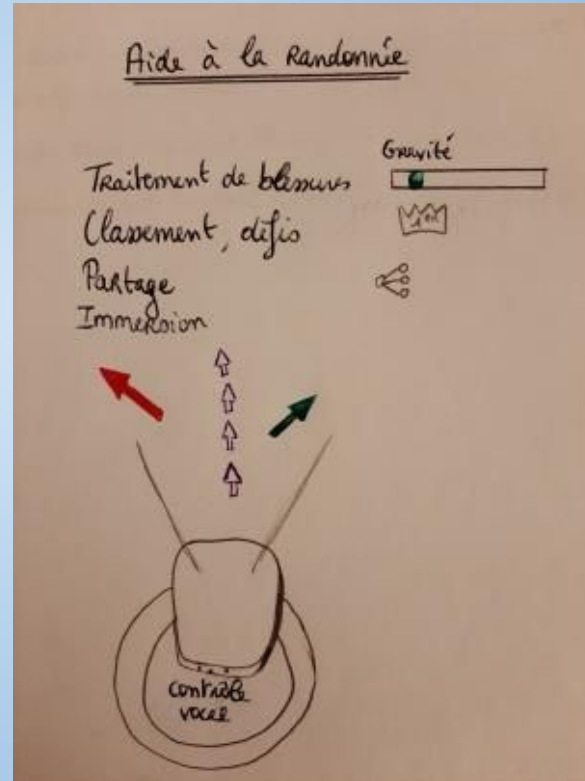


# Présentation IHM

- . Hector Kohler
- . Manel Khenifra
- . Emilie Biegas
- . Cédric Cornede



# Introduction

- **Contexte** : Concevoir un système interactif basé sur une application de carte
- **Problème** : Définir une nouvelle utilisation et un nouveau type d'interaction
- **Objectif** : Répondre à des besoins existants d'utilisateurs du monde réel

# Design process

- Interviews
- Interaction points
- Personas, use scenarios
- Brainstorming
- Design dimensions and space
- Video prototyping

