

A Snow halation

时间限制：1s 空间限制：128MB

题目背景

Loveline! & $\mu's$ ——从零开始的 $\mu's$ ，那永不消逝的奇迹。

留下无尽回忆的九个人，借「Snow halation」一首歌，满怀感激，将想要传达的情感演绎到了极致。身为 $\mu's$ 第十人，心中五味杂陈。

即使 *Final Live* 已经过去了六年，时光从指间流淌，记忆却将永存；即使无数的全新企划如同雨后春笋，但那九人的奇迹，却将永藏心底。在这雪色的光晕当中，映出了最绚烂的色彩。 *$\mu'sic$ forever!!!*

届けて

传达出去吧

切なさには名前をつけようか“Snow halation”

将这份悲伤的心情起名为“雪色光晕”

想いが重なるまで待てずに

在想念重合前我已无法等待

悔しいけど好きって純情

尽管不甘心 但这即是名为喜欢的纯情

微熱の中 ためらってもダメだね

置身于微热的悸动里 可不能再犹豫不决

飛び込む勇気に賛成 まもなく Start!!

提起勇气扑向你的怀抱 就从此刻开始!!



题目大意

随着最后一曲安可「僕たちはひとつの光」的结束，这一场奇迹，在五万人的注目之下落幕。

有那奇迹般的相遇，当然也会有散场。

结束了，一切都结束了，但是九个人将会永远地留在 *LLer* 的心中，她们永远不会离开。

小A早已哽咽，他嗓子疼得不行，急需一瓶水。朋友小B在不远处，恰好剩下一瓶水，想要通过人群传给他。观众席假定分成 $n * m$ 块个矩形，每个矩形中又有 $x * y$ 个座位，矩形之间会有宽为 1 个座位的间隔，座位宽度为 1。一个一个人挨个传递太慢了，所以水一次最多能传递 3 的曼哈顿距离。为了避免时间的浪费，相对位置决定了传递的方向。例如小A在小B的东北某方向，则水瓶传递方向只能向正东与正西之间。请你求出有多少种方案可以将水瓶从小B传到小A。

输入格式

第一行输入四个整数 n, m, x, y ，含义请见题目大意。

接下来一行输入 p_1, q_1, m_1, n_1 ，表示小A处于第 p_1 行第 q_1 列的矩阵中的第 m_1 行第 n_1 列。

接下来一行输入 p_2, q_2, m_2, n_2 ，表示小B处于第 p_2 行第 q_2 列的矩阵中的第 m_2 行第 n_2 列。

输出格式

输出方案数。

答案对 998244353 取模。

样例

输入

```
3 3 3 3
2 3 1 2
3 2 3 1
```

输出

```
3820
```

其余样例请移步至 *sample.zip* 查看。

数据范围

令 $N = n * x + n - 1, M = m * y + m - 1$ 。

Subtask 1 (30 pts): $1 \leq N, M \leq 50$

Subtask 2 (70 pts): $1 \leq N, M \leq 3000$

B 紧急事态

时间限制：1s 空间限制：256MB

题目背景

至高天研究所，神秘的宗教组织，研究初鸟创大人身体中的至高细胞，可能是人类的希望，可能是最后的灾难。

现在是凌晨2点，*SaYO * SK*——忆梦正在机厅玩舞萌*DX2022*。他终于达成了万分的成就，正在与其他舞萌人一起庆祝。可就在这时，至高天研究所突然发布了一条紧急事态的报告，内容如下：

由于至高天研究所烈火支所中多名实验体失踪，疑似藏于恒顺大厦5楼网鱼网咖网民中。目前至高细胞已经通过体液出现扩散状况，多名人员出现癫狂状态。现场已被有效控制，所有出入口已被封锁。现组织烈火游戏机娱乐中所有人员紧急撤离，以免造成更多的扩散。

此时，忆梦清楚的知道，他继承了至高细胞*Origin α*，他已经掌控至高细胞的能力，其他人真是可怜啊，没有足够的能力对抗强大的怪物，遭受袭击之后会变成一具尸体，或者侵蚀为怪物。

今天忆梦主要是来打 *maimai* 的，没带太鼓的鼓棍，不能防身。为了避免被怪物的攻击，手无寸铁的忆梦只能硬着头皮，带领众多舞萌人逃离恒顺大厦。恒顺大厦分为地上和地下两部分，地上部分主要是鸭王大酒店，和网鱼网咖，地下部分主要是烈火支部和烈火游戏机娱乐——由于规模的扩大，从四楼搬到了地下五层，而地下一层到地下四层是研究所，其中实验体被禁锢在了地下三层。这就意味着，想要逃离恒顺大厦，必须要穿过危险的研究所，可能会遭遇怪物的袭击。

忆梦曾经是研究员，对整个研究所的地形以及紧急事态中的撤离过程了如指掌。

1. 紧急事态发生时，只有有限的时间可以撤离，时限超过后会清除所有未被保护的实体
2. 研究所与机厅由一个一个房间连接而成，而由于怪物对于建筑设施的破坏，可能会**周期性的停电**
3. 停电时房间变得黑暗，但依旧打开房间之间的门，门是由备用电源驱动的
4. 怪物会出现在任意房间中，当然房间中也可能没有怪物
5. 到达地面的时候，有的舞萌人可能会感到不适，可能会饮用牛奶缓解，不过目前暂时用不到
6. 房间里会出现：花朵，弹药，怪物，**若干**牛奶瓶

关于人与怪物：

1. 人具有体力(10)，精神力(10)和侵蚀率(0%)
2. 体力变成0或精神力变成0或侵蚀率变成100%会体力不支，癫狂而亡，或者变成怪物
3. 怪物只要存在于房间内，即会攻击，**当停电时所有攻击效果翻倍**（关于消除怪物见谜の铕和“能力”）
4. 怪物攻击会减少精神力和体力，减少的数值因怪物而定
5. 被怪物攻击会增加侵蚀率，每次增加5%，触碰花朵会使侵蚀率归零
6. 当没有弹药时，可以使用细胞能力击杀怪物，但每次使用能力侵蚀率会增加10%

关于谜の铕：

1. 这是忆梦的武器，可以用来对付怪物
2. 从出机厅一开始便获得武器
3. 弹药是**有限**的，通过拾取房间内的物资进行补充
4. 一发子弹消灭一只怪物（规定一个房间内只能有一只怪物）

请注意：一个房间内的所有物品，拾取的弹药、怪物和牛奶后，离开房间后不会刷新，但显然花朵永远不会消失

所以，此时警报声已经响起，赶紧出发吧。

题目大意

给出烈火游戏机娱乐通向地面的地图，其中包括房间联通情况与房间的信息，求出撤离中收集牛奶的最大数量。