### Introductie

Voor dit onderdeel is heb ik een test opstelling gemaakt om een beter begrip te krijgen over hoe hardware in elkaar zit. Wat komt er allemaal bij kijken en hoe haal en schrijf je data naar hardware componenten.

Een goed beeld te krijgen wat er allemaal bij komt kijken heb ik ervoor gekozen om naast een temperatuursensor een oled scherm aan te sluiten.

Om ook inzicht te kijgen in hoe je deze data(temperatuur) nu kan versturen naar bijvoorbeeld een MQTT broker of dat je deze beschikbaar stelt via een API, heb ik besloten om dit ook beschikbaar te maken in de firmware.

# Inhoudsopgave

- · Wat, waarom, hoe?
- Hardware
- Code

## Wat, waarom, hoe?

Om goed weer te kunnen geven wat ik allemaal gedaan heb, welke stappen ik heb doorlopen en welke keuzes ik gemaakt heb. Zal ik antwoord geven op de vragen wat, waarom en hoe.

#### Wat

Het doel is om aan te tonen hoe je een sensor uit kan lezen en deze data, beschikbaar kan stellen. Om mijzelf uit te dagen heb ik ervoor gekozen om nog een OLED scherm toe te voegen en de data beschikbaar te stellen via een API en te versturen naar een MQTT broker. Deze technieken kunnen van pas komen voor het groepsproject.

Zowel het OLEd scherm als de sensor communiceren via het I2C protocol. I2C - Wikipedia

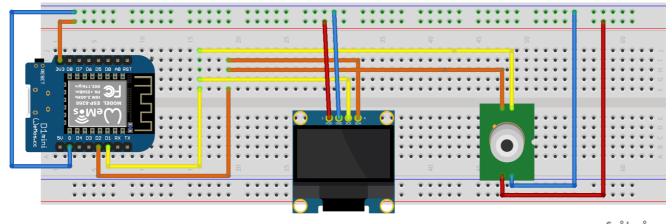
Kort samengevat, het programmeren van een microcontroller, zodat deze een sensor uitleest en de data als een object aanbiedt. Dit gebeurt via een API en naar een MQTT broker.

### **Waarom**

Om een goed gevoel en een beter inzicht te krijgen wat er nu voor nodig is om een sensor uit te lezen en deze data beschikbaar te stellen in een lees- en handelbaar formaat. En deze data via bepaalde protocollen beschikbaar te stellen zodat deze als input gebruikt kan worden door andere processen/services.

#### Hoe

Voor mijn proof of concept heb ik de onderstaande situatie nagebouwd.



fritzing

#### <<<<< HEAD

De eerste uitdaging was de adressen te achterhalen van het OLED display en de temperatuur module. Elk l<sup>2</sup>C module heeft een eigen adres om aan te spreken.

Voordeel van I<sup>2</sup>C modules is dat het mogelijk is om 255 modules op 1 draad aan te sluiten. Je kan het vergelijken met een aantal huizen in een straat.

Om het adres te achterhalen heb ik gebruik gemaakt van de volgende code:

```
#include <Wire.h>
void setup() {
 Wire.begin();
 Serial.begin(115200);
 Serial.println("\nI2C Scanner");
void loop() {
 byte error, address;
 int nDevices;
 Serial.println("Scanning...");
 nDevices = 0;
  for(address = 1; address < 127; address++ ) {</pre>
   Wire.beginTransmission(address);
   error = Wire.endTransmission();
   if (error == 0) {
     Serial.print("I2C device found at address 0x");
     if (address<16) {</pre>
        Serial.print("0");
      Serial.println(address,HEX);
      nDevices++;
    else if (error==4) {
      Serial.print("Unknow error at address 0x");
      if (address<16) {</pre>
        Serial.print("0");
      Serial.println(address,HEX);
```

```
if (nDevices == 0) {
    Serial.println("No I2C devices found\n");
}
else {
    Serial.println("done\n");
}
delay(5000);
}
```

Deze code scant de l<sup>2</sup>C bus of er modules aanwezig zijn. Als deze correct aangesloten zijn dan ze hebben spanning dan zal de code het adres geprint worden.

De volgende adressen zijn naar voren gekomen:

MLX90614: 0×5A

OLED: 0×3D

Er is iemand al zo aardig geweest om voor de temperatuursensor een library hiervoor te maken. Om de waarden van de sensor uit te kunnen lezen kan men de al gemaakte methodes in <a href="mailto:Adafruit\_MLX90614.h">Adafruit\_MLX90614.h</a>> gebruiken.

