BÁO CÁO ĐÔ ÁN CHUYÊN ĐỀ THIẾT KẾ PHẦN MỀM NÂNG CAO

1. Thành viên nhóm đồ án

• Sinh viên 1:

Phụ trách: Thiết kế cơ sở dữ liệu, phát triển back-end API, triển khai hệ thống.

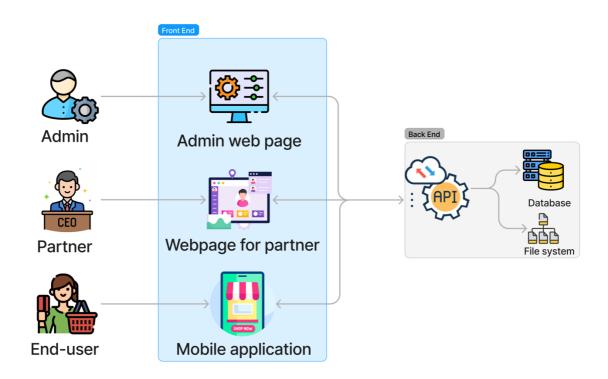
• Sinh viên 2:

Phụ trách: Phát triển ứng dụng web

• Sinh viên 3:

Phụ trách: Thiết kế game và phát triển ứng dụng mobile

2. Tổng quan về ứng dụng



Hình 1: Sơ đồ tổng quan hệ thống

Với yêu cầu của đồ án là xây dựng hệ thống cung cấp được chiến dịch quảng cáo cho các đối tác cửa hàng/nhãn hàng hoạt động trên nền tảng bán hàng. Cung cấp mã khuyến mãi cho người dùng cuối. Theo đó, nhóm đã xây dựng hệ thống với tổng quan bao gồm ba ứng dụng như liệt kê dưới đây để phục vụ cho ba đối tượng khác nhau trong hệ thống và một API back-end xử lý dữ liệu và nghiệp vụ cho ba ứng dụng trên. Các ứng dụng phát triển như sau:

- Back-end API

http://api.vovanthuong.online/

 Trang web dành cho quản trị viên hệ thống http://admin.vovanthuong.online/

- **Trang web dành cho các đối tác** thực hiện đăng ký cửa hàng lên hệ thống. http://partner.vovanthuong.online/
- Ứng dụng di động cho người dùng cuối.

Ngoài ra các ứng dụng khác phục vụ cho CI-CD

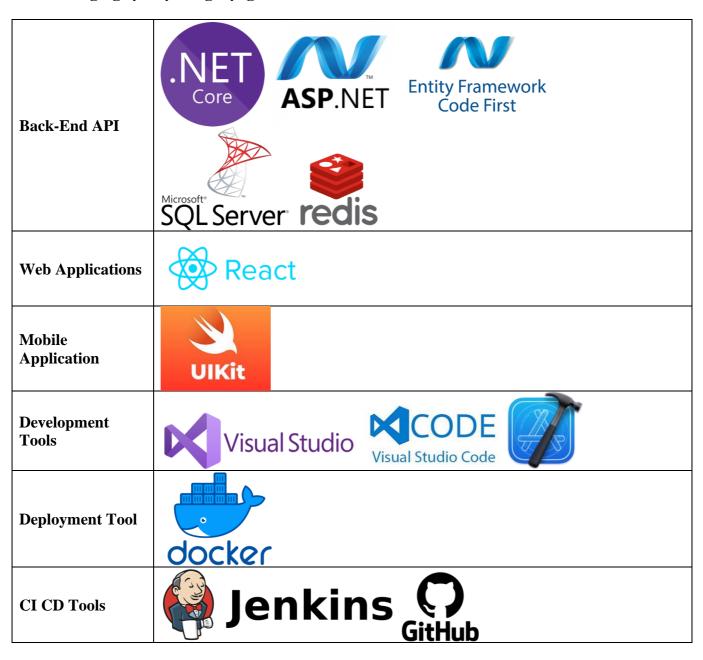
- Jenkins server

https://jenkins.vovanthuong.online/

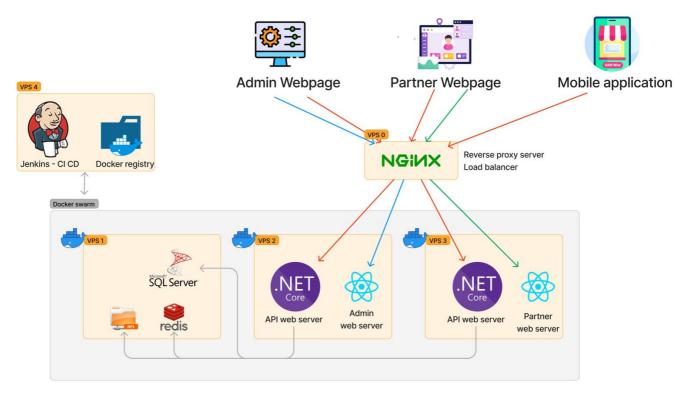
User name: admin

Password: Qwerty@123456

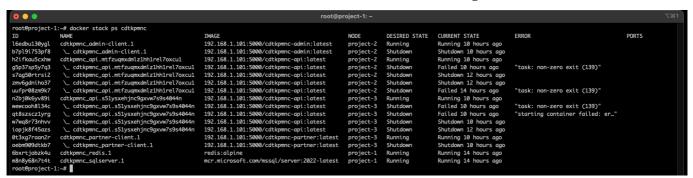
3. Các công nghệ được ứng dụng



4. Mô hình kiến trúc của ứng dụng



Hình 2: Sơ đồ triển khai với mô hình microservices và mô hình phân tán với Docker Swarm



