14:10:36

<冰铜刃岚|KP> 上回说到你们被怪物不断骚扰，最后决定先回一趟洛杉矶商量对策。一大早，你们便收拾行李，搭上房车离开了这里。  
<冰铜刃岚|KP> 你们刚准备出发，就刮起了大风。没多久，维拉就通过镜头，看到了在风沙中接近你们的四个红色身影  
<被被|维拉·卡尔兰> （啊草）  
<骰子> 两两包子骰出了: 2D100=82+16=98  
<骰子> 两两包子骰出了: 4D100=60+83+93+70=306  
<冰铜刃岚|KP> 旋即，两块拳头大的石头就砸到了你们所乘的房车上，把司机bob吓了一跳  
<冰铜刃岚|KP> “怎么回事！”  
<被被|维拉·卡尔兰> 维拉在镜头中看见了那四个红色的身影，立刻出声警告周围的人：“小心！它们在附近！我看到了！”  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> 芙兰卡将自己缩在汽车后座上，手颤颤巍巍的摸上了包里只是用来防身的手枪  
<冰铜刃岚|KP> “该死的！我要加速了！”Bob同时给不远处另一个房车上的Bill打了个手势，后者也立刻加速  
<被被|维拉·卡尔兰> “快做好出发准备！”一边这么向Bob和Bill说着，维拉一边准备好枪。  
<被被|维拉·卡尔兰> 维拉确认一下现在红色身影的方位。  
<Flan|史蒂文·布兰德> 这突然刮起的大风本就显得有些不对劲，再在史蒂文听见维卡的喊声后心中暗道不出所料，同样举起另一个摄像头想观察他口中所说的“它们”  
<冰铜刃岚|KP> 丢下一些不重要的行李，房车赶紧出发  
<冰铜刃岚|KP> 红色身影位于东南方，唯一一条离开这的的道路的旁边。  
<被被|维拉·卡尔兰> （全部都在？）  
<冰铜刃岚|KP> “他们在哪里！”Bob大喊  
<冰铜刃岚|KP> （全部都在）  
<被被|维拉·卡尔兰> “它们在东南方！离开这的路边！小心驾驶！”  
<冰铜刃岚|KP> “该死的，那是唯一一条路……掩护我，我要硬着头皮冲了！”  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> 芙兰卡牢牢的抓紧了车门的扶手  
<冰铜刃岚|KP> 两辆房车硬着头皮冲上了小路  
<骰子> 两两包子骰出了: 8D100=63+38+17+56+60+50+5+28=317  
<被被|维拉·卡尔兰> 为了掩护两个司机还有车，维拉用备好的枪准备射击人影。  
<冰铜刃岚|KP> 紧接着，又是一阵子密密麻麻的投石，所幸都没有命中Bob  
<冰铜刃岚|KP> 那么开始追逐轮~  
<骰子> 两两包子骰出了: 3D100=32+16+65=113  
<冰铜刃岚|KP> 那么首先是两名司机，他们猛踩油门，飙车狂冲，但是在这个颠簸的地面上加速无疑是鲁莽的  
<骰子> 两两包子骰出了: 2D100=8+77=85  
<冰铜刃岚|KP> Bob控制出了车身，但Bill不得已减速  
<冰铜刃岚|KP> 轮到你们三人的行动，射击可以骰，但因为速度获得一个惩罚骰  
<被被|维拉·卡尔兰> （先问一下我们仨在谁的车上？）  
<冰铜刃岚|KP> （在Bob的车上）  
<冰铜刃岚|KP> 又或者，你们可以为司机辨认好走的路（骰侦查）  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> 芙兰卡清楚自己完全没有战斗天赋，现在唯一能做的，只有想办法寻找逃离的道路，然后默默祈祷了吧  
<骰子> 芙兰卡·托曼进行侦查检定：D100=40/57 成功  
<Flan|史蒂文·布兰德> 史蒂文自知不懂枪械，不打算花费那白功夫尝试，望着前方的路面寻找着合适的道路。  