Voor het uitlezen van de omgevings- en object temperatuur kunnen de volgende functies aangeroepen worden. De methode .readAmbientTempC() geeft een double terug met de waarde van de omgevingstemperatuur in graden Celcius.

De methode readObjectTempC() geeft een double terug met de waarde van het object voor de sensor in graden Celcius.

Voor het OLED scherm kan er gebruik gemaakt worden van de <Adafruit\_SSD1306.h> library.

======

"./img/07\_hardware/Beer.cool.board\_bb.png" is not created yet. Click to create.

De code is vervolgens uitgebreid dat deze netjes de data naar een MQTT broker zendt en dat deze een API beschikbaar maakt. /getTemperatures. Deze geeft vervolgens de waarde van de sensor terug.

```
/\*\*\*\*\*\*\*\*
Present pictures on oled during boot and show ambient and object temperature

API json formatting, hand made json

\*\*\*\\*\\*\\*\\*\\*\\*/

// Importing libraries

#include <Arduino.h>

#include <Adafruit\_GFX.h>

#include <Adafruit\_SSD1306.h>
```

```
#include <Adafruit\_MLX90614.h>
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <WiFiClient.h>
#include <ESP8266WebServer.h>
#include <ESP8266mDNS.h>
#include <ArduinoJson.h>
#include <PubSubClient.h>
#include <Adafruit\_I2CDevice.h>
#define SCREEN\_HEIGHT 64 // OLED display height, in pixels
Adafruit\_SSD1306 display(SCREEN\_WIDTH, SCREEN\_HEIGHT, &Wire, -1);
Adafruit\_MLX90614 mlx = Adafruit\_MLX90614(0\times5A);
const char\* mqtt\_server = "192.168.2.10";
const char\* topic = "infrared-scanner"; // this is the \[root topic\]
const char\* ssid = "IOT-Devices";
const char\* pswd = "8m4^ARuCVX5f!1fsH&vp7zT!";
```

```
long timeBetweenMessages = 10000;
WiFiClient espClient;
ESP8266WebServer server(80);
PubSubClient client(espClient);
long lastMsg = 0;
int value = 0;
int status = WL\_IDLE\_STATUS; // the starting Wifi radio's status
void setup\_wifi() {
 delay(10);
 Serial.println();
 Serial.print("Connecting to ");
 Serial.println(ssid);
 WiFi.begin(ssid, pswd);
 while (WiFi.status() != WL\_CONNECTED) {
 delay(500);
 Serial.print(".");
 Serial.println("");
 Serial.println("WiFi connected");
```

```
Serial.println("IP address: ");
 Serial.println(WiFi.localIP());
void callback(char\* topic, byte\* payload, unsigned int length) {
 Serial.print("Message arrived \[");
 Serial.print(topic);
 Serial.print("\] ");
 for (int i = 0; i < length; i++) {</pre>
 Serial.print((char)payload\[i\]);
 Serial.println();
 if ((char)payload\[0\] == '1') {
 digitalWrite(BUILTIN\_LED, LOW); // Turn the LED on (Note that LOW is the voltage level
 } else {
 digitalWrite(BUILTIN\_LED, HIGH); // Turn the LED off by making the voltage HIGH
String macToStr(const uint8\_t\* mac)
 String result;
```

```
result += String(mac\[i\], 16);
result += ':';
return result;
String composeClientID() {
uint8\_t mac\[6\];
WiFi.macAddress(mac);
String clientId;
clientId += "esp-";
clientId += macToStr(mac);
return clientId;
void reconnect() {
while (!client.connected()) {
Serial.print("Attempting MQTT connection...");
String clientId = composeClientID();
clientId += "-";
clientId += String(micros() & 0xff, 16); // to randomise. sort of
```

```
if (client.connect(clientId.c\_str())) {
Serial.println("connected");
client.publish(topic, ("connected " + composeClientID()).c\_str() , true );
String subscription;
subscription += topic;
subscription += "/";
subscription += composeClientID() ;
subscription += "/in";
client.subscribe(subscription.c\_str() );
Serial.print("subscribed to : ");
Serial.println(subscription);
Serial.print("failed, rc=");
Serial.print(client.state());
Serial.print(" wifi=");
Serial.print(WiFi.status());
Serial.println(" try again in 5 seconds");
delay(5000);
```

```
void getHelloWord() {
DynamicJsonDocument doc(512);
doc\["name"\] = "Hello world";
Serial.print(F("Stream..."));
String buf;
serializeJson(doc, buf);
server.send(200, "application/json", buf);
Serial.println(F("done."));
void getTemperatures() {
DynamicJsonDocument doc(512);
String ambientTemp;
String objectTemp;
ambientTemp.concat(mlx.readAmbientTempC());
