

Design dimension

Axés sur le système :

1) Dimension: niveau d'anticipation de l'itinéraire

End points: l'itinéraire est-il présélectionné ou bien la carte nous aidera-t-elle dans nos choix lors de notre randonnée libre (savoir reconnaître un parcours facile d'un plus dur) ?

2) Dimension: affichage de l'information

End points: Le système présente l'information à l'utilisateur à l'aide d'hologrammes projetés sur le chemin mais cela pourrait aussi être:

Réception d'un message sur son smartphone, vocal d'instruction, au toucher l'utilisateur sens la direction qu'il faut prendre (ressenti d'un touché sur le doigt correspondant à la direction à prendre; ou encore terrain froid pour les faibles niveaux et plus chaud pour les plus expérimentés par exemple), ressenti profond de la direction à prendre, ou encore suivre l'odeur (voir même rapport au goût) ... (5 sens)

3) Dimension : Échelle du partage de données et d'informations

End points: entre amis seulement, entre un même parcours de randonnées, entre une même région...

Est-ce que mes informations sont accessibles pour les randonneurs inconnus ? -> Accès à un classement, géolocalisation, etc. des randonneurs qui partagent ces informations

4) Dimension: communication des besoins au système

End points: Lorsque l'utilisateur souhaite que le système lui fournisse des informations telles que le niveau de difficultés, l'itinéraire à suivre, etc. l'utilisateur fait un geste de la main mais cela pourrait aussi être:

Pointer du doigt, toucher, s'arrêter (géolocalisation), faire un geste, un vocal, un regard, une attitude perplexe ... (5 sens)

Axés sur le contexte :

5) Design dimension : niveau de danger

End points : aucun, élevé

Ideas :

-Carte intelligente qui s'adapte à l'environnement, si le randonneur arrive devant une zone dangereuse, un warning apparaît.

-Carte intelligente qui s'adapte à la condition de l'utilisateur, si le niveau de luminosité devient trop faible, un warning apparaît.

-En cas d'accident, on pourra lancer un appel à l'aide. Les secours seront alors prévenus automatiquement. Analyse automatique de la blessure. Fait pop les premiers soins à appliquer.

6) Dimension: nombre d'utilisateurs

End points: Lors de la préparation de la carte, il y aura plus ou moins d'entrées, et lors de la randonnée en elle-même il y aura plus ou moins d'interactions avec les autres utilisateurs.

Seul	Groupe d'ami	Beaucoup de monde
<p>N'a pas d'interaction avec les autres utilisateurs: création de la carte sans partage d'information avec un groupe prédéfini.</p> <p>Durant la randonnée, le randonneur seul ne voit que sa position et celle des autres randonneurs environnants partageant leurs localisations. (voir bcp de monde)</p>	<p>Interagit avec un groupe d'amis prédéfini: création de la carte type google doc.</p> <p>Durant la randonnée les utilisateurs du groupe peuvent annoter la carte commune, ces annotations seront seulement visibles par le groupe. De plus, la position des différents membres du groupe est toujours visible et il y a possibilité de lancer une alerte au groupe</p>	<p>Création de la carte par une autorité qui la distribue à tous les utilisateurs. Possibilité de séparer l'information sous forme de salons type discord.</p> <p>D'autre part, tous les utilisateurs peuvent "se rejoindre" sur un channel mondial afin de comparer leurs scores, de visualiser la position d'autrui dans le but de chercher de l'aide, ...</p>

7) Dimension: gravité d'une blessure

end points:

Légère: pop-up "pas besoin d'appeler les secours, vous pouvez continuer"

Grave: Analyse automatique de la blessure. Fait pop les premiers soins à appliquer. Appel automatique aux services de secours.

BLESSURE LÉGÈRE	BLESSURE GRAVE
<p>L'utilisateur peut scanner sa blessure.</p> <p>Un pop-up "gravité de blessure".</p>	<p>Analyse automatique de la blessure.</p> <p>Appel automatique des services de secours.</p>

8) Dimension: Durée de la randonnée / météo

End points: En fonction de la durée de la randonnée, l'autonomie du système va changer.

Par exemple, petite randonnée, peu d'autonomie, le système peut se permettre de consommer ou grosse randonnée (penser loin, jusqu'à plusieurs semaine de randonnée sans électricité), le système se met en mode "économie d'énergie", notre système est stocké sous forme de montre, de bracelet ou de bague (afin que cela n'encombre pas trop l'utilisateur) rechargeable à énergie solaire (ou énergie du vent pourquoi pas une mini-éolienne intégré à la montre, adaptable en fonction de la météo), à voir appliqué à d'autres énergies renouvelables.

Design space

	Seul	Petit groupe d'amis	Vaste groupe
Blessure légère	<p>Le système annonce à l'utilisateur que la blessure n'est pas grave et qu'il peut continuer sa randonnée.</p> <p>Optionnellement, le système met en avant les routes facilement praticables.</p>	<p>Idem que seul mais les amis du blessé reçoivent une alerte les informant que leur ami a une légère blessure.</p>	<p>Idem que seul mais les personnes présentes dans le même serveur que le blessé reçoivent une alerte les informant que leur ami a une légère blessure.</p>
Blessure grave	<p>Le système analyse automatiquement la blessure.</p> <p>Le système alerte automatiquement les secours et l'utilisateur a la possibilité (à sélectionner dans les paramètres en amont) de lancer une alerte pour que les utilisateurs à proximité puissent lui venir en aide.</p>	<p>Idem que seul mais les amis du blessé reçoivent une alerte les informant que leur ami a une blessure grave. Ils peuvent alors voir autour du blessé en mode VR pour le rejoindre plus facilement et reçoivent une suggestion des premiers soins à appliquer.</p>	<p>Idem que seul mais les personnes présentes dans le même serveur que le blessé reçoivent une alerte les informant que leur ami a une blessure grave. Le blessé peut aussi envoyer l'alerte au canal entier. Ils peuvent alors voir autour du blessé en mode VR pour le rejoindre plus facilement et reçoivent également la recommandation de premiers soins.</p>