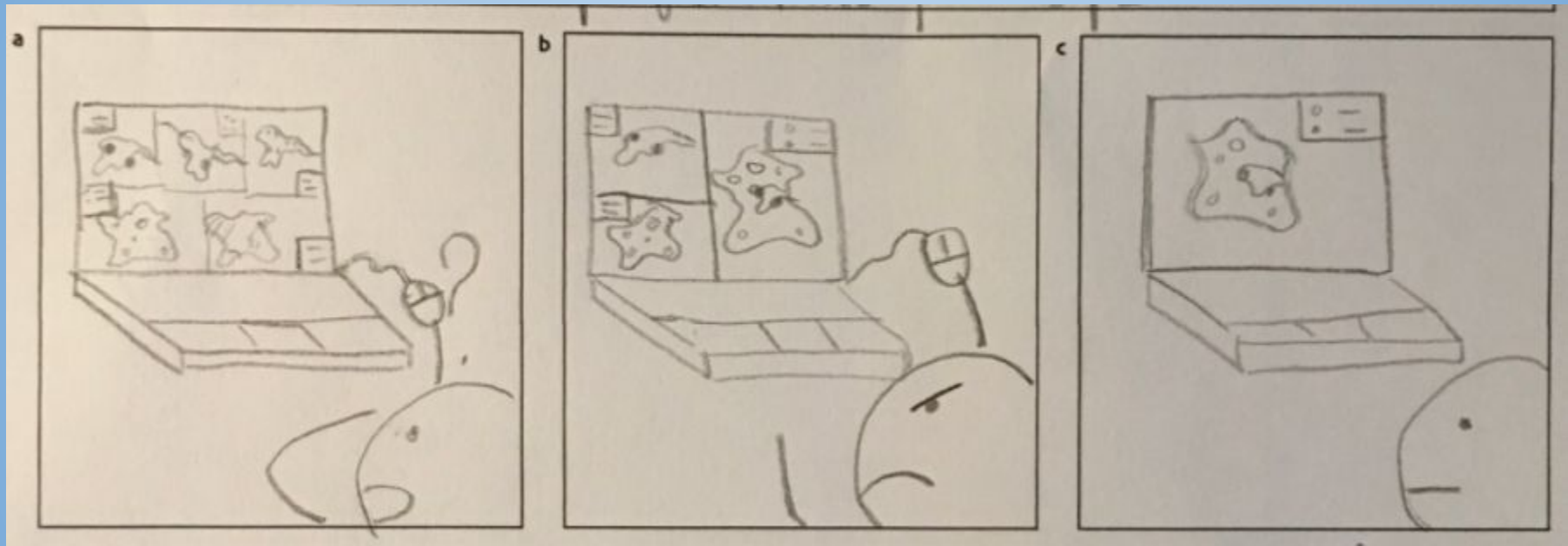
# Interviews

<u>Interviewer</u>	<b>Cédric</b>	<b>Manel</b>	<b>Hector</b>	<b>Emilie</b>
<u>Éléments clés retenus</u>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Pour les randonnées</li><li>- Imprécision du tactile</li><li>- Indisponibilité durant les randonnées</li><li>- Applications: différentes informations</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Pour des trajets ou balades en vélo</li><li>- Imprécision au niveau des itinéraires</li><li>- Temps d'accès à minimiser</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Difficultés pour créer sa propre carte.</li><li>- Difficultés pour faire apparaître les figurés souhaités.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Indisponibilité dans les tunnels en voiture</li><li>- Visualisation difficile de sa position par rapport à l'arrivée</li><li>- Problème de mise à jour des cartes</li><li>- Carte non adaptée à sa recherche (en voiture, en tourisme, ...)</li></ul>