objectTemp.concat(mlx.readObjectTempC());
doc\["ambientTemperature"\] = ambientTemp;
doc\["objectTemperature"\] = objectTemp;
Serial.print(F("Stream..."));
String buf;
serializeJson(doc, buf);
server.send(200, "application/json", buf);
Serial.println(F("done."));
```

```
void getSettings() {
DynamicJsonDocument doc(512);
doc\["ip"\] = WiFi.localIP().toString();
doc\["gw"\] = WiFi.gatewayIP().toString();
doc\["nm"\] = WiFi.subnetMask().toString();
 if (server.arg("signalStrength")== "true"){
doc\["signalStrengh"\] = WiFi.RSSI();
if (server.arg("chipInfo")== "true"){
doc\["chipId"\] = ESP.getChipId();
doc\["flashChipId"\] = ESP.getFlashChipId();
doc\["flashChipSize"\] = ESP.getFlashChipSize();
doc\["flashChipRealSize"\] = ESP.getFlashChipRealSize();
if (server.arg("freeHeap")== "true"){
doc\["freeHeap"\] = ESP.getFreeHeap();
Serial.print(F("Stream..."));
String buf;
serializeJson(doc, buf);
 server.send(200, F("application/json"), buf);
```

```
Serial.println(F("done."));
void setRoom() {
String postBody = server.arg("plain");
Serial.println(postBody);
DynamicJsonDocument doc(512);
DeserializationError error = deserializeJson(doc, postBody);
if (error) {
Serial.print(F("Error parsing JSON "));
Serial.println(error.c\_str());
String msg = error.c\_str();
server.send(400, F("text/html"),
"Error in parsin json body! <br>" + msg);
} else {
JsonObject postObj = doc.as<JsonObject>();
Serial.print(F("HTTP Method: "));
Serial.println(server.method());
if (server.method() == HTTP\_POST) {
if (postObj.containsKey("name") && postObj.containsKey("type")) {
Serial.println(F("done."));
DynamicJsonDocument doc(512);
doc\["status"\] = "OK";
```

```
Serial.print(F("Stream..."));
String buf;
serializeJson(doc, buf);
server.send(201, F("application/json"), buf);
Serial.println(F("done."));
}else {
DynamicJsonDocument doc(512);
doc\["status"\] = "KO";
doc\["message"\] = F("No data found, or incorrect!");
Serial.print(F("Stream..."));
String buf;
serializeJson(doc, buf);
server.send(400, F("application/json"), buf);
Serial.println(F("done."));
void restServerRouting() {
server.on("/", HTTP\_GET, \[\]() {
server.send(200, F("text/html"),
F("Welcome to the REST Web Server"));
});
server.on(F("/helloWorld"), HTTP\_GET, getHelloWord);
server.on(F("/settings"), HTTP\_GET, getSettings);
server.on(F("/getTemperatures"), HTTP\_GET, getTemperatures);
```

```
server.on(F("/setRoom"), HTTP\_POST, setRoom);
void handleNotFound() {
 String message = "File Not Found\\n\\n";
 message += "URI: ";
 message += server.uri();
 message += "\\nMethod: ";
 message += (server.method() == HTTP\_GET) ? "GET" : "POST";
 message += "\\nArguments: ";
 message += server.args();
 message += "\\n";
 for (uint8\_t i = 0; i < server.args(); i++) {</pre>
 message += " " + server.argName(i) + ": " + server.arg(i) + "\\n";
 server.send(404, "text/plain", message);
void printStringOled(bool clearDisplay,int textSize, String color,int x, int y, bool
println,String stringToDisplay){
```

```
if(clearDisplay){
display.clearDisplay();
display.setTextSize(textSize);
display.setTextColor(WHITE);
display.setCursor(x, y);
display.println(stringToDisplay);
display.display();
String IpAddress2String(const IPAddress& ipAddress)
 return String(ipAddress\[0\]) + String(".") +
String(ipAddress\[1\]) + String(".") +
String(ipAddress\[2\]) + String(".") +
String(ipAddress\[3\]);
const unsigned char BeerCool2 \[\] PROGMEM = {
0xff, 0xff, 0xf3, 0x8f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xff, 0xff, 0xdf, 0xf3, 0xff, 0xce, 0xec, 0xff, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xff, 0xff, 0xd9, 0xe9, 0xff, 0xbf, 0xff, 0xbf, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xff, 0xff, 0xdf, 0xlb, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
```

```
0xff, 0xff, 0xdf, 0xdb, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xe0, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
