

TECNOLÓGICO DE COSTA RICA – ESCUELA DE COMPUTACIÓN IC-6831 Aseguramiento de la Calidad del Software
--

MINUTA REUNIÓN EQUIPO

Proyecto: Tarea 2	Fecha: sábado 30 de septiembre del 2017
Grupo: Grupo 40	Lugar: Tecnológico de Costa Rica

PARTICIPANTES

- **Esteban Fonseca Montoya**
- **Jason Espinoza Siles**
- **Mario Chinchilla Toruño**

1-Agenda de la reunión

- 1:00 p.m. – Inicio de la reunión del equipo de trabajo.
- 1:05 p.m. – Presentación de los puntos a discutir.
- 1:10 p.m. – Discusión sobre estructura inicial para el proyecto.
- 1:50 p.m. – Definición de las acciones a seguir.
- 2:10 p.m. – Finalización de la reunión.

2-Problemas tratados

- El equipo de trabajo fue informado que NUnit será el *framework* para implementar casos de pruebas dentro del código y se definieron las acciones a seguir para su utilización.
- El equipo de trabajo realizó una lectura de las especificaciones para la segunda iteración del proyecto desarrollado.
- El equipo de trabajo discutió acerca de la primera iteración de pruebas programadas con *NUnit*.
- El equipo de trabajo definió una reestructuración del código fuente almacenado en el repositorio.

3-Acuerdos

- Para el diseño de las pruebas programadas en *NUnit*, se acordó utilizar tanto los casos de prueba especificados en la documentación como los ejemplos vistos en clase.
- Se definieron las especificaciones que deberán implementarse para la segunda iteración del proyecto.
- Las primeras pruebas programadas dentro del proyecto serán aquellas relacionadas a inicio de sesión y consulta de datos. La manipulación de los datos (creación y eliminación) será probada luego de finalizar la implementación de las pruebas iniciales.
- El equipo acordó eliminar la existencia de carpetas redundantes dentro del repositorio y una reiniciación de las copias locales de repositorio. Esto con el fin de eliminar código redundante y evitar conflictos de unión de ramas con la rama principal del repositorio.

4-Asuntos pendientes

- Definición de los casos de pruebas para la segunda iteración del proyecto.
- Modificaciones necesarias al código fuente para probar la interfaz gráfica de la aplicación web.