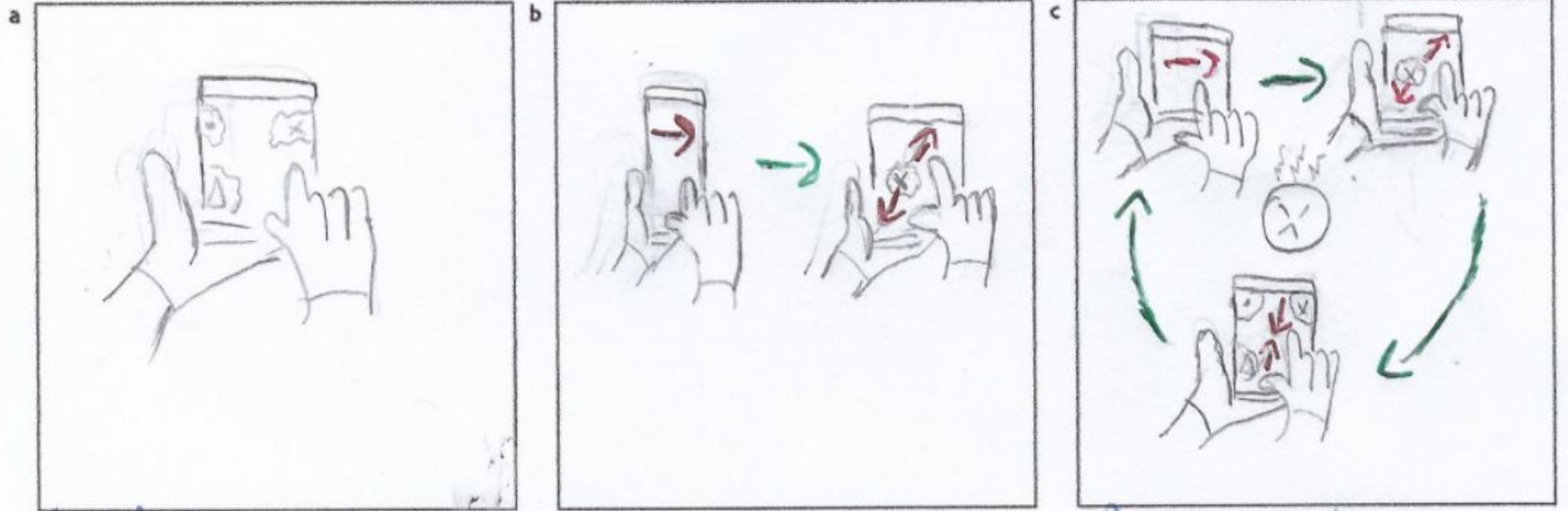
# **Anecdote d'interviews**

- Contexte : Blessure durant une randonnée
- Problème : Impossible de trouver les chemins accessibles
- Solution : Utilisation de la vue satellite

## Interaction points: un utilisateur crée une carte



## Interaction points: un utilisateur interagit avec le zoom



# Personas

## Persona 1: Ashley, 32 ans, manager

Ashley aime le sport. Elle va faire son jogging chaque weekend. Elle aimerait pouvoir vérifier combien de kilomètres elle a parcouru.

## Persona 2: Nicolas, 25 ans, étudiant

Nicolas aime voyager et faire des randonnées. Il se plaint du manque de possibilités des applications de carte sans réseaux.



# Use Scenario

**Scénario:** Un groupe d'amis prépare une randonnée séparément et se rend compte en se réunissant à la fin que les informations trouvées sur leurs différentes applications ne correspondent pas.

# Brainstormings

Informations sur les utilisateurs	Implémentations possibles
Difficultés pour créer une carte	Carte sociale  Partage et interaction commune sur une carte à la manière d'un google doc.
Difficultés d'interaction avec le zoom	Hologramme  Commande Vocale
Blessure durant une randonnée	Carte intelligente

# Design Dimensions

**Niveau  
d'anticipation  
de l'itinéraire**

**Affichage de  
l'information**

**Communication  
des besoins au  
système**

**Échelle du  
partage de  
données**

**Nombre  
d'utilisateurs**

**Niveau de  
danger**

**Gravité  
d'une  
blessure**

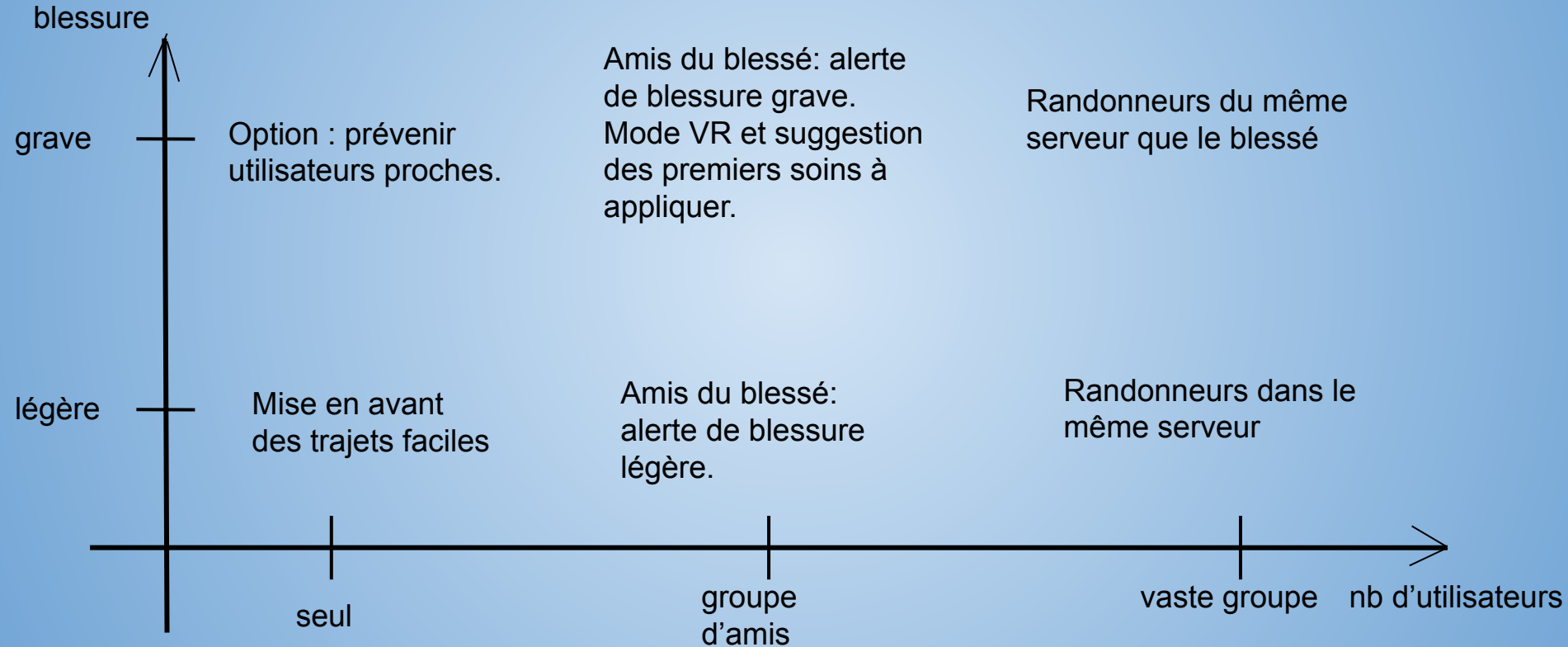
# Design Dimensions: nombre d'utilisateurs

