# A Bang Dream!

# B细胞神曲

# C幻想乡

时间限制: 10s

内存限制: 1GB

#### 题目大意

幻想乡中每天都会有妖精在路边使用符卡进行决斗,每天决斗过后道路便会被摧毁,**博麗霊夢**需要派**霧雨魔理沙**去修缮道路。但是由于妖精们摧毁道路过于频繁,**魔理沙**会不高兴,她也想加入打斗。于是她会在妖精战斗的时候顺便摧毁道路所连接的村庄以泄愤。当**灵梦**发现**魔理沙**干了坏事之后,怒气值便会上升,上升的值为道路两侧能够到达的村庄的总数的乘积。当怒气值积累到一定程度,**灵梦**会将**魔理沙**和妖精们一起关禁闭,关禁闭的天数与这是第几次被关禁闭的数值相等。当关禁闭期间,就算将来几天会有决斗安排,也不会进行,但这并不影响**灵梦**大人问问题和提出要求。由于事务繁多,**灵梦**没有时间管教调皮的**魔理沙**,便派出了**八云紫**来找到聪明的你——**帕秋莉**。你要帮助繁忙的**灵梦**解决一下几个问题:

- 1. 1 d u v 在第 d 天,帮助她修缮村庄 u 到村庄 v 的道路
- 2. 2 d u v 在第 d 天,回答此时村庄 u 到村庄 v 是否能够通行
- 3.  $3 \ d \ u \ v$  在第 d 天,回答此时村庄 u 到村庄 v 的距离(经过边数),若不能到达,输出 -1
- 4. 4 d u v 在第 d 天,回答村庄 u 与村庄 v 最后一次能够互相到达是什么时候

#### 同时, 射命丸文会告诉你以下信息:

- 1. a d i 在第 d 天,编号为 i 的道路被妖怪们摧毁了
- 2. b d i 在第 d 天,调皮的**魔理沙**在妖精摧毁编号为 i 的道路时把两侧的村庄也摧毁了(村庄本身其实没有消失,但是村庄所连接的道路均不能通过,即摧毁一个村庄相当于摧毁一个村庄连接的所有道路)

#### 另外保证以下几个条件:

- a. 保证在整个过程中不会修缮本来不存在的边
- b. 为了保证国泰民安,保证一个村庄被摧毁次数不超过村庄连接道路的个数
- c. 保证整个幻想乡的村庄都能够互相到达

### 输入格式

第一行输入两个数 T,n,q ,代表有 T 个数据组数, n 个村庄, q 个问题或信息。接下来 n-1 行,每行输入两个数 u,v ,代表村庄 u 与村庄 v 之间有一条道路。接下来 q 行,每行输入一个问题或者信息,格式见题面。保证输入合法。

### 输出格式

对于每个问题 2 和进问题 3 和问题 4 行回答,每行一个答案,按照幻想乡内时间先后回答答案。若同一天有多个问题,当天按照输入问题时的先后回答答案。

### 样例

#### 样例输入1

10

#### 样例输出

大样例请见下发文件 sample. zip。

### 数据范围

对于所有测试点, 1<=T<=10 ,  $1<=n<=5*10^6$  ,  $1<=\sum q<=5*10^6$  ,  $1<=q<=1*10^6$  ,

测试点编号	T	n	q	特殊性质
1-2	1	2000	2000	无
3-5	2	无	2000	A
6 - 8	3	无	2000	无
9 - 10	4	$1*10^6$	无	A
11 - 12	8	$1*10^6$	$1*10^6$	B
13 - 20	无	无	无	无

特殊性质A: 保证两个村庄最长距离不会小于 n-1。

特殊性质B: 保证数据随机。

# D1 舞神之路

# **D2 KOP2022**