

<b>TECNOLÓGICO DE COSTA RICA – ESCUELA DE COMPUTACIÓN</b> <b>IC-6831 Aseguramiento de la Calidad del Software</b>
--

## **MINUTA REUNIÓN EQUIPO**

<b>Proyecto:</b> Tarea 1	<b>Fecha:</b> miércoles 13 de septiembre del 2017
<b>Grupo:</b> Grupo 40	<b>Lugar:</b> Tecnológico de Costa Rica

### **PARTICIPANTES**

- **Esteban Fonseca Montoya**
- **Jason Espinoza Siles**
- **Mario Chinchilla Toruño**

#### **1-Agenda de la reunión**

- 12:00 p.m. – Inicio de la reunión del equipo de trabajo.
- 12:05 p.m. – Presentación de los puntos a discutir.
- 12:10 p.m. – Discusión sobre estructura inicial para el proyecto.
- 12:50 p.m. – Definición de las acciones a seguir.
- 1:00 p.m. – Finalización de la reunión.

#### **2-Problemas tratados**

- El equipo de trabajo hizo una lectura de la especificación recibida para la implementación inicial del proyecto.
- Se definió el modelo de desarrollo que será utilizado para el proyecto.
- Se definieron las responsabilidades del equipo de trabajo para los diseños de software iniciales, tanto para la lógica como vista e interfaz de usuario del programa.
- El equipo de trabajo definió el documento de referencia para desarrollar la planificación de la documentación del proyecto.
- El equipo de trabajo comenzó a definir los posibles casos de prueba que deberán ser incluidos dentro del proyecto.

### **3-Acuerdos**

- Dado que no se pudo determinar el grado de portabilidad esperado, el equipo acordó diseñar el software de forma que la base de datos (back-end) sea independiente de la aplicación que la consultará (front-end). Por el momento, se mantendrá el enfoque en desarrollar una aplicación nativa inicialmente.
- El modelo de desarrollo que utilizará el equipo de trabajo será Extreme Programming.
- Se designó a Esteban Fonseca para el diseño del esquema de la base de datos (back-end).
- Se designó a Jason Espinoza para el diseño de la capa lógica/negocios del programa nativo (front-end, back-end).
- Se designó a Mario Chinchilla para elaborar un prototipo de la interfaz gráfica del programa nativo (front-end).
- Se acordó utilizar las pautas definidas dentro del estándar IEEE 29119-3 tanto para el diseño de la documentación de los informes y reportes de pruebas como la definición de los casos de prueba.
- Para la definición de los casos de prueba, se acordó utilizar una tabla de datos diseñada en Microsoft Word.
- El equipo de trabajo será responsable de agregar posibles casos de pruebas, pero Esteban Fonseca fue designado para verificar aquellas que sean plausibles.

### **4-Asuntos pendientes**

- Definición de los documentos que serán creados como parte de la documentación del proyecto.
- Definir el grado de portabilidad plausible para el proyecto (sistemas operativos, entorno nativo o web, etc.)
- Definición de los casos de prueba para los requerimientos del proyecto.