2.1 R 소개

2.1.1 단순계산

```
2+3
2*3
2-3
2/3
2^3
3-2*1+4
2+3; 2*3; 2-3; 2/3; 2^3
                          # ; 한줄에 여러 명령어 입력 때
(20+3*2)/3
                           #소숫점 7자리에서 반올림
                           # 앞으로 계속 소숫점 4자리에서 반올림
options(digits=4); (20+3*2)/3
2.1.2 함수계산
pi; PI
                             # 3.14...., 대문자와 소문자를 구분(Error 발생)
                              # √ 계산
sqrt(2); sqrt(100)
sin(pi); cos(pi/2); tan(pi/4); sin(3.14); cos(1) #삼각함수 계산(라디안)
             > sin(pi)
# [1] 1.224606e-16
# sin(pi)는 원래 "0"입니다. 그런데 π는 무리수라서 정확한 값을 구할 수 없는 무리
수입니다. 그래서 계산결과는 1.224606×10<sup>-16</sup>으로 거의 0입니다.(e 가 10입니다.)
                             # arcsine, arccosine, arctan 삼각함수의 역함수
asin(1); acos(1); atan(1)
\exp(1); \exp(10); \exp(100); \exp(500); \exp(1000)
                                               \# e^x
                                               # log: 자연로그, 밑이 e
log(10); log(e); log(exp(1)); log(exp(100))
log(10, base=10); log(100, base=10); log(2, base=10)
                                               # log10 x 상용로그
log(10, base=3) ; log(100, base=3) ; log(2, base=3)
                                               \# \log_3 x
abs(-3); abs(3)
                                               # absolute value (절대치)
factorial(5); factorial(10); factorial(100); factorial(200)
                                                            # n!
> factorial(5); factorial(10); factorial(100); factorial(200)
[1] 120
[1] 3628800
[1] 9.332622e+157
[1] Inf
경고메시지(들):
In factorial (200) : value out of range in 'gammafn'
100!은 9.3332622×10<sup>157</sup> 로 엄청나게 큰수 이지요.
200!은 inf: 컴터에서 표현할 수 있는 수를 넘는 수, 즉 무한대라는 겁니다.
그럼 컴터에서 표현할 수 있는 수의 최대치는 얼마인지 한번 조사해 보시길...
choose(5,2); choose(10,2); choose(100,50); choose(1000,500)
여기서도 컴터에서 표현할 수 있는 수의 최대치는 얼마인지 조사해 보시길...
_{n}P_{r} = _{n}C_{r} \times n!
```

2.1.3 경고(Error이 발생하는 겁니다. Error확인하고 고칠수 있는거는 고쳐보시길)

log(e) # log(exp(1))

square(3) # 3^2

squareroot(3); sqrt{3} # $\sqrt{3}$ sqrt(3)

 $\operatorname{sqrt}(-3)$ # $\sqrt{-3}$ 은 실수에서는 정의가 되지 않습니다.

a # a 라는 변수에 아직 값이 없습니다.

2.2 할당 (인제 바로 위의 a가 값을 갖게 할당을 배웁니다.)

x1 = 3 ; x1 # = x1에 3을 할당했습니다. 인제 x1 을 치면 3으로 나옵니다.x2 <- 9 ; x2 # = 와 <- 는 같은 기능, x2에 9할당</td>x1 + x2 ; x1-x2 ; x1*x2 ; x2/x1 ; x2^x1 # 어떤 결과가 나올까요?x=3 ; x+4 # x에 3을 할당e # e 에는 여러분 컴터에는 할당이 없습니다. 그래서 Error..e <- exp(1) ; e # 인제 e 에 e 값을 할당했습니다.</td>y <- e^2 ; y # y에 e²을 할당 했습니다.</td>z = x + y ; z # z에 뭐가 할당 되었을까요??

2.3 벡터만들기 (c(,,,) 형식입니다. c는 열 또는 세로를 뜻하는 column 의 첫 자겠지요.)

2.3.1 숫자형 - 통계에서 많이 사용(통계에서 사용하는 자료는 전부 벡터형식입니다.)

k_score = c(96, 80, 76, 96, 88, 75, 78, 89, 92, 70); k_score k_score_2 = c(67, 83, 96, 90, 85, 75, 82, 89, 92, 75); k_score_2 score=c(k_score, k_score_2); score #score에는 뭐가 할당 될까요?

x = c(1,2,3,4,5); y = c(-1,-2,-3,-4,-5); x; y

x[1]; x[3]; x[5]; x[7] # x[3]은 x벡터의 3번째 수, 통계량 <u>계산시</u> 중요 y[1]; y[3]; y[5]; y[7]

어떤 의미이지 결과를 보고 이해해 보십시오..