 0xff, 0xff, 0xdf, 0xd8, 0x00, 0x3f, 0xff, 0xe0, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xf0, 0x00, 0x1f, 0xb0, 0x00, 0xff, 0xfe, 0x18, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0x80, 0x00, 0x1f, 0xb0, 0x01, 0xff, 0xff, 0xe0, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0xff, 0xff, 0xe8, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0xff, 0xff, 0xc8, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0xff, 0xff, 0xd0, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7f, 0xff, 0xd0, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
 0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x01, 0xd0, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
 0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
 0xc0, 0x06, 0x64, 0xcc, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xc6, 0x66, 0x60, 0xcc, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x3c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xc7, 0x66, 0x60, 0xcc, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
 0xc7, 0x66, 0x60, 0xe8, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xc7, 0x46, 0x60, 0xcc, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
```

```
0xc7, 0x76, 0x60, 0xcc, 0x40, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00.
0xc3, 0x76, 0x62, 0xee, 0xc0, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xc3, 0x66, 0x66, 0x40, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xc2, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00.
0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xe0, 0x00, 0x00, 0x01, 0x80, 0x78, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xe0, 0x91, 0x21, 0x11, 0x80, 0x38, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xe1, 0x12, 0x33, 0x19, 0x80, 0x38, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xe3, 0x02, 0x3b, 0x19, 0x80, 0x38, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xe3, 0x07, 0x1b, 0x1d, 0x80, 0x38, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xe3, 0x07, 0x1b, 0x19, 0x80, 0x30, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xe3, 0x07, 0x1b, 0x19, 0x88, 0x30, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xe3, 0x03, 0x11, 0x99, 0x90, 0x30, 0x00, 0xf0, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0xe1, 0x91, 0x20, 0x80, 0x00, 0x30, 0x00, 0xf8, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
0x00,
0xe0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x70, 0x00, 0xf6, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
```

```
0x00,
 0xe0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x70, 0x00, 0xf6, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xe0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x70, 0x00, 0xf6, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xe0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x70, 0x00, 0xf6, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xe0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x70, 0x00, 0xf6, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xe0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x70, 0x00, 0xf7, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xe0, 0x00, 0x1e, 0x00, 0x00, 0xe0, 0x00, 0x1c, 0x4c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xe0, 0x00, 0x7b, 0x00, 0x00, 0xe0, 0x00, 0xff, 0x7c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
 0xf0, 0x03, 0xf3, 0x00, 0x00, 0xe0, 0x00, 0xfe, 0x7c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
 0xff, 0xf7, 0xcb, 0x9f, 0xf9, 0xe0, 0x00, 0x83, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xff, 0xf6, 0x7b, 0xdf, 0xf9, 0xe0, 0x00, 0x1f, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
 0xff, 0xed, 0xfd, 0xcf, 0xf1, 0xe0, 0x00, 0xff, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xff, 0xef, 0xfd, 0xcf, 0xf1, 0xe0, 0x00, 0xff, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xff, 0xef, 0xfe, 0xdf, 0xf9, 0xc0, 0x00, 0xff, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xff, 0xf7, 0xff, 0x9f, 0xfc, 0x00, 0x00, 0xff, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
 0xff, 0xf3, 0xff, 0xbf, 0xff, 0x00, 0x01, 0xff, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00,
```

```