Mô hình microservices kết hợp với mô hình phân tán được nhóm lựa chọn triển khai. Mô hình microservices đã dần phổ biến bởi vì sự linh hoạt và nhứng ưu điểm lớn của nó vì vậy nhóm đã quyết định triển khai mô hình này thay vì mô hình n-tier truyền thống. Các ưu điểm của mô hình này như sau:

- Linh hoạt: Mô hình microservices cho phép triển khai và quản lý từng thành phần độc lập nhau do đó giúp việc mở rộng, nâng cấp và duy trì và bảo trì ứng dụng dễ dàng hơn.
- Tính cô lập: Mỗi microservice được đóng gói trong một Docker container riêng biệt, đây là một môi trường cô lập giúp tránh các ứng dụng xung đột và tác động đến các thành phần khác. Nếu một microservice gặp vấn đề, chỉ cần tác động đến container đó mà không ảnh hưởng đến các phần còn lại của hệ thống.
- Có khả năng mở rộng hoặc thay đổi quy mô: cụm Docker Swarm cho phép mở rộng ứng dụng dễ dàng bằng cách thêm nút vào cụm. Swarm tự động phân phối các container trên các

nút mới và cân bằng tải tự động, giúp mở rộng ứng dụng khi có nhu cầu hoặc dễ dàng giảm quy mô hình cần thiết.

- Khả năng chịu lỗi: Với Docker Swarm hỗ trợ các tính năng phản ứng với sự cố và tự động điều phối tài nguyên của hệ thống, nếu một nút trong cụm gặp sự cố, các container trên nút đó sẽ tự động chuyển sang các nút khác trong cụm, đảm bảo tính sẵn sàng và độ tin cậy của ứng dụng.
- Tính di động và dễ di chuyển: Container Docker có thể được di chuyển dễ dàng giữa các môi trường và hệ thống khác nhau mà không cần thay đổi code hoặc cấu hình. Điều này giúp đơn giản hóa quá trình triển khai và vận hành ứng dụng.

5. Design pattern

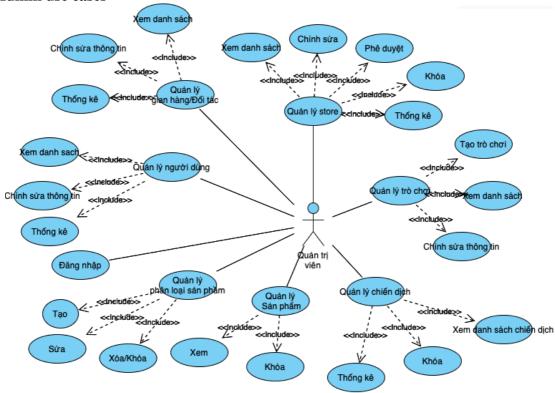
- Triển khai Repository và Unit of Work Patterns design pattern với back-end
- Áp dụng dependency injection (DI) design pattern với back-end
- Triển khai MVVM (Model-View-ViewModel) design pattern với mobile

6. Demo

- Demo các chức năng của trang admin
- Demo trang của đối tác: Tạo tài khoản của một đối tác, tạo mặt hàng, tạo voucher và triển khai chiến dịch
- Demo mobile của người dùng cuối: Tạo người dùng cuối, duyệt cửa hàng, tham gia trò chơi, tặng voucher cho bạn bè

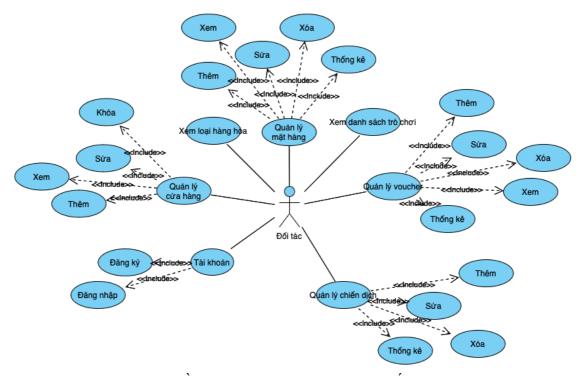
7. Sơ đồ Use Case

Admin use cases



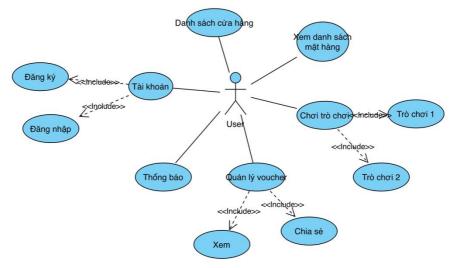
Hình 3: Sơ đồ use case của ứng dụng cho quản trị (admin)

• Partner use cases



Hình 4: Sơ đồ use case của ứng dụng cho đối tác (partner)

• End-user usecase



Hình 3: Sơ đồ use case của ứng dụng cho người dùng cuối (end-user)

8. Mô hình cơ sở dữ liệu

