**Spielprinzip:** RPG / mehrere Levels / Quests

**Grafik:**

**Weltaufbau:** Pokemonähnliche Open World – man hat einzelne Levels zwischen welchen man hin und herlaufen kann

**Kamerawinkel:** Top Down

Das grundlegende Ziel ist es sein Deck zu verbessern, um an Ende Fetz in einem Kartenspiel zu schlagen. Am Anfang tritt man schon gegen Fetz an und wird komplett zerstört. Danach arbeitet man sich in verschiedenen Levels vor. Das Kampfsystem ist in manchen Levels so wie in Isaac und alternativ kann der Gwent-Fake gespielt werden. Man arbeitet sich durch einen Schultag. Jede Stunde passiert etwas anderes. Am Ende muss man in die 4b. Dort wird passend zum Charaktertyp entweder mit dem „normalen“ Kampfsystem bzw. mit dem Kartenspiel gekämpft (Beispiel: Steffei -> Kartenspiel, Max -> normal). Direkte Kämpfe sind immer innerhalb eines abgeschlossenen Klassenraumes. Kartenspiele, um sein Deck zu verbessern können in der Open-World gefunden werden.

Im Schulhaus kann ei Gratler beim Vorbeigehen dir das Geld stassen.

**Map:** Bus, Schulgelände

Kartenspiel

Je mehr Alkohol konsumiert wurde, desto mehr Reim hat man und bekommt somit bessere Karten  
Gibt ein Limit 🡪 Mit Essen kann man das Erhöhen

Charakter-Ideen: Vodka Wolfi, 10 Hoiwe Woifi

**Spielverlauf:**

1. Man wird an der Bushaltestelle von Fetz auf eine Partie „[BLANK]“ herausgefordert
   1. So lernt man ihn kennen
2. Innerhalb vom Bus erster normaler Kampf
3. Quests bekommt man im Konferenzraum (in welche Klasse muss man jetzt)