<骰子> 由于侦查59 史蒂文·布兰德骰出了: D100=17  
<冰铜刃岚|KP> 你们提醒Bob前方一些凹陷或是凸起的位置，Bob点了点头  
<被被|维拉·卡尔兰> 维拉用手枪瞄准了追的最近的身影，希望自己的射击能阻拦它们的前进一点点。  
<骰子> 由于射击 70 维拉 卡尔兰骰出了: P=1[惩罚骰:9]=91  
<被被|维拉·卡尔兰> （。）  
<被被|维拉·卡尔兰> （尼玛大成功变失败，绝了）  
<冰铜刃岚|KP> 子弹只是淹没在了风沙之中  
<骰子> 两两包子骰出了: 8D100=50+91+6+30+17+1+58+8=261  
<冰铜刃岚|KP> 又是一堆投石飞来，其中两个砸破玻璃，砸中了Bob  
<骰子> 两两包子骰出了: D4+1D3=1+3=4  
<骰子> 两两包子骰出了: D4+1D3=2+3=5  
<被被|维拉·卡尔兰> （卧槽那么痛？）  
<冰铜刃岚|KP> 砸的他头破血流，但他还是稳稳地握着方向盘  
<冰铜刃岚|KP> 第二回合，维拉射击的话可以先动  
<被被|维拉·卡尔兰> （我可以行动推后吗？推到其他两人之后）  
<冰铜刃岚|KP> （可）  
<冰铜刃岚|KP> 那么轮到两位司机  
<骰子> 两两包子骰出了: 2D100=3+67=70  
<冰铜刃岚|KP> 额，虽然BOB还有两个奖励骰但反正（  
<冰铜刃岚|KP> （哦不对，他还能“猛踩油门”）  
<冰铜刃岚|KP> 在你们的指导下，Bob一骑绝尘，冲过了道路旁边的怪物。但是Bill落在了后面  
<冰铜刃岚|KP> 轮到你们  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> （还是骰侦察？  
<骰子> 芙兰卡·托曼进行侦查检定：D100=5/57 极难成功  
<骰子> 由于侦查59 史蒂文·布兰德骰出了: D100=44  
<被被|维拉·卡尔兰> 玻璃碎裂的响声让维拉感觉十分不妙，但是眼见着红色的身影已经被Bob甩到了身后他不由得还是小小舒了一口气。于是他一边继续警戒一边继续用手枪瞄准后面追的最近的影子射击。  
<骰子> 由于射击 70 维拉 卡尔兰骰出了: P=72[惩罚骰:8]=82  
<冰铜刃岚|KP> 子弹再次消失在风沙之中  
<冰铜刃岚|KP> 轮到怪物  
<骰子> 两两包子骰出了: 8D100=13+53+1+74+24+6+3+22=196  
<冰铜刃岚|KP> （mhtml:file://D:\TRPG\记录\log\恶魔峡谷.mht!{47C05EE3-7083-4145-A23E-993367CA15F4}.dat草1瞩目，还好是惩罚骰  
<被被|维拉·卡尔兰> （好，好可怕）  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> (3个个位数  
<骰子> 两两包子骰出了: D4+1D3=2+1=3  
<骰子> 两两包子骰出了: D4+1D3=3+2=5  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> （瑟瑟发抖  
<骰子> 两两包子骰出了: D4+1D3=4+2=6  
<冰铜刃岚|KP> 看你们冲了过去，怪物们转而集火Bill……你们听到后面传来他的惨叫，刺耳的刹车声与打滑  
<骰子> 两两包子骰出了: D100=2  
<Flan|史蒂文·布兰德> （KP你今天骰运有点好）  
<冰铜刃岚|KP> 幸运的是，车辆只是一番打滑，然后停下了。  
