もぐら

小川

・『上がっているときの判定』：１　　flag

・『上がりきっているときの判定』：２　　flag

・UIの『ボタンをクリック』と『下にいる時の判定』OR上がっているときに判定で

上げ下げ　flag

颯馬

EmptyでNPC方向にレイを飛ばす

・『レイを常に飛ばして目の前にNPCがいるか判定』：３　　flag

※レイヤー：NPCのレイヤー分けで判定　NPC完成まで保留

安部

・リキャストタイム＆自動上げタイム

・タイマーのUI素材

・制限時間（120秒）

「・１OR２AND３とNPCが『振り下ろすモーションかどうかを取って』　flagをもらう　クリックで回避したときの得点判定

　※１と3の場合は1点、2と3の場合は２点、『NPCが怒の時は点数が倍』：変数　」

「・もぐらの当たり判定でハンマーに当たったら下がる」

後回し

・叩かれたら減点