playerがモグラのもぐらたたき

・プレイ時間1～2分

・空振りで加点

　→補足：NPCに二つ判定を付ける

前にいる時と狙っている時両方の判定がある時に空振りさせると得点になる

モグラの仕様

・レーンは４

・クリックで上げ下げをする（クリックしない場合は時間で自動的にあがる

・NPCのストレスゲージがMaxになるとモグラを飛ばし相手を怒らせる

・飛んだモグラは発射位置に戻り煽ってから中に入る

NPC側の仕様

・NPCが空振るとストレスゲージがたまる

・飛んできたモグラに当たったら起こり移動速度と振り下ろしが早くなる

追加要素

叩かれると麻痺する　クリック連打で回復

ランキング