<被被|维拉·卡尔兰> （KP你今天骰运有亿点好）  
<冰铜刃岚|KP> “Bill！”从后视镜看到这一切，Bob焦急地大喊，不知所措  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> 听见了后面发出的惨叫声，芙兰卡惊恐的回头张望  
<冰铜刃岚|KP> 他一脸想要刹车地看着你们  
<被被|维拉·卡尔兰> 维拉继续通过镜头看向后面怪物的动向。  
<冰铜刃岚|KP> 其中一个走向了Bill的房车的方向，剩下三个则继续冲向你们  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> （应该就维拉能看见？  
<冰铜刃岚|KP> 第三回合，Bob等待你们的指示“直接逃跑么……？”  
<被被|维拉·卡尔兰> “别停！他们冲过来了！”维拉扭头向Bob大喊。然后他把头转向Bill：“快启动车！紧闭门窗！你那里只有一个！”  
<Flan|史蒂文·布兰德> 史蒂文也感到有些不知所措，基督教的信念告诉他一定要去拯救那个人，但理智冰冷的告诉自己，以现在自己等人这情况下去和那些不知名的生物开战，生存的几率不大。两秒后，他艰难的开口说道“Bob先生。。请您。。继续往前开吧。如果我们现在下去，怕只会和Bill先生一个下场。我们现在所能做的是回去再调查关于祂们的信息，这样下次回来才能把那群东西，全部消灭。”  
<冰铜刃岚|KP> Bill头上留满了鲜血，趴在方向盘上，毫无动静。  
<冰铜刃岚|KP> Bob一脸悲愤，狠狠踩下了油门  
<被被|维拉·卡尔兰> （oh shit）  
<骰子> 两两包子骰出了: B2=27[奖励骰:6 5]=27  
<冰铜刃岚|KP> “该死的，Bill！我会为你报仇的！”房车继续猛冲，而前方又出现了两道红影。  
<冰铜刃岚|KP> 轮到你们  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> “Bill先生...”透过窗户，看见后面那辆车迟迟没有跟上来，芙兰卡意识到了什么。但是求生欲让她并没有开口，只是用颤抖的双手不停的在胸口划着十字  
<骰子> 芙兰卡·托曼进行侦查检定：D100=3/57 极难成功  
<Flan|史蒂文·布兰德> 说完这段话，史蒂文整个人也摊在靠椅上。表情痛苦地紧闭着双眼，尽管清楚Bill幸存几率不大，但任然不断为他祈祷着，期盼着有什么奇迹发生。  
<被被|维拉·卡尔兰> “别放松！前面又出现两个！”维拉一边出声警告一边继续用手枪射击。  
<冰铜刃岚|KP> 维拉射击吧，这次没有惩罚骰  
<骰子> 维拉 卡尔兰进行射击检定：D100=42/70 成功  
<被被|维拉·卡尔兰> （感天动地）  
<骰子> 由于侦查59 史蒂文·布兰德骰出了: D100=28  
<Flan|史蒂文·布兰德> （侦）  
<被被|维拉·卡尔兰> （可以看到我打到的怪物有什么反应吗？）  
<冰铜刃岚|KP> 挡在车前的两个怪物高高跃起，  
<骰子> 两两包子骰出了: 2D100=18+31=49  
<被被|维拉·卡尔兰> “注意！他们跳起来了！”  
<骰子> 维拉 卡尔兰骰出了: 1D10=5  
<冰铜刃岚|KP> 没有了风沙的遮掩，维拉现在能清楚地看到眼前的怪物：那是巨大、邪恶的二足生物，高约六到七尺。包覆着身体的乌黑色皮肤富有弹性。它们的眼睛又大又红，长着一张长满像是鲨鱼牙齿的大嘴。脸上长长的锥形鼻子很衬它们的基本外形—瘦得可怕、细长，除了那外扩肿涨的肚子。它们肢体看起来像恶心的附肢。它们的脚与人类相若，但手却像是巨大的、蟹一般的钳子。  
<冰铜刃岚|KP> SC 1/1d8  
