



#### XML

- Univerzální značkovací jazyk pro ukládání strukturovaných dat
- Hodnoty se vkládají do elementů nebo atributů elementů
- Element je vždy párový tag pojmenovaný podle typu údaje, který obsahuje např. <Name>Kristýna</Name>
- Oproti CSV souborům je XML soubor větší, protože obsahuje i názvy jednotlivých elementů (tagů)
- Podobný princip zápisu jako v HTML
- Aby byl soubor tzv. validní musí obsahovat právě 1 kořenový element a potom podřízené elementy

## XML - rozdíly oproti CSV

CSV soubors oddělovačem";"

17;Mezi prvky aktivní bezpečnosti patří:;a) airbag;b) deformovatelná příď;c) ++dobrý výhled z vozidla 18;Mezi prvky pasivní bezpečnosti patří:;a) účinný brzdový systém;b) ++zádržné systémy;c) aerodynamická stabilita

Element

#### Hodnota

XML soubor

```
Vnořený element
```

Atribut



## JAXB — knihovna Java

#### Architecture for XML Binding

Poskytuje mechanismy pro marshal (zápis) jav a objektů do XML a unmarshal (čtení) XML do objektů. Můžeme říci, že slouží pro konverzijav a objektů do XML a naopak.

```
QuestionList questions = new QuestionList();

try {
    File file = new File(fileName);
    JAXBContext jaxbContext = JAXBContext.newInstance(QuestionList.class);
    Marshaller marshaller = jaxbContext.createMarshaller();
    marshaller.setProperty(Marshaller.JAXB_FORMATTED_OUTPUT, true);
    marshaller.marshal(questions, file);
} catch (JAXBException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

```
File xmlFile = new File(fileName);

try {

    JAXBContext jaxbContext = JAXBContext.newInstance(QuestionList.class);

    Unmarshaller unmarshaller = jaxbContext.createUnmarshaller();
    questions = (QuestionList) unmarshaller.unmarshal(xmlFile);
} catch (JAXBException e) {
    e.printStackTrace();
}
```



### JAXB nastavení elementů a atributů v class

```
import javax.xml.bind.annotation.XmlRootElement; import javax.xml.bind.annotation.XmlElement; import javax.xml.bind.annotation.XmlAttribute; import javax.xml.bind.annotation.XmlValue;
```

```
@XmlRootElement(name = "Questions")
public class QuestionList { .... }
```

Tato třída bude kořenovým elementem

```
@XmlElement(name = "Question")
private ArrayList<Question> questionList = new ArrayList<Question>();
```

@XmlAttribute(name = "Id") private int qNumber;

Tato proměnná bude vnořeným elementem

Tato proměnná bude atributem elementu



#### Autoškola

- Program, který testuje uživatele z otázek týkajících se autoškoly
- V souboru typu XML/CSV uchovává jednotlivé otázky
- Uživatel zadá své jméno a příjmení
- Program uživatele otestuje deseti otázkami a poté vytvoří soubor
  - Jehož název bude vypadat následovně: jméno.příjmení.txt
- Po ukončení testu zobrazí uživateli, kolik měl správných a kolik špatných odpovědí a jak dlouho test trval
- Poté umožní různé možnosti výpisu výsledků



#### Rozložení do tříd I

- Třída pro komunikaci s uživatelem
  - AutoškolaUl
    - Načítá od uživatele v stupy
    - Volá metody z interface
    - Vypisuje na konzoli výstupy



### Rozložení do tříd II

- Třída pro propojení uživatelského rozhraní a samotné logiky programu:
  - AutoškolaInterface



#### Rozložení do tříd III

- Třída pro samotnou logiku programu, nevypisuje nic na konzoli, nepřijímá přímo vstupy z uživatelského rozhranní
  - Třída AutoškolaEditor
    - Pod ní je mnoho dalších tříd, které uživ atel vůbec nevidí
    - Propojuje skrz interface metody a vytváří hlav ní logiku programu
    - Spolupracuje například s třídami:
      - QuestionList
        - Question
          - Answer
      - Result
      - TestPerson
      - ImportCSV

## AUTOŠKOLA - ČÁST KÓDU

```
public String giveResults() {
    joinSelectedListAndResults();
   int correct = 0, wrong = 0;
    String elapsedTime = "";
   String resultOutput= "";
   String fileContent = "";
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
       if(results.get(i).getAnswered().equals(results.get(i).getCorrectAnswer())){
            correct++:
        else{
            wrong++;
    elapsedTime = Duration.between(starts, ends).toString();
    elapsedTime = elapsedTime.replace("PT", "").replace("S", " sec").replace("M", " min a ").replace(".", ",");
    fileContent = String.format("%s;%s;%s%n", correct, wrong, elapsedTime);
   writeResultToFile(this.testPerson.getJmeno(), this.testPerson.getPrijmeni(), fileContent);
    resultOutput = ("Spravne zodpovezenych: "+ correct + "\n" + "Spatne zodpovezenych: "+ wrong + "\nDelka trvani testu byla: "+ elapsedTime);
    return resultOutput:
```

# DĚKUJI ZA POZORNOST