SEUL	GROUPE D'AMI	BEAUCOUP DE MONDE
<ul style="list-style-type: none"><li>- Accès au serveur mondial</li><li>- Partage d'informations sur serveur mondial</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Carte type google doc</li><li>- Annotations communes</li><li>- Position des différents membres visible</li><li>- Possibilité de lancer une alerte au groupe</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Serveurs locaux</li><li>- Serveur mondial: classements, trophées..</li></ul>

## Design Dimensions: gravité de la blessure

<b>BLESSURE LÉGÈRE</b>	<b>BLESSURE GRAVE</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- L'utilisateur peut scanner sa blessure.</li><li>- Un pop-up "gravité de blessure".</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Analyse automatique de la blessure.</li><li>- Appel automatique des services de secours.</li></ul>

# Design Space: gravité de la blessure/nb d'utilisateurs



# Prototype 1



Lien vers la vidéo: <https://www.youtube.com/watch?v=XmRE3HnVub0>

# **Retours utilisateurs**

- Bracelets plus esthétiques
- Traitement de déviation du chemin
- Historique de déplacement des membres du groupe



## Prototype 2



Lien vers la vidéo: <https://www.youtube.com/watch?v=5SI11Z6jR7A>

# **Retours utilisateurs**

- Défibrillateur
- Temps d'attente pour les secours
- Difficulté d'accès au blessé
- Appel téléphonique avec la personne la plus proche
- Prévenir de l'arrivée d'une aide et l'enregistrer

# Travaux futurs

- Affichage de points d'intérêt (adaptatif)
- Adaptation à la condition de l'utilisateur (fatigue, cadence de marche, ...)
- Création d'alertes de danger et d'avis accessibles par tous
- Accès à la météo et conséquences sur la randonnée

# Team Management

Chacun de nous a réalisé:

- 2 Interviews
- Interaction point
- 2 Personas
- Extreme character
- Use scenario

Travail commun:

- Brainstorming
- Design dimensions
- Design space
- Video prototyping

# Conclusion

Besoins d'utilisateurs → Solution prototypée satisfaisante



- Conception centrée utilisateur et contexte
- Sollicitation de l'utilisateur ↗ = Amélioration du prototype ↗
- Processus de design précis → Solutions concrètes