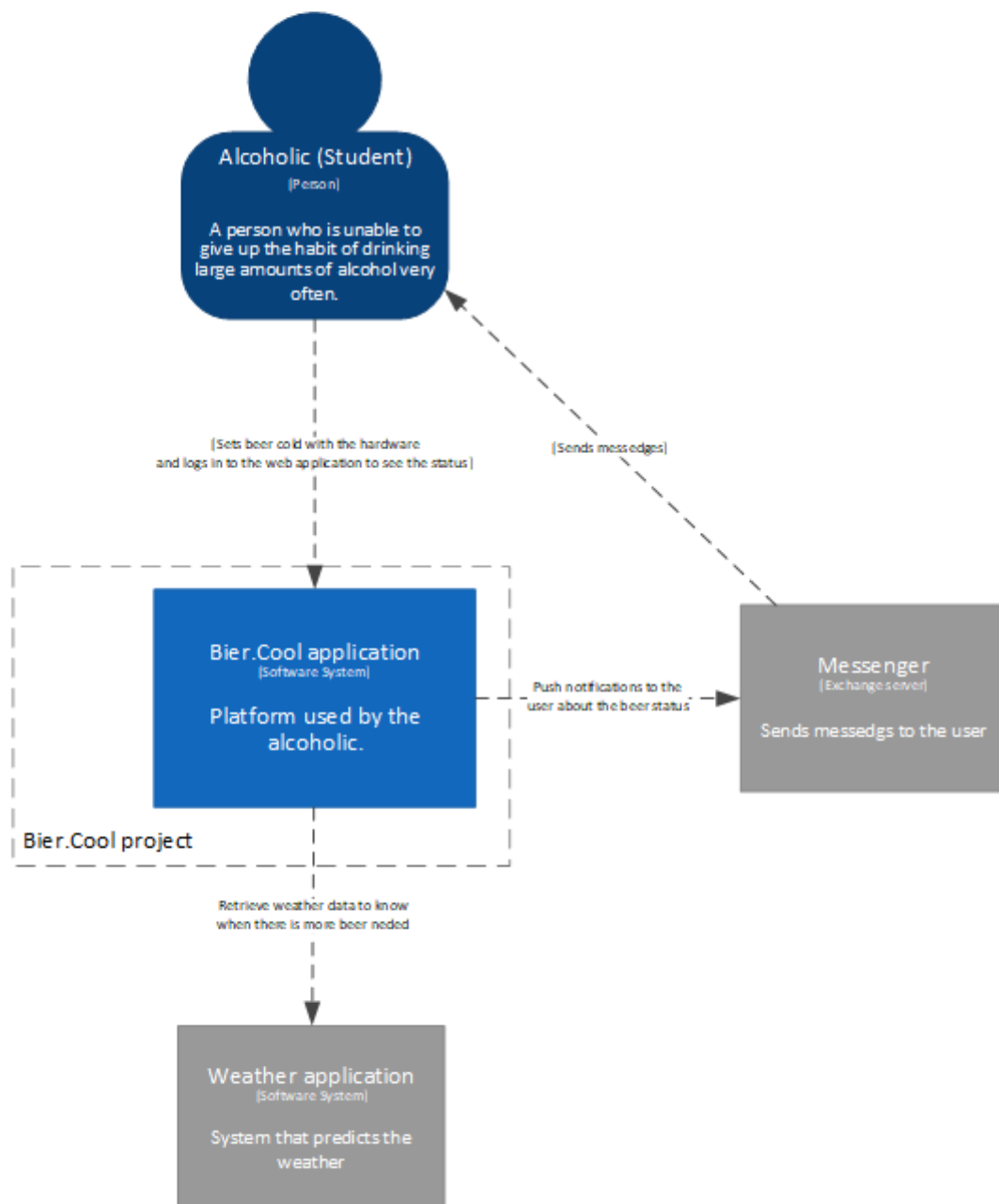


De student kan met behulp van use-cases, software requirements en systeemtesten specificeren. (Canvas - [O-S-OOS3-O-S31](#))

## Analyse

Voor de analyse heb ik level 1 ([system context diagram](#)) van het [C4](#) gemaakt. Zoals op de website omschreven is het een goed startpunt om je applicatie te documenteren. Level 1 geeft je een overzicht van wie er gebruik maakt van je applicatie en van welke externe systemen het gebruik maakt.

### Level 1: System Context diagram



Wat belangrijk is aan het level 1 model is dat dit niet teveel details weergeeft maar juist focust op het overzicht. Je wil dat ook niet-technische mensen dit kunnen begrijpen.

---

**Scope:** A single software system.

**Primary elements:** The software system in scope.

**Supporting elements:** People (e.g. users, actors, roles, or personas) and software systems (external dependencies) that are directly connected to the software system in scope. Typically these other software systems sit outside the scope or boundary of your own software system, and you don't have responsibility or ownership of them.

**Intended audience:** Everybody, both technical and non-technical people, inside and outside of the software development team.

**Recommended for most teams:** Yes.

(Bron: [Level 1: System Context diagram](#))