<被被|维拉·卡尔兰> （请准备好，我可能又要疯了）  
<骰子> 维拉 卡尔兰的San Check:  
<骰子> 1D100=98/34 大失败！  
<骰子> 你的San值减少1d8最大值=8点,当前剩余26点  
<骰子> 维拉 卡尔兰骰出了: 1D10=5  
<冰铜刃岚|KP> （骰出人际依赖，重要之人是“从小就离散的姐姐利兹，她曾是维拉的光”） mhtml:file://D:\TRPG\记录\log\恶魔峡谷.mht!{9160AA03-2A19-4019-85FF-3069110EFAB2}.dat请开始你的表演  
<冰铜刃岚|KP> 再骰个1d10决定时间把  
<骰子> 维拉 卡尔兰骰出了: 1D10=5  
<冰铜刃岚|KP> 那么回到两个跳起的怪物，他们举起手上的钳子，直直指向Bob的胸膛。虽然其中一人吃了一发子弹，但是除了中弹的手臂被打的往后甩了一下，没有其他明显的反应。  
<骰子> 两两包子骰出了: 4D100=66+22+92+11=191  
<骰子> 两两包子骰出了: 2D100=64+66=130  
<冰铜刃岚|KP> 幸运的是，它们都没有刺中Bob，旋即被高速行驶的房车撞成了一滩血肉模糊  
<Flan|史蒂文·布兰德> （。。？能打）  
<冰铜刃岚|KP> 其余的人都看不见发生了什么，但是明显的感觉自己身上被泼满了什么令人恶心的粘稠物体。  
<骰子> 两两包子骰出了: D100=2  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> “唔...好恶心....”芙兰卡虽然不知道发生了什么，但是因为身上奇怪的触感而深深皱起了眉头  
<冰铜刃岚|KP> Bob强忍着恶心猛踩油门，房车的后部不停被投石砸中，砸出不少凹痕，但是已经危害不到你们了。又开出百余码，后面已经没有什么声音，红影都消失在你们的视野中。  
<Flan|史蒂文·布兰德> 史蒂文冷静地从兜里掏出手帕擦拭着肢体怪异触感的地方，随后拿出摄像头看到底是些什么。  
<冰铜刃岚|KP> 那是一大堆模糊的血肉、脂肪、筋膜……等等。但很明显并不是属于人类的组织。  
<被被|维拉·卡尔兰> 维拉被那个简直是常识之外的怪物震惊到心神恍惚，他下意识地四周环视想要寻找什么藏身之处——而这时他看到了姐姐。那女人逆着光的身影令他目眩神迷：“明明。。。怎么会。。。”还没等他理解为什么失散已久的姐姐现在就站在自己的面前，怪物带来的危机感就迫使他直接冲上去抱住姐姐拖到了相对安全的座椅背后。他颤抖着双手喃喃自语，不知是在安慰怀里的女人还是在安慰自己：“别，别怕，姐姐，我会保护好你的，别怕。。。”  
<被被|维拉·卡尔兰> （爱的抱抱）  
<Flan|史蒂文·布兰德> “看来是死了。。不过既然会死，那就还有接下来的可能。”史蒂文默默的包起这团未知生物的血肉，放在兜里。  
<冰铜刃岚|KP> 又过了百余码，车辆驶入了群山之中，进入了艰难的爬坡。没过多久，涂满了车内的血肉便从前往后逐渐消失了，像是被什么东西擦除了一般，没有留下丝毫痕迹。  
<康斯坦丝|芙兰卡·托曼> “卡尔兰先生？”芙兰卡睁大了双眼，被这突如其来的变故吓了一跳，旋即她听到了那一声声的‘姐姐’。【啊，卡尔兰先生是把我当成了什么人了吗？也是，他承担的压力太大了。】芙兰卡这么想着，眯起了眼睛，用手轻轻拍着卡尔兰的后背，嘴里轻声哼着摇篮曲，就像别的姐姐对弟弟做过的一样  
<冰铜刃岚|KP> 萦绕了你们两天的不安感也终于一扫而空，  
<冰铜刃岚|KP> “逃，逃掉了么……”车辆渐渐停下，Bob瘫倒在驾驶座上，轻抚着自己砰砰直跳的心脏。

15:06:48