0xff, 0xf9, 0xfe, 0x7f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
};
void setup() {
pinMode(BUILTIN\_LED, OUTPUT); // Initialize the BUILTIN\_LED pin as an output
digitalWrite(BUILTIN\_LED, HIGH);
Serial.begin(115200);
if(!display.begin(SSD1306\_SWITCHCAPVCC, 0x3C)) { // Address 0x3D for 128x64
Serial.println(F("SSD1306 allocation failed"));
 for(;;);
delay(2000);
mlx.begin();
printStringOled(true,1,"WHITE",0,20,true,"WiFi connecting....");
delay(1000);
```

```
WiFi.mode(WIFI\_STA);
WiFi.begin(ssid, pswd);
Serial.println("");
while (WiFi.status() != WL\_CONNECTED) {
delay(500);
printStringOled(false,1,"WHITE",0,20,false,".");
Serial.print(".");
Serial.println("");
Serial.print("Connected to ");
Serial.println(ssid);
Serial.print("IP address: ");
Serial.println(WiFi.localIP());
printStringOled(true,1,"WHITE",0,20,true,"Connected to: ");
printStringOled(false,1,"WHITE",0,30,true,ssid);
printStringOled(false,1,"WHITE",0,40,false,"Ip address: ");
printStringOled(false,1,"WHITE",0,40,true,"WiFi connecting....");
printStringOled(true,1,"WHITE",0,20,true,IpAddress2String(WiFi.localIP()));
delay(3000);
if (MDNS.begin("esp8266")) {
display.clearDisplay();
display.setCursor(0, 20);
display.println("MDNS responder started");
display.display();
```

```
Serial.println("MDNS responder started");
delay(1000);
restServerRouting();
server.onNotFound(handleNotFound);
server.begin();
Serial.println("HTTP server started");
display.clearDisplay();
display.println("HTTP server started");
display.display();
delay(1000);
client.setServer(mqtt\_server, 1883);
client.setCallback(callback);
display.setTextSize(1);
display.setTextColor(WHITE);
display.setCursor(0, 20);
display.println("Showing some images");
display.display();
delay(1000);
display.clearDisplay();
display.drawBitmap(0,0,BeerCool2,128,64,WHITE);
display.display();
```

```
delay(3000);
double readAmbientTemperatureC(){
 return mlx.readAmbientTempC();
double readObjectTemperatureC(){
 return mlx.readObjectTempC();
void displaytext(String text, int textSize, int times, int x, int y, bool cp437, int symbol){
 display.setTextColor(WHITE);
 display.setCursor(x,y);
 display.setTextSize(textSize);
 if(cp437){
 display.cp437(true);
 } else{
 display.cp437(false);
 if(symbol > 0){
 display.write(167);
 display.print(text);
```

```
void loop() {
server.handleClient();
if (!client.connected()) {
reconnect();
client.loop();
String someText;
display.clearDisplay();
display.setTextSize(1);
display.setCursor(0,0);
display.print("Ambient temperature: ");
display.setTextSize(2);
display.setCursor(0,10);
someText.concat(readAmbientTemperatureC());
display.print(someText);
display.print(" ");
display.setTextSize(1);
display.cp437(true);
display.write(167);
display.setTextSize(2);
display.print("C");
```

```
display.setTextSize(1);
display.setCursor(0,35);
display.print("Object temperature: ");
display.setTextSize(2);
display.setCursor(0,45);
display.print(mlx.readObjectTempC());
display.print(" ");
display.setTextSize(1);
display.cp437(true);
display.write(167);
display.setTextSize(2);
display.print("C");
display.display();
delay(1000);
i++;
Serial.print("Ambient = ");
Serial.print(mlx.readAmbientTempC());
Serial.print("\*C\\t0bject = ");
Serial.print(mlx.readObjectTempC());
Serial.println("\*C");
long now = millis();
if (now - lastMsg > timeBetweenMessages ) {
lastMsg = now;
++value;
```

```
String payload = "{\\"micros\\":";
payload += micros();
payload += ",\\"counter\\":";
payload += value;
payload += ",\\"client\\":";
payload += composeClientID();
payload += ",\\"abientTemp\\":";
payload += mlx.readAmbientTempC();
payload += ",\\"objectTemp\\":";
payload += mlx.readObjectTempC();
payload += "}";
String pubTopic;
pubTopic += topic ;
pubTopic += "/";
pubTopic += composeClientID();
pubTopic += "/out";
Serial.print("Publish topic: ");
Serial.println(pubTopic);
Serial.print("Publish message: ");
Serial.println(payload);
\label{linear_continuous_client_publish} \mbox{$($ \char\*)$ pubTopic.c\_str() , $(\char\*)$ payload.c\_str(), true );}
```