

## 1) Cinderella, R, Maxima をインストールする.

- <https://beta.cinderella.de> (Cinderella)
- <https://cran.r-project.org> (R)
- <https://sourceforge.net/projects/maxima> (Maxima)

## 2) TeXをインストールする.

## (1) TeXLiveを推奨

- 2018以降ではketcindyが既に入っている、

## (2) TeXをインストールしていなければKeTTeXをインストールする.

- KeTTeXはTeXLiveの軽量版
- kettex.dmg

<https://www.dropbox.com/s/dc4inuk06t07g26/kettex.dmg?dl=0>

- をダウンロード、解凍してできるkettexをApplicationsに入れる.

## 3) KeTCindyのインストール

## (1) ketcindy-master/forMacを開く

注) ketcindyのダウンロードページ

<https://github.com/ketpic/ketcindy>

注) 他のTeXを使っている場合

- setketcindy.commandをテキストエディタで開く.
- パスを修正する.

## (2) setketcindy.commandをダブルクリック

注) 管理者権限が必要となる.

注) 開かないときはControl+クリックでターミナルを選ぶ.

- scriptsの内容が選択したTeXの中にコピーされる
- ketcindyのstyleファイルがTeXにコピーされmktexlsrが実行される.
- CinderellaのPluginsにKetcindyPlugin.jarをコピー, ketcindy.iniが作成される.

## (3) setwork.commandをダブルクリック

注) 開かないときはControl+クリックでターミナルを選ぶ.

- 作業ディレクトリketcindyがユーザホームに作成される.
- タイプセットの方法 (TeXの種類)

通常は, platex (p)またはuplatex(u)を選ぶ.

- ketcindyフォルダにworkフォルダの中身がコピーされる.
- .ketcindy.conf (不可視ファイルだが編集可能) がユーザホームに作成される.

注) TeXを切り替えるときなどはこのファイルを修正する.

- マニュアルもコピーされる.

- ・作業ディレクトリにketincy.confの雛形がコピーされる.
- ・KeTCindyを立ち上げたとき、設定ファイルは次の順に読み込まれる.
  - 1) ketoutset.txt
  - 2) ユーザホームの .ketcindy.conf
  - 3) 作業ディレクトリketcindyの ketcindy.conf

#### 4) KeTCindyのテストラン

- (1) 作業ディレクトリの中のtemplate1basic.cdyを選び、「情報を見る」を開く.
  - ・アプリケーションが所定のCinderella2になっていることを確かめる.
  - ・「情報」を閉じて、template1basic.cdyをダブルクリックする.
  - ・画面に白い枠が出れば、ライブラリの読み込みは成功.
- (2) スクリーンの左上部にあるFigureボタンを押してPDFが表示されれば成功.

注) PDFの表示後、ターミナル画面を閉じるようにするには：

- ・アプリケーション／ユーティリティ／ターミナルを開く
- ・トップメニューから  
ターミナル>環境設定>(プロファイル)>シェル  
「シェルが正常に終了した場合閉じる」を選択

#### 5) TeXworksの設定 (kettexの場合)

- ・TeXworksを立ち上げる
- ・次を選択  
TeXworks > 環境設定 > タイプセット
- ・上の欄 (パス) に以下を追加  
/Applications/kettex/texlive/bin/x86\_64-darwin  
注) 上の行を上欄の先頭になるように移動する.
- ・下の欄の横にある + をクリック  
名前：uplatex(ptex2pdf)またはplatex(ptex2pdf)  
プログラム：ptex2pdf  
引数：  
  - u (uplatexの場合のみ)
  - l
  - ot
  - \$synctexoption
  - \$fullname
- OKボタンを押し、デフォルトを変更してOKボタンを押す.

#### 6) gccのインストール

- ・ 曲面描画のためには, gccが必要である.
- ・ Xcodeがインストールされていなければ, インストールする.  
注) ターミナルで次を実行すれば, gccだけがインストールされる.  
`sudo xcode-select --install`