2.3.2 문자형

family = c("song", "kim", "hee", "yoon") #우리 가족입니다.
names(family) = c("father", "mother", "son1", "son2") #전 들들이 아빠 ㅠㅠ
family

2.3.3 논리형

 x = c(T, F, F, F, T, T, F); x

 sum(x)
 # x에서 TRUE의 갯수

 y = c(1, 3, 5, 7, 9, 10, 100)

 z = y < 8; z</td>
 # y 벡터 중에 8보다 작은 것은 TRUE, 아니면 F

 sum(z)
 # y에서 TRUE의 갯수

2.4 벡터함수

2.4.1 열벡터에서의 기초통계량

```
k_score
sum(k_score); mean(k_score); median(k_score) #합, 평균, 중앙값
max(k_score); min(k_score)
range(k_score)
var(k_score); sd(k_score)
length(k_score) # 열의 길이, 반복문에서 자주 사용
```

2.5 구조적 데이터(중요)

일정한 패턴을 가지는 자료임니다, 어떤 구조적인지 실행하면서 잘 이해해 보십시오. 자주 사용됩니다.

```
1:10; seq(1:10); seq(1,10) # 오름차순으로
10:1; rev(1:10) # 내림차순으로
seq(1,10, by = 2); seq(1,10, by = 0.5) # 해보시면 압니다
seq(from = 5, to=22, by = 2)
rep(1,10); rep(1:3,3) # 반복되는 원소
rep(c(2,3,5), 4)
a = rep(0,12); a # 초기값을 0으로 두고 프로그래밍에 사용
```

R에 내장된 자료(아무래도 미국 중심이겠지요...)

```
LETTERS[1:10]# 연속되는 대문자 알파벳letters[1:10]# 연속되는 소문자 알파벳month.name# 해보시면 압니다.month.abbstate.name
```

[과제3] (수업시간에 한 내용 모두 + 각 절에서 비슷한 내용으로 한번 더 해 보시길..)

첨부파일 : 학번이름3.hwp (예 : 20192260홍길동3.hwp)

- R console 창에서의 프로그램, 결과
- 결과해석 순으로...

(이번에는 결과 밑에 간단히 마음껏(앞대로) 해석을 달아 보십시오)

주어진 시간 안에 꼭 과제를 제출하시기 바랍니다.

다음 페이지부터는 벡터연산과 행렬 연산이 있습니다. 그런데 통계학과 2학년들은 아직 벡터와 행렬을 배우지 않았습니다. 그래서 생략합니다만.... 혹시 필요한 학생은 참고 하시길..

```
[NOTE] 이후로는 생략합니다.-안해도 된다는 말입니다)
창조하실분만 하시길....
2학년은 아직 벡터와 행렬을 안배웠다네요...
톳계수한2를 수갓하고 찾고 하세요.
2.4.2 벡터 연산
x = c(1,2,3,4,5) ; x
y = c(-1, -2, -3, -4, -5) ; y
                 *# t(x) : 벡터 x의 transposed vector (전치벡터)
t(x); x+y; x-y
                   # 벡터곱 아님
x^*y;
                  # 벡터 나누기 아님
x/y
                ## 벡터곱
t(x) \%*\% y
x \% * \% t(x)
2.6 행렬 연산
a = c (1,3,5); a
b = matrix(1:6, nrow = 2); b
d = matrix(1:6, ncol = 2); d
a1 = c(1,2); a2 = c(3,4); a3 = c(5,6)
am = cbind(a1,a2,a3); am
2.6.1 기본 연산
x = c(1,2,3,4,5); y = c(-1,-2,-3,-4,-5)
x ; y
t(x); x+y; x-y
x*y ; x/y
t(x) \% *\% y
x \% * \% t(x)
temp = c(x,y); temp
temp1 = cbind(x,y); temp1
temp2 = rbind(x,y); temp2
temp1 * temp1
t(temp1)
t(temp1) %*% temp1
dim(temp1)
a1 = c(1,2,3); a2 = c(4,5,6); a3 = c(7,8,9)
b1 = c(11,12,13); b2 = c(14,15,16); b3 = c(17,18,19)
A = rbind(a1, a2, a3); A # 3*3 행렬 A 생성 (행기준)
B = rbind(b1, b2, b3) ; B # 3*3 행렬 B 생성 (행 기준)
```

A * B A %*% B B %*% A

2.6.2 역행렬

$$a1 = c(1,2)$$
; $a1$
 $a2 = c(3,4)$; $a2$
 $a = cbind(a1,a2)$; a
 $b = ginv(a)$; b

library(MASS)
$$\sqrt{}$$

$$IA = ginv(A)$$
; IA
 $A \% *\% IA$

$$a1 = c(8,2,6)$$
; $a2 = c(7,15,52)$; $a3 = c(3,7,9)$

$$A = rbind(a1, a2, a3)$$
; A

$$IA = ginv(A) ; IA$$

2.7 연립방정식의 해

2.7.1 일차 연립방정식의 해

$$8x_1 + 2x_2 + 6x_3 = 1$$

$$7x_1 + 15x_2 + 52x_3 = 3$$

$$3x_1 + 7x_2 + 9x_3 = 10$$

$$a1 = c(8,2,6)$$

$$a2 = c(7,15,52)$$

$$a3 = c(3,7,9)$$

$$b = c(1,3,10)$$

$$A = rbind(a1, a2, a3)$$
; A

$$IA = ginv(A) ;$$

$$x = IA \% * \% b ; x$$

2.7.2 고유값, 고유벡터

eigen(A) # 고유값과 고유벡터 계산 - 다변량에서 필요