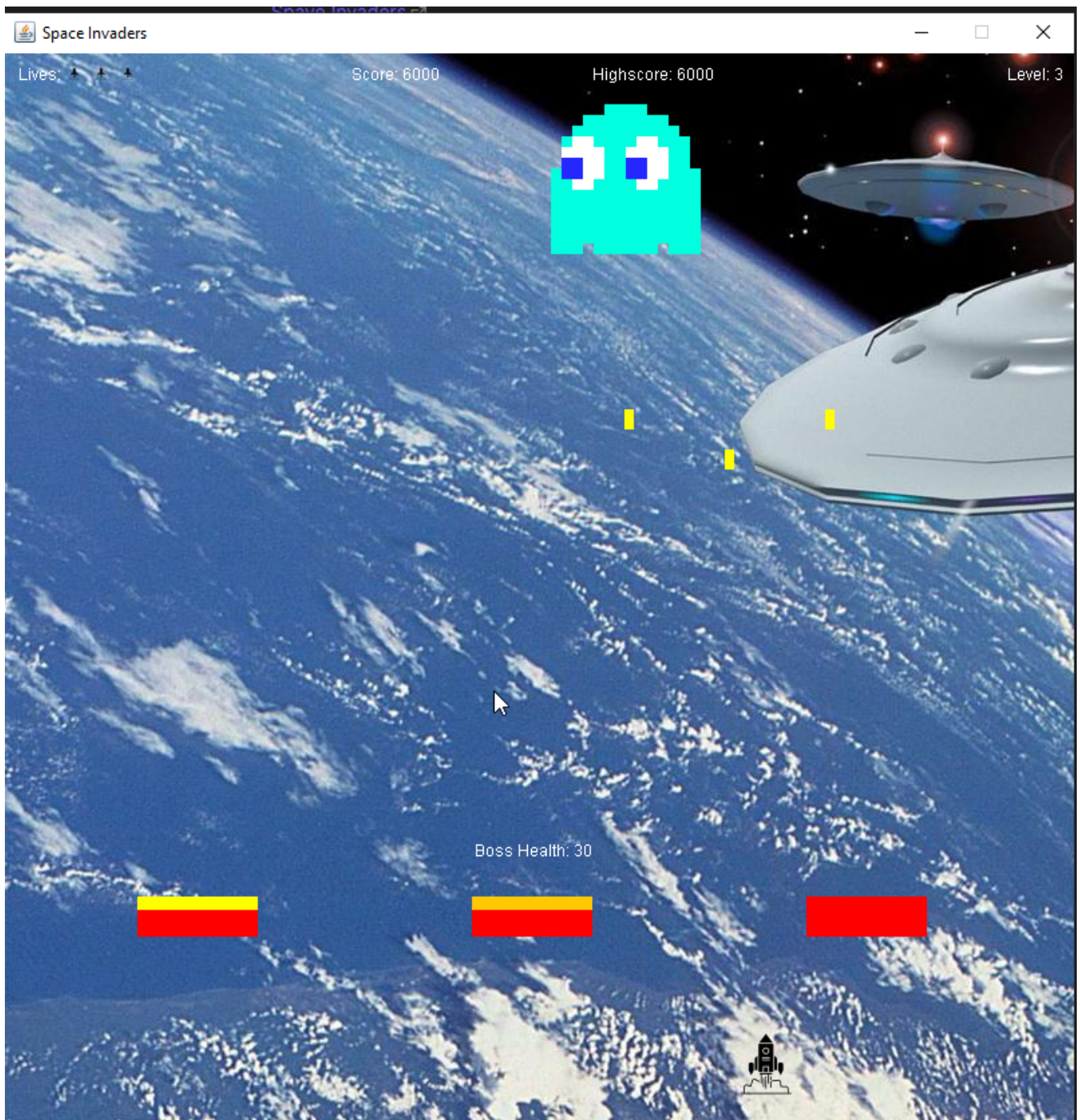
[Spave Invaders](#)



Intro venster



Eerste level van Space Invaders



Eindbaas, welke elke 3de level komt met de formule: modules level x 30 levens & snelheid + (0.2) x level x

De code is [hier](#) te vinden.

De docent gaf aan dat hij ziet dat ik nog stoei met het oo-concept. Hij adviseerde om de cursus OO van Uncle Bob te volgen zodat ik hier mee inzicht krijg.

Daarnaast zou het een goede opdracht zijn om een contactenlijstje te maken. Zelf naam kan een object dan zijn.

Ik neem dit advies zeer ten harte en ga in de vakantie hier zeker mee aan de slag.